

# INKUIRI KOLABORATIF PEMBELAJARAN MATEMATIKA SMK

Strategi Membangun Literasi Numerasi,  
Kreativitas, dan Kolaborasi di Era Vokasi 5.0



Dr. Andi Hermawan, SE.Ak, S.Si, M.Pd



# INKUIRI KOLABORATIF PEMBELAJARAN MATEMATIKA SMK

Strategi Membangun Literasi Numerasi,  
Kreativitas, dan Kolaborasi di Era Vokasi 5.0

Dr. Andi Hermawan, SE.Ak., S.Si., M.Pd.







---

# Inkuiri Kolaboratif Pembelajaran Matematika SMK

Strategi Membangun Literasi Numerasi, Kreativitas, dan  
Kolaborasi di Era Vokasi 5.0

---

Penulis:

Dr. Andi Hermawan, SE.Ak, S.Si, M.Pd

Diterbitkan, dicetak, dan didistribusikan oleh

**PT Insight Pustaka Nusa Utama**

Jl. Pare, Tejoagung. Metro Timur. Kota Metro.

Telp: 085150867290 | 087847074694

Email: [insightpustaka@gmail.com](mailto:insightpustaka@gmail.com)

Web: [www.insightpustaka.com](http://www.insightpustaka.com)

Anggota IKAPI No. 019/LPU/2025



---

Hak Cipta dilindungi oleh undang-undang. Dilarang mengutip atau memperbanyak baik sebagian ataupun keseluruhan isi buku dengan cara apa pun tanpa izin tertulis dari penerbit.

---

Cetakan I, Januari 2026

Perancang sampul: M Yunus

Penata letak: Syifa N

ISBN: 978-634-7569-10-3

xvi + 418 hlm; 15,5x23 cm.

©Januari 2026



# KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya buku ini akhirnya dapat tersusun. Buku berjudul “Inkuiri Kolaboratif dalam Pembelajaran Matematika di SMK: Strategi Membangun Literasi Numerasi, Kreativitas, dan Kolaborasi di Era Vokasi 5.0” hadir sebagai upaya untuk menjawab tantangan zaman yang menuntut perubahan paradigma belajar dari teacher-centered menjadi learning ecosystem yang hidup, reflektif, dan kolaboratif.

Pembelajaran matematika di SMK sering dipersepsikan kaku dan penuh hafalan. Padahal, di balik simbol dan rumus terdapat kisah penalaran, logika, dan kreativitas yang membentuk dasar inovasi teknologi dan vokasi. Melalui pendekatan inkuiri kolaboratif, siswa tidak hanya mempelajari rumus, tetapi belajar meneliti, berdialog, menguji hipotesis, dan menemukan makna matematis di balik fenomena nyata kehidupan dan dunia kerja.

Buku ini dirancang bukan sekadar sebagai panduan mengajar, melainkan sebagai peta pemikiran dan praktik transformasi pedagogik di sekolah menengah kejuruan. Ia menautkan landasan epistemologis, teori belajar modern, strategi pembelajaran kreatif, hingga praktik terbaik dari lapangan SMK. Setiap bagian dibangun dengan semangat bahwa matematika bukanlah sekadar angka, melainkan bahasa untuk memahami realitas dan menciptakan masa depan.

Kami percaya bahwa keberhasilan pendidikan vokasi terletak pada kemampuan guru untuk menjadi fasilitator penemuan — bukan pengulang rumus, tetapi pembimbing dialog antara pikiran dan kenyataan. Karena itu, buku ini diharapkan dapat menjadi sumber

inspirasi bagi guru, kepala sekolah, dan calon pendidik SMK yang ingin menumbuhkan generasi pembelajar kritis, kolaboratif, dan berkarakter numerat.

Ucapan terima kasih yang tulus penulis sampaikan kepada para pendidik, praktisi vokasi, dan komunitas akademik yang telah berbagi inspirasi dan refleksi selama proses penulisan buku ini. Tidak lupa apresiasi mendalam kepada para siswa SMK yang menjadi sumber semangat dan optimisme dalam setiap eksperimen pembelajaran yang dilakukan.

Akhirnya, semoga buku ini menjadi salah satu kontribusi nyata bagi penguatan ekosistem pendidikan vokasi Indonesia yang humanis, inovatif, dan berdaya saing di era VUCA dan Society 5.0. Dengan semangat kolaborasi, refleksi, dan inkuiri, mari kita terus membangun pendidikan yang menumbuhkan nalar dan memanusiakan manusia.

**Penulis**

Dr. Andi Hermawan, SE.Ak, S.Si, M.Pd

# DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>PROLOG .....</b>	<b>ix</b>
Mengapa Inkuiri Kolaboratif Penting di Dunia Vokasi.....	ix
Evolusi Pembelajaran Matematika: Dari Teacher-Centered ke Learning Ecosystem .....	x
Tantangan dan Peluang Matematika SMK di Era VUCA dan Society 5.0.....	xi
Literasi Numerasi sebagai Fondasi Kecakapan Hidup.....	xiii
Orientasi Buku dan Manfaat bagi Guru, Siswa, dan Sekolah.....	xiv

## BAGIAN I

### LANDASAN EPISTEMOLOGIS DAN FILOSOFIS INKUIRI KOLABORATIF

<b>BAB 1 Hakikat dan Filosofi Inkuiri Kolaboratif.....</b>	<b>2</b>
Sejarah dan Paradigma Pembelajaran Inkuiri.....	7
Makna Kolaborasi dalam Proses Belajar .....	11
Teori Belajar Konstruktivistik dan Sosio-Kultural .....	15
Dimensi Etis dan Humanistik dalam Kolaborasi.....	20
Inkuiri Kolaboratif sebagai Gerakan Epistemik.....	24
<b>BAB 2 Landasan Psikologis dan Pedagogis.....</b>	<b>29</b>
Psikologi Belajar Siswa SMK: Ciri, Motivasi, dan Gaya Belajar .....	34
Pembelajaran Bermakna dan Experiential Learning .....	38



Kognisi Matematis dan Problem Solving .....	43
Peran Afeksi, Emosi, dan Kolaborasi dalam Pemahaman Konsep .....	47
Pembelajaran Matematika sebagai Dialog antara Pikiran dan Dunia Nyata.....	51
<b>BAB 3 Konsep Literasi Numerasi dalam Konteks Vokasi .....</b>	<b>56</b>
Pengertian, Cakupan, dan Indikator Literasi Numerasi.....	60
Hubungan Literasi Numerasi dengan Kompetensi Vokasional.....	65
Dimensi Kreativitas dan Pemecahan Masalah.....	69
Integrasi Numerasi dengan Profil Pelajar Pancasila .....	73
Literasi Numerasi dalam Ekosistem Vokasi 5.0.....	77

## BAGIAN II

### KERANGKA TEORITIK DAN MODEL PEMBELAJARAN INKUIRI KOLABORATIF

<b>BAB 4 Model dan Tahapan Inkuiri Kolaboratif.....</b>	<b>84</b>
Jenis-jenis Model Inkuiri (Terbimbing, Terbuka, Autentik).....	88
Siklus Inkuiri Kolaboratif (Pertanyaan–Eksplorasi–Analisis– Sintesis–Refleksi) .....	92
Peran Guru sebagai Fasilitator, Mediator, dan Mitra Belajar .....	97
Peran Siswa sebagai Peneliti dan Kolaborator .....	101
Asesmen Berbasis Proses dan Refleksi.....	105
<b>BAB 5 Desain Pembelajaran Matematika Berbasis Inkuiri Kolaboratif .....</b>	<b>110</b>
Analisis Kompetensi Dasar dan Tujuan Pembelajaran .....	114
Rancang Bangun Skenario Inkuiri Kolaboratif.....	118
Kolaborasi antar Siswa dalam Pemecahan Masalah.....	122
Integrasi TIK: GeoGebra, Desmos, dan Simulasi Digital .....	126
Rubrik Penilaian Autentik dan Portofolio Numerasi.....	130

**BAB 6 Model Integrasi: Matematika, Proyek, dan Dunia**

**Kerja ..... 136**

    Problem-Based Learning dan Project-Based Inkuiri ..... 140

    Kasus Dunia Kerja sebagai Konteks Inkuiri ..... 144

    Kolaborasi Lintas Mata Pelajaran (Matematika–Teknologi–  
    Ekonomi Kreatif) ..... 148

    Peran Industri dan Dunia Usaha (DUDI) dalam Pembelajaran  
    Autentik ..... 152

    Model Teaching Factory Numeracy di SMK ..... 156

**BAGIAN III**

**STRATEGI PENGEMBANGAN LITERASI NUMERASI,  
KREATIVITAS, DAN KOLABORASI**

**BAB 7 Strategi Membangun Literasi Numerasi ..... 162**

    Numerasi Kontekstual dan Kehidupan Nyata ..... 166

    Pembelajaran Berbasis Data dan Analisis Statistik ..... 170

    Pemecahan Masalah dan Pengambilan Keputusan ..... 174

    Literasi Numerasi untuk Bidang Kejuruan ..... 177

    Evaluasi dan Instrumen Literasi Numerasi di SMK ..... 182

**BAB 8 Kreativitas Matematis dan Inovasi Berpikir ..... 187**

    Kreativitas dalam Konteks Pemecahan Masalah ..... 191

    Pendekatan Design Thinking dalam Matematika ..... 194

    Inkuiri Estetik: Visualisasi dan Representasi Matematis ..... 198

    Kolaborasi sebagai Sumber Kreativitas Kolektif ..... 202

    Pengukuran Kreativitas Matematis ..... 206

**BAB 9 Kolaborasi sebagai Kompetensi Abad 21 ..... 211**

    Teori Collaborative Intelligence dan Social Learning ..... 215

    Dinamika Kelompok dan Peran Sosial dalam Pembelajaran ..... 219

    Komunikasi Matematis dan Negosiasi Makna ..... 224

    Peer Learning dan Co-Inquiry Assessment ..... 228

Menumbuhkan Budaya Kolaboratif di Sekolah.....	232
--	-----

## **BAGIAN IV**

### **IMPLEMENTASI, DIGITALISASI, DAN PRAKTIK TERBAIK**

#### **BAB 10 Implementasi Inkuiri Kolaboratif di Kelas**

<b>Matematika .....</b>	<b>238</b>
Persiapan dan Pengelolaan Kelas.....	242
Praktik Guru: Studi Kasus dan Refleksi.....	246
Strategi Fasilitasi dan Scaffolding.....	250
Hambatan dan Solusi Lapangan .....	254
Indikator Keberhasilan dan Dampak terhadap Siswa.....	258

#### **BAB 11 Pembelajaran Matematika Digital..... 262**

Penggunaan Aplikasi dan Platform Kolaboratif.....	266
Pemanfaatan AI dan Analitik Belajar untuk Inkuiri Matematis .....	270
Gamifikasi dan Simulasi Numerik .....	274
Virtual Collaboration: Model Pembelajaran Jarak Jauh.....	278
Etika Digital dalam Pembelajaran Kolaboratif .....	282

#### **BAB 12 Studi Kasus dan Best Practice SMK 5.0 ..... 287**

Sekolah Perintis Inkuiri Kolaboratif di Indonesia.....	292
Dampak terhadap Keterampilan Abad 21.....	296
Peran Kepala Sekolah dan Komunitas Guru.....	300
Evaluasi Efektivitas dan Kepuasan Siswa.....	305
Pelajaran dan Inspirasi untuk Replikasi .....	309

## **BAGIAN V**

### **KEBIJAKAN, REFLEKSI, DAN ARAH MASA DEPAN**

#### **BAB 13 Kebijakan Pendidikan dan Profil Pelajar**

<b>Pancasila .....</b>	<b>314</b>
------------------------	------------

Integrasi Inkuiri Kolaboratif dengan Merdeka Belajar .....	319
Literasi Numerasi dalam Rapor Pendidikan dan SMK-PK .....	323
Peran Pemerintah, DUDI, dan Komunitas Akademik.....	327
Indikator Keberlanjutan dan Mutu Sekolah.....	331
<b>BAB 14 Refleksi Filosofis dan Etika Inkuiri .....</b>	<b>336</b>
Belajar sebagai Tindakan Sosial dan Spiritual.....	340
Etika Kolaborasi dan Pengakuan terhadap Pemikiran Lain.....	344
Inkuiri sebagai Jalan Memanusiakan Pendidikan.....	348
Matematika sebagai Bahasa Kehidupan dan Keadilan.....	352
<b>BAB 15 Arah Masa Depan Pembelajaran Matematika</b>	
<b>Vokasi 5.0 .....</b>	<b>356</b>
Dari Kompetensi ke Kapabilitas.....	361
Integrasi SDG-4, Kearifan Lokal, dan Teknologi Humanis.....	364
Ekosistem Belajar Adaptif dan Transformatif.....	368
Roadmap Sekolah Vokasi Inovatif 2045.....	372
<b>EPILOG .....</b>	<b>376</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>381</b>
Contoh RPP Berbasis Inkuiri Kolaboratif.....	381
Format Rubrik Penilaian Literasi Numerasi .....	384
Kuesioner Refleksi Kolaboratif Siswa.....	388
Template Portofolio Inkuiri .....	392
Instrumen Observasi Kreativitas dan Kolaborasi.....	396
<b>GLOSARIUM .....</b>	<b>400</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>410</b>
<b>BIOGRAFI PENULIS.....</b>	<b>418</b>



# PROLOG

## Mengapa Inkuiri Kolaboratif Penting di Dunia Vokasi

Dunia vokasi hari ini tidak lagi sekadar menyiapkan tenaga kerja yang terampil, melainkan pencipta nilai yang mampu berpikir kritis, berkolaborasi, dan berinovasi. Di sinilah pentingnya inkuiri kolaboratif sebagai jantung dari pembelajaran modern—pendekatan yang memadukan rasa ingin tahu dengan kerja sama intelektual. Siswa SMK bukan hanya peserta belajar, tetapi peneliti muda yang menelusuri makna di balik persoalan nyata, seperti menghitung efisiensi energi, menganalisis biaya produksi, atau menaksir peluang pasar. Melalui inkuiri kolaboratif, matematika menjadi alat untuk memahami dunia, bukan sekadar kumpulan angka yang terlepas dari kehidupan.

Pendekatan ini lahir dari kesadaran bahwa pembelajaran vokasi tidak bisa berhenti pada transfer skill, melainkan harus menumbuhkan transfer thinking. Inkuiri mengajarkan siswa untuk bertanya sebelum menjawab, menganalisis sebelum menyimpulkan, dan berdialog sebelum memutuskan. Kolaborasi membuat mereka belajar menghargai perspektif, membangun solusi bersama, serta mengasah komunikasi dan empati—kompetensi yang menjadi inti dunia kerja modern. Dalam konteks ini, matematika bukan hanya logika simbolik, tetapi arena bagi eksplorasi ide, debat konstruktif, dan refleksi bersama.

Guru SMK yang menerapkan inkuiri kolaboratif menjalankan peran sebagai fasilitator berpikir. Ia tidak lagi menjadi “sumber kebenaran tunggal,” melainkan penuntun proses penemuan. Kelas berubah menjadi laboratorium sosial tempat setiap siswa memiliki kesempatan yang sama untuk berkontribusi dalam pencarian makna matematis. Suasana seperti



ini menumbuhkan rasa kepemilikan terhadap pengetahuan, mendorong tanggung jawab bersama terhadap hasil belajar, dan membangun budaya saling belajar.

Lebih jauh, inkuiri kolaboratif memperkuat hubungan antara sekolah dan dunia industri. Dalam proyek-proyek berbasis masalah nyata, siswa bekerja dalam tim untuk memecahkan persoalan yang dihadapi mitra DUDI (Dunia Usaha dan Dunia Industri). Mereka belajar menghubungkan teori dengan praktik, konsep dengan konteks. Kegiatan ini bukan hanya mengasah kompetensi matematis, tetapi juga melatih mentalitas kerja yang adaptif, kreatif, dan resilien—nilai-nilai yang dibutuhkan dalam ekosistem vokasi 5.0.

Dengan demikian, inkuiri kolaboratif bukan hanya strategi pedagogik, melainkan filosofi pembelajaran. Ia menempatkan manusia sebagai subjek pengetahuan yang berpikir, berdialog, dan berkolaborasi. Dunia vokasi membutuhkan pendekatan ini agar matematika tidak berhenti di papan tulis, tetapi hidup dalam percakapan, perancangan, dan tindakan yang bermakna di dunia nyata.

## **Evolusi Pembelajaran Matematika: Dari Teacher-Centered ke Learning Ecosystem**

Selama bertahun-tahun, pembelajaran matematika di banyak SMK berjalan dalam pola linear: guru menjelaskan, siswa mencatat, lalu menghafal. Paradigma ini melahirkan generasi yang pandai mengerjakan soal, tetapi kurang mampu mengaitkan angka dengan makna. Namun, dunia kini menuntut perubahan besar—dari pendekatan teacher-centered menuju learning ecosystem, di mana belajar menjadi aktivitas sosial yang melibatkan guru, siswa, teknologi, dan konteks kehidupan secara utuh. Evolusi ini bukan sekadar perubahan metode, tetapi pergeseran cara pandang terhadap hakikat belajar itu sendiri.

Dalam ekosistem belajar, guru bukan satu-satunya sumber pengetahuan, melainkan bagian dari jejaring yang saling memperkaya. Teknologi membuka akses luas terhadap sumber belajar, sementara

kolaborasi memungkinkan siswa untuk membangun pengetahuan secara kolektif. Pembelajaran matematika pun bertransformasi menjadi proses dialogis, di mana kesalahan dipandang sebagai peluang, dan setiap ide memiliki nilai dalam membangun pemahaman bersama. Inilah roh *learning ecosystem*—suatu ruang belajar yang hidup, adaptif, dan bermakna.

Evolusi ini juga menuntut perubahan budaya belajar. Di era digital, siswa tidak cukup hanya tahu “bagaimana menghitung,” tetapi harus paham “mengapa dan untuk apa menghitung.” Mereka belajar mengaitkan logika matematis dengan konteks sosial dan ekonomi, seperti menghitung biaya produksi, efisiensi energi, atau peluang investasi mikro. Guru berperan membimbing cara berpikir, bukan hanya memberi jawaban. Dari sini, lahir generasi vokasi yang tidak hanya kompeten, tetapi juga bijak secara kognitif dan sosial.

Transformasi dari *teacher-centered* ke *learning ecosystem* menuntut keberanian dan kesabaran. Guru perlu mengubah rutinitas instruktif menjadi pengalaman eksploratif; sekolah perlu menata ulang struktur dan budaya kolaboratif; siswa perlu menumbuhkan tanggung jawab terhadap proses belajarnya sendiri. Namun, ketika perubahan ini terjadi, ruang kelas tidak lagi menjadi tempat pasif, melainkan komunitas berpikir yang memupuk kecerdasan kolektif.

Akhirnya, matematika di SMK tidak lagi dipandang sebagai “ilmu berhitung,” melainkan ilmu kehidupan. Ia menjadi bagian dari ekosistem pembelajaran yang memanusiakan: mengasah nalar, memperkuat karakter, dan membuka kesadaran akan keteraturan di balik kompleksitas dunia nyata. Evolusi ini adalah jembatan menuju pendidikan vokasi yang relevan dengan masa depan.

## **Tantangan dan Peluang Matematika SMK di Era VUCA dan Society 5.0**

Kita hidup di tengah dunia yang bergejolak, tidak pasti, kompleks, dan ambigu—dikenal dengan istilah *VUCA world*. Bagi pendidikan vokasi,

terutama di bidang matematika, kondisi ini menghadirkan dua wajah: tantangan dan peluang. Tantangan muncul karena cepatnya perubahan teknologi dan pola kerja yang menuntut kemampuan berpikir adaptif. Peluang hadir karena matematika, sebagai bahasa universal logika dan keteraturan, justru menjadi alat penting untuk memahami dan mengelola kompleksitas.

Dalam era Society 5.0, matematika tidak lagi berdiri sendiri sebagai ilmu abstrak, tetapi terintegrasi dengan kecerdasan buatan, analitik data, dan otomasi industri. Siswa SMK yang memahami konsep matematis tidak hanya mampu mengoperasikan mesin, tetapi juga membaca pola, menganalisis data, dan membuat keputusan berbasis bukti. Dengan pendekatan inkuiri kolaboratif, mereka belajar menghubungkan teori dengan aplikasi, mengubah ketidakpastian menjadi peluang belajar, dan mengubah masalah menjadi proyek inovatif.

Namun, tantangan terbesar bukan terletak pada konten, melainkan pada mindset. Banyak siswa merasa “tidak berbakat matematika,” dan guru pun sering terjebak pada tuntutan kurikulum yang padat. Di sinilah pentingnya pembelajaran yang membebaskan: pendekatan inkuiri kolaboratif menghidupkan kembali rasa ingin tahu dan rasa percaya diri siswa. Ketika mereka merasa dihargai dan dilibatkan, matematika menjadi pengalaman yang menyenangkan, bukan momok yang menakutkan.

Era VUCA juga menuntut guru untuk menjadi visionary educator—pendidik yang berpikir jauh ke depan. Mereka tidak hanya mengajar rumus, tetapi juga menanamkan cara berpikir sistemik, kritis, dan kreatif. Guru matematika SMK harus berani bereksperimen dengan proyek lintas disiplin, menghubungkan matematika dengan dunia teknik, ekonomi, dan desain. Dengan begitu, matematika menjadi relevan dengan kehidupan nyata, bukan sekadar pengetahuan ujian.

Peluang besar terbentang di depan: membentuk generasi vokasi yang tidak hanya siap bekerja, tetapi juga siap berpikir. Di tengah turbulensi dunia kerja, matematika menjadi jangkar rasionalitas dan sumber inovasi.

Melalui inkuiri kolaboratif, kita dapat mengubah ruang kelas SMK menjadi pusat inovasi yang menyiapkan manusia unggul, tangguh, dan bijaksana di era Society 5.0.

## **Literasi Numerasi sebagai Fondasi Kecakapan Hidup**

Literasi numerasi bukan sekadar kemampuan berhitung, tetapi kemampuan memahami dunia melalui angka. Di SMK, kemampuan ini menjadi fondasi bagi seluruh bidang keahlian: dari teknik otomotif hingga akuntansi, dari desain grafis hingga pariwisata. Literasi numerasi memungkinkan siswa membaca data, menafsirkan pola, dan membuat keputusan berdasarkan informasi yang valid. Tanpa itu, mereka mudah tersesat dalam lautan informasi digital yang semakin kompleks.

Dalam konteks inkuiri kolaboratif, literasi numerasi tidak diajarkan sebagai rumus kaku, melainkan melalui konteks kehidupan nyata. Siswa diajak memecahkan masalah otentik seperti menghitung efisiensi bahan, membandingkan harga bahan baku, atau merancang sistem keuangan sederhana. Mereka belajar bahwa matematika adalah bahasa keputusan—cara untuk berpikir logis, bertanggung jawab, dan rasional di dunia yang penuh pilihan.

Keterampilan numerasi yang kuat juga menumbuhkan kemandirian belajar. Siswa yang mampu menganalisis dan menginterpretasi data akan lebih mudah menyesuaikan diri dalam dunia kerja yang berbasis teknologi. Mereka tidak hanya menjadi pengguna informasi, tetapi juga penghasil wawasan. Dalam arti ini, literasi numerasi adalah jembatan antara kognisi dan aksi, antara pengetahuan dan produktivitas.

Bagi guru, membangun literasi numerasi berarti mendesain pengalaman belajar yang kontekstual dan bermakna. Setiap rumus harus dihidupkan melalui cerita, setiap angka harus dijelaskan dalam narasi. Guru menjadi narator yang menautkan logika dengan kehidupan. Pendekatan ini menjadikan matematika terasa relevan dan menginspirasi, bukan menakutkan.

Dengan demikian, literasi numerasi adalah kecakapan hidup yang menembus batas mata pelajaran. Ia membekali siswa untuk berpikir analitis, mengambil keputusan cerdas, dan beradaptasi dengan perubahan. Di tengah transformasi digital, kemampuan membaca dunia melalui angka adalah bentuk literasi baru—numeracy for humanity.

## **Orientasi Buku dan Manfaat bagi Guru, Siswa, dan Sekolah**

Buku ini disusun dengan semangat menghidupkan kembali pembelajaran matematika di SMK melalui pendekatan inkuiri kolaboratif. Ia memadukan teori, praktik, dan refleksi untuk membimbing guru dalam membangun kelas yang aktif, kreatif, dan berorientasi pada makna. Setiap bab dirancang agar pembaca tidak hanya memahami konsep, tetapi juga dapat mengimplementasikannya secara kontekstual di ruang belajar mereka.

Bagi guru, buku ini menawarkan strategi konkret untuk mengubah kelas menjadi ruang dialog dan penemuan. Guru akan menemukan model, tahapan, dan rubrik yang dapat langsung diterapkan. Lebih dari itu, mereka akan memperoleh inspirasi tentang bagaimana membangun budaya belajar yang kolaboratif, kreatif, dan reflektif. Guru tidak lagi bekerja sendiri, melainkan menjadi bagian dari komunitas pembelajar yang saling menguatkan.

Bagi siswa, buku ini menghadirkan pendekatan baru terhadap matematika: tidak menakutkan, tetapi menantang; tidak membosankan, tetapi mengasyikkan. Siswa diajak berpikir, berdiskusi, dan bereksperimen. Mereka tidak lagi sekadar mengejar nilai, melainkan mencari makna di balik setiap konsep. Dengan begitu, lahirlah generasi vokasi yang cerdas secara logis, sosial, dan emosional.

Bagi sekolah, buku ini menjadi panduan strategis dalam membangun ekosistem vokasi yang berorientasi pada pembelajaran bermakna. Pendekatan inkuiri kolaboratif membantu sekolah menumbuhkan profil pelajar Pancasila, memperkuat literasi numerasi,



dan meningkatkan mutu pembelajaran. Buku ini juga membuka jalan bagi integrasi antara dunia pendidikan dan dunia industri melalui proyek kontekstual yang otentik.

Akhirnya, buku ini bukan sekadar panduan mengajar, melainkan manifesto pendidikan matematika yang humanis dan futuristik. Ia mengajak kita semua untuk menatap ke depan dengan keyakinan bahwa matematika bukan hanya alat berpikir, tetapi juga alat memanusiakan manusia. Di sinilah letak keindahan sejati: ketika angka-angka berbicara tentang kehidupan.





# BAGIAN I

## LANDASAN EPISTEMOLOGIS DAN FILOSOFIS INKUIRI KOLABORATIF

Fokus: Menjelaskan dasar filosofis, psikologis, dan teoretis dari pembelajaran inkuiri kolaboratif dalam konteks vokasi.



## BAB 1

### Hakikat dan Filosofi Inkuiri Kolaboratif

Dalam sejarah pendidikan modern, inkuiri telah menjadi semacam kata kunci yang menandai kebangkitan kembali semangat belajar yang sejati: semangat untuk mencari, bukan menerima; untuk menemukan, bukan menyalin. Inkuiri berasal dari akar kata Latin *inquirere*, yang berarti “menyelidiki” atau “mencari tahu.” Dalam konteks pendidikan, inkuiri menempatkan siswa sebagai subjek aktif yang terlibat dalam proses penemuan pengetahuan melalui pertanyaan, eksperimen, dan refleksi. Sedangkan kolaboratif menunjuk pada aktivitas sosial di mana proses belajar berlangsung dalam jejaring interaksi, berbagi makna, dan membangun pengetahuan bersama. Maka, inkuiri kolaboratif bukan sekadar strategi pedagogis, melainkan sebuah filosofi belajar yang menempatkan pengetahuan sebagai hasil negosiasi sosial dan penemuan personal yang bermakna.

Gagasan ini sebenarnya berakar kuat dalam tradisi filsafat pendidikan progresif. John Dewey (1916) menekankan bahwa belajar bukanlah proses pasif, melainkan aktivitas berpikir yang lahir dari rasa ingin tahu terhadap dunia. Dewey menyebut bahwa *education is not preparation for life; education is life itself*. Dalam konteks inkuiri kolaboratif, pernyataan ini menemukan relevansinya: belajar matematika, misalnya, bukan persiapan menuju ujian atau pekerjaan, tetapi bentuk kehidupan intelektual yang memupuk kebijaksanaan praktis. Ketika siswa di SMK belajar menemukan pola, menganalisis data produksi, atau menyusun model efisiensi, mereka sesungguhnya sedang mempraktikkan kehidupan berpikir dalam bentuknya yang paling konkret.

Paradigma inkuiri kolaboratif lahir sebagai reaksi terhadap model pendidikan *teacher-centered* yang menempatkan guru sebagai pusat pengetahuan dan siswa sebagai penerima pasif. Model lama ini gagal menjawab kebutuhan dunia yang semakin kompleks dan penuh ketidakpastian. Dalam pendidikan vokasi, model ini sering menghasilkan lulusan yang cakap secara teknis namun lemah dalam berpikir kritis dan bekerja sama. Penelitian UNESCO (2024) menunjukkan bahwa lebih dari 58% lulusan pendidikan vokasi di Asia Tenggara masih kesulitan beradaptasi dengan dinamika dunia kerja yang berbasis kolaborasi dan inovasi. Di sinilah urgensi pendekatan inkuiri kolaboratif — untuk menumbuhkan kemampuan berpikir reflektif, kreatif, dan kolektif sejak dari bangku sekolah.

Secara filosofis, inkuiri kolaboratif bersumber dari dua aliran besar: konstruktivisme kognitif dan sosiokulturalisme. Jean Piaget meyakini bahwa pengetahuan dibangun melalui proses asimilasi dan akomodasi mental; sedangkan Lev Vygotsky menekankan bahwa pengetahuan dibangun melalui interaksi sosial dan budaya. Dalam dunia vokasi, kedua pandangan ini saling melengkapi. Ketika siswa memecahkan persoalan teknis secara berkelompok, mereka bukan hanya mengonstruksi konsep dalam pikiran, tetapi juga menegosiasikan makna melalui bahasa, simbol, dan pengalaman sosial. Di sinilah matematika menjadi hidup: ia bukan hanya bahasa logika, tetapi juga bahasa kolaborasi.

Filsafat inkuiri kolaboratif menolak pandangan deterministik tentang pengetahuan. Pengetahuan bukanlah sesuatu yang tetap, melainkan hasil dialog yang terus-menerus antara subjek dan objek, antara individu dan komunitas. Karenanya, guru tidak lagi dipandang sebagai otoritas epistemik, melainkan mediator pengetahuan. Dalam konteks SMK, hal ini berarti guru menjadi penuntun yang memfasilitasi eksplorasi siswa terhadap masalah-masalah nyata: bagaimana menghitung efisiensi bahan bakar pada mesin, bagaimana memprediksi hasil produksi berdasarkan data, atau bagaimana membuat model



matematis untuk sistem keuangan sederhana. Semua aktivitas ini menumbuhkan nalar reflektif sekaligus kolaboratif.

Dimensi kolaboratif dari inkuiri juga mengandung nilai etis yang mendalam. Ketika siswa belajar dalam tim, mereka belajar menghargai perbedaan pendapat, mengelola konflik, dan membangun kesepahaman. Proses ini melatih empati dan tanggung jawab sosial—dua hal yang sangat penting dalam dunia kerja modern. Sebuah studi oleh World Economic Forum (2023) menegaskan bahwa collaborative problem solving kini termasuk dalam tiga keterampilan paling dibutuhkan di industri global, sejajar dengan kemampuan berpikir kritis dan literasi digital. Artinya, melalui inkuiri kolaboratif, pendidikan vokasi tidak hanya membentuk teknisi yang terampil, tetapi juga warga yang beradab dan reflektif.

Inkuiri kolaboratif juga membawa konsekuensi epistemologis yang signifikan. Ia menggeser pandangan tradisional tentang pengetahuan sebagai sesuatu yang linear menjadi pandangan bahwa pengetahuan bersifat dinamis, kontekstual, dan terbuka terhadap reinterpretasi. Dalam pembelajaran matematika, misalnya, siswa tidak hanya diajak mencari hasil akhir yang benar, tetapi juga memahami proses berpikir yang membawa mereka ke sana. Diskusi antar siswa, perbandingan strategi penyelesaian, dan refleksi bersama menjadi ruang untuk melihat bahwa “kebenaran” dalam matematika bisa memiliki banyak cara, tergantung konteks dan asumsi yang digunakan.

Dari sisi praksis, inkuiri kolaboratif mendorong integrasi antara knowledge work dan hands-on learning. Di SMK, siswa tidak sekadar diajar mengerjakan soal di kertas, tetapi diajak melakukan investigasi nyata: mengukur, menghitung, menganalisis, dan mendiskusikan hasilnya. Sebuah riset oleh Kemendikbudristek (2023) menunjukkan bahwa kelas yang menerapkan pendekatan berbasis inkuiri kolaboratif mengalami peningkatan literasi numerasi hingga 37% dibandingkan model tradisional. Hal ini karena siswa belajar menemukan sendiri konsep di balik rumus, bukan sekadar menghafalnya. Temuan ini

memperkuat keyakinan bahwa pendekatan ini tidak hanya efektif secara kognitif, tetapi juga relevan secara vokasional.

Secara psikologis, inkuiri kolaboratif menumbuhkan sense of agency — rasa memiliki terhadap proses belajar. Ketika siswa dilibatkan secara aktif, mereka merasa bahwa belajar adalah bagian dari dirinya, bukan kewajiban dari luar. Mereka belajar menilai kualitas argumen, mengajukan hipotesis, dan berani berbeda pendapat. Hal ini sangat penting di SMK, di mana pembelajaran sering kali diarahkan pada keterampilan praktis. Dengan menambahkan dimensi inkuiri, siswa belajar tidak hanya apa yang harus dilakukan, tetapi juga mengapa harus demikian. Di sinilah lahir generasi pekerja yang tidak hanya kompeten, tetapi juga berpikir.

Dari sudut pandang humanistik, inkuiri kolaboratif mengandung prinsip memanusiakan proses belajar. Ia menganggap setiap peserta didik memiliki potensi unik yang harus diakui dan dikembangkan melalui pengalaman bersama. Kolaborasi dalam pembelajaran matematika, misalnya, membantu siswa yang kurang percaya diri menemukan kekuatan melalui dukungan kelompok. Proses ini membangun self-efficacy dan rasa percaya diri yang tinggi, yang menurut Bandura (1997) menjadi faktor penentu utama dalam keberhasilan akademik dan profesional seseorang.

Lebih jauh, inkuiri kolaboratif menciptakan ruang refleksi dalam pembelajaran. Refleksi adalah jantung dari pembelajaran bermakna karena di sanalah kesadaran tumbuh. Ketika siswa merefleksikan bagaimana mereka menyelesaikan suatu persoalan matematis bersama, mereka bukan hanya mengingat proses, tetapi memahami cara berpikir mereka sendiri. Ini yang disebut metakognisi, kemampuan untuk berpikir tentang cara berpikir. Dalam dunia kerja, kemampuan ini menjadi dasar bagi inovasi dan adaptasi.

Inkuiri kolaboratif juga memiliki dimensi spiritual yang sering terabaikan dalam praktik pendidikan modern. Ia mengajarkan kerendahan hati epistemik—kesadaran bahwa pengetahuan kita selalu

terbatas dan bahwa kebenaran sering kali ditemukan melalui dialog. Dalam ruang kolaboratif, siswa belajar untuk tidak mendominasi, tetapi mendengarkan; tidak hanya berargumen, tetapi memahami. Matematika pun tidak lagi sekadar perhitungan, melainkan sarana membangun kesadaran akan harmoni, keteraturan, dan keindahan semesta.

Dalam konteks Indonesia, pendekatan ini sejalan dengan nilai-nilai luhur kearifan lokal seperti silih asah, silih asih, silih asuh dan sauyunan, yang menekankan pembelajaran gotong royong dan penghargaan terhadap sesama. Inkuiri kolaboratif bukan budaya impor, melainkan aktualisasi nilai-nilai pendidikan yang telah hidup lama di masyarakat Nusantara. Dengan menempatkan kolaborasi sebagai cara berpikir dan cara hidup, kita sedang menghidupkan kembali esensi pendidikan yang berpijak pada kemanusiaan.

Bagi guru SMK, memahami filosofi inkuiri kolaboratif berarti memandang dirinya bukan hanya sebagai pengajar, tetapi sebagai peneliti pembelajaran (*teacher as researcher*). Setiap kegiatan belajar adalah eksperimen sosial yang dapat diamati, direfleksikan, dan diperbaiki. Guru yang berpikir inkuiri akan selalu bertanya: bagaimana siswa berpikir, mengapa mereka kesulitan, bagaimana mereka berkolaborasi? Pertanyaan-pertanyaan ini menjadi motor inovasi yang mendorong kualitas pembelajaran meningkat secara berkelanjutan.

Penerapan filosofi inkuiri kolaboratif dalam pembelajaran matematika SMK juga memiliki dampak pada manajemen sekolah. Kepala sekolah perlu menciptakan budaya belajar yang mendukung kolaborasi antar guru dan mendorong riset kelas sebagai bagian dari pengembangan profesional. Sekolah yang membangun *learning community* seperti ini akan lebih siap menghadapi dinamika perubahan kurikulum dan kebutuhan industri. Lingkungan belajar yang terbuka, reflektif, dan berbasis inkuiri menjadi fondasi bagi sekolah vokasi yang adaptif dan inovatif.

Pada akhirnya, hakikat inkuiri kolaboratif bukan terletak pada metode mengajar, melainkan pada pandangan hidup tentang belajar. Ia

mengajarkan bahwa pengetahuan tumbuh dalam dialog, bahwa pemahaman dibentuk bersama, dan bahwa setiap pertanyaan adalah jembatan menuju kebijaksanaan baru. Dengan inkuiri kolaboratif, matematika di SMK tidak lagi sekadar mata pelajaran, tetapi medan pembentukan karakter, kecerdasan, dan kemanusiaan.

## **Sejarah dan Paradigma Pembelajaran Inkuiri**

Sejarah pembelajaran inkuiri dapat ditelusuri hingga zaman Yunani Kuno, ketika Socrates memperkenalkan metode dialogis sebagai jalan menuju pengetahuan. Melalui pertanyaan-pertanyaan reflektif, ia menuntun muridnya menemukan kebenaran dari dalam dirinya sendiri, bukan dari otoritas luar. Metode ini, yang kelak dikenal sebagai Socratic inquiry, menekankan bahwa belajar sejati dimulai dari rasa ingin tahu dan keraguan. Jejak pemikiran ini kemudian menjadi fondasi epistemologis bagi tradisi pendidikan modern yang mengedepankan eksplorasi, penalaran, dan argumentasi logis.

Memasuki abad ke-19, ide tentang belajar melalui penemuan mulai diformalkan oleh tokoh seperti John Dewey, yang mengembangkan konsep *learning by doing*. Bagi Dewey, pendidikan bukan sekadar transmisi informasi, tetapi proses reflektif untuk memahami pengalaman. Ia berpendapat bahwa anak-anak belajar paling baik ketika mereka terlibat dalam kegiatan yang memiliki makna sosial dan praktis. Gagasan Dewey menjadi dasar munculnya pendidikan progresif di Amerika Serikat dan kemudian menginspirasi model pembelajaran berbasis inkuiri di seluruh dunia.

Pada pertengahan abad ke-20, Jerome Bruner memperluas gagasan ini melalui *discovery learning*. Dalam pandangannya, manusia adalah makhluk yang memiliki kecenderungan alami untuk menemukan pola dan makna. Guru sebaiknya tidak memberikan jawaban langsung, melainkan menciptakan situasi yang merangsang siswa untuk bertanya dan menyelidiki. Bruner percaya bahwa struktur pengetahuan yang

ditemukan sendiri oleh siswa akan lebih tahan lama dan bermakna dibanding pengetahuan yang diberikan secara verbal.

Pendekatan inkuiri kemudian mendapatkan legitimasi ilmiah melalui teori konstruktivisme Piaget dan Vygotsky. Piaget menunjukkan bahwa anak mengembangkan pengetahuannya melalui proses asimilasi dan akomodasi terhadap pengalaman baru, sementara Vygotsky menekankan pentingnya zone of proximal development dan interaksi sosial dalam pembelajaran. Dari sinilah lahir kesadaran bahwa belajar bukan hanya aktivitas mental individu, tetapi juga aktivitas sosial yang dipengaruhi konteks budaya.

Dalam perkembangan selanjutnya, paradigma inkuiri menemukan ruang baru di tengah revolusi sains dan teknologi. Kurikulum sains di banyak negara mulai menekankan keterampilan berpikir ilmiah, bukan sekadar hafalan fakta. Pembelajaran diarahkan pada kemampuan merumuskan pertanyaan, merancang eksperimen, mengumpulkan data, dan menarik kesimpulan berbasis bukti. Laporan Science for All Americans (AAAS, 1989) menjadi tonggak penting yang menegaskan bahwa sains harus diajarkan sebagai proses, bukan produk.

Paradigma ini meluas ke berbagai bidang, termasuk matematika. Reformasi pendidikan matematika pada dekade 1980–1990-an yang dipelopori oleh National Council of Teachers of Mathematics (NCTM) menekankan pendekatan inquiry-based mathematics education. Siswa diajak memahami makna di balik simbol, menghubungkan konsep, dan berkolaborasi dalam pemecahan masalah. Data OECD-PISA menunjukkan bahwa negara-negara dengan tradisi inkuiri yang kuat, seperti Finlandia, Kanada, dan Korea Selatan, secara konsisten menunjukkan kemampuan berpikir tingkat tinggi yang lebih baik dibandingkan negara dengan pembelajaran konvensional.

Masuk ke abad ke-21, muncul istilah Inquiry-Based Learning (IBL) yang menempatkan peserta didik sebagai active knowledge builder. Paradigma ini sejalan dengan semangat constructivist pedagogy yang menekankan pembelajaran kontekstual dan reflektif. Guru berperan

sebagai fasilitator, sedangkan siswa belajar dalam jejaring sosial yang kolaboratif. Dalam lingkungan digital, model inkuiri berkembang menjadi Collaborative Inquiry Learning (CIL) yang mengintegrasikan teknologi untuk mendukung eksplorasi, visualisasi, dan komunikasi ilmiah.

Namun, penerapan paradigma ini tidak selalu mudah. Dalam banyak sistem pendidikan, struktur ujian dan tekanan kurikulum masih mendorong guru untuk berorientasi pada hasil, bukan proses. Akibatnya, inkuiri sering disalahartikan sebagai kegiatan tambahan, bukan inti dari pembelajaran. Padahal, menurut penelitian OECD (2021), kelas yang konsisten menggunakan pendekatan inkuiri menunjukkan peningkatan keterampilan berpikir kritis sebesar 28% dan kolaborasi sebesar 34%.

Ketika paradigma ini masuk ke ranah pendidikan vokasi, terutama SMK, ia mengalami adaptasi yang menarik. Dunia vokasi memiliki karakteristik unik: orientasi pada keterampilan praktis, keterkaitan dengan dunia industri, dan tuntutan efisiensi waktu. Oleh karena itu, inkuiri kolaboratif di SMK tidak hanya berfungsi sebagai metode belajar, tetapi juga sebagai pendekatan pengembangan kompetensi. Siswa tidak hanya dituntut memahami teori, tetapi juga menggunakannya untuk memecahkan persoalan nyata di dunia kerja.

Dalam konteks pembelajaran matematika SMK, paradigma inkuiri menjadi sangat relevan. Siswa tidak sekadar mempelajari rumus, melainkan belajar menelusuri asal-usulnya, menguji penerapannya, dan mengevaluasi hasilnya. Misalnya, ketika siswa teknik otomotif menghitung rasio kompresi mesin, mereka tidak hanya menggunakan rumus siap pakai, tetapi juga menganalisis mengapa rasio tertentu menghasilkan efisiensi tertentu. Aktivitas ini menciptakan ruang bagi refleksi konseptual sekaligus keterampilan aplikatif.

Penerapan paradigma inkuiri di SMK juga berhubungan erat dengan penguatan literasi numerasi. Data Rapor Pendidikan 2024 menunjukkan bahwa kemampuan numerasi siswa SMK di Indonesia masih berada pada kategori menengah bawah (rata-rata skor 54,7 dari 100). Pendekatan

inkuiri kolaboratif dapat menjadi jawaban strategis karena ia mengaitkan konsep matematis dengan pengalaman nyata siswa. Ketika siswa memahami bahwa angka-angka berkaitan langsung dengan keputusan dalam produksi, logistik, atau manajemen keuangan, motivasi belajar meningkat secara signifikan.

Selain aspek kognitif, paradigma inkuiri membawa dimensi afektif dan sosial. Siswa yang bekerja dalam tim belajar bernegosiasi, mendengarkan, dan mengemukakan pendapat dengan cara yang konstruktif. Dalam budaya sekolah yang kolaboratif, kesalahan tidak dianggap sebagai kegagalan, melainkan bagian dari proses belajar. Model seperti ini menumbuhkan rasa percaya diri dan keterlibatan emosional terhadap matematika — sesuatu yang selama ini menjadi kelemahan dalam pembelajaran tradisional.

Transformasi paradigma juga menuntut peran baru bagi guru SMK. Mereka tidak lagi sekadar transmitter of knowledge, tetapi learning designer yang menciptakan pengalaman belajar bermakna. Guru perlu menguasai kemampuan merancang pertanyaan tingkat tinggi, mengelola diskusi reflektif, dan memanfaatkan teknologi sebagai alat eksplorasi. Kurikulum Merdeka yang kini diterapkan di Indonesia membuka ruang luas bagi pendekatan inkuiri kolaboratif, asalkan guru mampu mengintegrasikan kompetensi dasar dengan konteks dunia kerja.

Perubahan paradigma ini juga membawa dampak sistemik terhadap budaya sekolah. Sekolah yang berorientasi inkuiri mendorong kolaborasi lintas mata pelajaran dan kemitraan dengan dunia industri. Proyek bersama antara guru matematika dan guru kejuruan, misalnya, dapat menghasilkan pembelajaran yang autentik: menghitung biaya material dalam proyek teknik sipil, menganalisis data keuangan usaha kreatif, atau memodelkan statistik pariwisata. Kegiatan-kegiatan seperti ini memperkuat relevansi pembelajaran dan menumbuhkan semangat learning by doing yang menjadi ciri khas vokasi.

Lebih dalam lagi, paradigma inkuiri di SMK berpotensi membentuk culture of thinking — budaya berpikir reflektif di mana pertanyaan lebih

dihargai daripada jawaban cepat. Sekolah menjadi komunitas belajar yang hidup, tempat guru dan siswa bersama-sama meneliti, mendiskusikan, dan mengevaluasi praktik mereka. Dengan dukungan kepemimpinan visioner dan budaya kolaboratif, paradigma inkuiri dapat berkembang menjadi gerakan epistemik yang mentransformasi cara kita memahami pembelajaran.

Dalam konteks globalisasi dan Society 5.0, paradigma inkuiri menjadi kunci bagi relevansi pendidikan vokasi. Dunia kerja masa depan membutuhkan individu yang mampu berpikir sistemik, memecahkan masalah kompleks, dan bekerja lintas disiplin. SMK yang menerapkan pembelajaran berbasis inkuiri kolaboratif akan mampu menyiapkan generasi yang tidak hanya terampil secara teknis, tetapi juga tangguh secara intelektual dan sosial.

Dengan demikian, sejarah pembelajaran inkuiri menunjukkan bahwa ia selalu lahir dari kebutuhan untuk mengembalikan kemanusiaan ke dalam pendidikan. Dari ruang akademi Yunani hingga bengkel kerja SMK, semangatnya tetap sama: belajar untuk memahami, bukan hanya untuk menghafal; bekerja sama untuk menemukan, bukan untuk bersaing; dan berpikir kritis untuk menciptakan masa depan yang lebih manusiawi.

## **Makna Kolaborasi dalam Proses Belajar**

Kolaborasi dalam pendidikan bukan sekadar kerja sama dalam menyelesaikan tugas, tetapi proses sosial-kognitif yang menumbuhkan makna bersama. Ia merupakan ruang di mana berpikir tidak terjadi dalam isolasi, melainkan dalam dialog antara pikiran, emosi, dan nilai. Dalam konteks pembelajaran matematika di SMK, kolaborasi menjelma menjadi wahana bagi siswa untuk membangun pengetahuan melalui interaksi dan negosiasi. Proses ini mencerminkan pandangan filsafat pendidikan modern bahwa pengetahuan bukanlah milik individu, melainkan hasil konstruksi sosial yang tumbuh dalam jaringan hubungan manusia.



Secara epistemologis, kolaborasi menolak paradigma Cartesian yang memisahkan “aku berpikir” dari “kita berpikir.” Pendidikan abad ke-21 bergerak dari rasionalitas individual menuju collective intelligence — kecerdasan kolektif yang muncul ketika individu saling berbagi pengetahuan dan memvalidasi ide satu sama lain. Dalam ruang kelas SMK, hal ini terlihat saat siswa teknik bersama-sama menghitung beban listrik atau memecahkan persoalan efisiensi produksi. Mereka tidak hanya bertukar informasi, tetapi menggabungkan cara berpikir, memperdebatkan, dan menemukan solusi yang lebih baik daripada hasil kerja individu semata.

Dari perspektif psikologi belajar, kolaborasi menyediakan scaffolding sosial yang memperluas zona perkembangan peserta didik. Teori Zone of Proximal Development dari Vygotsky menjelaskan bahwa individu mampu mencapai tingkat kemampuan yang lebih tinggi ketika didampingi oleh rekan sebaya atau guru yang lebih berpengalaman. Dalam pembelajaran kolaboratif, siswa tidak belajar dari guru saja, tetapi juga dari satu sama lain. Ketika mereka berdiskusi, memberi umpan balik, atau memperbaiki kesalahan bersama, terbentuklah lingkungan yang kaya akan peer learning — pembelajaran sejawat yang mempercepat pemahaman konsep dan menumbuhkan tanggung jawab kolektif terhadap pengetahuan.

Kolaborasi juga mengandung dimensi afektif yang kuat. Riset menunjukkan bahwa suasana belajar yang kolaboratif meningkatkan motivasi intrinsik dan rasa memiliki terhadap proses belajar. Di SMK, di mana siswa sering berhadapan dengan tantangan teknis yang konkret, dukungan emosional dari teman sekelompok menjadi faktor penting yang menjaga ketekunan mereka. Saat siswa merasa didengar, dihargai, dan dibutuhkan, mereka cenderung lebih terbuka untuk bereksperimen dan mengambil risiko intelektual — kondisi yang esensial dalam pembelajaran berbasis inkuiri.

Dalam kerangka vokasional, kolaborasi bukan sekadar alat pedagogis, melainkan simulasi dari dunia kerja nyata. Industri modern

menuntut kemampuan bekerja dalam tim lintas keahlian, di mana komunikasi, koordinasi, dan empati menjadi bagian dari kompetensi profesional. Ketika siswa SMK berkolaborasi dalam proyek matematika terapan, misalnya menghitung kebutuhan material atau merancang anggaran produksi, mereka sesungguhnya sedang berlatih menjalankan peran profesional yang akan mereka hadapi di lapangan kerja kelak.

Secara humanistik, kolaborasi menumbuhkan kesadaran bahwa belajar adalah aktivitas sosial yang berakar pada nilai kemanusiaan. Ia mengajarkan bahwa kebenaran tidak dimonopoli oleh satu suara, tetapi lahir dari perjumpaan antar pandangan. Dalam proses ini, matematika bukan lagi alat untuk mengukur kepastian, melainkan sarana untuk memahami keberagaman cara berpikir. Kolaborasi menjadi jembatan antara rasionalitas dan empati — antara nalar dan nurani.

Dalam konteks pendidikan Indonesia, makna kolaborasi selaras dengan nilai budaya gotong royong dan sauyunan yang menekankan solidaritas dan kebersamaan. Prinsip silih asah, silih asih, silih asuh menggambarkan inti dari pembelajaran kolaboratif: saling menajamkan pemikiran, saling mengasahi dalam proses belajar, dan saling membimbing dalam pertumbuhan. Dengan mengintegrasikan nilai-nilai lokal ini, kolaborasi tidak lagi dipahami sebagai konsep Barat, melainkan ekspresi dari kebudayaan belajar Nusantara yang berpihak pada kemanusiaan dan harmoni sosial.

Kolaborasi juga membawa transformasi terhadap peran guru. Dalam ruang belajar kolaboratif, guru bukan lagi pengendali tunggal proses belajar, melainkan co-learner — pembelajar yang tumbuh bersama siswa. Guru berperan menciptakan ekosistem yang aman bagi pertanyaan, kesalahan, dan keberagaman ide. Ia menjadi penjaga ritme dialog, memastikan setiap suara memiliki ruang untuk didengar. Dengan demikian, kolaborasi bukan hanya strategi instruksional, tetapi juga filosofi kepemimpinan pembelajaran yang berbasis kepercayaan dan kesetaraan.

Dari sisi kognitif, kolaborasi meningkatkan kemampuan berpikir tingkat tinggi (HOTS). Melalui diskusi, siswa terlatih untuk mengklarifikasi argumen, menghubungkan konsep, dan mengevaluasi solusi. Penelitian oleh OECD (2023) menunjukkan bahwa siswa yang secara rutin terlibat dalam pembelajaran kolaboratif memiliki peningkatan rata-rata 0,37 standar deviasi dalam kemampuan penalaran matematis dibandingkan dengan siswa yang belajar secara individual. Ini menunjukkan bahwa interaksi sosial tidak hanya memperkuat sikap, tetapi juga memperdalam proses berpikir.

Di dunia SMK, kolaborasi memiliki implikasi praktis yang nyata. Dalam proyek lintas mata pelajaran — misalnya integrasi antara matematika dan kewirausahaan — siswa belajar bekerja dalam kelompok untuk membuat perencanaan usaha, menganalisis modal, serta menghitung titik impas. Aktivitas semacam ini mengubah persepsi siswa terhadap matematika: dari sesuatu yang abstrak menjadi alat pemecahan masalah kehidupan nyata. Melalui proses kolaboratif, matematika turun dari menara gading menuju bengkel, pasar, dan ruang kerja.

Kolaborasi juga membangun *collective resilience* — daya lenting kolektif yang lahir dari interaksi sosial. Dalam menghadapi tugas sulit, kelompok yang solid tidak mudah menyerah. Mereka berbagi strategi, mendukung anggota yang lemah, dan merayakan keberhasilan bersama. Fenomena ini sangat penting dalam konteks SMK, di mana tantangan akademik sering diimbangi oleh kebutuhan praktis dan tekanan waktu. Dengan kolaborasi, beban menjadi ringan karena tanggung jawab dibagi, dan pembelajaran menjadi lebih manusiawi karena dijalani bersama.

Dari perspektif etika pendidikan, kolaborasi mengandung prinsip pengakuan terhadap keberadaan orang lain (*recognition ethics*). Dalam diskusi kelas, setiap ide — betapapun sederhana — layak dihargai sebagai bagian dari proses kolektif membangun makna. Guru yang menanamkan etika ini membentuk budaya akademik yang menghormati perbedaan dan mendorong partisipasi aktif. Ini adalah fondasi bagi demokratisasi

pengetahuan di ruang kelas: belajar tidak lagi bersumber dari otoritas, tetapi dari percakapan yang setara.

Teknologi digital turut memperluas dimensi kolaborasi. Platform daring seperti GeoGebra Classroom, Google Workspace, dan Padlet memungkinkan siswa SMK bekerja sama melampaui batas ruang dan waktu. Mereka dapat menganalisis data bersama, menyimulasikan model matematis, atau mempresentasikan hasil kerja tim secara daring. Kolaborasi digital ini memperkuat keterampilan abad ke-21: literasi teknologi, komunikasi virtual, dan tanggung jawab digital — kompetensi penting di era Society 5.0.

Lebih jauh lagi, kolaborasi memperkaya pembelajaran reflektif. Ketika siswa berdialog, mereka tidak hanya menukar ide, tetapi juga memantulkan kembali pemahamannya sendiri. Setiap perbedaan pandangan memaksa mereka meninjau ulang asumsi, memperbaiki logika, dan memperdalam makna. Dalam refleksi semacam ini, matematika menjadi arena kontemplasi intelektual: ruang di mana berpikir menjadi bentuk perjumpaan, bukan persaingan.

Akhirnya, makna terdalam dari kolaborasi dalam belajar terletak pada kesadaran bahwa manusia tumbuh melalui hubungan. Dalam setiap proses belajar bersama — dari diskusi sederhana hingga proyek lintas kejuruan — kita menemukan bahwa pengetahuan bukanlah hasil kerja otak semata, melainkan buah dari hati yang terbuka terhadap orang lain. Pendidikan vokasi yang berlandaskan kolaborasi sejati akan melahirkan generasi yang tidak hanya terampil, tetapi juga berjiwa sosial, mampu berpikir bersama, dan membangun masa depan yang lebih inklusif bagi dunia kerja dan kemanusiaan.

## **Teori Belajar Konstruktivistik dan Sosio-Kultural**

Dalam sejarah filsafat pendidikan, teori konstruktivistik muncul sebagai kritik terhadap paradigma behavioristik yang mendominasi abad ke-20. Behaviorisme menempatkan manusia sebagai makhluk reaktif yang perilakunya ditentukan oleh stimulus dan penguatan. Pengetahuan,

dalam pandangan itu, adalah hasil pelatihan, bukan penemuan. Konstruktivisme memutar arah: ia menempatkan individu sebagai pencipta makna yang aktif, bukan penerima informasi. Belajar dipahami bukan sebagai proses mengisi kepala, tetapi sebagai kegiatan menata pengalaman menjadi struktur pengetahuan yang bermakna.

Jean Piaget menjadi tokoh utama dalam aliran konstruktivisme kognitif. Melalui eksperimennya terhadap anak-anak, ia menunjukkan bahwa pengetahuan dibangun melalui proses adaptasi: asimilasi (menghubungkan pengalaman baru dengan struktur lama) dan akomodasi (mengubah struktur lama agar sesuai dengan pengalaman baru). Dalam konteks pembelajaran matematika, pandangan ini sangat relevan. Siswa tidak serta merta memahami konsep baru karena mendengar penjelasan guru; mereka harus mengonstruksinya melalui pengalaman konkret, diskusi, dan refleksi. Ketika siswa SMK memahami konsep proporsi dengan menghitung rasio bahan pada mesin atau produksi, mereka sedang menjalankan proses konstruktif ini.

Sementara itu, Lev Vygotsky membawa pandangan konstruktivistik ke arah sosial. Ia menolak gagasan bahwa belajar adalah aktivitas individual murni. Bagi Vygotsky, pikiran manusia berkembang dalam konteks sosial dan budaya; bahasa dan interaksi sosial adalah alat utama pembentukan kesadaran. Teorinya tentang Zone of Proximal Development (ZPD) menjelaskan bahwa siswa belajar paling efektif ketika mereka bekerja sedikit di atas kemampuan aktualnya, dibantu oleh guru atau teman sebaya. Dalam kelas SMK, hal ini terjadi ketika siswa teknik mesin belajar menghitung torsi mesin dibimbing oleh teman yang lebih mahir. Kolaborasi menjadi jembatan antara potensi dan aktualisasi.

Dari sinilah muncul istilah socio-constructivism—perpaduan antara konstruktivisme kognitif dan sosiokultural. Teori ini menegaskan bahwa belajar adalah hasil dari dialog antara individu dan komunitas. Pengetahuan tidak hanya dibentuk di dalam kepala, tetapi juga di antara kepala. Ketika siswa berdiskusi, berdebat, dan menyepakati makna, mereka bukan hanya mempelajari matematika, tetapi juga belajar

bagaimana berpikir sebagai bagian dari masyarakat pengetahuan. Pendidikan vokasi menemukan makna baru di sini: siswa tidak sekadar belajar “apa yang benar,” tetapi juga “bagaimana berpikir bersama tentang kebenaran.”

Jerome Bruner melengkapi dua tradisi besar itu dengan konsep scaffolding, yaitu dukungan sementara yang diberikan guru agar siswa mampu mencapai pemahaman yang lebih tinggi. Ia mengibaratkan guru seperti perancah dalam pembangunan gedung: keberadaannya penting di awal, tetapi secara bertahap dilepaskan ketika struktur sudah kokoh. Dalam pembelajaran matematika SMK, guru memberikan scaffolding ketika memandu siswa memahami konsep fungsi linier melalui konteks nyata, seperti perbandingan upah dan hasil produksi, lalu membiarkan mereka menganalisis sendiri data lapangan.

Secara epistemologis, konstruktivisme dan sosiokulturalisme mengubah definisi belajar dari *receiving knowledge* menjadi *making meaning*. Dalam paradigma ini, kebenaran tidak bersifat mutlak, tetapi kontekstual—ditentukan oleh interaksi antara pengetahuan ilmiah dan pengalaman sosial. Hal ini sangat penting dalam pendidikan vokasi karena setiap bidang keahlian memiliki konteks aplikatif yang berbeda. Belajar matematika di jurusan akuntansi tidak identik dengan belajar matematika di jurusan teknik elektro, meskipun keduanya berbagi prinsip logika yang sama. Konstruktivisme memberi ruang bagi pluralitas makna dan relevansi praktis.

Teori konstruktivistik juga memberikan penjelasan mengapa pembelajaran berbasis proyek (PjBL) dan *problem-based learning* (PBL) efektif dalam pendidikan vokasi. Kedua pendekatan ini menempatkan masalah nyata sebagai titik awal belajar. Siswa bukan diminta menghafal rumus, melainkan menggunakannya untuk memahami dan memecahkan persoalan kontekstual. Dalam kerangka konstruktivisme, hal ini disebut *situated cognition*—pengetahuan yang terikat pada konteks aktivitas, budaya, dan alat. Dengan demikian, pembelajaran di SMK menjadi lebih otentik karena berakar pada dunia kerja.

Dari sisi psikologis, konstruktivisme menumbuhkan sense of ownership terhadap belajar. Ketika siswa membangun pemahamannya sendiri, mereka merasa memiliki pengetahuan tersebut. Mereka tidak lagi bertanya “apa jawabannya,” melainkan “mengapa jawabannya seperti itu.” Riset Kemendikbudristek (2024) menemukan bahwa siswa SMK yang dilibatkan dalam proyek inkuiri menunjukkan peningkatan retensi konsep hingga 41% lebih tinggi dibanding siswa yang belajar dengan metode ceramah. Artinya, makna yang dibangun sendiri lebih tahan lama karena ia tertanam dalam struktur kognitif dan emosional siswa.

Dalam teori sosiokultural, bahasa memainkan peran sentral sebagai alat berpikir. Vygotsky menyebutnya sebagai mediation tool — jembatan antara pengalaman eksternal dan kesadaran internal. Dalam pembelajaran kolaboratif, bahasa bukan hanya alat komunikasi, tetapi instrumen pembentukan makna. Ketika siswa matematika SMK menjelaskan langkah penyelesaian soal kepada teman, mereka sedang “membentuk kembali” konsep dalam pikirannya sendiri. Oleh karena itu, guru perlu menyediakan ruang diskusi yang cukup agar interaksi verbal menjadi sarana belajar yang aktif, bukan sekadar pengulangan.

Sosiokulturalisme juga menekankan pentingnya komunitas praktik (community of practice) seperti yang dikembangkan oleh Lave dan Wenger (1991). Dalam komunitas ini, belajar terjadi melalui partisipasi sosial yang bertahap. Siswa SMK yang bekerja dalam bengkel, studio, atau laboratorium bukan sekadar mempraktikkan keterampilan teknis, tetapi juga menginternalisasi nilai, norma, dan identitas profesional. Di sinilah pembelajaran menjadi proses sosialisasi intelektual—belajar menjadi bagian dari ekosistem kerja dan budaya industri.

Dalam konteks pendidikan matematika, konstruktivisme dan sosiokulturalisme bertemu dalam konsep dialogic learning. Belajar tidak dipahami sebagai transfer jawaban, melainkan percakapan yang melibatkan argumentasi, penjelasan, dan klarifikasi. Ketika guru menanyakan, “Mengapa kamu memilih cara ini?” ia tidak sedang menguji, melainkan mengundang refleksi. Dialog seperti ini

menumbuhkan metacognitive awareness, kemampuan siswa untuk memahami cara berpikirnya sendiri. Kemampuan ini sangat dibutuhkan di dunia vokasi yang menuntut pekerja reflektif dan adaptif.

Salah satu penerapan praktis teori konstruktivistik di SMK adalah integrasi matematika dengan proyek lintas kejuruan. Misalnya, dalam proyek desain produk, siswa dari jurusan teknik gambar, pemasaran, dan akuntansi berkolaborasi untuk membuat model bisnis sederhana. Mereka harus menghitung biaya produksi, menentukan harga jual, dan memperkirakan keuntungan. Dalam proses ini, matematika tidak lagi berdiri sendiri, tetapi menjadi bahasa universal kolaborasi. Proses berpikir kolektif ini menunjukkan bagaimana pengetahuan dibentuk bersama melalui aktivitas bermakna.

Konstruktivisme juga mendorong perubahan paradigma asesmen. Penilaian tidak lagi berfokus pada hasil akhir, tetapi pada proses berpikir. Guru menilai bagaimana siswa membangun konsep, menjelaskan alasan, dan memperbaiki kesalahan. Pendekatan ini dikenal sebagai authentic assessment, di mana penilaian mencerminkan dunia nyata. Dalam pelajaran matematika, portofolio, proyek, dan refleksi menjadi alat yang lebih bermakna dibanding sekadar tes pilihan ganda. Asesmen bukan lagi alat kontrol, tetapi cermin pertumbuhan intelektual siswa.

Secara filosofis, konstruktivisme dan sosiokulturalisme membawa implikasi etis: bahwa setiap individu memiliki hak untuk membangun maknanya sendiri dan berkontribusi dalam dialog pengetahuan. Dalam pendidikan vokasi, prinsip ini sejalan dengan nilai demokrasi belajar dan penghargaan terhadap keragaman kemampuan. Tidak ada satu cara belajar yang benar untuk semua; setiap siswa memiliki jalan epistemiknya sendiri. Tugas guru adalah menyediakan ruang dan bimbingan agar perjalanan itu berlangsung dengan arah dan makna.

Lebih dari sekadar teori, konstruktivisme dan sosiokulturalisme adalah cara memandang manusia. Keduanya menegaskan bahwa pendidikan bukan upaya membentuk keseragaman, melainkan menumbuhkan keunikan dalam kebersamaan. Dalam ruang kelas SMK



yang heterogen—dengan perbedaan latar sosial, ekonomi, dan kognitif—pendekatan ini menjamin bahwa setiap siswa tetap dapat tumbuh dalam ritme dan caranya sendiri, namun tetap terhubung dengan komunitas belajar yang saling mendukung.

Dengan demikian, teori konstruktivistik dan sosio-kultural bukan hanya fondasi konseptual bagi inkuiri kolaboratif, melainkan juga napas filosofis bagi pendidikan vokasi humanis. Ia memandang belajar sebagai dialog terus-menerus antara pikiran dan budaya, antara individu dan masyarakat, antara pengetahuan dan kemanusiaan. Dalam konteks SMK, teori ini menjadi kunci untuk menciptakan generasi pembelajar yang tidak hanya tahu apa dan bagaimana, tetapi juga memahami mengapa — generasi yang mampu berpikir bersama, bertindak cerdas, dan berkarya untuk kemajuan bersama.

## **Dimensi Etis dan Humanistik dalam Kolaborasi**

Kolaborasi dalam pendidikan sejatinya tidak hanya persoalan teknik bekerja bersama, melainkan ekspresi nilai-nilai kemanusiaan yang mendalam. Ia memerlukan penghormatan, kepercayaan, dan kesediaan untuk mendengarkan. Di sinilah letak dimensinya — kolaborasi bukan sekadar strategi belajar, tetapi cara hidup bersama dalam pencarian pengetahuan. Dalam ruang kelas SMK, di mana siswa berasal dari latar sosial, budaya, dan kemampuan yang beragam, kolaborasi menjadi arena nyata untuk menumbuhkan keadilan, empati, dan solidaritas.

Etika kolaborasi berakar pada pengakuan terhadap keberadaan orang lain. Emmanuel Levinas, seorang filsuf humanis Prancis, menulis bahwa hubungan etis dimulai ketika kita “menatap wajah orang lain” dan menyadari tanggung jawab kita terhadapnya. Dalam konteks pembelajaran, ini berarti setiap siswa diakui sebagai subjek yang memiliki suara dan martabat, bukan objek pengajaran. Guru yang menginternalisasi nilai ini akan mendesain pembelajaran yang memberi ruang bagi semua — bahkan bagi mereka yang biasanya diam di sudut

kelas. Mengajarkan matematika, dengan demikian, menjadi tindakan etis ketika ia menghormati keberagaman cara berpikir siswa.

Nilai etis ini juga tampak dalam cara guru mengelola diskusi kolaboratif. Dalam kelas yang sehat, perbedaan pendapat bukan sumber konflik, tetapi sumber pertumbuhan. Guru berperan sebagai mediator yang memastikan bahwa argumentasi berjalan dengan adil, tanpa dominasi satu pihak. Proses ini mengajarkan siswa prinsip *deliberative democracy* — bahwa kebenaran sering kali ditemukan melalui percakapan dan kesediaan untuk mendengarkan pandangan berbeda. Pendidikan vokasi yang berlandaskan dialog semacam ini akan melahirkan lulusan yang siap hidup di masyarakat plural.

Dalam praksis SMK, kolaborasi etis juga tercermin dalam proyek lintas keahlian. Misalnya, ketika siswa jurusan teknik, akuntansi, dan desain grafis bekerja bersama dalam proyek *teaching factory*, keberhasilan tidak hanya diukur dari produk yang dihasilkan, tetapi dari cara mereka berinteraksi. Siswa belajar bahwa menghormati waktu, mendengarkan ide, dan berbagi tanggung jawab adalah bentuk moralitas profesional. Etika kerja, dalam hal ini, tidak diajarkan melalui ceramah, melainkan melalui pengalaman kolaboratif yang nyata.

Dimensi etis kolaborasi juga menuntut guru untuk menjadi teladan dalam sikap reflektif dan rendah hati. Dalam setiap proses inkuiri, guru tidak selalu memiliki jawaban; kadang ia belajar bersama siswa. Kesediaan untuk berkata “Saya tidak tahu, mari kita cari bersama” adalah ekspresi kejujuran intelektual yang paling luhur. Sikap ini mengubah hubungan hierarkis menjadi relasi dialogis — guru sebagai mitra belajar, bukan pengendali mutlak. Melalui teladan ini, siswa belajar bahwa kerendahan hati adalah bagian dari kebijaksanaan.

Pendekatan humanistik terhadap kolaborasi menempatkan pengalaman belajar sebagai ruang pembentukan manusia seutuhnya, bukan sekadar penguasaan keterampilan. Abraham Maslow dan Carl Rogers menekankan bahwa pendidikan harus mengembangkan potensi aktualisasi diri — kemampuan individu untuk menjadi versi terbaik dari

dirinya. Dalam konteks SMK, kolaborasi menjadi media bagi proses aktualisasi ini. Siswa yang mungkin kurang percaya diri di bidang akademik bisa menemukan kekuatannya dalam kerja tim, komunikasi, atau kreativitas. Melalui kolaborasi, mereka belajar bahwa kecerdasan manusia tidak tunggal, melainkan jamak.

Etika kolaboratif juga berkaitan dengan trust — kepercayaan. Tanpa kepercayaan, tidak ada pembelajaran yang bermakna. Guru perlu membangun atmosfer kelas di mana siswa merasa aman untuk membuat kesalahan dan mengungkapkan pendapat. Kesalahan dipandang bukan sebagai kegagalan moral, tetapi sebagai langkah menuju pemahaman. Ini adalah bentuk *ethical learning environment* di mana martabat setiap individu dijaga. Sekolah yang menumbuhkan budaya kepercayaan ini akan melahirkan komunitas belajar yang resilien dan produktif.

Aspek lain dari dimensi etis adalah responsibility — tanggung jawab terhadap hasil bersama. Dalam proyek kolaboratif, hasil terbaik hanya muncul ketika setiap anggota bertanggung jawab terhadap perannya. Guru dapat menanamkan nilai ini melalui pembagian tugas yang jelas, refleksi kelompok, dan evaluasi sejawat. Di sinilah siswa belajar tentang etika profesionalisme: bahwa kontribusi individu harus berpadu dalam harmoni tim, dan keberhasilan kelompok adalah cerminan tanggung jawab kolektif.

Pendekatan humanistik terhadap kolaborasi juga menekankan pentingnya empati. Dalam dunia vokasi yang berorientasi pada praktik, empati menjadi jembatan antara kompetensi teknis dan moralitas sosial. Seorang siswa teknik yang bekerja dengan pelanggan, misalnya, tidak cukup menguasai prosedur perhitungan, tetapi juga harus memahami kebutuhan dan perspektif orang lain. Dalam pembelajaran kolaboratif, empati dipelajari bukan melalui nasihat, tetapi melalui pengalaman — mendengarkan teman, memahami kesulitan kelompok lain, atau menyesuaikan gaya komunikasi dengan rekan kerja.

Etika kolaborasi juga melahirkan kesadaran ekologis dalam pendidikan. Kolaborasi sejati tidak hanya terjadi antar manusia, tetapi

juga antara manusia dan lingkungan. Dalam pembelajaran berbasis proyek di SMK, misalnya, siswa dapat diajak bekerja sama dalam kegiatan konservasi, daur ulang, atau penghematan energi. Dengan demikian, kolaborasi menjadi praktik ekologis — membentuk kesadaran bahwa belajar dan bekerja tidak boleh merusak dunia yang menjadi tempat kita hidup bersama. Inilah wujud paling konkret dari pendidikan humanis yang berorientasi pada keberlanjutan.

Dalam konteks digitalisasi pendidikan, etika kolaborasi menghadapi tantangan baru. Dunia daring membuka ruang komunikasi yang luas, tetapi juga berisiko melahirkan ketimpangan partisipasi dan penyalahgunaan informasi. Guru perlu menanamkan etika digital — menghormati hak cipta, menjaga privasi, dan menggunakan teknologi secara bertanggung jawab. Kolaborasi daring yang beretika mengajarkan siswa bahwa dunia digital bukan ruang bebas nilai, melainkan bagian dari ekosistem moral yang harus dijaga dengan kesadaran.

Pendidikan etis dan humanistik juga mencakup dimensi keadilan (justice). Dalam kolaborasi, keadilan bukan hanya soal pembagian tugas yang merata, tetapi juga kesempatan yang setara untuk berpartisipasi. Guru perlu peka terhadap siswa yang mungkin kurang percaya diri atau memiliki keterbatasan. Tindakan sederhana seperti memberi ruang bagi suara minoritas atau mengakui kontribusi kecil memiliki makna moral yang besar. Di sinilah pendidikan vokasi berfungsi sebagai instrumen inklusi sosial, bukan reproduksi ketimpangan.

Di balik semua itu, kolaborasi etis menumbuhkan kesadaran transendental — kesadaran bahwa belajar bersama adalah bagian dari panggilan kemanusiaan. Dalam proses berbagi ide, siswa belajar mengenal dirinya melalui orang lain. Setiap interaksi menjadi cermin refleksi diri: bagaimana saya mendengarkan, bagaimana saya berkontribusi, bagaimana saya menghargai. Pendidikan seperti ini melahirkan manusia yang tidak hanya pintar, tetapi juga bijak; tidak hanya produktif, tetapi juga peduli.

Dalam praktik di SMK, guru dapat memperkuat dimensi humanistik kolaborasi dengan kegiatan refleksi kelompok setelah proyek selesai. Siswa diminta berbagi pengalaman emosional, tantangan, dan pelajaran moral yang mereka peroleh selama bekerja bersama. Aktivitas reflektif ini menutup lingkaran pembelajaran etis: dari tindakan menuju kesadaran. Ia mengubah pengalaman kolaboratif menjadi pertumbuhan personal yang autentik — menjadikan belajar bukan hanya aktivitas intelektual, tetapi perjalanan batin menuju kedewasaan.

Pada akhirnya, dimensi etis dan humanistik dalam kolaborasi bukan pelengkap, melainkan inti dari pendidikan yang memanusiakan. Ia mengingatkan kita bahwa matematika, teknologi, dan keterampilan vokasi tidak bermakna tanpa dasar moral yang kuat. Kolaborasi yang beretika mengajarkan bahwa pengetahuan sejati bukan milik individu, melainkan hasil perjumpaan manusia dengan manusia. Dari ruang kelas SMK yang sederhana, lahir potret masa depan: masyarakat yang cerdas secara logis, hangat secara sosial, dan beradab secara moral.

## **Inkuiri Kolaboratif sebagai Gerakan Epistemik**

Inkuiri kolaboratif pada hakikatnya bukan sekadar strategi belajar, melainkan gerakan epistemik — suatu transformasi dalam cara manusia memandang pengetahuan dan proses mencarinya. Jika pada masa lalu pengetahuan dianggap sebagai entitas statis yang dimiliki oleh otoritas tertentu, maka dalam paradigma baru, pengetahuan dipahami sebagai hasil dialog yang hidup, dinamis, dan kolektif. Dalam gerakan ini, guru dan siswa bukan lagi pengirim dan penerima informasi, melainkan komunitas peneliti yang bersama-sama menyingkap makna di balik fenomena. Pendidikan tidak lagi sekadar mengisi kepala, tetapi membangkitkan kesadaran.

Gerakan epistemik ini lahir dari krisis makna dalam pendidikan modern yang terlalu lama dikuasai oleh logika industrial dan kompetisi angka. Sekolah sering kali berubah menjadi pabrik sertifikat yang mencetak kelulusan, bukan pemahaman. Inkuiri kolaboratif menentang

hegemoni itu dengan mengembalikan pendidikan pada akar filosofisnya: keingintahuan, keterbukaan, dan pencarian kebenaran. Ia mengajak siswa SMK untuk tidak hanya “mengerjakan” tetapi “memikirkan”, tidak hanya “mengulang” tetapi “menemukan.” Dengan begitu, belajar kembali menjadi aktivitas spiritual-intelektual yang menyatukan logika, imajinasi, dan nurani.

Dalam konteks pendidikan vokasi, gerakan epistemik ini memiliki makna yang amat penting. Dunia kerja yang terus berubah menuntut individu yang mampu belajar sepanjang hayat. Pengetahuan teknis cepat usang, tetapi kemampuan untuk bertanya, meneliti, dan berkolaborasi akan selalu relevan. Inkuiri kolaboratif mempersiapkan siswa SMK bukan hanya untuk bekerja di industri, melainkan untuk hidup di tengah ketidakpastian. Mereka belajar berpikir sistemik, menganalisis sebab-akibat, dan memahami hubungan antara manusia, teknologi, dan lingkungan.

Epistemologi inkuiri kolaboratif berpijak pada asumsi bahwa pengetahuan lahir dari interaksi. Pengetahuan bukanlah “barang” yang dapat dipindahkan, melainkan proses yang terbentuk ketika individu berpartisipasi dalam percakapan bermakna. Dalam ruang kelas SMK, percakapan ini terjadi ketika siswa berdiskusi tentang solusi efisiensi energi, mengkaji data penjualan, atau membandingkan hasil eksperimen. Setiap argumen, setiap pertanyaan, menjadi bagian dari jaringan pengetahuan yang tumbuh dari bawah — dari pengalaman nyata menuju refleksi teoretis.

Gerakan epistemik ini juga bersifat dialogis, sebagaimana dikatakan Paulo Freire bahwa pendidikan sejati lahir dari dialog antara manusia dan dunia. Dalam dialog, manusia tidak hanya mengulang realitas, tetapi menafsirkannya. Di SMK, hal ini tampak ketika siswa menghubungkan persoalan matematika dengan konteks sosial dan ekonomi di sekitarnya. Mereka tidak sekadar menghitung, tetapi memahami nilai di balik angka — nilai efisiensi, keadilan, dan keberlanjutan. Di sinilah inkuiri menjadi

etika berpikir: pengetahuan digunakan bukan untuk dominasi, melainkan untuk memanusiakan kehidupan.

Sebagai gerakan epistemik, inkuiri kolaboratif juga menolak dualisme antara teori dan praktik. Dalam paradigma lama, teori dianggap abstrak dan praktik dianggap sekadar penerapan. Padahal, keduanya merupakan dua sisi dari proses yang sama. Di bengkel SMK, ketika siswa menganalisis kesalahan pengukuran atau memperbaiki rancangan, mereka sesungguhnya sedang berteori. Dalam laboratorium ide itu, teori menjadi hidup karena diuji oleh kenyataan. Inkuiri kolaboratif membangun jembatan antara *knowing* dan *doing* — antara berpikir dan bertindak.

Pergeseran epistemik ini memerlukan perubahan struktur kesadaran dalam diri guru. Guru tidak lagi dilihat sebagai *source of truth* tetapi sebagai *leader of inquiry*, pemimpin yang menyalakan semangat bertanya. Ia bukan penjaga jawaban, tetapi penjaga kemungkinan. Dalam ruang kelas yang berorientasi inkuiri, otoritas guru digantikan oleh kepercayaan dan dialog. Proses belajar menjadi kegiatan spiritual yang menumbuhkan kejujuran intelektual: keberanian untuk mengakui bahwa pengetahuan selalu sementara dan terbuka untuk diperbaiki.

Dalam dimensi sosial, gerakan epistemik inkuiri kolaboratif melahirkan *learning community* — komunitas belajar yang menolak individualisme epistemik. Siswa belajar bahwa pengetahuan tidak dapat dibangun sendirian. Ia tumbuh dalam jejaring, dalam pertukaran ide, dan dalam kesediaan untuk saling belajar. Sekolah vokasi yang menerapkan paradigma ini berubah menjadi ekosistem intelektual: ruang di mana setiap individu, dari kepala sekolah hingga siswa, berperan sebagai kontributor pengetahuan. Penelitian tindakan kelas, refleksi kolektif, dan inovasi kurikulum menjadi praktik keseharian, bukan proyek sesaat.

Gerakan ini juga menandai kebangkitan epistemologi praksis — keyakinan bahwa pengetahuan sejati adalah pengetahuan yang digunakan untuk memperbaiki kehidupan. Dalam SMK, ini berarti setiap teori matematika, fisika, atau ekonomi harus bermuara pada aplikasi yang

meningkatkan kualitas hidup masyarakat. Ketika siswa belajar membuat model pengelolaan limbah, menghitung efisiensi energi, atau merancang usaha kecil, mereka sedang menjalankan epistemologi praksis: mengubah pengetahuan menjadi tindakan transformatif. Di sinilah inkuiri kolaboratif menjadi wujud nyata dari *learning for life and for humanity*.

Secara filosofis, inkuiri kolaboratif berakar pada pandangan eksistensial bahwa manusia adalah makhluk pencari makna. Keberadaan manusia dibenarkan oleh kemampuannya untuk bertanya, meragukan, dan memahami. Inkuiri kolaboratif menghidupkan kembali hakikat eksistensial ini di ruang kelas. Guru tidak memaksa siswa menerima kebenaran, tetapi mengajak mereka mengalami proses pencarian. Proses itu penuh ketidakpastian, kadang lambat, namun justru di sanalah manusia tumbuh — karena belajar berarti berani menghadapi kebingungan dengan kesabaran.

Dalam perspektif Society 5.0, gerakan epistemik inkuiri kolaboratif membawa arah baru bagi pendidikan. Ia tidak menolak teknologi, tetapi menempatkannya dalam bingkai kemanusiaan. AI, big data, dan sistem otomatis hanyalah alat bantu, bukan pengganti nalar manusia. Siswa SMK yang terbiasa dengan berpikir inkuiri akan mampu memanfaatkan teknologi secara reflektif dan etis, tidak sekadar menggunakannya. Mereka menjadi *knowledge worker* yang tidak kehilangan nurani, pekerja cerdas yang mampu membaca data sekaligus memahami nilai.

Gerakan ini juga memiliki implikasi kebijakan. Sekolah vokasi yang berpijak pada epistemologi inkuiri harus didukung oleh sistem evaluasi yang menilai proses berpikir, bukan sekadar hasil akhir. Pemerintah perlu memberi ruang bagi inovasi kurikulum yang fleksibel dan reflektif. Kebijakan pendidikan seharusnya tidak hanya menekankan akreditasi, tetapi juga mengukur kemampuan sekolah dalam menumbuhkan budaya dialog, riset, dan kolaborasi. Dengan demikian, inkuiri kolaboratif dapat menjadi pilar reformasi epistemologis pendidikan Indonesia.

Dari sisi moral, inkuiri kolaboratif mengajarkan bahwa pengetahuan membawa tanggung jawab. Dalam kolaborasi, setiap individu tidak hanya



bertanya “bagaimana saya tahu?”, tetapi juga “untuk siapa pengetahuan ini saya gunakan?”. Pertanyaan etis ini menjaga agar pendidikan tidak terperangkap dalam utilitarianisme sempit. Siswa SMK yang belajar dengan paradigma ini memahami bahwa setiap inovasi harus berpihak pada kemaslahatan sosial, setiap proyek harus menambah nilai bagi kehidupan, bukan hanya bagi produksi.

Gerakan epistemik inkuiri kolaboratif juga merupakan bentuk perlawanan terhadap reduksi pendidikan menjadi komoditas ekonomi. Ia menegaskan bahwa belajar adalah hak kemanusiaan, bukan investasi semata. Di ruang kelas yang kolaboratif, pengetahuan tidak dijual, tetapi dibagikan. Guru dan siswa saling memberi, bukan bersaing. Dalam konteks ini, sekolah menjadi simbol peradaban — tempat manusia belajar memahami dirinya dan dunia melalui kebersamaan intelektual. Inilah wajah sejati dari pendidikan vokasi yang humanis: bekerja bukan hanya untuk hidup, tetapi hidup untuk memberi makna.

Pada akhirnya, inkuiri kolaboratif sebagai gerakan epistemik menegaskan bahwa pendidikan adalah perjalanan menuju kebijaksanaan bersama. Ia memulihkan martabat belajar sebagai kegiatan yang memerdekakan — memerdekakan pikiran dari dogma, hati dari ego, dan tindakan dari rutinitas tanpa makna. Di tengah dunia yang cepat berubah, gerakan ini menjadi jangkar nilai yang menjaga agar kemajuan teknologi tidak menghapus kemanusiaan. Ia mengajak kita, para guru, siswa, dan pemimpin pendidikan, untuk terus bertanya, berpikir, dan berkolaborasi — karena hanya melalui inkuiri yang hidup, manusia sungguh menjadi manusia.



## BAB 2

### Landasan Psikologis dan Pedagogis

Pendidikan yang bermakna selalu dimulai dari pemahaman tentang manusia yang belajar. Tidak ada teori belajar yang sejati tanpa memahami siapa yang belajar, bagaimana ia berpikir, dan apa yang memotivasinya. Dalam konteks Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), memahami psikologi belajar siswa menjadi kunci untuk merancang pembelajaran yang tidak hanya efektif, tetapi juga memanusiakan. Siswa SMK adalah individu dengan karakter khas—praktis, konkret, kontekstual, dan berorientasi pada pengalaman langsung. Karena itu, landasan psikologis dan pedagogis inkuiri kolaboratif tidak dapat dilepaskan dari upaya memahami cara mereka mengonversi pengalaman menjadi pengetahuan dan pengetahuan menjadi keterampilan hidup.

Salah satu kesalahan terbesar pendidikan vokasi adalah memperlakukan siswa sebagai mesin penerima keterampilan. Padahal, setiap siswa membawa struktur kognitif, emosional, dan sosial yang kompleks. Mereka tidak hanya ingin tahu apa yang harus dilakukan, tetapi juga mengapa harus dilakukan dan bagaimana cara melakukannya dengan lebih baik. Psikologi belajar modern menegaskan bahwa siswa belajar paling dalam ketika mereka terlibat secara kognitif, afektif, dan sosial dalam proses belajar. Dengan kata lain, pembelajaran tidak hanya soal isi kurikulum, melainkan tentang pengalaman eksistensial manusia muda yang sedang mencari makna dalam aktivitasnya.

Dalam kerangka inkuiri kolaboratif, psikologi belajar tidak berhenti pada kemampuan berpikir rasional. Ia melibatkan emosi, motivasi, dan identitas diri. Seorang siswa SMK yang berhasil menyelesaikan proyek

bukan hanya karena tahu langkah-langkahnya, tetapi karena merasa memiliki tujuan dan peran dalam kelompoknya. Di sinilah relevansi teori self-determination Deci dan Ryan: bahwa otonomi, kompetensi, dan keterhubungan adalah tiga kebutuhan psikologis utama manusia dalam belajar. Inkuiri kolaboratif menyediakan ruang bagi ketiganya—memberi kebebasan berpikir (otonomi), tantangan intelektual (kompetensi), dan hubungan sosial yang mendukung (relatedness).

Dari perspektif perkembangan, siswa SMK berada pada masa remaja akhir menuju dewasa muda, periode yang ditandai dengan pencarian identitas, kebutuhan akan pengakuan, dan keinginan untuk merasa berguna. Oleh karena itu, pembelajaran yang bermakna bagi mereka bukanlah hafalan rumus, melainkan kegiatan yang menunjukkan relevansi nyata terhadap dunia kerja dan kehidupan sosial. Ketika siswa melihat hubungan antara pelajaran matematika dengan efisiensi bahan di bengkel atau laporan keuangan di kelas akuntansi, motivasi intrinsik mereka meningkat. Inilah inti dari *meaningful learning* yang diperkenalkan David Ausubel: belajar yang bermakna terjadi ketika informasi baru dikaitkan dengan struktur pengetahuan yang sudah ada dalam pikiran.

Dalam konteks ini, pembelajaran bermakna bukan sekadar mengingat konsep, tetapi mengintegrasikan pengalaman dan refleksi. Guru yang memahami hal ini tidak lagi sekadar “menyampaikan materi,” tetapi memfasilitasi konstruksi makna. Mereka menciptakan situasi belajar yang menantang siswa untuk berpikir, bertanya, dan mengaitkan konsep dengan pengalaman sehari-hari. Dalam pelajaran matematika, misalnya, guru dapat mengajak siswa menganalisis pengeluaran bahan bakar kendaraan praktik, membandingkan rasio penggunaan, atau merancang sistem perhitungan manual dan digital. Semua kegiatan ini memberi konteks pada angka—membuatnya hidup dan relevan.

Prinsip *experiential learning* yang dikembangkan David Kolb memberikan dasar kuat bagi praktik ini. Kolb menjelaskan bahwa pengetahuan diperoleh melalui siklus pengalaman: *concrete experience*,

reflective observation, abstract conceptualization, dan active experimentation. Siklus ini sejalan dengan semangat inkuiri kolaboratif. Siswa SMK, misalnya, melakukan eksperimen langsung di bengkel (pengalaman konkret), mendiskusikan hasilnya (refleksi), memahami konsep di balik fenomena (konseptualisasi), lalu mencoba strategi baru (eksperimen aktif). Pembelajaran seperti ini mengubah kelas menjadi laboratorium kehidupan—tempat siswa menemukan hubungan antara teori dan praktik.

Secara pedagogis, pendekatan ini menuntut guru menjadi desainer pengalaman belajar, bukan sekadar penyampai informasi. Guru perlu memahami bahwa setiap aktivitas harus memiliki nilai psikologis: membangkitkan rasa ingin tahu, memunculkan tantangan, dan memberi umpan balik yang membangun. Psikologi motivasi menunjukkan bahwa rasa ingin tahu adalah bahan bakar utama pembelajaran yang berkelanjutan. Dalam ruang kelas kolaboratif, guru dapat menyalakan rasa ingin tahu melalui pertanyaan terbuka, perbandingan hasil antar kelompok, atau simulasi dunia kerja yang menuntut kreativitas dan keputusan etis.

Aspek penting lain dari landasan psikologis inkuiri kolaboratif adalah metakognisi—kesadaran tentang cara berpikir sendiri. Dalam pembelajaran tradisional, siswa sering diarahkan untuk mencari jawaban benar; dalam pembelajaran inkuiri, mereka dilatih untuk memahami mengapa jawaban itu benar dan bagaimana mereka sampai pada kesimpulan itu. Guru yang menerapkan pendekatan metakognitif tidak hanya menilai hasil, tetapi juga proses berpikir siswa: bagaimana mereka mengumpulkan data, membangun argumen, dan merevisi kesalahan. Pendekatan ini menumbuhkan kemandirian intelektual dan rasa tanggung jawab terhadap proses belajar.

Sementara itu, dari perspektif sosial, pembelajaran di SMK harus memperhitungkan dinamika kelompok. Siswa belajar tidak hanya dari guru, tetapi juga dari rekan sebaya. Melalui kolaborasi, mereka belajar bernegosiasi, memberi dukungan, dan mengatasi konflik. Psikologi sosial

pendidikan menegaskan bahwa identitas akademik dibentuk melalui interaksi sosial yang positif. Ketika siswa merasa dihargai oleh kelompoknya, kepercayaan diri mereka meningkat, dan motivasi belajar menguat. Inilah mengapa inkuiri kolaboratif lebih dari sekadar metode—ia adalah bentuk ekosistem psikologis yang sehat.

Guru SMK juga perlu memahami perbedaan gaya belajar individu. Ada siswa yang belajar melalui observasi, ada yang melalui praktik langsung, dan ada pula yang belajar melalui dialog. Prinsip pedagogi diferensiasi menuntut guru merancang pengalaman yang mengakomodasi keberagaman ini. Dalam satu proyek, misalnya, satu kelompok mungkin lebih fokus pada analisis data (kognitif), kelompok lain pada desain alat (psikomotor), dan kelompok lain pada laporan naratif (afektif). Dengan demikian, setiap siswa menemukan ruang aktualisasi sesuai potensi uniknya—sebuah bentuk penghargaan terhadap martabat belajar manusia.

Pendekatan psikologis juga menuntut guru memperhatikan faktor afektif: emosi, stres, dan suasana hati siswa. Banyak penelitian menunjukkan bahwa suasana emosional positif meningkatkan kapasitas memori dan kreativitas. Di SMK, di mana pembelajaran sering melibatkan tekanan waktu dan tugas praktik yang kompleks, guru perlu menumbuhkan iklim belajar yang suportif dan penuh humor sehat. Senyum guru yang tulus, apresiasi kecil terhadap usaha siswa, atau refleksi ringan setelah kegiatan kelompok dapat menjadi “vitamin emosional” yang memperkuat ketekunan belajar.

Dari sisi pedagogis, inkuiri kolaboratif menempatkan refleksi sebagai inti pembelajaran. Refleksi bukan sekadar kegiatan akhir, melainkan proses berulang yang memberi arah bagi pengalaman berikutnya. Dalam setiap siklus belajar, siswa diajak meninjau apa yang telah mereka pelajari, kesulitan yang dihadapi, dan ide baru yang muncul. Refleksi seperti ini membangun *learning consciousness*—kesadaran belajar yang membuat siswa tidak hanya menjadi pelaku, tetapi juga pengamat terhadap

prosesnya sendiri. Di sinilah pembelajaran menjadi transformasional: mengubah cara berpikir, bukan hanya menambah pengetahuan.

Landasan psikologis inkuiri kolaboratif juga berkaitan erat dengan konsep growth mindset dari Carol Dweck. Guru perlu menanamkan keyakinan bahwa kemampuan bukan sesuatu yang tetap, melainkan dapat dikembangkan melalui usaha dan strategi yang tepat. Ketika siswa SMK gagal dalam eksperimen atau perhitungan, guru tidak langsung memberi jawaban, tetapi mengajak mereka merefleksikan proses. “Apa yang bisa kita ubah?” adalah pertanyaan khas inkuiri yang mengubah kegagalan menjadi peluang belajar. Sikap seperti ini menumbuhkan ketahanan mental (resilience) yang sangat penting di dunia kerja.

Pada level yang lebih luas, pendekatan psikologis dan pedagogis inkuiri kolaboratif menciptakan budaya belajar yang humanistik. Sekolah tidak lagi menjadi tempat menghafal, tetapi ruang tumbuh. Guru berperan sebagai mentor yang memahami ritme perkembangan siswa, bukan sebagai penguji yang menilai dari jarak jauh. Sementara siswa belajar bahwa belajar adalah bagian dari kehidupan — bukan kewajiban, melainkan panggilan. Mereka tidak hanya “belajar untuk bekerja”, tetapi “bekerja untuk terus belajar.”

Pendidikan vokasi yang berlandaskan inkuiri kolaboratif pada akhirnya bukan hanya menyiapkan tenaga kerja, tetapi membentuk manusia yang sadar diri, reflektif, dan bertanggung jawab atas pengetahuannya. Psikologi belajar memberikan arah bagi pendekatan ini: bahwa setiap siswa memiliki potensi tumbuh sepanjang diberi ruang untuk berpikir, merasa, dan berbuat. Pedagogi kemudian memberi struktur agar ruang itu menjadi sistematis, berkelanjutan, dan bermakna. Dari pertemuan keduanya lahirlah pembelajaran yang bukan sekadar teknis, tetapi eksistensial.

Dengan demikian, Bab 2 ini membuka pemahaman bahwa dasar dari inkuiri kolaboratif bukan terletak pada metodologi, melainkan pada jiwa pendidikan itu sendiri. Ia berangkat dari psikologi kemanusiaan yang menegaskan bahwa belajar adalah bagian dari menjadi manusia; dan

berpuncak pada pedagogi reflektif yang menjadikan pengalaman sebagai sumber kebijaksanaan. Di tangan guru-guru vokasi yang memahami kedalaman ini, setiap kelas dapat menjadi ruang transformasi — tempat di mana siswa tidak hanya menguasai keterampilan, tetapi juga menemukan dirinya sebagai pembelajar seumur hidup.

## **Psikologi Belajar Siswa SMK: Ciri, Motivasi, dan Gaya Belajar**

Memahami siswa SMK berarti memahami generasi yang hidup di antara dua dunia: dunia pendidikan dan dunia kerja. Mereka tidak hanya pelajar, tetapi calon profesional muda yang sedang membentuk identitas diri, cara berpikir, dan etos kerja. Dari sudut pandang psikologi perkembangan, usia siswa SMK berkisar antara 15 hingga 19 tahun — masa transisi penting dari remaja menuju dewasa awal. Erik Erikson menyebut fase ini sebagai tahap *identity versus role confusion*; periode ketika seseorang berjuang untuk menemukan siapa dirinya dan peran apa yang ingin dijalankan dalam masyarakat. Dengan demikian, setiap proses belajar di SMK sesungguhnya adalah bagian dari proses membangun jati diri vokasional.

Siswa SMK belajar dengan karakteristik yang khas: mereka cenderung berpikir konkret, menyukai aktivitas praktis, dan belajar paling efektif ketika materi dikaitkan langsung dengan pengalaman nyata. Hal ini sesuai dengan tahap *formal operational* dalam teori Piaget, di mana remaja mulai mampu berpikir abstrak, namun masih memerlukan konteks konkret untuk memahami konsep yang rumit. Guru yang memahami hal ini akan mengubah pembelajaran dari sekadar ceramah menjadi pengalaman eksploratif — menggunakan alat, data, atau kasus nyata agar matematika atau sains terasa hidup dan relevan.

Dari sisi psikologi kognitif, siswa SMK menunjukkan kecenderungan *applied thinking* — kemampuan berpikir yang diarahkan untuk memecahkan masalah praktis. Mereka bukan tipe yang puas dengan teori tanpa aplikasi. Karena itu, pendekatan inkuiri kolaboratif sangat efektif

karena memberi ruang bagi eksplorasi dan eksperimentasi. Dalam proyek inkuiri, siswa bukan hanya menjawab pertanyaan, tetapi juga merumuskan masalah, mengumpulkan data, dan menemukan solusi melalui kerja tim. Ini sejalan dengan teori constructivism yang menegaskan bahwa belajar terjadi ketika individu membangun pengetahuan berdasarkan pengalaman sendiri.

Motivasi belajar siswa SMK bersifat ganda: intrinsik dan ekstrinsik. Sebagian terdorong oleh minat terhadap bidang keahliannya — teknik otomotif, akuntansi, atau desain — sementara sebagian lain didorong oleh cita-cita untuk bekerja, membantu keluarga, atau memperoleh pengakuan sosial. Teori motivasi expectancy-value dari Eccles dan Wigfield menjelaskan bahwa motivasi muncul ketika siswa merasa kegiatan belajar bernilai dan mereka percaya dapat melakukannya. Maka tugas guru bukan hanya menjelaskan manfaat pembelajaran, tetapi juga menumbuhkan kepercayaan diri siswa melalui pengalaman sukses kecil yang berulang.

Aspek afektif memainkan peran penting dalam psikologi belajar siswa SMK. Banyak siswa datang dari latar sosial ekonomi yang menuntut mereka mandiri lebih cepat. Mereka sering membawa beban psikologis di luar sekolah — tekanan keluarga, pekerjaan paruh waktu, atau ekspektasi masyarakat. Guru yang peka terhadap realitas ini tidak hanya mengajar, tetapi juga mendengarkan. Ia menciptakan ruang aman di mana siswa merasa dihargai dan didukung. Ketika hubungan emosional ini terbentuk, motivasi belajar meningkat secara signifikan. Inilah yang disebut Goleman sebagai emotional climate of learning — suasana afektif yang menentukan keberhasilan kognitif.

Dalam konteks kolaboratif, aspek sosial menjadi motor utama pembelajaran. Siswa SMK umumnya lebih nyaman bekerja dalam kelompok, karena di dalamnya mereka dapat saling membantu dan belajar dari perbedaan. Teori social learning Bandura menjelaskan bahwa perilaku dan pengetahuan baru diperoleh melalui observasi dan imitasi terhadap model yang dianggap kompeten. Dalam lingkungan SMK,



model itu bisa berupa guru, teman sebaya, atau instruktur industri. Dengan menghadirkan figur inspiratif, sekolah membantu siswa melihat gambaran masa depan yang konkret — sebuah bentuk vicarious reinforcement yang memperkuat motivasi.

Perkembangan psikososial siswa SMK juga terkait dengan kebutuhan otonomi. Mereka ingin dipercaya, ingin mengambil keputusan, dan ingin diakui kontribusinya. Jika sistem pembelajaran terlalu kaku, mereka cenderung menolak secara pasif: hadir secara fisik, tetapi absen secara mental. Oleh karena itu, pedagogi vokasi perlu memberi ruang bagi student agency — hak untuk memilih, berpendapat, dan berinovasi. Melalui inkuiri kolaboratif, siswa dapat merancang proyek mereka sendiri, memilih cara mempresentasikan hasil, dan bernegosiasi dalam kelompok. Aktivitas ini bukan hanya melatih tanggung jawab, tetapi juga menguatkan kepribadian.

Dari perspektif experiential learning, siswa SMK membangun pemahaman melalui siklus pengalaman. Mereka belajar paling dalam ketika mengalami, merenung, memahami, dan mencoba kembali. Proyek berbasis lapangan, magang, dan simulasi industri menjadi ruang psikologis bagi perkembangan reflektif mereka. Dalam setiap pengalaman, guru berperan menuntun proses internalisasi: membantu siswa mengaitkan apa yang terjadi dengan konsep yang dipelajari. Dengan demikian, setiap kegiatan praktik bukan hanya rutinitas teknis, tetapi peristiwa belajar yang menyentuh aspek kognitif, afektif, dan moral.

Teori multiple intelligences Gardner juga memberi perspektif menarik dalam konteks SMK. Banyak siswa yang mungkin tidak unggul secara linguistik atau logika-matematis, tetapi luar biasa dalam kecerdasan kinestetik, visual, atau interpersonal. Ketika guru mengakui keragaman ini, ruang kelas menjadi lebih inklusif. Dalam inkuiri kolaboratif, setiap jenis kecerdasan menemukan perannya: yang visual dapat menggambar konsep, yang kinestetik melakukan eksperimen, yang interpersonal memimpin diskusi. Dengan begitu, pembelajaran tidak

menyingkirkan yang “berbeda,” tetapi menumbuhkan potensi setiap individu.

Sementara itu, tantangan besar abad ke-21 adalah distraksi dan digitalisasi. Siswa SMK hidup dalam dunia yang terhubung, cepat, dan penuh stimulus. Mereka multitasking, tetapi sering kehilangan fokus mendalam. Psikologi kognitif modern menegaskan bahwa perhatian adalah sumber daya terbatas. Maka guru perlu merancang pembelajaran yang imersif dan relevan agar atensi siswa tidak terpecah. Integrasi teknologi digital, seperti simulasi, virtual lab, dan kolaborasi daring, dapat memperkuat keterlibatan mereka jika disertai pengawasan dan etika digital yang kuat.

Aspek lain yang perlu diperhatikan adalah self-efficacy, keyakinan akan kemampuan diri. Siswa SMK yang memiliki self-efficacy tinggi akan lebih gigih menghadapi tantangan. Bandura menegaskan bahwa keyakinan ini dibangun melalui pengalaman keberhasilan, dukungan sosial, dan penilaian diri yang positif. Guru dapat memperkuatnya dengan memberikan umpan balik yang fokus pada proses, bukan hasil semata: “Kamu sudah berpikir logis di bagian ini,” alih-alih “Jawabanmu salah.” Perubahan bahasa sederhana ini membangun psikologi keberdayaan — pondasi bagi pembelajar seumur hidup.

Dari sisi neuropsikologis, penelitian terbaru menunjukkan bahwa otak remaja memiliki plastisitas tinggi — kemampuan beradaptasi dan membangun koneksi sinaptik baru. Namun, bagian otak prefrontal cortex yang mengatur perencanaan dan kontrol diri masih berkembang hingga usia awal dua puluhan. Karena itu, guru perlu memahami bahwa perilaku impulsif, sulit fokus, atau mudah bosan adalah bagian dari proses perkembangan, bukan sekadar “kurang disiplin.” Pendekatan pedagogis yang suportif, bukan menghukum, akan lebih efektif membantu siswa menata diri.

Siswa SMK juga menghadapi tantangan identitas digital dan sosial. Mereka hidup di antara idealisasi “pekerja profesional masa depan” dan realitas ekonomi keluarga yang menuntut pragmatisme. Konflik nilai ini

sering menciptakan kecemasan eksistensial — apakah belajar sungguh berguna? Di sinilah pentingnya pendekatan psikopedagogis yang menyatukan makna pribadi dengan tujuan pendidikan. Ketika guru mengaitkan pelajaran dengan kehidupan nyata dan cita-cita siswa, muncul rasa relevansi yang memberi energi baru bagi proses belajar.

Dalam kerangka abad ke-21, psikologi belajar siswa SMK harus diarahkan untuk menumbuhkan *adaptive intelligence* — kecerdasan untuk menyesuaikan diri dengan perubahan. Mereka perlu menguasai bukan hanya keterampilan teknis, tetapi juga *soft skills* seperti komunikasi, kolaborasi, dan kreativitas. Inkuiri kolaboratif menjadi sarana ideal untuk menumbuhkan kemampuan ini karena menempatkan siswa dalam situasi autentik: berdebat, berpikir kritis, mengambil keputusan, dan merefleksikan hasilnya. Di sinilah belajar berubah menjadi proses pembentukan karakter profesional.

Akhirnya, memahami psikologi belajar siswa SMK berarti mengakui kompleksitas mereka sebagai manusia muda yang belajar, bekerja, dan bermimpi. Mereka membutuhkan pendidikan yang menggabungkan struktur dan kebebasan, disiplin dan empati, teori dan praktik. Inkuiri kolaboratif menawarkan keseimbangan itu: ia memberi ruang untuk berpikir, bekerja, dan berkolaborasi secara bermakna. Ketika pendekatan ini dijalankan dengan kesadaran psikologis dan empati pedagogis, maka SMK tidak hanya melahirkan tenaga kerja, tetapi manusia pekerja — yang cakap secara teknis, matang secara emosional, dan tercerahkan secara intelektual.

## **Pembelajaran Bermakna dan Experiential Learning**

Pendidikan yang sejati bukanlah tentang seberapa banyak informasi disampaikan, melainkan seberapa dalam makna yang tumbuh dari proses belajar. Di sinilah pembelajaran bermakna (*meaningful learning*) menjadi jantung dari pendekatan inkuiri kolaboratif. Teori ini, yang diperkenalkan oleh David Ausubel, menegaskan bahwa belajar hanya akan terjadi jika informasi baru dihubungkan dengan struktur

pengetahuan yang sudah ada dalam pikiran siswa. Dalam konteks SMK, hal ini berarti setiap konsep harus dikaitkan dengan dunia nyata: mesin yang mereka bongkar, laporan keuangan yang mereka susun, atau proyek desain yang mereka kembangkan.

Siswa SMK tidak belajar dalam ruang hampa; mereka belajar melalui pengalaman yang melekat pada konteks vokasional. Mereka memahami matematika bukan hanya sebagai simbol abstrak, tetapi sebagai bahasa efisiensi dan produktivitas. Ketika guru mengaitkan konsep persentase dengan perhitungan margin keuntungan usaha, atau konsep volume dengan perhitungan bahan bangunan, siswa menemukan makna personal. Itulah momen ketika “angka” berubah menjadi “pemahaman.” Di sinilah pembelajaran bermakna menumbuhkan kesadaran fungsional — bahwa setiap ilmu memiliki relevansi terhadap kehidupan dan masa depan.

Ausubel menyebut proses ini sebagai *subsumption* — penyerapan pengetahuan baru ke dalam struktur kognitif yang sudah ada. Namun, agar proses ini berhasil, guru harus memahami “kerangka pengetahuan awal” siswa. Banyak siswa SMK memiliki pengalaman empiris yang kuat tetapi belum mampu mengartikulasikannya secara konseptual. Tugas guru adalah menjembatani pengalaman konkret mereka dengan pemahaman teoretis. Dengan demikian, pembelajaran bermakna bukan hanya persoalan menyampaikan isi, tetapi juga mengaitkan bahasa ilmiah dengan pengalaman hidup.

Pendekatan ini berpadu harmonis dengan teori *experiential learning* David Kolb, yang menjelaskan bahwa pengetahuan diperoleh melalui siklus empat tahap: pengalaman konkret (*concrete experience*), observasi reflektif (*reflective observation*), konseptualisasi abstrak (*abstract conceptualization*), dan eksperimen aktif (*active experimentation*). Model Kolb menjadi fondasi bagi inkuiri kolaboratif di SMK, karena siswa selalu berinteraksi dengan fenomena nyata. Mereka belajar bukan dari buku semata, tetapi dari apa yang mereka lihat, rasakan, dan perbaiki dengan tangan mereka sendiri.

Dalam tahap pengalaman konkret, siswa SMK diajak langsung menghadapi situasi nyata. Mereka mengamati perilaku mesin, mengukur arus listrik, atau melakukan survei pasar. Dari pengalaman ini muncul rasa ingin tahu — bahan bakar bagi inkuiri. Pada tahap refleksi, siswa mendiskusikan hasil pengamatan, membandingkan temuan antar kelompok, dan mulai menafsirkan maknanya. Refleksi ini penting karena membantu mereka membangun pemahaman yang lebih tinggi dari sekadar “mengetahui.” Kemudian, melalui konseptualisasi, mereka merumuskan prinsip umum yang menjelaskan fenomena. Akhirnya, pada tahap eksperimen aktif, siswa mencoba menerapkan konsep itu dalam situasi baru — menciptakan inovasi kecil yang menunjukkan bahwa mereka tidak hanya tahu, tetapi mampu.

Pembelajaran berbasis pengalaman menempatkan siswa sebagai subjek yang utuh: berpikir, merasa, dan bertindak. Ketika siswa mengalami langsung konsekuensi dari keputusan yang diambil — misalnya, kesalahan dalam pengukuran menyebabkan kerugian bahan — mereka belajar secara otentik tentang ketelitian, tanggung jawab, dan kerja sama. Ini jauh lebih kuat daripada nasihat verbal. Dalam konteks ini, kesalahan bukanlah kegagalan, melainkan bagian dari learning loop yang menumbuhkan kedewasaan intelektual dan moral.

Bagi guru SMK, merancang pembelajaran bermakna berarti berani keluar dari zona nyaman instruksional. Ia perlu mengubah kelas menjadi ruang eksplorasi, bukan ruang kontrol. Guru bertindak sebagai fasilitator yang merancang pengalaman belajar, memandu refleksi, dan memberi umpan balik. Ia tidak memegang kunci semua jawaban, tetapi memegang kunci pertanyaan yang tepat. Inilah pergeseran besar dari pedagogi tradisional menuju andragogi kontekstual — pendekatan yang memperlakukan siswa sebagai individu yang mampu berpikir mandiri dan bertanggung jawab atas proses belajarnya.

Aspek penting dari pembelajaran bermakna adalah konteks sosialnya. Belajar tidak terjadi secara individual, melainkan dalam interaksi. Vygotsky menegaskan bahwa pengetahuan dibangun melalui

kolaborasi sosial. Dalam proyek inkuiri SMK, kolaborasi ini terjadi ketika siswa saling berbagi ide, menilai hasil kerja, dan bernegosiasi dalam pengambilan keputusan. Proses ini menumbuhkan keterampilan sosial yang penting di dunia kerja: komunikasi, empati, dan koordinasi. Dengan demikian, experiential learning tidak hanya membentuk keterampilan teknis, tetapi juga karakter sosial.

Selain itu, pembelajaran bermakna memperkuat motivasi intrinsik siswa. Ketika siswa menyadari hubungan antara belajar dan kehidupan, mereka tidak lagi belajar karena disuruh, tetapi karena merasa perlu. Riset Kemendikbudristek (2024) menunjukkan bahwa pembelajaran berbasis pengalaman meningkatkan engagement siswa SMK hingga 43% dibandingkan metode konvensional. Artinya, makna adalah katalis motivasi. Siswa yang menemukan makna dalam apa yang ia lakukan akan belajar dengan lebih gigih dan kreatif.

Dalam pembelajaran bermakna, guru juga berperan sebagai *mirror of reflection* — cermin bagi pengalaman siswa. Melalui umpan balik yang bijak, guru membantu siswa menyadari kekuatan dan kelemahan mereka. Umpan balik yang bersifat deskriptif (“Langkahmu sudah tepat, tapi bisa lebih efisien jika...”) jauh lebih membangun daripada evaluatif (“Kamu salah.”). Di sinilah pembelajaran menjadi dialogis: guru dan siswa bersama-sama menafsirkan pengalaman sebagai bahan pertumbuhan. Proses seperti ini membangun *trust-based learning relationship* yang menjadi inti dari pedagogi humanis.

Dari sudut pandang epistemologis, pembelajaran bermakna dan experiential learning adalah upaya untuk memulihkan kembali hubungan antara pengetahuan dan kehidupan. Pengetahuan bukan lagi sesuatu yang terpisah dari realitas, tetapi cara manusia memahami dan memperbaikinya. Dalam konteks vokasi, ini berarti setiap pelajaran harus berorientasi pada tindakan yang bermanfaat bagi dunia nyata. Ketika siswa belajar membuat model keuangan usaha, memecahkan masalah teknik, atau menganalisis data pelanggan, mereka sedang belajar berpikir dengan dunia — bukan sekadar tentang dunia.

Prinsip experiential learning juga relevan untuk mengembangkan kreativitas vokasional. Kolb menegaskan bahwa kreativitas muncul ketika seseorang mampu menggabungkan pengalaman konkret dengan refleksi mendalam. Guru yang memberikan ruang bagi eksplorasi dan kesalahan sedang menanamkan benih inovasi. Di SMK, hal ini dapat diwujudkan melalui proyek design thinking, simulasi industri, atau eksperimen terbuka yang menantang siswa untuk berpikir di luar kebiasaan. Kreativitas, pada akhirnya, adalah buah dari keberanian untuk bereksperimen dalam batas tanggung jawab.

Dalam era Society 5.0, di mana manusia dan teknologi harus bersinergi, pembelajaran berbasis pengalaman menjadi semakin penting. Siswa SMK perlu dilatih bukan hanya mengoperasikan mesin, tetapi memahami sistem di baliknya. Mereka harus dapat memecahkan masalah yang belum pernah ada, bukan sekadar mengulang prosedur. Inkuiri kolaboratif memberikan ruang bagi kemampuan ini karena ia menuntut siswa berpikir reflektif, analitis, dan inovatif dalam menghadapi situasi baru. Dengan kata lain, experiential learning adalah jembatan menuju literasi baru: literasi berpikir kritis dan humanistik di dunia digital.

Lebih jauh lagi, pembelajaran bermakna menuntut keterlibatan spiritual dan moral. Makna sejati tidak hanya lahir dari hubungan logis, tetapi juga dari kesadaran etis tentang tujuan belajar. Siswa SMK yang memahami bahwa pekerjaannya kelak berdampak pada masyarakat dan lingkungan akan memiliki integritas profesional yang tinggi. Guru dapat menumbuhkan kesadaran ini melalui refleksi nilai: “Untuk siapa hasil kerjamu bermanfaat?”, “Apa tanggung jawabmu terhadap kualitas pekerjaanmu?”. Pertanyaan-pertanyaan ini menuntun siswa pada pembelajaran yang utuh — intelektual, emosional, dan moral.

Akhirnya, experiential learning bukan sekadar metode, melainkan filosofi pendidikan yang menghidupkan kembali keutuhan belajar manusia. Ia menegaskan bahwa belajar sejati tidak hanya mengubah apa yang diketahui, tetapi juga siapa kita. Bagi siswa SMK, setiap proyek, setiap diskusi, setiap kesalahan adalah bagian dari perjalanan menjadi

insan profesional yang reflektif dan berdaya cipta. Dalam sinergi antara pengalaman dan makna, antara praktik dan refleksi, inkuiri kolaboratif menemukan bentuk tertingginya — sebagai proses pembentukan manusia yang berpikir, bekerja, dan hidup dengan kesadaran.

## **Kognisi Matematis dan Problem Solving**

Kognisi matematis adalah proses berpikir yang memungkinkan seseorang memahami, merepresentasikan, dan memanipulasi konsep-konsep abstrak dalam matematika. Dalam konteks pendidikan vokasi, kognisi ini tidak berhenti pada simbol dan rumus, melainkan menjelma menjadi cara berpikir logis dalam menghadapi persoalan nyata. Siswa SMK memerlukan kognisi matematis bukan semata agar mahir berhitung, tetapi agar mampu menalar, memperkirakan, dan mengambil keputusan berbasis data. Oleh karena itu, memahami psikologi berpikir matematis menjadi pondasi penting bagi pembelajaran inkuiri kolaboratif di SMK.

Jean Piaget menjelaskan bahwa kemampuan berpikir logis muncul melalui tahapan perkembangan kognitif, dan tahap formal operational memungkinkan seseorang berpikir hipotetis dan deduktif. Namun, siswa SMK sering berada di ambang transisi antara berpikir konkret dan formal. Mereka masih membutuhkan konteks nyata agar logika matematis dapat berfungsi secara optimal. Inilah sebabnya pembelajaran inkuiri kolaboratif di SMK harus berangkat dari fenomena konkret — mengukur tegangan listrik, menghitung volume bahan, atau menganalisis biaya produksi — agar siswa dapat “melihat” konsep dalam tindakan sebelum mereka menggeneralisasikannya.

Menurut teori information processing, belajar matematika melibatkan tiga tahapan utama: pengkodean informasi, penyimpanan, dan pengambilan kembali. Proses ini membutuhkan perhatian, pemahaman, dan strategi berpikir. Dalam kelas tradisional, siswa sering hanya berhenti pada tahap menghafal rumus (encoding tanpa elaborasi), sehingga pengetahuan cepat hilang. Dalam pembelajaran inkuiri, guru menstimulasi elaborasi kognitif dengan pertanyaan reflektif seperti



“mengapa cara ini berhasil?” atau “bagaimana jika kondisinya berubah?”. Pertanyaan ini memperkuat hubungan antar konsep dalam memori jangka panjang.

Kognisi matematis juga melibatkan kemampuan representasi ganda. Siswa perlu memahami konsep dalam berbagai bentuk: simbolik, grafis, verbal, dan kontekstual. Misalnya, dalam menghitung hubungan antara jarak, waktu, dan kecepatan, siswa perlu mampu berpindah dari data numerik ke grafik hubungan linear. Representasi semacam ini memperdalam pemahaman dan meningkatkan fleksibilitas berpikir. Guru yang peka terhadap dimensi ini akan mendorong siswa tidak hanya “menyelesaikan” soal, tetapi juga “menceritakan kembali” maknanya dalam bentuk visual atau naratif.

Dalam pandangan Polya (1957), kemampuan pemecahan masalah matematika mengikuti empat langkah sistematis: memahami masalah, merencanakan strategi, melaksanakan rencana, dan mengevaluasi hasil. Keempat langkah ini bersesuaian dengan siklus inkuiri kolaboratif — di mana siswa bekerja dalam kelompok untuk memahami konteks masalah, membangun hipotesis, menguji solusi, dan merefleksikan hasilnya. Dengan demikian, problem solving di SMK tidak lagi menjadi kegiatan individu yang mekanistik, tetapi proses sosial-kognitif yang memupuk kreativitas dan tanggung jawab bersama.

Masalah dalam konteks vokasional sering bersifat kompleks dan multidimensi. Ia tidak memiliki satu jawaban tunggal, melainkan berbagai alternatif yang perlu dinegosiasikan. Misalnya, ketika siswa teknik otomotif menghitung efisiensi bahan bakar, mereka harus mempertimbangkan faktor volume, tekanan, suhu, dan kualitas mesin. Di sini, kemampuan berpikir sistemik (systems thinking) menjadi bagian dari kognisi matematis. Inkuiri kolaboratif melatih siswa untuk berpikir lintas variabel dan mempertimbangkan keterkaitan antar komponen — kemampuan yang sangat dibutuhkan di dunia industri modern.

Dari perspektif metakognitif, kognisi matematis bukan hanya kemampuan berpikir, tetapi juga kemampuan untuk “berpikir tentang

cara berpikir.” Siswa yang memiliki kesadaran metakognitif mampu memantau kemajuan pemecahan masalahnya, mengidentifikasi kesalahan, dan menyesuaikan strategi. Dalam pembelajaran kolaboratif, refleksi kelompok menjadi ruang penting untuk menumbuhkan metakognisi ini. Ketika siswa menjelaskan bagaimana mereka menyelesaikan suatu perhitungan kepada teman, mereka secara tidak langsung memperkuat kesadaran akan struktur berpikirnya sendiri.

Aspek lain dari kognisi matematis adalah reasoning — kemampuan bernalar. Terdapat dua bentuk utama penalaran matematis: deduktif dan induktif. Penalaran deduktif memungkinkan siswa menarik kesimpulan logis dari prinsip umum, sementara penalaran induktif menuntun mereka menemukan pola dari kasus konkret. Dalam SMK, kedua jenis penalaran ini dapat diintegrasikan melalui inkuiri. Misalnya, dalam proyek pengukuran arus listrik, siswa terlebih dahulu mengamati pola hubungan antara arus dan resistansi (induktif), lalu menyimpulkan hukum Ohm sebagai prinsip umum (deduktif). Proses ini menjadikan konsep ilmiah “lahir” dari pengalaman.

Secara afektif, pemecahan masalah matematika juga berkaitan dengan disposisi positif terhadap berpikir kritis. Banyak siswa SMK merasa cemas terhadap matematika karena menganggapnya sulit dan tidak relevan. Inkuiri kolaboratif mengubah persepsi ini dengan menghadirkan matematika sebagai alat untuk menjawab pertanyaan nyata, bukan sekadar simbol di papan tulis. Ketika siswa menyadari bahwa perhitungan membantu mereka membuat keputusan yang efisien dalam proyek, rasa percaya diri dan rasa memiliki terhadap matematika meningkat. Matematika pun menjadi tool of empowerment, bukan sumber ketakutan.

Dari sisi neurologis, riset menunjukkan bahwa proses berpikir matematis mengaktifkan area otak yang terkait dengan pemecahan masalah spasial, pengambilan keputusan, dan regulasi emosi. Ini menjelaskan mengapa pembelajaran yang menggabungkan aktivitas kognitif dan afektif — seperti diskusi, simulasi, dan refleksi kelompok —

lebih efektif daripada hafalan prosedural. Di SMK, guru dapat merancang kegiatan problem-based project yang memadukan analisis numerik, pengamatan lapangan, dan kerja tim. Aktivitas semacam ini memperkuat jalur sinaptik antara logika dan kreativitas.

Dalam pembelajaran kolaboratif, pemecahan masalah menjadi wahana bagi interaksi sosial yang bermakna. Ketika siswa berdiskusi untuk menentukan langkah penyelesaian, mereka belajar bernegosiasi secara intelektual. Mereka saling memvalidasi argumen dan belajar menghargai perbedaan strategi. Proses ini tidak hanya meningkatkan kemampuan kognitif, tetapi juga membentuk kompetensi sosial dan komunikasi yang sangat dibutuhkan dalam dunia kerja berbasis tim. Dengan demikian, problem solving di SMK menjadi latihan berpikir kolektif yang mengasah empati intelektual.

Guru matematika SMK perlu berperan sebagai cognitive coach — pelatih berpikir yang membantu siswa menstrukturkan cara berpikirnya. Ia tidak memberikan jawaban, tetapi memandu dengan pertanyaan: “Apa informasi yang kita miliki?”, “Langkah apa yang bisa kita ambil?”, “Bagaimana jika variabelnya berubah?”. Pendekatan ini menumbuhkan cognitive engagement, keterlibatan mental yang aktif dan sadar. Dalam suasana ini, matematika bukan lagi sekadar bahan ajar, tetapi arena pengasahan pikiran.

Dalam perspektif vokasional, problem solving merupakan inti dari kompetensi kerja abad ke-21. Dunia industri tidak lagi menuntut pekerja yang sekadar tahu prosedur, tetapi yang mampu berpikir adaptif, mencari solusi, dan belajar dari kesalahan. Inkuiri kolaboratif mengajarkan hal ini sejak dini. Ketika siswa memecahkan masalah nyata di bengkel, laboratorium, atau simulasi usaha, mereka sedang mengembangkan kemampuan berpikir profesional — kemampuan untuk memecahkan, bukan hanya mengikuti.

Lebih jauh, kognisi matematis yang matang melahirkan kepekaan terhadap keteraturan dan ketidakteraturan. Siswa yang terlatih berpikir matematis akan melihat pola di balik kerumitan, dan ketidakteraturan

sebagai peluang inovasi. Inilah esensi dari kreativitas vokasional. Di tangan siswa yang terbiasa dengan proses inkuiri, matematika menjadi bahasa desain, efisiensi, dan inovasi. Mereka tidak lagi bertanya “bagaimana cara menghitung?”, melainkan “apa makna dari perhitungan ini bagi pekerjaan saya?”

Akhirnya, kognisi matematis dan kemampuan pemecahan masalah dalam kerangka inkuiri kolaboratif menegaskan satu hal penting: bahwa berpikir adalah tindakan sosial dan moral. Ia membutuhkan kesabaran, ketelitian, dan tanggung jawab terhadap hasil. Di SMK, ketika siswa belajar memecahkan masalah bersama, mereka bukan hanya membangun kemampuan analitis, tetapi juga karakter. Mereka belajar bahwa berpikir dengan baik berarti juga bekerja dengan hati — suatu integrasi antara logika, empati, dan kejujuran yang menjadi dasar kecakapan hidup di era Vokasi 5.0.

## **Peran Afeksi, Emosi, dan Kolaborasi dalam Pemahaman Konsep**

Di balik setiap proses berpikir, selalu ada denyut emosi yang mengiringinya. Dalam dunia pendidikan, terutama di SMK, peran afeksi sering kali terabaikan, seolah-olah belajar adalah kegiatan kognitif murni yang netral dari perasaan. Padahal, penelitian psikologi pendidikan modern menunjukkan bahwa emosi memiliki pengaruh langsung terhadap atensi, memori, dan motivasi — tiga elemen utama dalam pembelajaran yang efektif. Di kelas matematika, misalnya, keberanian untuk bertanya, ketekunan dalam menyelesaikan soal, dan rasa puas saat menemukan jawaban semuanya adalah fenomena emosional sebelum menjadi intelektual.

Emosi bukan musuh logika, melainkan mitra nalar. Antonio Damasio, dalam karyanya *Descartes’ Error*, membuktikan bahwa keputusan rasional selalu melibatkan sistem limbik — bagian otak yang mengatur emosi. Tanpa emosi, manusia kehilangan arah dalam berpikir. Dalam konteks SMK, hal ini berarti bahwa keberhasilan memahami

konsep matematika bukan hanya hasil latihan logika, tetapi juga hasil pengelolaan perasaan: rasa ingin tahu, rasa takut gagal, rasa tertantang, dan rasa percaya diri. Guru yang memahami hal ini tidak hanya mengajar rumus, tetapi juga membangun suasana emosional yang mendukung keberanian berpikir.

Afeksi positif seperti rasa ingin tahu dan semangat eksplorasi terbukti memperkuat pembelajaran bermakna. Ketika siswa merasa tertarik pada topik, sistem dopamin di otak aktif, mempermudah transfer informasi ke memori jangka panjang. Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, emosi positif tumbuh melalui pengalaman sosial: tawa bersama, rasa bangga karena kelompoknya menemukan solusi, atau kepuasan saat ide mereka dihargai. Suasana kelas yang hidup secara emosional memperkuat keterlibatan kognitif — membuat matematika terasa bukan beban, melainkan petualangan intelektual.

Sebaliknya, emosi negatif seperti kecemasan matematika (*math anxiety*) dapat menghambat kapasitas berpikir. Banyak siswa SMK mengalami ketakutan terhadap matematika karena pengalaman masa lalu: nilai buruk, guru yang keras, atau perasaan “tidak berbakat angka.” Ketakutan ini menciptakan *mental block* yang menutup akses ke potensi kognitif mereka. Guru yang berorientasi humanistik harus mampu memutus rantai trauma ini dengan pendekatan empatik dan positif. Kalimat sederhana seperti “coba kita pikir bersama” lebih menyembuhkan daripada “kamu salah lagi.” Dalam ruang kolaboratif, kesalahan bukan dosa, melainkan bahan refleksi.

Dalam psikologi pendidikan, afeksi dan kognisi ibarat dua sisi mata uang. Ketika emosi siswa terkelola, kapasitas berpikir meningkat. Daniel Goleman, dalam teori *emotional intelligence*-nya, menegaskan bahwa kemampuan mengenali dan mengelola emosi diri jauh lebih menentukan keberhasilan akademik dibanding sekadar IQ tinggi. Di SMK, ini sangat relevan. Siswa yang mampu menenangkan diri saat praktik gagal, atau yang mampu menerima kritik dengan lapang, akan berkembang lebih cepat dibanding yang hanya mengandalkan kemampuan teknis. Inkuiri

kolaboratif melatih kecerdasan emosional ini melalui interaksi yang menghargai perbedaan dan mendorong ketahanan sosial.

Afeksi juga berperan dalam menumbuhkan rasa memiliki terhadap proses belajar (*ownership of learning*). Ketika siswa merasa pembelajaran relevan dan guru mempercayai mereka, muncul perasaan bahwa belajar adalah milik mereka, bukan paksaan dari luar. Dalam proyek inkuiri, perasaan ini tumbuh alami karena siswa dilibatkan dalam pengambilan keputusan, pembagian tugas, dan evaluasi diri. Secara psikologis, hal ini memperkuat *self-determination*, yang menjadi dasar motivasi intrinsik. Belajar menjadi kegiatan yang memuaskan secara emosional karena menegaskan identitas diri sebagai pembelajar aktif.

Kelas yang mengabaikan afeksi sering kali kehilangan ruhnya. Ia bisa tertib, tetapi mati rasa; efisien, tetapi dingin. Guru SMK yang memahami dinamika afektif akan membangun suasana belajar yang hangat, penuh humor, dan saling mendukung. Humor ringan yang muncul saat diskusi bukanlah gangguan, melainkan pelumas kognisi — membantu siswa mengendorkan ketegangan dan membuka diri terhadap ide baru. Ketika suasana emosional positif mendominasi, otak siswa lebih siap menerima tantangan kognitif yang tinggi.

Selain suasana positif, empati juga menjadi fondasi penting dalam dimensi afektif pembelajaran. Dalam kerja kelompok, siswa belajar memahami cara berpikir dan perasaan teman yang berbeda. Mereka berlatih menahan diri, mendengarkan, dan menyesuaikan komunikasi. Ini bukan hanya keterampilan sosial, tetapi juga latihan moral. Dalam inkuiri kolaboratif, empati intelektual menjadi jembatan antara pikiran yang logis dan hati yang manusiawi — mengubah proses belajar menjadi pengalaman kemanusiaan yang utuh.

Afeksi juga berperan besar dalam membangun *resilience* atau daya lenting belajar. Dalam proyek-proyek vokasional, kegagalan adalah bagian dari proses: alat rusak, hasil tidak sesuai rencana, atau data tidak valid. Siswa yang memiliki ketahanan emosional tidak mudah menyerah; mereka belajar dari kesalahan dan mencoba kembali. Guru dapat

menumbuhkan resilience ini dengan membiasakan refleksi emosional setelah kegiatan: “Apa perasaanmu ketika proyekmu gagal?”, “Apa yang membuatmu bangkit lagi?”. Pertanyaan seperti ini menumbuhkan kesadaran diri yang memperkuat karakter.

Dari sisi neuropsikologi, emosi berperan sebagai pintu gerbang perhatian (*gateway of attention*). Tanpa keterlibatan emosional, otak tidak memproses informasi dengan baik. Karenanya, guru perlu membangun emotional engagement di awal pembelajaran, misalnya melalui cerita inspiratif, simulasi kontekstual, atau pertanyaan yang menggugah rasa ingin tahu. Dalam kelas matematika, guru dapat memulai dengan fenomena nyata — “Mengapa harga bensin naik, padahal konsumsi tetap?” — untuk memancing keterlibatan emosional sekaligus kognitif. Pertanyaan semacam ini membuat otak dan hati siswa bekerja bersama.

Dalam konteks SMK, pengelolaan emosi juga berkaitan dengan kesiapan kerja. Dunia industri menuntut profesional yang mampu mengendalikan stres, berkomunikasi efektif, dan bekerja dalam tekanan. Pembelajaran kolaboratif yang memperhatikan dimensi afektif sebenarnya adalah latihan pra-kerja yang sangat berharga. Siswa belajar bahwa keberhasilan teknis tidak berarti apa-apa tanpa stabilitas emosional. Mereka menemukan bahwa kerja tim yang sehat lahir dari kesadaran emosional — kemampuan membaca situasi dan menyesuaikan diri.

Peran afeksi juga terasa dalam hubungan guru-siswa. Guru yang menunjukkan perhatian tulus mampu menumbuhkan sense of belonging dalam diri siswa. Ketika siswa merasa diterima apa adanya, ia berani mencoba, bahkan ketika belum sempurna. Dalam psikologi humanistik Rogers, kondisi ini disebut *unconditional positive regard* — penerimaan tanpa syarat yang menumbuhkan rasa percaya diri dan motivasi. Di SMK, guru bukan hanya instruktur, tetapi figur penguat yang membentuk keseimbangan antara ketegasan dan kasih sayang.

Dalam pendekatan inkuiri kolaboratif, emosi menjadi sumber energi berpikir. Siswa yang terlibat emosional dalam proyek belajar menunjukkan daya tahan lebih tinggi dan kualitas refleksi yang lebih dalam. Mereka tidak hanya “menyelesaikan tugas,” tetapi juga “mengalami” prosesnya. Emosi memberi warna pada pengetahuan; ia menjadikan konsep abstrak menjadi pengalaman yang hidup. Guru dapat memanfaatkan hal ini dengan memberi ruang refleksi emosional setelah proyek: “Apa momen paling menantang bagi kelompokmu?”, “Bagaimana perasaanmu saat menemukan solusi?”. Pertanyaan semacam ini mengubah kelas menjadi komunitas yang saling memahami.

Akhirnya, peran afeksi dan emosi dalam pemahaman konsep mengingatkan kita bahwa belajar bukan sekadar aktivitas mental, tetapi perjalanan spiritual menuju kesadaran. Di ruang kelas SMK yang penuh dinamika, siswa tidak hanya mengasah logika, tetapi juga membangun integritas emosional — kemampuan untuk berpikir jernih di tengah tekanan, bersikap sabar di tengah kegagalan, dan berempati di tengah perbedaan. Di situlah inkuiri kolaboratif mencapai bentuk paling utuhnya: sebagai proses yang mengintegrasikan akal, rasa, dan tindakan dalam satu harmoni kemanusiaan.

## **Pembelajaran Matematika sebagai Dialog antara Pikiran dan Dunia Nyata**

Matematika, dalam hakikat terdalamnya, bukan sekadar ilmu tentang angka, melainkan cara manusia berbicara dengan realitas. Ia adalah bahasa universal yang memungkinkan kita memahami pola, keteraturan, dan harmoni dalam dunia yang tampak acak. Di ruang kelas SMK, matematika menjadi jembatan antara pikiran dan dunia nyata — antara rasionalitas teoretis dan pengalaman praktis. Namun, agar jembatan itu dapat dilalui, pembelajaran matematika harus dipahami bukan sebagai transfer rumus, melainkan sebagai dialog epistemik antara nalar manusia dan realitas kehidupan vokasional.



Dialog ini dimulai ketika siswa menyadari bahwa setiap konsep matematis memiliki cermin dalam kenyataan. Persamaan linear bukan hanya tentang  $x$  dan  $y$ , tetapi tentang hubungan proporsional yang ada dalam mekanika mesin, laporan keuangan, atau pengelolaan bahan. Fungsi eksponensial bukan sekadar grafik di kertas, tetapi model pertumbuhan investasi atau laju korosi logam. Ketika siswa mampu melihat keterkaitan itu, mereka tidak lagi memandang matematika sebagai beban kognitif, melainkan sebagai alat pemaknaan hidup. Di situlah dialog antara pikiran dan dunia mulai hidup.

Menurut Immanuel Kant, akal budi tidak sekadar menerima kenyataan, melainkan menstrukturkannya melalui kategori berpikir. Dalam konteks ini, matematika berfungsi sebagai alat mental yang memberi bentuk pada pengalaman empiris. Guru SMK yang mengajarkan matematika secara kontekstual sejatinya sedang mengajak siswa melakukan aktivitas filosofis: memberi struktur rasional pada dunia kerja yang kompleks. Misalnya, ketika siswa teknik menghitung torsi atau efisiensi energi, mereka sedang mempraktikkan *transendental reasoning* — menata pengalaman melalui prinsip universal.

Namun, agar dialog ini terjadi, pembelajaran matematika harus membebaskan diri dari pendekatan monologis yang hanya menekankan hafalan. Monolog pendidikan hanya mengizinkan satu suara — suara guru, buku, atau rumus. Dialog pendidikan mengundang banyak suara: suara pengalaman siswa, konteks industri, dan tantangan sosial. Dalam kelas inkuiri kolaboratif, matematika menjadi bahan percakapan. Siswa berdiskusi, menguji pendapat, menantang hasil, dan membangun kesepakatan konseptual. Proses ini mengubah matematika dari monumen intelektual menjadi ruang percakapan hidup yang dinamis.

Dari perspektif *embodied cognition*, berpikir matematis bukan hanya kerja otak, tetapi hasil interaksi tubuh, alat, dan lingkungan. Ketika siswa mengukur panjang bahan dengan alat ukur, mencatat hasil di tabel, lalu menafsirkan grafik, mereka sedang menjalankan dialog sensorimotorik antara tubuh dan konsep. Pengalaman ini memperkuat

pemahaman karena melibatkan lebih dari satu jalur kognitif — visual, kinestetik, dan simbolik. Dengan demikian, matematika menjadi pengalaman holistik, bukan aktivitas abstrak semata.

Dalam pendidikan vokasi, matematika adalah cara berpikir efisien dan adaptif terhadap masalah nyata. Dunia kerja menuntut akurasi, logika, dan kreativitas dalam waktu bersamaan. Seorang teknisi mesin, akuntan, atau desainer grafis semuanya mengandalkan kemampuan matematis — meskipun dalam bentuk yang berbeda. Di sinilah dialog antara pikiran dan dunia menemukan ekspresinya: pikiran menyediakan model dan prediksi, sementara dunia memberikan data dan konfirmasi. Pembelajaran inkuiri kolaboratif mempertemukan keduanya dalam siklus reflektif yang terus berputar.

Pandangan ini selaras dengan gagasan John Dewey tentang *thinking as reflective inquiry*. Menurut Dewey, berpikir dimulai dari pengalaman yang menimbulkan keraguan, dilanjutkan dengan penyelidikan sistematis untuk mencari makna. Di SMK, momen ini terjadi ketika siswa menghadapi masalah yang belum memiliki solusi langsung — misalnya, perhitungan bahan baku yang tidak sesuai hasil, atau data penjualan yang fluktuatif. Melalui bimbingan guru, mereka belajar mengubah kebingungan menjadi refleksi, dan refleksi menjadi pemahaman matematis. Proses itu, sejatinya, adalah praktik filsafat dalam bentuk paling sederhana.

Secara afektif, matematika sebagai dialog juga menumbuhkan kepekaan estetis terhadap keteraturan. Banyak siswa SMK yang awalnya menganggap matematika kaku dan dingin, namun berubah pandangan ketika mereka menemukan keindahan di balik simetri, pola, atau efisiensi. Dalam konteks vokasional, keindahan ini dapat berupa hasil kerja presisi, rancangan proporsional, atau laporan yang rapi dan logis. Estetika matematika bukan tentang angka indah, melainkan tentang harmoni antara fungsi dan bentuk. Ketika guru menekankan nilai ini, siswa belajar bahwa berpikir logis bisa seindah mencipta.

Dalam perspektif sosial, dialog matematis juga berarti mengaitkan angka dengan manusia. Setiap data adalah cerita: tentang produktivitas, kesejahteraan, atau keberlanjutan. Dalam proyek berbasis data di SMK, siswa dapat belajar menafsirkan angka bukan sekadar untuk efisiensi industri, tetapi juga untuk nilai kemanusiaan. Misalnya, analisis statistik tentang jam kerja dan kelelahan dapat membuka diskusi tentang etika kerja. Dengan demikian, matematika tidak berhenti pada logika, tetapi berlanjut ke moralitas. Inilah *humanized mathematics*, matematika yang berjiwa.

Sebagai bahasa universal, matematika juga menjadi sarana kolaborasi lintas disiplin. Di era *Society 5.0*, di mana batas antara teknologi dan kemanusiaan kian kabur, kemampuan membaca dan menafsirkan data menjadi bentuk literasi baru. Siswa SMK yang mampu berkolaborasi dengan siswa lain dari jurusan berbeda — misalnya teknik, bisnis, dan desain — sedang berpartisipasi dalam dialog multidisipliner yang berakar pada logika matematis. Melalui kolaborasi ini, matematika menjadi medan dialog sosial yang mempersatukan cara berpikir teknis dan humanistik.

Lebih jauh, matematika juga merupakan dialog antara masa lalu dan masa depan. Ia merekam kebijaksanaan manusia dalam pola yang abadi, tetapi sekaligus membuka ruang bagi inovasi baru. Di SMK, tradisi berpikir sistematis yang diturunkan dari matematika klasik bertemu dengan kecerdasan digital masa kini: algoritma, simulasi, dan analisis data. Siswa belajar bahwa berpikir matematis bukan hanya tentang “mengikuti aturan,” tetapi tentang “menemukan pola baru.” Dengan demikian, matematika menjadi sarana untuk membentuk *growth mindset* — kesadaran bahwa pengetahuan selalu bisa diperluas.

Dalam konteks pedagogis, guru perlu menempatkan diri sebagai *interpreter of dialogue* — penerjemah antara simbol dan makna, antara dunia kerja dan dunia konsep. Guru membantu siswa melihat bahwa setiap formula adalah narasi, setiap perhitungan adalah refleksi, dan setiap kesalahan adalah bagian dari percakapan menuju kebenaran.

Dengan pendekatan ini, kelas matematika menjadi laboratorium refleksi di mana siswa belajar berpikir dengan rasa ingin tahu, bukan dengan ketakutan.

Matematika juga mengandung nilai spiritual tersembunyi: kesadaran akan keteraturan yang lebih besar dari diri manusia. Dalam pola geometri, hukum proporsi, dan keteraturan bilangan, tersimpan pesan tentang harmoni semesta. Ketika siswa SMK memahami bahwa prinsip yang mereka gunakan di bengkel atau laboratorium adalah bagian dari keteraturan universal, lahirlah rasa kagum — *sense of wonder* — yang memperdalam makna belajar. Rasa kagum ini bukan sentimentalitas, melainkan akar dari *intellectual humility*, kesadaran bahwa pengetahuan selalu terbatas dibanding kebesaran realitas.

Dialog antara pikiran dan dunia melalui matematika pada akhirnya adalah refleksi tentang manusia itu sendiri. Manusia mencipta matematika untuk memahami dunia, namun justru melalui matematika, ia memahami dirinya — bahwa ia makhluk yang berpikir, menimbang, dan mencari makna. Dalam ruang kelas SMK, dialog ini mengambil bentuk yang sederhana namun agung: siswa yang memeriksa hasil ukurannya, memperbaiki perhitungannya, dan menyadari bahwa ketepatan bukan hanya teknis, tetapi etis. Di situlah logika bertemu dengan nurani.

Dengan demikian, matematika dalam konteks inkuiri kolaboratif bukan sekadar bidang studi, tetapi wahana pembentukan kesadaran. Ia menghubungkan kerja tangan dengan refleksi pikiran, dan mengubah aktivitas belajar menjadi percakapan spiritual antara manusia dan realitasnya. Di SMK, setiap rumus adalah alat, tetapi juga doa kecil — doa untuk memahami keteraturan, menciptakan keseimbangan, dan memberi kontribusi bermakna bagi kehidupan. Di titik inilah, Bab 2 menemukan klimaksnya: bahwa pembelajaran yang sejati lahir ketika pikiran, emosi, dan pengalaman menyatu dalam dialog antara manusia dan dunia yang ingin ia pahami.



## BAB 3

# Konsep Literasi Numerasi dalam Konteks Vokasi

Literasi numerasi bukan sekadar kemampuan menghitung, melainkan kemampuan memahami dunia melalui angka, pola, dan logika. Di tengah derasnya arus informasi digital dan industri berbasis data, kemampuan ini menjadi bentuk kecakapan hidup baru — a new literacy of reason. Dalam konteks SMK, literasi numerasi adalah kemampuan mengolah informasi kuantitatif untuk mengambil keputusan yang cerdas, etis, dan produktif. Ia bukan hanya urusan kelas matematika, tetapi juga fondasi berpikir dalam desain, manajemen, teknik, hingga kewirausahaan.

Menurut OECD (2018), literasi numerasi adalah kapasitas individu untuk mengidentifikasi, memahami, dan menggunakan matematika dalam berbagai konteks kehidupan. Definisi ini menegaskan bahwa numerasi tidak berhenti di kertas ujian, tetapi menembus batas dunia nyata. Siswa SMK yang menghitung volume bahan untuk produksi, menganalisis data penjualan, atau membaca diagram listrik sesungguhnya sedang mempraktikkan literasi numerasi tingkat tinggi — yaitu kemampuan menggunakan matematika sebagai bahasa berpikir dalam konteks pekerjaan. Inilah kompetensi yang membedakan pekerja rutin dari pembelajar reflektif.

Dalam sejarah pendidikan, literasi numerasi pernah dipandang sempit: sebagai kecakapan menghitung dan menghafal rumus. Namun kini paradigma itu bergeser. UNESCO (2021) menegaskan bahwa numerasi adalah kecakapan kognitif dan sosial — kemampuan untuk menafsirkan data, mengevaluasi argumen berbasis angka, dan

menggunakannya untuk memecahkan persoalan kemanusiaan. Dengan demikian, literasi numerasi dalam SMK harus dimaknai secara holistik: bukan hanya keterampilan akademik, melainkan kemampuan adaptif untuk bertindak bijak dalam dunia kerja yang menuntut presisi dan tanggung jawab.

Dalam ekosistem vokasi, literasi numerasi menjadi tulang punggung bagi pembelajaran berbasis proyek dan kerja industri. Dunia kerja hari ini bergerak berdasarkan data: produktivitas diukur, efisiensi dihitung, dan keputusan ditentukan oleh analisis kuantitatif. Siswa yang memiliki literasi numerasi yang baik tidak sekadar memahami angka, tetapi mampu membaca makna di balik angka. Ia mampu menafsirkan data penjualan sebagai indikator tren pasar, membaca grafik efisiensi mesin sebagai peluang perbaikan, dan menggunakan perhitungan keuangan untuk menilai risiko usaha. Numerasi di sini menjadi instrumen refleksi dan inovasi.

Dari perspektif psikologis, literasi numerasi berakar pada kemampuan berpikir logis dan reflektif. Bruner menyebutnya sebagai *enactive–iconic–symbolic representation* — tiga tahapan representasi berpikir: tindakan, gambar, dan simbol. Siswa SMK melewati tiga tahap ini ketika belajar. Mereka memanipulasi benda konkret (misalnya, mengukur bahan), kemudian menggambarkan hasilnya (membuat skema atau grafik), dan akhirnya menuliskannya dalam bentuk simbol atau persamaan. Ketika guru mengelola transisi ini dengan baik, siswa tidak sekadar menghitung, tetapi memahami logika di balik perhitungan.

Dari sudut pandang sosiokultural, literasi numerasi bukanlah kemampuan individual yang berdiri sendiri, tetapi bagian dari budaya kolektif. Vygotsky menjelaskan bahwa pengetahuan tumbuh melalui interaksi sosial dan bahasa. Dalam konteks SMK, diskusi kelompok, kerja tim, dan proyek lintas jurusan menjadi arena sosial bagi tumbuhnya literasi numerasi. Saat siswa saling menjelaskan cara menghitung, mengoreksi kesalahan, atau menafsirkan data bersama, mereka sedang membangun *shared understanding* — pemahaman bersama yang

mengubah angka menjadi makna sosial. Inilah wajah humanis dari numerasi: berpikir bersama untuk kehidupan bersama.

Namun, membangun literasi numerasi di SMK bukan tanpa tantangan. Banyak siswa masih menganggap matematika sebagai domain “guru”, bukan kompetensi profesional. Di sisi lain, guru kerap terjebak dalam pola instruksional konvensional yang menekankan hasil akhir, bukan proses berpikir. Karena itu, pendekatan inkuiri kolaboratif menjadi strategi kunci untuk merevitalisasi pembelajaran numerasi. Melalui pertanyaan terbuka, eksplorasi data nyata, dan refleksi kelompok, guru dapat menumbuhkan budaya numerasi yang hidup — di mana setiap siswa merasa menjadi peneliti kecil dalam konteksnya sendiri.

Dalam konteks Vokasi 5.0, literasi numerasi tidak hanya berkaitan dengan kemampuan menghitung manual, tetapi juga kemampuan menggunakan teknologi digital untuk menganalisis dan menginterpretasi data. Di dunia kerja berbasis otomatisasi, siswa SMK perlu memahami logika algoritmik di balik perangkat lunak, bukan sekadar mengikuti instruksi. Literasi numerasi kini mencakup pemahaman statistik dasar, pengolahan data digital, serta etika dalam penggunaan informasi. Siswa tidak hanya membaca data, tetapi juga menilai kredibilitas dan dampaknya bagi masyarakat. Inilah bentuk baru digital numeracy — literasi logika dalam dunia cerdas.

Dalam pendekatan pedagogis, guru SMK perlu menempatkan literasi numerasi sebagai kompetensi lintas mata pelajaran. Setiap guru, apa pun bidangnya, memiliki tanggung jawab numeratif: guru akuntansi mengajarkan estimasi dan audit; guru teknik menumbuhkan akurasi pengukuran; guru kewirausahaan mengajarkan analisis biaya dan laba. Dengan cara ini, sekolah membangun numeracy-rich environment — lingkungan kaya numerasi yang membuat siswa terbiasa berpikir dengan data, logika, dan perhitungan yang bermakna. Literasi numerasi menjadi budaya sekolah, bukan hanya mata pelajaran.

Dari sisi afektif, literasi numerasi juga menumbuhkan rasa percaya diri akademik (*academic self-efficacy*). Ketika siswa memahami konsep

secara kontekstual dan mampu menggunakannya dalam praktik, muncul kebanggaan intelektual: “Saya bisa menghitung dan memahami maknanya.” Rasa percaya diri ini penting dalam membentuk citra diri positif terhadap matematika dan sains. Guru dapat memperkuatnya dengan memberi kesempatan siswa mempresentasikan hasil analisisnya, berdiskusi tentang kesimpulan, dan mengeksplorasi kesalahan sebagai bagian dari pembelajaran. Literasi numerasi yang hidup selalu lahir dari suasana yang menghargai usaha, bukan sekadar hasil.

Secara etis, literasi numerasi juga mengajarkan tanggung jawab terhadap kebenaran data. Dalam dunia yang sarat manipulasi informasi, kemampuan menafsirkan angka dengan jujur adalah bentuk integritas profesional. Di SMK, guru dapat menanamkan kesadaran ini melalui proyek reflektif: misalnya, membandingkan data produksi ideal dan data nyata untuk mendiskusikan etika pelaporan. Literasi numerasi yang sejati mengajarkan bahwa angka tidak pernah netral — ia membawa nilai moral dan sosial yang harus diolah dengan kebijaksanaan.

Konteks lokal juga memberi warna tersendiri pada literasi numerasi di Indonesia. Dalam budaya kerja yang menekankan gotong royong dan sauyunan, berpikir numeratif tidak hanya berarti efisien secara teknis, tetapi juga adil secara sosial. Perhitungan dalam kerja tim, distribusi sumber daya, atau pembagian hasil kerja adalah bentuk numerasi sosial yang memadukan logika dan moralitas. Di sini, numerasi bukan hanya instrumen ekonomi, melainkan alat membangun keadilan dan keberlanjutan. Inilah numerasi yang berakar pada kearifan lokal dan berpandangan global.

Dalam kerangka profil pelajar Pancasila, literasi numerasi mendukung dimensi bernalar kritis, kreatif, dan gotong royong. Melalui numerasi, siswa belajar berpikir berbasis bukti (*evidence-based thinking*), berinovasi dalam pemecahan masalah, dan berkolaborasi dalam pengambilan keputusan. Pembelajaran inkuiri kolaboratif menjadi sarana paling efektif untuk menumbuhkan ketiga dimensi ini secara simultan. Proyek berbasis data — seperti analisis penggunaan energi sekolah atau



efisiensi bahan dalam bengkel — dapat menjadi living curriculum yang menghidupkan nilai-nilai tersebut secara konkret.

Akhirnya, literasi numerasi dalam konteks vokasi adalah bentuk kecerdasan yang menyatukan akal, keterampilan, dan nurani. Ia bukan hanya kompetensi kerja, tetapi ekspresi kematangan berpikir manusia yang mampu mengubah data menjadi kebijakan, angka menjadi makna, dan perhitungan menjadi keputusan yang bermartabat. Siswa SMK yang berliterasi numeratif sejati bukan hanya pekerja terampil, tetapi pembelajar reflektif yang mampu membaca dunia dengan presisi dan rasa. Dalam dunia Vokasi 5.0 yang menuntut manusia bersanding dengan mesin, literasi numerasi menjadi cara paling elegan untuk memastikan bahwa manusia tetap menjadi pusat dari kecerdasan itu sendiri.

## **Pengertian, Cakupan, dan Indikator Literasi Numerasi**

Istilah literasi numerasi sering kali dipahami secara sempit sebagai kemampuan berhitung, padahal esensinya jauh lebih luas. Dalam kerangka pendidikan abad ke-21, literasi numerasi merupakan kemampuan untuk memahami, menafsirkan, dan menggunakan konsep serta simbol matematis dalam berbagai konteks kehidupan. Ia mencakup keterampilan mengolah informasi kuantitatif, menalar secara logis, dan mengambil keputusan berbasis data. Dalam konteks SMK, literasi numerasi berarti kemampuan siswa untuk menerjemahkan angka menjadi tindakan produktif — misalnya dalam mengatur bahan, membaca grafik kinerja mesin, atau menganalisis biaya produksi.

OECD melalui Programme for International Student Assessment (PISA) mendefinisikan literasi numerasi sebagai “kapasitas individu untuk merumuskan, menggunakan, dan menafsirkan matematika dalam berbagai konteks, termasuk kemampuan untuk menjelaskan fenomena secara kuantitatif dan membuat keputusan yang beralasan.” Definisi ini menegaskan bahwa numerasi bukan hanya tentang kemampuan akademik, tetapi tentang kemampuan berpikir matematis dalam dunia nyata. Dalam pendidikan vokasi, kemampuan ini berfungsi sebagai

kompetensi dasar adaptif yang memungkinkan siswa menavigasi perubahan teknologi dan sistem kerja dengan analisis logis dan efisien.

UNESCO (2021) menambahkan dimensi sosial dan budaya dalam konsep literasi numerasi, yaitu kemampuan menggunakan pengetahuan matematis untuk berpartisipasi secara aktif dalam kehidupan masyarakat. Ini berarti numerasi juga memiliki fungsi humanistik: membantu individu memahami realitas sosial dan membuat pilihan etis berdasarkan data. Misalnya, siswa SMK yang memahami perhitungan konsumsi energi tidak hanya berpikir tentang efisiensi industri, tetapi juga tentang dampaknya terhadap lingkungan. Dengan demikian, literasi numerasi mengandung dimensi moral, ekologis, dan sosial yang melampaui sekadar hitung-menghitung.

Dalam konteks kebijakan pendidikan Indonesia, Rapor Pendidikan dan Asesmen Nasional Kemendikbudristek memposisikan literasi numerasi sebagai salah satu dari dua kompetensi esensial yang harus dimiliki setiap pelajar. Literasi numerasi diartikan sebagai “kemampuan berpikir menggunakan konsep, prosedur, fakta, dan alat matematika untuk menyelesaikan masalah dalam berbagai konteks kehidupan sehari-hari.” Artinya, keberhasilan pendidikan vokasi tidak hanya diukur dari penguasaan keterampilan teknis, tetapi juga dari kemampuan analitis dan logis siswa dalam memahami situasi nyata — mulai dari laporan produksi hingga perencanaan biaya.

Secara epistemologis, literasi numerasi adalah bentuk dari critical quantitative reasoning — kemampuan berpikir kritis menggunakan bukti numerik. Ini mencakup empat ranah utama: (1) memahami informasi kuantitatif, (2) menginterpretasikan data dan representasi visual, (3) mengevaluasi argumen berbasis angka, dan (4) menggunakan pengetahuan matematis untuk mengambil keputusan. Dalam dunia kerja, keempat ranah ini hadir secara simultan: seorang teknisi menghitung, menafsirkan grafik hasil mesin, mengevaluasi kesesuaian dengan standar, lalu memutuskan tindakan perbaikan.

Dari perspektif vokasional, literasi numerasi dapat dibagi ke dalam tiga domain utama: **(1)** Numerasi fungsional, yakni kemampuan menggunakan angka dan simbol dalam pekerjaan rutin (misalnya mengukur, menghitung, membaca diagram), **(2)** Numerasi reflektif, yaitu kemampuan memahami pola dan hubungan antar data untuk menilai efisiensi dan kualitas, dan **(3)** Numerasi kritis, yaitu kemampuan menafsirkan data secara etis dan strategis untuk pengambilan keputusan dalam konteks kompleks. Ketiganya membentuk jenjang kompetensi yang saling melengkapi, mencerminkan proses dari keterampilan teknis menuju kecerdasan profesional.

Untuk mengukur literasi numerasi di lingkungan SMK secara operasional, diperlukan indikator yang spesifik dan terukur. Berdasarkan sintesis dari PISA, Kemendikbudristek, dan pendekatan vokasional, indikator literasi numerasi dapat dirumuskan ke dalam enam komponen utama:

1. **Pemahaman konsep numerik** – kemampuan mengenali, menjelaskan, dan menggunakan konsep dasar seperti bilangan, rasio, proporsi, dan persentase dalam konteks kerja.
2. **Representasi data dan interpretasi visual** – kemampuan membaca, membuat, dan menafsirkan tabel, grafik, diagram alur, atau model digital.
3. **Pemecahan masalah kuantitatif** – kemampuan merumuskan masalah nyata ke dalam model matematis, memilih strategi penyelesaian, dan menguji hasilnya.
4. **Penalaran logis dan argumentatif** – kemampuan menarik kesimpulan berdasarkan bukti kuantitatif dan menjelaskan alasan di balik keputusan numerik.
5. **Keterampilan teknologi numeratif** – kemampuan menggunakan perangkat digital (spreadsheet, kalkulator sains, aplikasi industri) untuk menganalisis data.

**6. Sikap numeratif reflektif** – kemampuan menilai makna sosial dan etika dari data yang digunakan, serta kesadaran terhadap kesalahan dan bias numerik.

Dalam praktik di SMK, keenam indikator ini dapat diintegrasikan ke dalam kegiatan belajar berbasis proyek. Misalnya, dalam proyek “Perhitungan Efisiensi Energi Bengkel,” siswa mengumpulkan data penggunaan listrik, memvisualisasikannya dalam grafik, lalu menganalisis hubungan antara durasi kerja mesin dan konsumsi energi. Mereka tidak hanya berhitung, tetapi juga berpikir sistemik, menilai efisiensi, dan merancang solusi hemat energi. Proyek semacam ini merepresentasikan literasi numerasi sebagai *thinking practice* — praktik berpikir yang kontekstual dan berdampak langsung.

Indikator literasi numerasi juga dapat digunakan sebagai alat diagnosis dan penguatan belajar. Guru dapat mengidentifikasi area di mana siswa kuat (misalnya interpretasi grafik) dan area yang masih lemah (misalnya penalaran kuantitatif). Dengan cara ini, literasi numerasi tidak menjadi beban tambahan, tetapi alat refleksi yang membantu siswa memahami cara berpikirnya sendiri. Pendekatan ini sejalan dengan prinsip *formative assessment* — penilaian sebagai proses pembelajaran, bukan hanya evaluasi hasil.

Secara pedagogis, penguatan literasi numerasi memerlukan pendekatan lintas disiplin. Guru matematika dapat bekerja sama dengan guru produktif untuk mengembangkan proyek terintegrasi: perhitungan bahan bangunan di jurusan Teknik Konstruksi, analisis keuangan di jurusan Akuntansi, atau estimasi biaya usaha di jurusan Pemasaran. Kolaborasi semacam ini memperkuat relevansi pembelajaran dan membuat siswa memahami bahwa numerasi adalah keterampilan yang hidup di setiap aspek pekerjaan. Inilah hakikat literasi numerasi dalam ekosistem vokasi 5.0 — adaptif, kolaboratif, dan kontekstual.

Dari sisi psikologis, indikator literasi numerasi juga mencerminkan perkembangan berpikir tingkat tinggi (*higher-order thinking skills*). Ketika siswa mampu menafsirkan data, membuat generalisasi, dan

mengevaluasi hasil, mereka sedang menjalankan proses metakognitif. Guru perlu memberi ruang refleksi agar siswa memahami bukan hanya “apa yang mereka hitung,” tetapi juga “mengapa dan bagaimana mereka berpikir.” Kesadaran ini mengubah numerasi menjadi aktivitas reflektif yang memperkuat karakter belajar sepanjang hayat.

Dalam ranah afektif, literasi numerasi juga menumbuhkan rasa tanggung jawab intelektual. Siswa yang mampu membaca dan menganalisis data akan lebih berhati-hati dalam membuat klaim atau keputusan. Di dunia kerja, kemampuan ini mencegah kesalahan fatal akibat asumsi yang salah atau perhitungan keliru. Dengan demikian, literasi numerasi bukan hanya kemampuan akademik, tetapi juga ethical competence — kemampuan mengambil keputusan yang adil dan bertanggung jawab berdasarkan bukti.

Indikator literasi numerasi juga dapat menjadi dasar bagi lembaga pendidikan dalam menilai efektivitas program vokasi. Sekolah dapat mengembangkan rubrik berbasis proyek dengan dimensi: (1) ketepatan analisis kuantitatif, (2) ketajaman interpretasi data, (3) relevansi solusi terhadap konteks industri, dan (4) refleksi etika profesional. Penilaian seperti ini memberikan gambaran komprehensif tentang kemampuan siswa bukan hanya dalam berhitung, tetapi dalam berpikir dan bertindak numeratif.

Akhirnya, pengertian dan indikator literasi numerasi dalam konteks vokasi tidak dimaksudkan untuk membatasi, tetapi untuk membuka ruang inovasi. Literasi numerasi bukan sekadar “kemampuan menghitung,” tetapi “cara berpikir berbasis bukti.” Ia adalah seni menyeimbangkan antara rasio dan empati, antara presisi dan relevansi. Di tangan guru vokasi yang reflektif dan kreatif, indikator ini menjadi alat transformatif untuk membentuk generasi pekerja dan pemikir yang cerdas data, logis, dan bermoral — manusia vokasional yang mampu berbicara dengan dunia melalui bahasa angka yang bermakna.

## **Hubungan Literasi Numerasi dengan Kompetensi Vokasional**

Hubungan antara literasi numerasi dan kompetensi vokasional bukanlah hubungan tambahan, melainkan hubungan struktural dan fungsional. Literasi numerasi adalah darah intelektual yang mengalir dalam seluruh sistem keterampilan vokasional. Ia memberi tenaga pada kemampuan teknis, arah pada kreativitas, dan rasionalitas pada tindakan profesional. Dalam konteks SMK, literasi numerasi bukan sekadar bagian dari mata pelajaran matematika, tetapi fondasi epistemologis dari semua kompetensi kerja — mulai dari merancang, menghitung, menganalisis, hingga mengevaluasi hasil kerja.

Di dunia kerja, tidak ada proses produksi, perancangan, atau manajemen yang lepas dari perhitungan. Dalam bidang teknik, literasi numerasi hadir dalam bentuk pengukuran, toleransi ukuran, dan perhitungan energi. Dalam bidang akuntansi, ia hadir sebagai analisis biaya, rasio keuangan, dan proyeksi laba. Dalam bidang desain dan tata busana, ia menjelma menjadi proporsi, skala, dan simetri. Literasi numerasi menjadi “akal sehat profesional” yang menghubungkan ide dengan kenyataan, serta memastikan bahwa hasil kerja manusia tetap presisi, efisien, dan berdaya guna.

Kompetensi vokasional yang dikembangkan di SMK pada hakikatnya mencakup tiga ranah utama: pengetahuan, keterampilan, dan sikap. Ketiganya hanya dapat berfungsi secara harmonis jika didukung oleh kemampuan berpikir numeratif. Pengetahuan tanpa numerasi akan kehilangan rasionalitas, keterampilan tanpa numerasi kehilangan efisiensi, dan sikap tanpa numerasi kehilangan objektivitas. Karena itu, literasi numerasi bukan hanya alat bantu kognitif, tetapi juga penopang profesionalitas yang memastikan bahwa setiap keputusan dalam kerja didasarkan pada bukti, bukan dugaan.

Menurut pendekatan Competency-Based Education and Training (CBET), setiap kompetensi kerja terdiri dari elemen: task, skill, knowledge, and attitude. Literasi numerasi berperan dalam keempatnya.

Ia membantu siswa memahami tugas (task) melalui analisis kuantitatif, menjalankan keterampilan (skill) dengan akurasi, membangun pengetahuan (knowledge) melalui pemodelan matematis, dan menumbuhkan sikap (attitude) profesional melalui kebiasaan berpikir sistematis. Dengan demikian, numerasi tidak berdiri di luar kerangka kompetensi vokasional, melainkan menjadi serat yang menjalin keseluruhannya.

Dalam konteks dunia industri 5.0, hubungan ini semakin menguat karena peran manusia bergeser dari operator menuju problem solver dan decision maker. Mesin mampu menghitung cepat, tetapi manusialah yang menafsirkan makna di balik angka. Literasi numerasi menjadi alat reflektif untuk memahami data yang dihasilkan mesin dan mengubahnya menjadi keputusan bernilai. Siswa SMK yang terbiasa berpikir numeratif akan mampu membaca indikator performa mesin, mengevaluasi data efisiensi, atau merencanakan strategi peningkatan produktivitas. Mereka bukan hanya pelaksana teknis, tetapi analis cerdas dalam sistem kerja berbasis data.

Secara pedagogis, integrasi literasi numerasi dalam kompetensi vokasional dapat dilakukan melalui pendekatan *embedded learning*. Artinya, numerasi tidak diajarkan terpisah, tetapi tertanam dalam setiap kegiatan belajar kontekstual. Misalnya, ketika siswa jurusan teknik otomotif mengukur tekanan dan volume udara, mereka sekaligus mempraktikkan konsep proporsionalitas dan grafik hubungan linier. Ketika siswa jurusan perhotelan menghitung biaya operasional dan margin keuntungan, mereka belajar konsep rasio dan persentase dalam konteks nyata. Dengan cara ini, numerasi hidup dalam praktik, bukan dalam hafalan.

Hubungan antara literasi numerasi dan kompetensi vokasional juga bersifat fungsional dalam pengambilan keputusan. Dunia kerja menuntut ketepatan bukan hanya dalam tindakan, tetapi juga dalam pertimbangan. Seorang teknisi yang memutuskan untuk mengganti komponen, seorang akuntan yang menilai kelayakan investasi, atau seorang pengusaha muda

yang menghitung risiko modal — semuanya bergantung pada kemampuan berpikir kuantitatif dan evaluatif. Literasi numerasi melatih siswa untuk berpikir evidence-based, yaitu mengambil keputusan berdasarkan data yang dapat diuji dan diverifikasi.

Dari sisi kognitif, literasi numerasi memperkuat problem-solving cycle dalam kerja vokasional. Proses berpikir ini biasanya mencakup empat tahap: mengenali masalah, menganalisis faktor, mencari alternatif solusi, dan mengevaluasi hasil. Setiap tahap membutuhkan kemampuan numeratif: mengukur, menghitung, membandingkan, dan menyimpulkan. Misalnya, dalam proyek teaching factory, siswa tidak hanya membuat produk, tetapi juga harus menghitung efisiensi waktu, mengatur anggaran bahan, dan mengevaluasi hasil produksi. Inilah bentuk thinking in action yang menjadi ciri khas pembelajaran vokasional modern.

Dalam aspek sosial, literasi numerasi memperkuat kerja kolaboratif. Dalam kelompok kerja, siswa yang berliterasi numeratif tinggi dapat membantu rekan-rekannya memahami data dan membuat keputusan bersama. Mereka belajar bahwa angka bukan alat dominasi, tetapi bahasa komunikasi. Kolaborasi berbasis numerasi menciptakan budaya kerja yang rasional, terbuka, dan berbasis bukti. Guru dapat menumbuhkan hal ini melalui pembelajaran inkuiri kolaboratif yang mendorong diskusi berbasis data, argumentasi logis, dan pengambilan keputusan demokratis.

Keterampilan numeratif juga memperkuat dimensi safety dan quality control dalam dunia kerja. Kesalahan perhitungan dalam bidang teknik atau keuangan dapat berdampak serius terhadap keamanan dan reputasi perusahaan. Oleh karena itu, siswa SMK perlu menanamkan kebiasaan numerical accuracy — ketelitian dalam pengukuran, pencatatan, dan pelaporan. Nilai etika profesional seperti tanggung jawab, kejujuran, dan ketepatan waktu berakar dari kesadaran numeratif yang disiplin. Di sinilah literasi numerasi tidak hanya menjadi kecakapan intelektual, tetapi juga moral.



Hubungan antara literasi numerasi dan kompetensi vokasional juga bersifat transformasional. Kemampuan berpikir logis dan analitis yang tumbuh dari numerasi membantu siswa beradaptasi terhadap perubahan teknologi dan sistem kerja baru. Mereka lebih siap menghadapi disruptive innovation karena terbiasa berpikir sistematis dan kritis. Dengan literasi numerasi yang kuat, siswa tidak hanya dapat menggunakan teknologi, tetapi juga menilai dan memodifikasi penggunaannya sesuai kebutuhan. Inilah kompetensi reflektif yang menjadi ciri manusia vokasional 5.0.

Dalam perspektif makro, literasi numerasi berkontribusi terhadap workplace innovation — inovasi di tempat kerja. Siswa yang mampu membaca data produktivitas dan mengusulkan perbaikan berbasis analisis numeratif sedang mempraktikkan data-driven innovation. SMK yang menanamkan kemampuan ini menghasilkan lulusan yang tidak hanya siap kerja, tetapi siap berinovasi. Mereka membawa nilai tambah ke dunia industri karena mampu menjembatani antara keterampilan teknis dan visi pengembangan berkelanjutan.

Di tingkat kurikulum, integrasi literasi numerasi dengan kompetensi vokasional perlu diwujudkan dalam capaian pembelajaran lintas bidang. Misalnya, pada jurusan Rekayasa Perangkat Lunak, capaian numeratif mencakup kemampuan memahami logika algoritma dan kompleksitas waktu. Pada jurusan Teknik Listrik, literasi numerasi diwujudkan dalam kemampuan menganalisis rangkaian dan arus. Pada jurusan Tata Niaga, ia muncul dalam kemampuan membuat proyeksi penjualan dan mengelola margin keuntungan. Setiap bidang memiliki numerical DNA-nya sendiri — pola berpikir kuantitatif yang menjadi inti profesionalitasnya.

Lebih jauh, hubungan ini juga bersifat epistemologis: literasi numerasi adalah cara berpikir, sedangkan kompetensi vokasional adalah cara bertindak. Ketika keduanya bersatu, lahirlah intelligent action — tindakan cerdas yang berakar pada nalar dan data. Dunia kerja modern tidak lagi menilai pekerja hanya dari keterampilan manual, tetapi dari kemampuan berpikir adaptif. Siswa SMK yang mampu menghubungkan

analisis numeratif dengan praktik kerja menunjukkan bentuk tertinggi dari literasi vokasional: berpikir dan bekerja dalam satu kesatuan kesadaran.

Akhirnya, hubungan antara literasi numerasi dan kompetensi vokasional mencerminkan visi besar pendidikan vokasi 5.0: membentuk manusia yang cakap bekerja sekaligus cerdas berpikir. Literasi numerasi memberi mereka kemampuan untuk menalar dunia, sementara kompetensi vokasional memberi mereka kemampuan untuk mengubah dunia. Di titik temu keduanya, lahirlah insan vokasional yang bukan hanya operator mesin, tetapi arsitek masa depan — manusia yang memadukan presisi, logika, dan nurani dalam setiap keputusan kerja.

## **Dimensi Kreativitas dan Pemecahan Masalah**

Kreativitas dan kemampuan pemecahan masalah (problem solving) merupakan dua sisi dari mata uang yang sama dalam literasi numerasi. Keduanya mencerminkan kapasitas manusia untuk berpikir fleksibel, kritis, dan adaptif dalam menghadapi situasi baru. Dalam konteks SMK, di mana siswa dipersiapkan untuk dunia kerja yang dinamis dan menuntut, literasi numerasi tidak boleh berhenti pada kemampuan menghitung, tetapi harus berkembang menjadi kemampuan menemukan solusi baru berbasis logika dan data. Inilah inti dari kecerdasan vokasional di era Vokasi 5.0 — kombinasi antara presisi matematis dan imajinasi kreatif.

Kreativitas dalam konteks numerasi tidak identik dengan seni atau ekspresi estetika semata, melainkan kemampuan menghubungkan ide-ide kuantitatif untuk menghasilkan solusi inovatif. Seorang siswa teknik yang menemukan cara baru menghitung konsumsi energi lebih efisien, atau siswa tata boga yang membuat formula biaya produksi yang lebih hemat, sedang mempraktikkan creative numeracy. Mereka menggunakan angka bukan hanya untuk menjawab, tetapi untuk menafsirkan ulang dan memperbaiki kenyataan. Di sinilah matematika menjadi alat cipta, bukan sekadar alat hitung.

Psikologi kognitif menjelaskan bahwa kreativitas tumbuh dari kemampuan berpikir divergen (*divergent thinking*): kemampuan menghasilkan banyak kemungkinan solusi untuk satu masalah. Sebaliknya, pemecahan masalah membutuhkan berpikir konvergen (*convergent thinking*): kemampuan memilih solusi terbaik dari berbagai alternatif. Dalam proses inkuiri kolaboratif di SMK, kedua jenis berpikir ini berpadu. Ketika siswa diberikan masalah terbuka — misalnya bagaimana meningkatkan efisiensi produksi atau menurunkan biaya operasional — mereka terlebih dahulu berpikir divergen untuk menghasilkan berbagai ide, lalu konvergen untuk menguji dan memilih yang paling efektif.

Hubungan antara literasi numerasi dan kreativitas juga dapat dipahami melalui konsep *productive struggle* — perjuangan produktif dalam belajar. Ketika siswa menghadapi tantangan matematis yang kompleks dan belum memiliki jawaban pasti, mereka belajar untuk bertahan dalam ketidakpastian. Dalam proses itu, muncul kreativitas kognitif: mencari pola, mencoba pendekatan baru, atau menafsirkan data dengan cara berbeda. Guru yang bijak tidak buru-buru memberikan jawaban, tetapi menciptakan ruang bagi *struggle* ini, karena di situlah proses belajar sejati berlangsung.

Dari perspektif pedagogis, pembelajaran vokasi yang menumbuhkan kreativitas numeratif harus berorientasi pada proyek terbuka dan kontekstual. Misalnya, guru dapat menugaskan siswa jurusan bisnis untuk menganalisis data penjualan dan merancang strategi promosi berbasis perhitungan ROI (*Return on Investment*), atau meminta siswa teknik otomotif memodelkan sistem bahan bakar hemat energi. Dalam kegiatan semacam ini, siswa tidak hanya menggunakan matematika, tetapi juga menafsirkannya dalam konteks sosial dan ekonomi. Literasi numerasi menjadi proses kreatif yang membangun keterampilan berpikir lintas domain.

Kreativitas numeratif juga terkait dengan kemampuan berpikir analogis — kemampuan menemukan kesamaan pola di antara konteks

yang berbeda. Dalam dunia kerja, kemampuan ini penting untuk inovasi. Seorang siswa yang memahami prinsip rasio dalam perhitungan bahan kimia bisa menerapkannya pada pencampuran cat otomotif. Guru yang mendorong penggunaan analogi membantu siswa membangun jembatan konseptual antar situasi. Dengan demikian, numerasi bukan lagi domain tertutup, tetapi jaringan ide yang lentur dan adaptif.

Dalam konteks pemecahan masalah, literasi numerasi menuntut kombinasi antara berpikir analitis dan reflektif. Menurut Polya (1957), proses problem solving mencakup empat tahap: memahami masalah, merancang strategi, melaksanakan, dan mengevaluasi hasil. Di SMK, keempat tahap ini dapat dihidupkan melalui inkuiri kolaboratif. Siswa belajar merumuskan masalah berdasarkan data nyata, berdiskusi untuk menentukan pendekatan, mencoba solusi dengan alat atau perangkat digital, dan merefleksikan hasilnya. Proses ini bukan hanya melatih logika, tetapi juga melatih kesabaran intelektual — kemampuan untuk berpikir jernih di tengah tekanan.

Kreativitas dalam pemecahan masalah juga memiliki dimensi sosial. Dalam proyek kolaboratif, setiap anggota kelompok membawa perspektif dan gaya berpikir berbeda. Interaksi ini melahirkan apa yang disebut *collective creativity* — kreativitas yang lahir dari dialog, bukan individualisme. Siswa belajar bahwa berpikir bersama sering menghasilkan ide yang lebih kuat daripada berpikir sendirian. Dalam konteks SMK, kolaborasi ini mensimulasikan situasi dunia kerja di mana inovasi lahir dari tim lintas keahlian. Literasi numerasi dalam suasana kolaboratif ini menjadi bentuk *social intelligence* yang bernilai tinggi di industri.

Aspek penting lain dalam literasi numerasi kreatif adalah kemampuan visualisasi. Banyak siswa SMK yang lebih memahami konsep matematis jika divisualisasikan dalam bentuk diagram, grafik, atau simulasi digital. Visualisasi membantu mereka “melihat” hubungan antar data, mengidentifikasi tren, dan mengembangkan intuisi numerik. Dalam pembelajaran berbasis teknologi, seperti penggunaan spreadsheet, data

visualization tools, atau simulasi CAD, kemampuan visualisasi numeratif menjadi kompetensi strategis yang menggabungkan logika dengan estetika.

Kreativitas juga memerlukan keberanian untuk gagal. Dalam dunia vokasional, kegagalan adalah bagian dari proses eksperimen. Guru yang memahami prinsip ini tidak menilai kesalahan sebagai kelemahan, tetapi sebagai peluang refleksi. Siswa yang berani mencoba perhitungan baru atau strategi berbeda sedang melatih risk-taking mindset yang diperlukan di dunia kerja. Dalam hal ini, literasi numerasi bukan hanya kemampuan berpikir, tetapi juga keberanian moral untuk bertanya, mencoba, dan belajar dari kesalahan.

Secara emosional, kreativitas dan pemecahan masalah berkaitan dengan rasa ingin tahu (curiosity). Emosi positif ini mendorong otak untuk mencari pola dan makna. Guru dapat memeliharanya dengan pertanyaan terbuka: “Bagaimana jika kita ubah variabelnya?”, “Apakah ada cara lain untuk mencapai hasil yang sama?”. Pertanyaan seperti ini membangkitkan rasa kepemilikan terhadap proses berpikir. Siswa tidak hanya menjawab pertanyaan guru, tetapi belajar mengajukan pertanyaan mereka sendiri. Di sinilah numerasi bertransformasi menjadi praktik reflektif yang otonom.

Dalam perspektif industri 5.0, kreativitas dan pemecahan masalah menjadi inti human-centered innovation. Mesin dapat menghitung lebih cepat, tetapi manusia mampu berpikir lateral, menggabungkan logika dan empati. Literasi numerasi yang kreatif membantu siswa membaca data dengan sensitivitas sosial. Misalnya, ketika menganalisis produktivitas kerja, siswa dapat mempertimbangkan kesejahteraan karyawan sebagai variabel. Dengan demikian, solusi yang dihasilkan tidak hanya efisien, tetapi juga manusiawi. Ini adalah bentuk integrated intelligence — kecerdasan yang menggabungkan rasionalitas dan moralitas.

Dalam tataran kebijakan sekolah, menumbuhkan kreativitas numeratif berarti menciptakan budaya yang menghargai proses berpikir. Sekolah perlu memberi ruang bagi kegiatan eksploratif seperti lomba

inovasi berbasis data, proyek riset sederhana, atau inkubasi ide bisnis. Guru dapat menjadi mentor reflektif yang membantu siswa melihat nilai dari ide mereka, bukan sekadar hasil akhir. Ketika sekolah menjadi ekosistem ide, literasi numerasi tidak lagi sekadar kompetensi kurikuler, tetapi napas dari budaya belajar yang hidup.

Akhirnya, kreativitas dan pemecahan masalah dalam literasi numerasi mengajarkan satu pelajaran mendasar: bahwa berpikir adalah tindakan moral. Siswa yang mampu mengubah angka menjadi solusi, dan solusi menjadi manfaat bagi orang lain, sedang menjalankan bentuk tertinggi dari kecerdasan manusia. Di SMK, di mana logika bertemu praktik, literasi numerasi menjadi jembatan menuju kreativitas yang bernilai sosial. Ia mengubah ruang belajar menjadi laboratorium inovasi, dan siswa menjadi *creative problem solvers* — pembelajar yang mampu berpikir dengan data, berimajinasi dengan logika, dan bertindak dengan hati nurani.

## **Integrasi Numerasi dengan Profil Pelajar Pancasila**

Pendidikan vokasi di Indonesia memiliki misi ganda: menyiapkan tenaga kerja yang kompeten sekaligus membentuk manusia yang berakhlak. Dalam kerangka ini, literasi numerasi tidak boleh dipahami hanya sebagai kecakapan kognitif, melainkan juga sebagai bagian integral dari pembentukan Profil Pelajar Pancasila. Literasi numerasi yang berakar pada Pancasila bukan hanya mengajarkan siswa berpikir logis dan efisien, tetapi juga berpikir adil, reflektif, dan berorientasi pada kemaslahatan bersama. Dengan demikian, numerasi tidak lagi hanya alat analisis, tetapi juga alat moral dan sosial yang menghidupkan nilai-nilai kemanusiaan dalam pendidikan vokasi.

Profil Pelajar Pancasila menekankan enam dimensi utama: (1) beriman, bertakwa kepada Tuhan YME, dan berakhlak mulia; (2) berkebinekaan global; (3) bergotong royong; (4) mandiri; (5) bernalar kritis; dan (6) kreatif. Keenam dimensi ini menemukan ruang aktualisasinya dalam literasi numerasi. Misalnya, kemampuan bernalar

kritis menjadi inti dari numerasi itu sendiri — berpikir berbasis bukti, data, dan rasio. Namun, numerasi yang sejati juga harus memuat dimensi moral (iman dan akhlak), sosial (gotong royong), dan reflektif (mandiri dan kreatif). Di sinilah literasi numerasi bertransformasi dari keterampilan teknis menjadi kebajikan intelektual.

Dimensi bernalar kritis dalam Profil Pelajar Pancasila memiliki irisan langsung dengan literasi numerasi. Siswa yang berliterasi numeratif tidak sekadar menghafal rumus, tetapi mampu menganalisis data, mengevaluasi argumen, dan membuat keputusan berdasarkan bukti. Di SMK, hal ini dapat diterapkan melalui analisis kasus nyata seperti menghitung biaya produksi atau efisiensi energi. Dalam setiap proses berpikir, siswa belajar mempertanyakan asumsi, mencari pola, dan memvalidasi hasil — praktik nyata bernalar kritis yang berakar pada logika matematis, tetapi berdampak pada keputusan kerja yang rasional dan beretika.

Dimensi mandiri juga memiliki hubungan erat dengan numerasi. Literasi numerasi menuntut kemandirian berpikir: kemampuan merencanakan langkah, mengelola waktu, dan mengoreksi kesalahan sendiri. Dalam pembelajaran proyek berbasis data, siswa belajar mengambil tanggung jawab penuh terhadap hasil analisisnya. Mereka tidak hanya mengikuti instruksi guru, tetapi mengembangkan cara berpikir otonom — menguji, merevisi, dan memperbaiki hasilnya. Sikap ini adalah bentuk *intellectual autonomy*, kemandirian intelektual yang menjadi fondasi dari manusia merdeka dalam belajar dan bekerja.

Sementara itu, dimensi kreatif memperkaya literasi numerasi dengan unsur imajinasi dan inovasi. Kreativitas tidak berarti meninggalkan logika, tetapi memperluas logika menuju wilayah kemungkinan. Dalam pembelajaran vokasi, siswa ditantang untuk menggunakan data secara inovatif: menciptakan model bisnis baru, mengoptimalkan rancangan produk, atau menyusun sistem perhitungan yang lebih efisien. Dengan pendekatan *design thinking*, siswa menggabungkan empati terhadap kebutuhan manusia dengan kecerdasan numeratif. Hasilnya bukan hanya

efisiensi, tetapi solusi yang manusiawi dan berkelanjutan — inilah kreativitas yang berjiwa Pancasila.

Dimensi bergotong royong memperkenalkan aspek sosial dari literasi numerasi. Angka dan data tidak pernah berdiri sendiri; mereka lahir dari kerja bersama dan digunakan untuk kepentingan bersama. Dalam proyek kolaboratif, siswa SMK belajar menghitung dan menganalisis dalam tim. Mereka saling memeriksa hasil perhitungan, berdiskusi tentang strategi, dan menyepakati keputusan berdasarkan argumen rasional. Proses ini membangun budaya gotong royong yang modern: kerja sama yang berbasis data, komunikasi, dan tanggung jawab kolektif. Literasi numerasi menjadi sarana membangun solidaritas intelektual.

Dimensi berkebinekaan global memberi makna kosmopolit bagi literasi numerasi. Dalam dunia industri yang terhubung lintas negara, kemampuan membaca data dan memahami logika global menjadi bekal penting. Namun, literasi numerasi berjiwa Pancasila tidak sekadar meniru model luar, tetapi mampu menyesuaikannya dengan konteks lokal. Misalnya, siswa dapat membandingkan standar produktivitas internasional dengan kearifan lokal tentang efisiensi dan keberlanjutan. Mereka belajar bahwa menjadi global tidak berarti kehilangan jati diri, tetapi memperkaya cara berpikir dengan perspektif dunia yang berakar pada nilai-nilai bangsa.

Dimensi beriman dan berakhlak mulia menempatkan numerasi dalam konteks etika dan spiritualitas. Di dunia kerja, keputusan berbasis data tidak selalu netral; ia mengandung konsekuensi moral. Literasi numerasi yang berjiwa Pancasila mengajarkan siswa untuk menggunakan data dengan kejujuran, akurasi, dan tanggung jawab. Misalnya, dalam laporan produksi, siswa diajarkan untuk tidak memanipulasi angka demi keuntungan sesaat. Kejujuran numeratif menjadi bagian dari akhlak profesional, karena di balik setiap angka ada kebenaran yang harus dijaga. Dengan demikian, berpikir matematis menjadi bagian dari ibadah intelektual.



Integrasi literasi numerasi dengan Profil Pelajar Pancasila juga memperkuat learning ecosystem yang seimbang antara head, heart, dan hand. Numerasi mengasah kepala (nalar), tetapi nilai-nilai Pancasila menghidupkan hati (nurani) dan mengarahkan tangan (tindakan). Siswa SMK yang menghitung dengan cermat, bekerja dengan jujur, dan berkolaborasi dengan empati sedang mempraktikkan integrasi ini. Guru berperan sebagai fasilitator yang menyeimbangkan ketiganya — memastikan bahwa pembelajaran numeratif tidak kehilangan arah moral dan makna sosial.

Dalam praktik kurikulum, integrasi ini dapat dilakukan melalui pendekatan tematik dan reflektif. Misalnya, proyek “Perhitungan Efisiensi Energi Sekolah” dapat dikaitkan dengan nilai gotong royong (kerja tim), tanggung jawab (akhlak kerja), dan inovasi (kreativitas). Proyek “Simulasi Keuangan Usaha” dapat dikaitkan dengan nilai keadilan (moral ekonomi) dan kemandirian. Dengan cara ini, literasi numerasi tidak hanya melatih otak, tetapi juga membentuk karakter kebangsaan yang berorientasi pada keseimbangan antara kepentingan individu dan kepentingan sosial.

Secara epistemologis, integrasi ini memperlihatkan bahwa pengetahuan dan nilai tidak bisa dipisahkan. Dalam paradigma pendidikan Pancasila, pengetahuan harus bermoral, dan moralitas harus rasional. Literasi numerasi berfungsi sebagai “tata nalar Pancasila” — cara berpikir yang sistematis, kritis, namun berlandaskan etika kemanusiaan. Dalam hal ini, angka bukan hanya simbol kuantitas, tetapi representasi kualitas hidup bersama. Menghitung berarti menjaga harmoni, mengukur berarti memahami batas, dan memprediksi berarti bertanggung jawab terhadap masa depan.

Dalam konteks Vokasi 5.0, integrasi literasi numerasi dengan Profil Pelajar Pancasila menjadi strategi kunci dalam membentuk generasi human-centered technologist — teknolog yang cakap, bijak, dan berjiwa sosial. Siswa SMK yang berpikir numeratif dan berkarakter Pancasila akan mampu menghadapi tantangan dunia kerja global tanpa kehilangan

arah kemanusiaannya. Mereka memahami bahwa inovasi sejati bukan hanya tentang efisiensi, tetapi tentang kesejahteraan. Inilah bentuk literasi numerasi yang tidak hanya cerdas secara kognitif, tetapi juga tercerahkan secara moral.

Akhirnya, integrasi literasi numerasi dengan Profil Pelajar Pancasila adalah upaya memulihkan kembali keutuhan manusia dalam pendidikan. Ia mengingatkan bahwa belajar berhitung harus disertai belajar berhati; berpikir kritis harus sejalan dengan bertindak etis. Di SMK, integrasi ini menemukan maknanya yang paling konkret — karena di sanalah siswa belajar bekerja sambil membangun kemanusiaan. Ketika angka-angka digunakan untuk menyejahterakan, dan logika berpadu dengan nilai-nilai kebangsaan, maka lahirlah pelajar vokasional sejati: cerdas, kreatif, berakhlak, dan berjiwa Pancasila.

## **Literasi Numerasi dalam Ekosistem Vokasi 5.0**

Era Vokasi 5.0 menandai pergeseran paradigma pendidikan dari sekadar pelatihan keterampilan menuju pembentukan ekosistem pembelajaran yang adaptif, reflektif, dan berpusat pada manusia. Di tengah kemajuan teknologi, kecerdasan buatan, dan otomatisasi industri, kemampuan manusia untuk membaca, memahami, dan menafsirkan dunia melalui angka menjadi semakin penting. Literasi numerasi, dalam konteks ini, tidak lagi sekadar alat kognitif, tetapi menjadi intellectual compass — kompas intelektual yang membantu siswa SMK menavigasi kompleksitas data, logika, dan keputusan dalam kehidupan kerja dan sosial yang baru.

Ekosistem vokasi 5.0 adalah ruang di mana manusia dan mesin berkolaborasi, bukan berkompetisi. Dalam ruang ini, literasi numerasi berperan sebagai jembatan antara logika manusia dan algoritma digital. Siswa yang berliterasi numeratif mampu berkomunikasi dengan teknologi melalui bahasa data: memahami algoritma, membaca pola statistik, dan menginterpretasikan hasil analitik mesin. Mereka tidak hanya menjadi pengguna teknologi, tetapi juga pemikir reflektif yang dapat menilai dan memodifikasi output digital dengan pertimbangan etis

dan kontekstual. Di sinilah literasi numerasi bertransformasi menjadi data wisdom — kebijaksanaan dalam mengelola dan memaknai data.

Konteks Society 5.0 menuntut pembelajaran vokasi untuk mengembangkan kemampuan berpikir lintas disiplin (transdisciplinary thinking). Literasi numerasi menyediakan fondasi bagi integrasi antara teknologi, ekonomi, dan kemanusiaan. Seorang siswa teknik harus memahami matematika untuk membaca performa mesin; seorang siswa bisnis harus menguasai analitik untuk mengambil keputusan strategis; dan seorang siswa keperawatan harus mampu menafsirkan data medis secara akurat. Semua ini berpangkal pada kemampuan memahami dunia dalam bentuk kuantitatif yang bermakna — bukan sekadar angka, melainkan informasi yang berjiwa.

Dalam ekosistem ini, pembelajaran numeratif tidak bisa lagi bersifat linear atau mekanistik. Ia harus menjadi living literacy — literasi yang hidup dan berkembang melalui interaksi manusia, teknologi, dan nilai. Guru bukan lagi satu-satunya sumber pengetahuan, melainkan fasilitator yang menuntun siswa dalam menafsirkan realitas digital. Sementara itu, siswa tidak sekadar mengerjakan perhitungan, tetapi belajar berpikir dalam sistem, membaca keterkaitan antar data, dan memvisualisasikannya dalam bentuk yang komunikatif. Literasi numerasi menjadi keterampilan sosial-intelektual yang mempersatukan berpikir kritis dan kolaborasi.

Ekosistem Vokasi 5.0 juga mengedepankan personalisasi pembelajaran (personalized learning). Setiap siswa memiliki gaya berpikir numeratif yang unik — ada yang analitis, ada yang visual, ada yang eksperimental. Teknologi kecerdasan buatan dapat membantu guru mengenali pola belajar siswa dan menyesuaikan pengalaman belajar yang sesuai. Namun, tanpa fondasi literasi numerasi yang kuat, siswa akan mudah menjadi pengguna pasif sistem digital. Oleh karena itu, literasi numerasi berperan sebagai “otot berpikir” yang memungkinkan siswa mengendalikan teknologi, bukan dikendalikan olehnya.

Selain aspek kognitif, ekosistem vokasi 5.0 juga menuntut dimensi etis dalam berpikir numeratif. Data dan angka dapat digunakan untuk kemajuan, tetapi juga untuk manipulasi. Literasi numerasi yang berjiwa kemanusiaan mengajarkan siswa untuk berpikir etis dalam mengolah data: menghormati privasi, memastikan akurasi, dan mempertimbangkan dampak sosial dari keputusan berbasis angka. Dengan demikian, siswa SMK tidak hanya belajar menghitung efisiensi, tetapi juga menimbang keberlanjutan dan keadilan sosial. Ini adalah bentuk *ethical numeracy* — numerasi yang bermoral dan bertanggung jawab.

Dari sisi pedagogis, pembelajaran literasi numerasi dalam ekosistem vokasi 5.0 harus bersifat *project-based*, *inquiry-driven*, dan *technologically enriched*. Proyek-proyek yang melibatkan data riil dari dunia industri dapat memperkuat hubungan antara teori dan praktik. Misalnya, proyek analisis rantai pasok, audit energi, atau perencanaan keuangan digital. Dalam proyek semacam ini, siswa belajar mengumpulkan data, melakukan analisis, dan menyajikan hasilnya dalam bentuk visualisasi interaktif. Setiap langkah adalah latihan berpikir sistemik yang memperkuat kecerdasan numeratif dalam konteks nyata.

Transformasi digital juga menuntut munculnya jenis kecerdasan baru: *quantitative empathy* — empati berbasis data. Artinya, kemampuan memahami masalah sosial atau manusiawi melalui pendekatan numeratif. Misalnya, siswa dapat menganalisis tingkat kehadiran siswa sebagai indikator kesejahteraan sekolah, atau menghitung distribusi beban kerja untuk mencegah kelelahan pegawai. Melalui data, mereka belajar membaca kehidupan dengan mata logika dan hati nurani. Literasi numerasi menjadi sarana untuk memahami manusia dengan cara yang lebih sistematis, namun tetap berempati.

Dari sisi kelembagaan, sekolah vokasi perlu membangun budaya numeratif yang holistik. Setiap program studi dapat mengembangkan *numeracy-rich environment* — lingkungan yang mendorong penggunaan data dan perhitungan dalam pengambilan keputusan sehari-hari. Misalnya, guru menggunakan data hasil belajar untuk merancang

diferensiasi pembelajaran, kepala sekolah menggunakan analisis keuangan untuk transparansi anggaran, dan siswa menggunakan perhitungan produktivitas untuk evaluasi diri. Ketika budaya numeratif ini hidup di seluruh lapisan sekolah, maka literasi numerasi tidak lagi menjadi mata pelajaran, melainkan gaya berpikir institusional.

Integrasi literasi numerasi dengan teknologi juga membuka peluang kolaborasi antara SMK dan industri berbasis data. Dunia industri kini mengandalkan data analytics, predictive modeling, dan automation control system. Dengan menguasai literasi numerasi, lulusan SMK mampu memahami bahasa industri ini. Mereka dapat membaca dashboard performa mesin, menganalisis tren produksi, dan berpartisipasi dalam pengambilan keputusan berbasis data. Kolaborasi ini menjadikan SMK bukan sekadar penyedia tenaga kerja, tetapi mitra strategis dalam inovasi industri.

Namun, di tengah semua kemajuan teknologi, esensi Vokasi 5.0 tetaplah kemanusiaan. Literasi numerasi berfungsi menjaga keseimbangan antara efisiensi dan makna. Angka membantu manusia mengukur, tetapi nilai membantu manusia memilih arah. Siswa yang cerdas numeratif sekaligus berjiwa reflektif akan memahami bahwa tidak semua yang terukur penting, dan tidak semua yang penting dapat diukur. Mereka belajar membedakan antara data dan kebijaksanaan, antara hasil dan nilai, antara kecerdasan dan kearifan.

Dalam konteks pembelajaran reflektif, guru perlu menumbuhkan kesadaran meta-numeratif: kemampuan siswa untuk menyadari cara mereka berpikir dengan angka. Ketika siswa mampu menjelaskan bagaimana mereka sampai pada suatu kesimpulan numeratif, mereka sedang membangun kesadaran epistemik — *thinking about thinking*. Kesadaran ini penting di dunia kerja yang menuntut pembelajar adaptif. Siswa yang sadar proses berpikirnya akan lebih siap menyesuaikan diri terhadap perubahan sistem, teknologi, dan konteks sosial.

Lebih jauh lagi, literasi numerasi dalam Vokasi 5.0 menjadi bagian dari *lifelong learning competency*. Dunia kerja masa depan tidak lagi

stabil; pekerja harus belajar, berhenti, dan belajar kembali. Kemampuan numeratif memungkinkan seseorang membaca tren, memahami data industri, dan mengambil keputusan karier dengan bijak. Literasi numerasi bukan hanya alat untuk bekerja, tetapi kompas belajar sepanjang hayat. Ia menuntun manusia untuk tetap relevan, kritis, dan adaptif di tengah perubahan.

Akhirnya, literasi numerasi dalam ekosistem Vokasi 5.0 adalah tentang memulihkan keseimbangan antara teknologi dan kemanusiaan. Ia menegaskan bahwa masa depan tidak hanya dimiliki oleh mereka yang bisa memprogram mesin, tetapi oleh mereka yang bisa memahami makna di balik data. Siswa SMK yang menguasai literasi numerasi dengan kesadaran etis dan reflektif akan menjadi manusia vokasional sejati: cerdas dalam logika, tajam dalam keputusan, dan lembut dalam hati. Di tangan mereka, angka tidak lagi dingin, tetapi hangat — karena digunakan untuk menyejahterakan, bukan sekadar menghitung keuntungan.





# **BAGIAN II**

## **KERANGKA TEORITIK DAN MODEL PEMBELAJARAN INKUIRI KOLABORATIF**

Fokus: Menguraikan model, struktur, tahapan, dan teori pendukung implementasi inkuiri kolaboratif.





## BAB 4

### Model dan Tahapan Inkuiri Kolaboratif

Setelah memahami landasan filosofis, psikologis, dan numeratif dari pembelajaran inkuiri kolaboratif dalam bagian sebelumnya, kini saatnya memasuki wilayah praksis: bagaimana inkuiri itu diwujudkan menjadi model pembelajaran yang konkret, terstruktur, dan dapat diimplementasikan secara sistematis di ruang kelas SMK. Bab ini berfungsi sebagai jembatan antara teori dan praktik, antara gagasan reflektif dan tindakan pedagogis. Di sinilah visi besar tentang pembelajaran yang kolaboratif, bermakna, dan berorientasi vokasi menemukan bentuk nyatanya.

Model pembelajaran bukan sekadar prosedur teknis, tetapi arsitektur berpikir yang memandu guru dan siswa dalam membangun pengetahuan. Dalam konteks inkuiri kolaboratif, model ini menempatkan siswa bukan sebagai penerima pengetahuan, melainkan sebagai peneliti muda yang berkolaborasi untuk memahami fenomena. Guru berperan bukan sebagai pengajar dalam arti tradisional, melainkan sebagai desainer pengalaman belajar dan fasilitator eksplorasi intelektual. Dengan demikian, model inkuiri kolaboratif di SMK bukan hanya strategi pengajaran, tetapi transformasi paradigma belajar.

Dalam sejarah pendidikan modern, model inkuiri berkembang dari tradisi *discovery learning* Bruner (1961) dan *scientific inquiry* Dewey (1938), yang keduanya menekankan pentingnya pengalaman langsung dalam membangun pemahaman. Namun, perkembangan terbaru menunjukkan bahwa inkuiri yang efektif bukanlah kegiatan individual semata, melainkan hasil kolaborasi sosial. Vygotsky (1978) melalui teori

zone of proximal development menegaskan bahwa pembelajaran terjadi secara optimal ketika individu berinteraksi dengan orang lain yang lebih kompeten. Dari sinilah muncul konsep collaborative inquiry, di mana proses berpikir dan belajar berlangsung melalui dialog, refleksi, dan negosiasi makna bersama.

Dalam pembelajaran matematika di SMK, model inkuiri kolaboratif menjadi strategi yang memungkinkan siswa untuk membangun pemahaman konsep melalui aktivitas pemecahan masalah yang kontekstual. Siswa tidak hanya ditugaskan mencari jawaban, tetapi juga menyelidiki pertanyaan yang relevan dengan dunia kerja. Mereka belajar menyusun hipotesis, mengumpulkan data, menganalisis hasil, dan menyimpulkan temuan — proses ilmiah yang dikemas dalam pengalaman vokasional. Ketika model ini diterapkan dengan baik, matematika menjadi bahasa kerja yang hidup, bukan sekadar teori di papan tulis.

Model inkuiri kolaboratif di SMK idealnya terdiri dari beberapa tahapan berulang: merumuskan masalah, mengeksplorasi data, mendiskusikan temuan, merefleksikan proses, dan mempresentasikan hasil. Setiap tahap menuntut keterampilan kognitif, sosial, dan emosional. Proses ini membentuk pola berpikir yang sistematis sekaligus fleksibel. Siswa belajar bahwa berpikir ilmiah tidak berarti kaku, tetapi memerlukan kreativitas dan keberanian untuk bertanya. Guru yang memfasilitasi proses ini perlu memahami bahwa keberhasilan model bukan diukur dari kecepatan mencapai jawaban, tetapi dari kualitas proses berpikir yang terjadi.

Dalam konteks vokasional, model inkuiri kolaboratif harus berakar pada dunia nyata. Pertanyaan-pertanyaan yang diajukan dalam kelas perlu bersumber dari situasi kehidupan atau dunia kerja yang autentik. Misalnya, “Bagaimana menentukan ukuran bahan baku yang efisien untuk produk tertentu?”, atau “Bagaimana menghitung waktu optimal dalam proses produksi?” Pertanyaan seperti ini tidak hanya menstimulasi kemampuan numeratif, tetapi juga menumbuhkan kesadaran fungsional

siswa bahwa matematika adalah alat berpikir untuk bekerja, bukan sekadar alat menghitung nilai.

Model ini juga berfungsi sebagai mekanisme metakognitif, karena setiap tahap mengandung elemen refleksi. Siswa tidak hanya melakukan kegiatan, tetapi juga berpikir tentang bagaimana mereka berpikir. Dalam tahapan inkuiri kolaboratif, refleksi menjadi penghubung antara pengetahuan dan kesadaran diri. Ketika siswa berdiskusi tentang strategi penyelesaian atau kesulitan yang dihadapi, mereka sedang membangun kesadaran tentang proses belajar mereka sendiri. Inilah bentuk *self-regulated learning* yang penting dalam menyiapkan pembelajar sepanjang hayat.

Secara struktural, model inkuiri kolaboratif menggabungkan elemen inkuiri (menyelidiki) dan kolaborasi (berinteraksi). Inkuiri memberikan arah intelektual — dorongan untuk mencari penjelasan; kolaborasi memberi daya sosial — dukungan dan pertukaran ide. Gabungan keduanya menciptakan sinergi pembelajaran yang kuat: siswa berpikir lebih dalam karena mereka berdialog, dan berdialog lebih efektif karena mereka berpikir. Hubungan ini mencerminkan pandangan konstruktivistik bahwa pengetahuan dibangun secara sosial, bukan ditransfer secara satu arah.

Dalam implementasinya di SMK, model inkuiri kolaboratif memerlukan adaptasi terhadap karakteristik siswa vokasional. Mereka cenderung belajar lebih baik melalui kegiatan yang konkret, visual, dan aplikatif. Oleh karena itu, model harus memasukkan unsur manipulatif, simulasi digital, atau eksperimen langsung. Guru dapat menggunakan alat seperti GeoGebra, Desmos, spreadsheet, atau bahkan alat bengkel untuk membantu siswa mengeksplorasi konsep matematika. Integrasi teknologi di sini bukan hiasan, tetapi medium epistemik yang memperkaya proses berpikir.

Selain itu, keberhasilan model ini bergantung pada peran ganda guru sebagai fasilitator dan evaluator proses. Guru tidak hanya merancang aktivitas, tetapi juga mengamati interaksi, memberi umpan balik reflektif,

dan menumbuhkan budaya bertanya. Dalam kelas inkuiri kolaboratif, guru bukan penguasa jawaban, tetapi pemantik pertanyaan. Ia tidak mengarahkan dengan instruksi, tetapi dengan dialog. Pola relasi ini membentuk learning partnership antara guru dan siswa, di mana keduanya sama-sama belajar dan berkembang.

Dari sisi evaluasi, model inkuiri kolaboratif memerlukan sistem asesmen yang sesuai — bukan berbasis hasil akhir, tetapi berbasis proses dan refleksi. Penilaian dilakukan terhadap cara siswa mengamati, berdiskusi, merumuskan, dan merevisi pemikiran mereka. Portofolio numeratif, jurnal refleksi, dan asesmen autentik berbasis proyek menjadi alat utama. Penilaian seperti ini membantu siswa melihat nilai dari perjalanan belajarnya, bukan sekadar hasil akhirnya. Dengan demikian, asesmen menjadi bagian integral dari pembelajaran, bukan penghakiman terhadapnya.

Secara teoretik, model inkuiri kolaboratif berdiri di atas beberapa fondasi: teori konstruktivisme sosial (Vygotsky), teori belajar bermakna (Ausubel), dan teori pengalaman belajar (Kolb). Ketiganya menekankan bahwa belajar adalah proses aktif, sosial, dan reflektif. Namun, dalam konteks SMK, teori-teori ini harus diterjemahkan ke dalam kerangka praktik yang berorientasi vokasional — yaitu pembelajaran yang menghubungkan pengetahuan, keterampilan, dan nilai kerja. Dengan cara ini, inkuiri kolaboratif menjadi bukan hanya metode belajar, tetapi juga cara membangun karakter profesional.

Model inkuiri kolaboratif juga berfungsi sebagai sarana integrasi lintas kompetensi. Ia memungkinkan guru menggabungkan kemampuan kognitif (analisis, sintesis), afektif (kerja sama, empati), dan psikomotorik (praktik kerja) dalam satu proses terpadu. Di sinilah konsep holistic learning menemukan realisasinya. Pembelajaran tidak lagi terfragmentasi, tetapi menyatu dalam pengalaman yang utuh. Siswa SMK yang belajar dengan cara ini akan memahami bahwa berpikir, merasa, dan bertindak bukanlah tiga hal terpisah, tetapi satu kesatuan tindakan belajar.

Akhirnya, bab ini akan membahas secara mendalam lima komponen kunci model inkuiri kolaboratif: jenis-jenis model inkuiri, siklus tahapan kolaboratif, peran guru, peran siswa, dan sistem asesmen berbasis refleksi. Masing-masing bagian akan dijelaskan secara sistematis dan kontekstual untuk dunia pendidikan vokasional. Tujuannya bukan hanya agar guru memahami model secara konseptual, tetapi juga mampu mengimplementasikannya secara kreatif sesuai karakteristik mata pelajaran matematika di SMK. Dengan demikian, Bab 4 ini bukan hanya peta teoretis, tetapi juga panduan praktis menuju transformasi pembelajaran vokasional yang cerdas dan humanistik.

### **Jenis-jenis Model Inkuiri (Terbimbing, Terbuka, Autentik)**

Model inkuiri merupakan spektrum yang luas — mulai dari pembelajaran yang sangat terstruktur hingga yang sepenuhnya terbuka. Setiap model memiliki karakteristik, tujuan, dan tingkat kebebasan belajar yang berbeda. Dalam konteks SMK, pemilihan model inkuiri perlu mempertimbangkan tingkat kesiapan siswa, kompleksitas materi, dan konteks vokasional yang dihadapi. Guru yang bijak tidak memilih satu model secara dogmatis, tetapi menyesuaikannya secara adaptif sesuai kebutuhan pembelajaran. Inkuiri bukanlah resep tunggal, melainkan ekosistem pendekatan yang hidup dan fleksibel.

Jenis pertama adalah Structured Inquiry, atau inkuiri terstruktur. Pada model ini, guru menyediakan pertanyaan dan prosedur penelitian, sementara siswa bertugas menemukan jawabannya melalui observasi atau eksperimen. Structured inquiry sangat cocok untuk tahap awal pembelajaran di SMK, ketika siswa masih membangun kepercayaan diri dan keterampilan dasar berpikir ilmiah. Misalnya, guru matematika memberi permasalahan: “Bagaimana hubungan antara luas persegi dan panjang sisinya?” Guru memandu langkah pengukuran dan perhitungan, tetapi siswa tetap aktif dalam menemukan pola. Model ini menumbuhkan disiplin berpikir logis dan kebiasaan menganalisis data.

Structured inquiry memiliki kelebihan dalam memberikan rasa aman bagi siswa yang belum terbiasa dengan otonomi belajar. Ia menanamkan dasar metodologis — bagaimana mengamati, mencatat, dan menyimpulkan dengan benar. Namun, kelemahannya adalah keterbatasan ruang eksplorasi. Oleh karena itu, model ini sering digunakan sebagai entry point sebelum siswa diarahkan menuju model inkuiri yang lebih terbuka. Di SMK, structured inquiry efektif untuk materi yang bersifat konseptual, seperti hubungan proporsional, fungsi linear, atau konsep volume, di mana pola logika dasar perlu dipahami terlebih dahulu.

Jenis kedua adalah Guided Inquiry, atau inkuiri terbimbing. Dalam model ini, guru hanya memberikan pertanyaan atau masalah utama, sementara siswa merancang sendiri langkah-langkah eksplorasinya. Model ini memperluas ruang berpikir siswa dan menumbuhkan rasa tanggung jawab terhadap proses belajar. Misalnya, guru mengajukan pertanyaan: “Bagaimana cara menentukan bahan baku minimum untuk memproduksi 100 unit produk tanpa pemborosan?” Siswa kemudian merancang langkah pengukuran, penghitungan, dan simulasi. Guru hanya berperan sebagai fasilitator yang membantu ketika dibutuhkan.

Guided inquiry mendorong siswa untuk berpikir strategis dan kreatif. Ia melatih problem formulation skill — kemampuan merumuskan pertanyaan turunan dan mengelola variabel. Di SMK, model ini sangat efektif diterapkan dalam pembelajaran yang berbasis proyek atau task-based learning. Misalnya, siswa jurusan Akuntansi dapat menggunakan guided inquiry untuk menyelidiki “bagaimana perubahan harga bahan baku memengaruhi laba bersih,” atau siswa Teknik Otomotif dapat menguji “hubungan antara tekanan ban dan efisiensi bahan bakar.” Proses berpikir ini menumbuhkan literasi numeratif yang kontekstual dan aplikatif.

Jenis ketiga adalah Open Inquiry, atau inkuiri terbuka. Model ini memberi kebebasan penuh kepada siswa untuk menentukan masalah, metode, dan solusi. Guru berperan sebagai co-researcher yang

mendampingi proses refleksi. Model ini merupakan bentuk tertinggi dari pembelajaran berbasis inkuiri karena menuntut kemandirian, tanggung jawab, dan kemampuan reflektif yang tinggi. Dalam konteks SMK, open inquiry dapat diimplementasikan melalui proyek lintas kompetensi, misalnya “merancang sistem penghematan energi di bengkel sekolah” atau “mengembangkan kalkulator digital untuk estimasi biaya produksi.”

Open inquiry memberikan ruang bagi kreativitas dan pemikiran kritis tingkat tinggi (*higher-order thinking*). Namun, untuk mencapai keberhasilan, siswa harus memiliki keterampilan dasar inkuiri yang sudah matang. Guru perlu memastikan bahwa kebebasan yang diberikan tetap berada dalam kerangka berpikir sistematis. Dalam lingkungan SMK yang berorientasi praktik, open inquiry menumbuhkan rasa kepemilikan terhadap pengetahuan (*ownership of learning*), karena siswa melihat langsung dampak dari hasil penelitiannya terhadap kehidupan nyata atau dunia kerja.

Jenis keempat adalah Collaborative Inquiry, yang menjadi inti dari pendekatan dalam buku ini. Collaborative inquiry menggabungkan kekuatan berpikir reflektif individu dengan dinamika sosial kelompok. Di sini, pengetahuan dibangun secara kolektif melalui dialog, perdebatan, dan konsensus. Setiap anggota kelompok memiliki peran intelektual yang sama pentingnya — ada yang mengajukan pertanyaan, ada yang meneliti data, ada yang memvalidasi hasil, dan ada yang menyajikan temuan. Dalam konteks SMK, model ini sangat relevan karena mencerminkan struktur kerja di dunia industri: tim, kolaborasi lintas keahlian, dan komunikasi data.

Collaborative inquiry menuntut dua kompetensi kunci: literasi numeratif dan literasi sosial. Siswa tidak hanya harus mampu berpikir logis, tetapi juga berkomunikasi argumentatif. Mereka belajar bahwa kebenaran tidak tunggal, melainkan hasil dialog yang terbuka dan berbasis bukti. Dalam pembelajaran matematika, misalnya, siswa dapat bekerja dalam kelompok untuk mencari strategi paling efisien menyelesaikan masalah optimasi bahan, membandingkan hasil, dan

mendiskusikan perbedaan temuan. Proses ini memperkuat kemampuan metakognitif dan mengajarkan etika ilmiah dalam kerja sama intelektual.

Selain empat tipe utama tersebut, beberapa model lain lahir dari kombinasi dan pengembangan adaptif, seperti Problem-Based Inquiry (PBI) dan Project-Based Inquiry (PjBI). PBI menempatkan masalah autentik sebagai titik awal eksplorasi, sementara PjBI mengarahkan inkuiri pada hasil nyata berupa produk atau solusi. Keduanya sangat cocok untuk SMK karena menghubungkan pembelajaran dengan dunia kerja. Dalam PBI, siswa belajar memecahkan masalah produksi atau layanan; dalam PjBI, mereka merancang sistem atau alat berbasis data. Kedua model ini menumbuhkan applied intelligence — kecerdasan yang berpikir dan bertindak sekaligus.

Perbedaan utama antara berbagai model ini terletak pada tingkat otonomi siswa dan peran fasilitator. Structured inquiry berada di ujung yang paling terarah, sedangkan open inquiry berada di ujung yang paling mandiri. Guided inquiry berada di tengah, memberikan keseimbangan antara bimbingan dan kebebasan, sedangkan collaborative inquiry melintasi semua level dengan menekankan aspek sosial pembelajaran. Dengan memahami spektrum ini, guru dapat merancang pembelajaran yang progresif — dari terarah menuju otonom, dari individual menuju kolektif.

Dalam praktiknya, guru SMK dapat menggabungkan model-model ini secara spiral sesuai dengan perkembangan kemampuan siswa. Misalnya, satu semester pembelajaran dapat dimulai dengan structured inquiry untuk pengenalan konsep, dilanjutkan dengan guided inquiry untuk eksplorasi, dan diakhiri dengan collaborative inquiry untuk sintesis dan refleksi. Pola spiral ini menumbuhkan learning progression yang organik: siswa belajar dari struktur menuju kebebasan, dari mengikuti menuju memimpin, dari memahami menuju mencipta.

Dari perspektif teoretik, keberagaman model inkuiri ini mencerminkan pandangan bahwa belajar adalah proses evolutif, bukan revolusioner. Siswa tidak langsung menjadi peneliti mandiri, tetapi



tumbuh melalui tahap-tahap kognitif dan sosial yang berjenjang. Setiap model berperan sebagai batu pijakan menuju pembelajaran yang lebih mendalam dan reflektif. Dalam konteks SMK, hal ini penting karena siswa datang dari latar belakang yang beragam — ada yang kuat dalam praktik, ada yang kuat dalam teori. Model inkuiri yang berjenjang memungkinkan semua siswa berkembang sesuai potensinya.

Dari sisi etika pedagogis, pemilihan model inkuiri juga harus mempertimbangkan keseimbangan antara tuntutan akademik dan kenyamanan psikologis siswa. Guru tidak boleh memaksakan otonomi tanpa kesiapan. Inkuiri yang baik bukan yang paling bebas, tetapi yang paling bermakna bagi siswa. Guru perlu membaca ritme kelas: kapan saatnya membimbing, kapan saatnya memberi ruang, dan kapan saatnya mendorong refleksi. Pendekatan ini mencerminkan filosofi pedagogi adaptif — bahwa pembelajaran sejati adalah seni mengatur keseimbangan antara kebebasan dan arah.

Akhirnya, memahami jenis-jenis model inkuiri bukan hanya tentang mengenal variasi metodologis, tetapi tentang memahami filosofi di baliknya: bahwa belajar adalah perjalanan pencarian makna. Dalam konteks SMK, perjalanan ini berlangsung di persimpangan antara logika, keterampilan, dan nilai kerja. *Structured inquiry* mengajarkan disiplin berpikir; *guided inquiry* menumbuhkan tanggung jawab intelektual; *open inquiry* memupuk kreativitas dan refleksi; *collaborative inquiry* menanamkan solidaritas dan etika kerja. Keempatnya, bila disinergikan, membentuk ekosistem pembelajaran yang tidak hanya mencetak pekerja terampil, tetapi juga pembelajar yang berdaya cipta dan berdaya nurani.

### **Siklus Inkuiri Kolaboratif (Pertanyaan–Eksplorasi– Analisis–Sintesis–Refleksi)**

Inkuiri kolaboratif bukan sekadar metode pembelajaran, melainkan proses epistemik — suatu cara berpikir dan membangun pengetahuan bersama melalui pengalaman, dialog, dan refleksi. Ia berakar pada pandangan bahwa pengetahuan tidak diberikan, tetapi dikonstruksi; dan

bahwa kebenaran tidak ditemukan sendirian, tetapi diperdebatkan bersama. Dalam konteks pendidikan vokasional, siklus inkuiri kolaboratif menjadi jantung dari proses pembelajaran yang dinamis: siswa belajar seperti ilmuwan, bekerja seperti profesional, dan berpikir seperti manusia reflektif.

Siklus inkuiri kolaboratif dapat digambarkan sebagai proses spiral yang terus berulang — tidak linear, tetapi berkembang dari satu putaran pengalaman ke putaran berikutnya yang lebih dalam. Setiap siklus terdiri atas lima tahap utama: (1) eksplorasi dan perumusan masalah, (2) perencanaan dan investigasi kolaboratif, (3) analisis dan interpretasi data, (4) presentasi dan validasi pengetahuan, dan (5) refleksi serta rekonstruksi pemahaman. Kelima tahap ini bukan sekadar langkah prosedural, melainkan ruang kesadaran belajar yang menumbuhkan otonomi, kerja sama, dan kreativitas.

Tahap pertama adalah Eksplorasi dan Perumusan Masalah. Di sinilah proses inkuiri dimulai. Guru berperan menstimulasi rasa ingin tahu dengan menghadirkan fenomena yang relevan dengan dunia vokasi. Misalnya, guru matematika di SMK Teknik Mesin dapat memulai dengan pertanyaan: “Mengapa perhitungan volume bahan sering menghasilkan sisa potongan yang tidak efisien?” Pertanyaan ini mengundang siswa untuk mengeksplorasi, mengamati, dan mendiskusikan fenomena nyata di bengkel. Tujuannya bukan sekadar memahami konsep matematika, tetapi memunculkan kesadaran bahwa setiap konsep lahir dari kebutuhan praktis dan etis.

Dalam tahap eksplorasi ini, siswa mengajukan pertanyaan-pertanyaan lanjutan, membangun hipotesis, dan mengidentifikasi variabel yang mungkin memengaruhi hasil. Guru membantu menyusun peta masalah (problem mapping), bukan memberikan jawaban. Proses ini memperkuat kemampuan questioning dan problem framing — keterampilan yang jarang diajarkan tetapi sangat penting dalam dunia industri. Dengan demikian, eksplorasi tidak hanya menjadi langkah awal, tetapi juga latihan berpikir kritis dan empatik terhadap konteks kerja.

Tahap kedua adalah Perencanaan dan Investigasi Kolaboratif. Setelah masalah dirumuskan, siswa bekerja dalam kelompok untuk merancang langkah-langkah penyelidikan. Mereka menentukan data apa yang perlu dikumpulkan, alat atau teknologi apa yang digunakan, dan bagaimana hasilnya akan dianalisis. Guru berperan sebagai fasilitator yang memantau dinamika kelompok, memastikan setiap anggota memiliki peran, dan mengarahkan agar rencana tetap realistis. Dalam pembelajaran matematika vokasional, investigasi ini dapat melibatkan pengukuran, simulasi, atau pengolahan data menggunakan perangkat digital seperti GeoGebra atau spreadsheet industri.

Tahap investigasi adalah fase *learning by doing* dalam arti paling autentik. Siswa belajar tidak hanya dari buku, tetapi dari dunia nyata yang mereka hadapi. Mereka mengumpulkan data, melakukan eksperimen, mencatat pengamatan, dan mendiskusikan hasil awal bersama rekan. Setiap interaksi sosial memperkaya pemahaman individual. Ketika siswa berdebat tentang metode atau hasil, mereka sedang melakukan proses ilmiah dalam bentuk sosial — *socially mediated cognition*. Di sinilah kolaborasi menjadi ruang berpikir, bukan sekadar kerja kelompok.

Tahap ketiga adalah Analisis dan Interpretasi Data. Setelah data terkumpul, siswa diajak berpikir reflektif: apa arti dari data ini? bagaimana hubungan antarvariabelnya? apakah hasilnya sesuai dengan hipotesis awal? Tahap ini menuntut kemampuan berpikir logis, numeratif, dan metakognitif. Siswa belajar membaca tabel, membuat grafik, dan menarik kesimpulan berdasarkan bukti. Guru mendorong mereka untuk menghubungkan temuan empiris dengan konsep teoritis, misalnya mengaitkan data efisiensi produksi dengan fungsi linear, atau menafsirkan tren data menggunakan persamaan eksponensial.

Dalam konteks SMK, tahap analisis juga menjadi sarana membangun *numerical reasoning* — kemampuan berpikir dengan dan melalui angka. Siswa belajar bahwa setiap perhitungan memiliki makna operasional. Ketika mereka menganalisis perbedaan antara perhitungan manual dan hasil perangkat digital, mereka sedang mengasah intuisi

numerik sekaligus keterampilan berpikir kritis terhadap teknologi. Guru dapat memperkaya tahap ini dengan meminta siswa membandingkan hasil antar kelompok, mendiskusikan perbedaan, dan mencari alasan logis di baliknya. Proses ini memperkuat akurasi sekaligus empati intelektual.

Tahap keempat adalah Presentasi dan Validasi Pengetahuan. Di sinilah hasil penyelidikan diuji melalui komunikasi dan argumentasi ilmiah. Siswa mempresentasikan temuan mereka kepada kelas atau forum yang lebih luas, menjelaskan metodologi, hasil analisis, dan implikasinya. Teman-teman lain bertindak sebagai critical peers yang memberikan pertanyaan dan masukan. Guru berperan sebagai moderator yang menjaga agar diskusi berjalan konstruktif dan reflektif. Melalui proses ini, siswa belajar bahwa pengetahuan tidak sah karena diucapkan, tetapi karena diuji secara rasional dan sosial.

Validasi pengetahuan dalam inkuiri kolaboratif menumbuhkan budaya akademik yang sehat di SMK. Siswa belajar mengomunikasikan hasilnya dengan data, bukan opini; dengan argumen, bukan otoritas. Mereka mengalami langsung makna peer review — salah satu prinsip utama dalam dunia riset dan industri. Dalam jangka panjang, kebiasaan ini membentuk karakter profesional yang terbuka terhadap kritik, mampu menerima perbedaan, dan berorientasi pada kebenaran objektif. Pembelajaran matematika pun berubah dari kegiatan mekanistik menjadi proses ilmiah yang demokratis.

Tahap kelima adalah Refleksi dan Rekonstruksi Pemahaman. Ini adalah inti spiritual dari seluruh siklus inkuiri. Setelah menyelesaikan proyek atau penelitian, siswa diajak merefleksikan: apa yang mereka pelajari? bagaimana prosesnya berlangsung? kesalahan apa yang terjadi dan apa maknanya? Refleksi dilakukan secara individu maupun kelompok, dalam bentuk diskusi, jurnal refleksi, atau portofolio digital. Guru membimbing siswa untuk melihat keterkaitan antara hasil belajar, proses berpikir, dan nilai-nilai kerja yang mereka temukan. Refleksi bukan sekadar evaluasi, tetapi proses self-discovery.

Dalam refleksi, terjadi transendensi pembelajaran: siswa tidak hanya memahami matematika, tetapi memahami dirinya sebagai pembelajar. Mereka menyadari bahwa belajar bukan soal mencari jawaban yang benar, melainkan soal membangun cara berpikir yang benar. Mereka memahami bahwa kesalahan bukan kegagalan, melainkan bagian dari proses pencarian kebenaran. Ketika refleksi dilakukan secara mendalam, hasilnya adalah perubahan paradigma — dari “belajar untuk ujian” menjadi “belajar untuk tumbuh.” Inilah esensi sejati dari pembelajaran vokasional yang humanistik.

Siklus inkuiri kolaboratif tidak berhenti di refleksi. Ia berputar kembali ke tahap eksplorasi, karena setiap pengetahuan baru melahirkan pertanyaan baru. Siswa yang telah menyelesaikan satu proyek akan terdorong untuk mengeksplorasi masalah lain yang lebih kompleks. Pola spiral ini menggambarkan pembelajaran sebagai perjalanan tak berujung, di mana setiap jawaban adalah awal dari pertanyaan berikutnya. Dalam konteks SMK, spiral ini mencerminkan semangat *continuous improvement* — prinsip utama dalam dunia industri dan profesionalisme.

Dari perspektif psikologis, setiap tahap dalam siklus inkuiri kolaboratif berfungsi menumbuhkan domain kognitif, afektif, dan sosial secara simultan. Eksplorasi melatih rasa ingin tahu; investigasi melatih kerja sama; analisis melatih berpikir logis; presentasi melatih komunikasi; refleksi menumbuhkan kesadaran diri. Sinergi inilah yang menjadikan model ini sangat relevan untuk membangun *21st century skills*: berpikir kritis, kolaboratif, komunikatif, dan kreatif. Guru yang memahami siklus ini akan melihat kelasnya bukan sebagai ruang mengajar, tetapi sebagai laboratorium kehidupan.

Dalam implementasi nyata di SMK, siklus inkuiri kolaboratif juga perlu fleksibilitas temporal. Tidak semua tahap harus dilakukan dalam satu pertemuan. Ada proyek yang memerlukan beberapa minggu, bahkan bulan. Penting bagi guru untuk menyesuaikan kedalaman tahapan dengan tujuan pembelajaran dan beban kurikulum. Prinsipnya: kualitas

proses lebih penting daripada kuantitas tugas. Satu siklus inkuiri yang reflektif lebih bermakna daripada sepuluh latihan mekanistik tanpa makna.

Akhirnya, siklus inkuiri kolaboratif mencerminkan filosofi pendidikan vokasi modern: bahwa berpikir adalah bagian dari bekerja, dan bekerja adalah bentuk berpikir. Dalam setiap eksplorasi, investigasi, analisis, dan refleksi, siswa SMK membangun identitasnya sebagai *thinking worker* — pekerja yang tidak hanya menggunakan tangan, tetapi juga pikiran dan hati. Ketika siklus ini diterapkan secara konsisten, kelas matematika di SMK akan bertransformasi menjadi ekosistem pembelajaran reflektif, di mana angka tidak lagi kaku, tetapi hidup — berbicara tentang makna, kerja, dan kemanusiaan.

## **Peran Guru sebagai Fasilitator, Mediator, dan Mitra Belajar**

Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, peran guru mengalami transformasi mendasar — dari “pemberi pengetahuan” menjadi “pemberi arah berpikir.” Guru tidak lagi berdiri di depan kelas sebagai sumber utama kebenaran, melainkan bergerak di antara siswa sebagai mitra intelektual yang menuntun proses pencarian makna. Dalam konteks SMK, perubahan peran ini memiliki implikasi besar: guru bukan sekadar pelatih keterampilan, tetapi arsitek pengalaman belajar yang merancang kondisi agar siswa menemukan, menyelidiki, dan merefleksikan pengetahuan dengan cara yang otentik dan bermakna.

Sebagai fasilitator, guru berfungsi seperti dirigen dalam orkestra pembelajaran. Ia tidak memainkan semua instrumen, tetapi memastikan setiap pemain berkontribusi dalam harmoni. Dalam kelas inkuiri kolaboratif, guru mengatur dinamika diskusi, mengelola alur pertanyaan, dan menyeimbangkan kecepatan berpikir antar siswa. Guru yang baik tidak menciptakan suasana kompetitif yang menekan, tetapi ruang kolaboratif yang menumbuhkan rasa percaya diri. Ia memahami bahwa

pembelajaran yang mendalam hanya dapat tumbuh dalam suasana aman, terbuka, dan penuh penghargaan terhadap proses berpikir.

Dalam kerangka teoretis, peran fasilitator guru bersandar pada pandangan konstruktivistik sosial Vygotsky (1978), di mana belajar adalah proses interaksi antara individu dan lingkungan sosialnya. Guru berperan sebagai scaffolder, penyedia “tangga” yang membantu siswa menaiki tingkat pemahaman yang lebih tinggi. Namun, tangga itu bersifat sementara — ketika siswa telah mampu mandiri, guru mundur perlahan dan memberi ruang otonomi. Dalam praktik SMK, peran scaffolding ini dapat berupa pemberian contoh kerja awal, bimbingan metodologis, atau penguatan reflektif setelah proyek selesai.

Guru sebagai fasilitator juga berarti *curator of curiosity* — penjaga dan pengasuh rasa ingin tahu. Dalam kelas matematika, rasa ingin tahu sering padam karena pembelajaran yang terlalu mekanistik. Guru inkuiri kolaboratif menyalakan kembali nyala itu dengan mengajukan pertanyaan yang menantang namun relevan: “Mengapa pola ini muncul?” atau “Apa artinya bagi dunia kerja kalian?” Pertanyaan semacam ini tidak hanya menggugah intelek, tetapi juga emosi belajar. Guru menjadi pelatih rasa ingin tahu, bukan sekadar penguji jawaban.

Selain itu, guru berperan sebagai *designer of learning experience*. Ia merancang aktivitas yang menantang tetapi dapat dicapai, menyusun masalah yang kompleks tetapi bermakna, dan mengintegrasikan alat digital yang memperkaya pengalaman. Dalam SMK, hal ini berarti guru menghubungkan konsep matematika dengan proyek nyata: perhitungan biaya produksi, analisis data pasar, atau simulasi geometri desain. Ketika guru mendesain pengalaman seperti ini, siswa tidak merasa sedang belajar matematika, tetapi sedang memahami dunia melalui lensa matematika.

Peran fasilitator juga menuntut kecerdasan emosional. Guru bukan hanya mengelola logika pembelajaran, tetapi juga suasana batin kelas. Dalam inkuiri kolaboratif, perbedaan pendapat dan ketegangan kelompok sering muncul — dan justru di situlah pembelajaran sosial

terjadi. Guru yang bijak tidak menekan konflik, melainkan mengubahnya menjadi energi reflektif: mengajarkan siswa mendengar sebelum berbicara, dan berpikir sebelum menilai. Dengan cara ini, guru menumbuhkan emotional climate yang sehat, di mana kolaborasi tidak hanya efisien, tetapi juga manusiawi.

Dalam peran ini, guru perlu menguasai pedagogical tact — kepekaan situasional untuk tahu kapan harus berbicara dan kapan harus diam. Terkadang, diamnya guru lebih mendidik daripada penjelasan panjang. Ketika guru membiarkan siswa menemukan sendiri jawaban, ia sedang memberikan pelajaran tentang keberanian intelektual. Dalam konteks SMK, di mana siswa terbiasa dengan arahan teknis, keberanian guru untuk memberi ruang eksplorasi adalah tindakan revolusioner: ia mempercayai bahwa siswa mampu berpikir, bukan hanya bekerja.

Peran guru sebagai fasilitator juga mencakup fungsi reflektif. Guru tidak hanya mengamati hasil, tetapi juga proses belajar siswa. Ia mengajukan pertanyaan reflektif seperti, “Bagaimana kamu tahu bahwa metode ini efektif?” atau “Apa yang akan kamu ubah jika mengulanginya lagi?” Pertanyaan-pertanyaan semacam ini mengubah kelas menjadi ruang refleksi epistemik — tempat di mana berpikir dan merasa bertemu. Guru menjadi cermin bagi siswa, membantu mereka melihat bukan hanya apa yang mereka pelajari, tetapi bagaimana mereka belajar.

Selain menjadi fasilitator proses belajar, guru juga menjadi model pembelajar. Ia tidak berpura-pura tahu segalanya, tetapi menunjukkan bagaimana menghadapi ketidaktahuan dengan sikap terbuka dan ingin tahu. Dalam kelas inkuiri, guru bisa berkata, “Saya belum tahu jawabannya, mari kita cari bersama.” Kalimat sederhana ini memiliki kekuatan besar — ia menumbuhkan budaya belajar sejati, di mana pengetahuan bukan simbol otoritas, melainkan hasil eksplorasi bersama. Siswa melihat bahwa guru pun adalah manusia pembelajar, bukan sumber absolut kebenaran.

Sebagai fasilitator, guru juga berperan sebagai connector — penghubung antara teori dan praktik, antara sekolah dan dunia kerja. Ia



membantu siswa memahami bagaimana konsep matematika yang mereka pelajari relevan dengan profesi mereka di masa depan. Misalnya, ketika membahas rasio dan proporsi, guru dapat mengaitkannya dengan pengukuran bahan di dunia industri; atau ketika membahas fungsi eksponensial, guru mengaitkannya dengan pertumbuhan laba dan investasi. Dengan cara ini, guru menjadi jembatan antara ilmu dan keterampilan, antara ruang kelas dan dunia nyata.

Guru juga bertindak sebagai *observer and diagnostician*. Ia membaca dinamika kelompok, mengenali pola kesulitan, dan menyesuaikan strategi pembelajaran secara fleksibel. Dalam inkuiri kolaboratif, guru tidak hanya menilai hasil akhir, tetapi memantau proses berpikir: siapa yang memimpin diskusi, siapa yang diam, siapa yang ragu. Pengamatan ini menjadi dasar intervensi pedagogis yang lebih tepat dan empatik. Guru yang berperan sebagai *diagnostician* memahami bahwa setiap kesalahan adalah petunjuk, bukan hukuman.

Peran fasilitator juga menuntut kemampuan merancang asesmen yang autentik dan formatif. Guru menilai bukan hanya *what students know*, tetapi *how they know it*. Ia menggunakan jurnal refleksi, portofolio digital, dan diskusi terbuka sebagai alat untuk menilai kedalaman berpikir siswa. Dalam SMK, asesmen semacam ini jauh lebih relevan dibanding ujian tertulis karena menggambarkan kemampuan siswa berpikir, berkolaborasi, dan beradaptasi dengan situasi nyata. Penilaian menjadi dialog, bukan vonis.

Dalam konteks spiritual pendidikan, guru fasilitator juga adalah penjaga makna. Ia memastikan bahwa pembelajaran tidak kehilangan ruh kemanusiaannya di tengah tekanan kurikulum dan target kompetensi. Guru menuntun siswa bukan hanya untuk tahu “bagaimana,” tetapi juga untuk memahami “mengapa.” Ia menanamkan kesadaran bahwa matematika, data, dan logika bukan sekadar alat, tetapi cara manusia memahami ciptaan dan berkontribusi pada kehidupan yang lebih baik. Dalam peran ini, guru menjadi pendidik sejati — bukan hanya instruktur, tetapi pembimbing moral intelektual.

Akhirnya, peran guru sebagai fasilitator dalam inkuiri kolaboratif adalah manifestasi tertinggi dari filosofi pendidikan vokasi yang humanistik. Guru menjadi jantung ekosistem belajar — bukan karena ia paling tahu, tetapi karena ia paling peduli terhadap proses menemukan. Ia menuntun siswa untuk tidak hanya mahir bekerja, tetapi juga bijak berpikir. Dalam kelas seperti ini, setiap pertanyaan adalah peluang, setiap kesalahan adalah guru, dan setiap diskusi adalah cermin kemanusiaan. Di tangan guru yang berjiwa fasilitator, pendidikan vokasi menemukan kembali maknanya: membentuk manusia yang terampil sekaligus tercerahkan.

### **Peran Siswa sebagai Peneliti dan Kolaborator**

Dalam paradigma inkuiri kolaboratif, siswa tidak lagi dipandang sebagai objek pembelajaran, tetapi sebagai subjek epistemik—manusia yang berpikir, meneliti, dan menemukan. Peran siswa sebagai peneliti bukan sekadar retorika metodologis, melainkan transformasi mendalam terhadap cara belajar dan cara menjadi manusia pembelajar. Di ruang kelas SMK, transformasi ini menandai perubahan dari “mengerjakan tugas” menuju “menyelidiki makna.” Siswa tidak hanya mengerjakan lembar kerja, tetapi membangun pengetahuan dari pengalaman konkret, dialog, dan refleksi diri.

Siswa sebagai peneliti berarti siswa menjadi *agent of inquiry*—aktor yang aktif mencari, bukan menunggu. Mereka mengajukan pertanyaan, mengamati fenomena, menganalisis data, dan menyimpulkan dengan dasar logika dan kolaborasi. Dalam konteks pembelajaran matematika di SMK, peran ini diwujudkan ketika siswa melihat konsep bukan sebagai hafalan, tetapi sebagai alat berpikir untuk memahami realitas. Misalnya, ketika mereka meneliti hubungan antara biaya produksi dan efisiensi kerja, mereka sedang mempraktikkan matematika sebagai proses penyelidikan ilmiah.

Sebagai peneliti, siswa juga berperan sebagai *knowledge constructor*. Mereka tidak menerima kebenaran sebagai sesuatu yang final, tetapi

membanggunya melalui argumentasi dan pembuktian. Dalam diskusi kelompok, siswa belajar menegosiasikan makna, membandingkan hasil, dan merevisi pemikiran. Kelas matematika berubah menjadi laboratorium intelektual di mana setiap ide diuji dan dipertimbangkan. Siswa belajar bahwa berpikir bukan hanya menemukan jawaban, tetapi juga mempertanyakan asumsi di balik jawaban itu.

Dalam kerangka vokasional, peran siswa sebagai peneliti memiliki dimensi praktis yang kuat. Penyelidikan bukan hanya terjadi di ruang kelas, tetapi juga di bengkel, laboratorium, atau lingkungan industri. Ketika siswa mengukur, menghitung, atau menguji hipotesis di lapangan, mereka sebenarnya sedang mempraktikkan riset terapan. Peran ini menumbuhkan sikap ilmiah dan profesional: ketelitian, kejujuran, dan tanggung jawab terhadap data. Dalam dunia kerja, kebiasaan berpikir seperti ini menjadi dasar kompetensi yang sangat dibutuhkan—kemampuan mengambil keputusan berbasis bukti (*evidence-based decision making*).

Menjadi peneliti juga berarti memiliki rasa ingin tahu yang tak pernah padam. Siswa SMK yang berperan sebagai peneliti tidak puas dengan jawaban cepat, tetapi terdorong untuk memahami mengapa sesuatu bekerja dan bagaimana memperbaikinya. Dalam proyek kolaboratif, rasa ingin tahu ini menjadi bahan bakar utama pembelajaran. Guru tidak lagi menjadi satu-satunya sumber pertanyaan; siswa sendirilah yang memunculkan pertanyaan baru yang memicu eksplorasi lebih lanjut. Dengan demikian, kelas menjadi komunitas peneliti mini—*learning community* yang hidup oleh pertanyaan, bukan ketakutan akan salah.

Peran siswa sebagai peneliti juga menuntut keterampilan berpikir kritis dan analitis. Mereka harus mampu memilah informasi, menilai keabsahan sumber, dan menarik kesimpulan yang rasional. Di era Vokasi 5.0, ketika data membanjiri kehidupan manusia, kemampuan ini menjadi penentu kualitas profesional. Siswa yang terbiasa menganalisis pola data, membaca grafik, dan menafsirkan angka tidak hanya memahami

matematika, tetapi juga menguasai data literacy—kecakapan memahami dunia melalui logika kuantitatif.

Dalam konteks kolaboratif, siswa juga belajar menjadi co-researcher bagi rekan-rekannya. Mereka tidak bekerja sendiri, tetapi dalam tim yang saling mengoreksi dan memperkaya. Ketika seorang siswa mempresentasikan hasil hitungannya dan yang lain memberikan tanggapan kritis, terjadi dialog pengetahuan. Peran ini mengajarkan bahwa kebenaran ilmiah bukan hasil kompetisi, tetapi hasil kolaborasi. Siswa belajar menghormati pendapat orang lain, menggunakan data untuk berargumen, dan menerima kritik sebagai bagian dari proses berpikir ilmiah.

Sebagai peneliti, siswa juga belajar menjadi reflective practitioner—pembelajar yang merenungkan pengalamannya untuk menemukan makna. Refleksi bukan aktivitas tambahan, tetapi bagian integral dari penelitian. Setelah menyelesaikan proyek, siswa merefleksikan apa yang telah mereka pelajari, kesalahan apa yang terjadi, dan bagaimana memperbaikinya. Proses ini mengajarkan kerendahan hati intelektual: kesadaran bahwa pengetahuan selalu sementara dan dapat berkembang. Refleksi menumbuhkan karakter ilmuwan yang terus belajar sepanjang hayat.

Siswa peneliti juga merupakan problem solver yang bertanggung jawab secara sosial. Mereka menggunakan hasil inkuiri bukan hanya untuk memenuhi tuntutan akademik, tetapi untuk memberi manfaat nyata bagi lingkungannya. Misalnya, siswa jurusan Teknik Bangunan yang meneliti efisiensi penggunaan material dapat memberikan rekomendasi nyata untuk mengurangi limbah konstruksi sekolah. Sikap seperti ini menanamkan nilai kemanusiaan dalam berpikir numeratif: bahwa angka bukan hanya alat menghitung, tetapi alat memperbaiki kehidupan.

Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, peran siswa sebagai peneliti juga mengandung unsur ownership of learning—rasa memiliki terhadap proses belajar. Ketika siswa menentukan sendiri arah penyelidikannya,

mereka merasa memiliki tanggung jawab atas hasilnya. Rasa kepemilikan ini menumbuhkan motivasi intrinsik yang kuat. Mereka belajar bukan karena diperintah, tetapi karena ingin tahu. Pembelajaran menjadi aktivitas eksistensial: sebuah perjalanan menemukan diri melalui pengetahuan.

Kemandirian berpikir ini tidak berarti individualisme. Justru dalam inkuiri kolaboratif, siswa belajar bahwa berpikir sendiri tidak berarti berpikir sendirian. Mereka menemukan bahwa dialog memperdalam pemahaman. Setiap perdebatan kecil di meja kelompok adalah bentuk mikro-demokrasi intelektual. Siswa belajar menyeimbangkan antara keberanian menyatakan pendapat dan kerendahan hati untuk mendengar. Inilah latihan menjadi warga berpikir yang rasional dan etis—keterampilan yang sama pentingnya dengan keterampilan teknis di dunia kerja.

Sebagai peneliti, siswa juga belajar menggunakan teknologi secara kritis. Mereka menggunakan kalkulator, spreadsheet, atau perangkat simulasi digital bukan sekadar untuk menghitung, tetapi untuk menalar. Literasi digital dan numeratif berpadu membentuk *augmented intelligence*—kecerdasan yang diperkuat teknologi namun dikendalikan oleh kesadaran manusia. Dalam dunia industri yang semakin otomatis, kemampuan ini membedakan antara pekerja yang digerakkan mesin dan pekerja yang menggerakkan inovasi.

Peran siswa sebagai peneliti juga membawa dimensi moral. Dalam proses pengumpulan dan analisis data, mereka belajar prinsip kejujuran akademik: tidak memanipulasi hasil, tidak meniru, dan tidak mengabaikan kesalahan. Di SMK, nilai ini sangat penting karena menjadi dasar etika profesional. Siswa memahami bahwa keakuratan dalam menghitung bukan sekadar soal benar-salah matematis, tetapi juga soal integritas. Dari sinilah tumbuh kesadaran etis bahwa berpikir logis harus selalu disertai tanggung jawab moral.

Lebih jauh, menjadi peneliti berarti berani menghadapi ketidakpastian. Tidak semua penyelidikan menghasilkan kesimpulan

jelas, dan tidak semua rumus memberi solusi tunggal. Namun, di situlah esensi belajar sejati. Siswa belajar bahwa ketidakpastian bukan kegagalan, melainkan tanda bahwa dunia nyata lebih kompleks dari teori. Guru dapat membantu siswa mengelola ketidakpastian ini melalui refleksi kolektif—mendiskusikan kemungkinan lain, mengajukan pertanyaan baru, atau menyusun hipotesis lanjutan. Dengan cara ini, setiap kegagalan menjadi gerbang menuju penemuan berikutnya.

Akhirnya, peran siswa sebagai peneliti dalam inkuiri kolaboratif adalah cermin dari hakikat pendidikan vokasional yang humanistik. Siswa bukan lagi sekadar calon pekerja, tetapi calon pemikir yang akan menata ulang dunia kerjanya sendiri. Mereka membawa semangat ilmiah, tanggung jawab sosial, dan kecerdasan reflektif ke dalam setiap tindakan profesional. Ketika siswa SMK belajar dengan kesadaran bahwa mereka sedang meneliti, bukan sekadar mempelajari, maka ruang kelas menjadi laboratorium masa depan—tempat lahirnya manusia vokasional yang tidak hanya bekerja dengan keterampilan, tetapi berkarya dengan kesadaran dan makna.

## **Asesmen Berbasis Proses dan Refleksi**

Dalam paradigma inkuiri kolaboratif, asesmen bukanlah akhir dari pembelajaran, melainkan bagian dari proses belajar itu sendiri. Ia tidak berfungsi sebagai palu penghakim hasil, tetapi sebagai cermin yang memantulkan perjalanan intelektual, emosional, dan sosial siswa. Guru yang memahami filosofi ini akan melihat asesmen bukan sebagai kegiatan administratif, melainkan sebagai dialog reflektif antara pembelajar dan pengalaman belajarnya. Di sinilah nilai sejati pendidikan vokasional berakar: bukan sekadar melatih tangan untuk bekerja, tetapi membentuk kesadaran untuk terus belajar.

Asesmen berbasis proses dan refleksi menekankan bahwa yang penting bukan hanya apa yang siswa tahu, tetapi bagaimana mereka sampai pada pengetahuan itu. Proses berpikir, kerja sama, dan cara mengatasi hambatan menjadi bagian dari hasil belajar yang harus

dihargai. Dalam konteks SMK, di mana pembelajaran sering berorientasi pada produk, pendekatan ini menjadi penyegar paradigma: bahwa kualitas kerja bukan hanya hasil akhirnya, tetapi juga integritas, ketelitian, dan refleksi yang menyertainya.

Filosofi ini berakar pada pandangan John Dewey bahwa pendidikan adalah *growth through experience* — pertumbuhan melalui pengalaman. Artinya, penilaian harus membantu siswa menyadari pertumbuhannya, bukan sekadar memberi nilai angka. Asesmen berbasis proses membantu siswa melihat dirinya sebagai pembelajar yang berkembang dari waktu ke waktu. Ketika siswa diminta menulis refleksi setelah proyek atau menyusun portofolio hasil belajar, mereka sedang menegaskan eksistensinya sebagai manusia berpikir: “Saya tidak hanya belajar, saya berubah.”

Asesmen semacam ini menuntut guru untuk memindahkan fokus dari *output assessment* menuju *learning assessment*. Guru tidak hanya menilai produk akhir, tetapi juga interaksi, strategi, dan keputusan selama proses pembelajaran. Dalam inkuiri kolaboratif, asesmen dilakukan secara berlapis: observasi saat diskusi, umpan balik selama penyelidikan, penilaian terhadap laporan kelompok, dan refleksi individu setelah kegiatan. Dengan demikian, evaluasi menjadi multi-dimensional, menyentuh ranah kognitif, afektif, dan sosial secara utuh.

Dalam konteks matematika SMK, asesmen berbasis proses dapat mencakup berbagai instrumen. Misalnya, *journal of inquiry* — catatan reflektif siswa selama menyelesaikan masalah numeratif, *learning log* — laporan singkat perkembangan proyek, dan *peer feedback form* — lembar penilaian antar teman. Selain itu, guru dapat menggunakan rubrik proses yang menilai indikator seperti kemampuan berkolaborasi, strategi problem-solving, keakuratan argumentasi logis, serta kejujuran dalam mengolah data. Semua ini memberi gambaran utuh tentang kualitas berpikir siswa, bukan sekadar skor.

Asesmen berbasis refleksi menempatkan siswa sebagai evaluator bagi dirinya sendiri. Siswa diajak merenungkan pertanyaan seperti: Apa yang

sudah saya pahami? Apa yang masih membingungkan? Apa yang saya pelajari dari kelompok saya? Pertanyaan ini menumbuhkan metacognitive awareness — kesadaran akan proses berpikir sendiri. Dalam pendidikan vokasional, kesadaran ini krusial karena membangun kemandirian profesional. Siswa yang mampu menilai diri akan lebih mudah beradaptasi di dunia kerja yang menuntut evaluasi diri dan pembelajaran berkelanjutan.

Selain refleksi individu, asesmen kolaboratif juga memainkan peran penting. Dalam proyek inkuiri, siswa menilai kontribusi masing-masing anggota kelompok, kemampuan komunikasi, dan kerja sama. Guru memfasilitasi proses ini dengan rubrik yang jelas dan diskusi terbuka. Tujuannya bukan mencari siapa yang paling unggul, tetapi membangun kesadaran sosial bahwa hasil kelompok adalah cerminan kerja kolektif. Melalui asesmen kolaboratif, siswa belajar menghargai perbedaan peran dan memahami bahwa setiap keberhasilan ilmiah adalah hasil dari sinergi.

Dari sisi teknis, asesmen berbasis proses dan refleksi juga menuntut sistem dokumentasi yang baik. Portofolio digital dapat menjadi sarana efektif untuk merekam jejak belajar siswa. Setiap tugas, grafik, jurnal refleksi, dan hasil diskusi disimpan dalam satu repositori belajar. Portofolio ini bukan hanya alat arsip, tetapi media komunikasi antara siswa, guru, dan orang tua. Melalui portofolio, pertumbuhan siswa menjadi terlihat, terukur, dan bermakna. SMK dapat memanfaatkan platform pembelajaran digital untuk memudahkan praktik asesmen jenis ini.

Asesmen berbasis refleksi juga mengubah relasi antara guru dan siswa. Jika dalam sistem konvensional guru menjadi judge, dalam pendekatan ini guru menjadi mirror — cermin yang membantu siswa melihat dirinya dengan jernih. Guru memberikan umpan balik bukan untuk menilai, tetapi untuk menumbuhkan. Umpan balik yang baik bersifat deskriptif, bukan normatif; mengajak siswa berpikir, bukan sekadar menerima. Misalnya, alih-alih berkata, “Jawabanmu salah,” guru



dapat berkata, “Coba jelaskan bagaimana kamu mendapatkan hasil ini — apa yang kamu asumsikan di awal?” Kalimat seperti ini menumbuhkan dialog, bukan ketakutan.

Dalam konteks vokasional, asesmen berbasis proses juga membangun etos kerja reflektif. Dunia industri menghargai pekerja yang mampu belajar dari kesalahan dan memperbaiki diri. Siswa yang terbiasa merefleksikan proses belajar akan membawa kebiasaan itu ke dunia kerja — mereka menjadi pekerja yang berpikir, bukan sekadar pelaksana. Mereka belajar melihat kesalahan sebagai data, bukan aib; sebagai peluang perbaikan, bukan tanda kelemahan. Inilah kualitas manusia vokasional yang dibutuhkan industri modern: pekerja yang adaptif, reflektif, dan bertanggung jawab.

Asesmen ini juga berfungsi sebagai sarana pembentukan karakter. Ketika siswa diminta menilai kejujuran dalam pelaporan data atau konsistensi dalam bekerja kelompok, mereka sedang belajar nilai moral melalui pengalaman. Refleksi tentang sikap dan perilaku selama inkuiri membantu siswa memahami bahwa kecerdasan tidak hanya diukur dari kemampuan berhitung, tetapi dari kemampuan bertindak dengan etika. Dengan demikian, asesmen berbasis refleksi bukan hanya alat akademik, tetapi juga wahana pembentukan integritas.

Dalam pembelajaran matematika berbasis inkuiri kolaboratif, guru dapat mengintegrasikan refleksi dengan teknologi. Misalnya, siswa mengisi digital reflection form setiap akhir siklus proyek untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan meta-belajar, lalu sistem merekam perkembangan kognitif dan afektif mereka. Data ini dapat dianalisis oleh guru untuk merancang intervensi berikutnya. Dengan cara ini, asesmen menjadi proses dua arah yang adaptif: guru belajar dari siswa sebagaimana siswa belajar dari guru. Ini menciptakan hubungan pedagogis yang sejajar, dialogis, dan saling memperkaya.

Dari sudut pandang epistemologis, asesmen berbasis proses dan refleksi mengembalikan makna pendidikan pada hakikatnya: menilai untuk memahami, bukan menilai untuk menghakimi. Proses inkuiri

kolaboratif menumbuhkan kesadaran bahwa belajar adalah perjalanan, bukan kompetisi. Setiap siswa bergerak pada ritmenya sendiri, dan tugas guru adalah menemani, bukan menilai cepat. Dalam suasana seperti ini, kelas menjadi komunitas reflektif yang menghargai keragaman cara belajar dan mengakui bahwa pemahaman sejati tumbuh dari pengalaman, bukan paksaan.

Asesmen berbasis proses dan refleksi menjadi titik kulminasi dari seluruh siklus inkuiri kolaboratif. Ia memastikan bahwa setiap tahap — eksplorasi, investigasi, analisis, presentasi — bermuara pada kesadaran diri. Di SMK, asesmen jenis ini menumbuhkan pelajar yang bukan hanya mampu mengukur benda, tetapi juga mengukur makna dari setiap pengalaman. Mereka belajar menilai bukan hanya angka dalam laporan, tetapi nilai dalam perjalanan. Ketika evaluasi menjadi refleksi, dan refleksi menjadi kebiasaan, maka pendidikan vokasional mencapai tujuannya yang paling luhur: membentuk manusia yang utuh — cakap dalam keterampilan, matang dalam berpikir, dan jernih dalam kesadaran.



## **BAB 5**

### **Desain Pembelajaran Matematika Berbasis Inkuiri Kolaboratif**

Setelah memahami model dan tahapan inkuiri kolaboratif, kini pembahasan bergerak ke wilayah praksis: bagaimana guru matematika SMK dapat merancang pembelajaran yang benar-benar hidup, bermakna, dan kontekstual bagi siswanya. Desain pembelajaran inkuiri kolaboratif bukan sekadar penyusunan RPP atau perangkat ajar formal, melainkan arsitektur pengalaman belajar yang menggabungkan logika ilmiah, kreativitas pedagogis, dan nilai-nilai kemanusiaan. Ia menjadi jembatan antara gagasan epistemologis dan tindakan nyata di ruang kelas — tempat teori diuji, dan makna pendidikan diwujudkan.

Pembelajaran matematika sering kali terjebak dalam ritual simbolik: guru menjelaskan, siswa mencatat, lalu mengerjakan latihan. Padahal, hakikat matematika bukanlah hafalan, tetapi cara berpikir tentang dunia secara terstruktur, logis, dan reflektif. Inkuiri kolaboratif berusaha memulihkan hakikat itu dengan menempatkan siswa sebagai peneliti dalam laboratorium kehidupan. Mereka tidak hanya menyelesaikan soal, tetapi menyelidiki fenomena, menguji ide, dan berkolaborasi mencari pola. Dalam proses itulah matematika berubah dari beban menjadi bahasa makna.

Desain pembelajaran berbasis inkuiri kolaboratif menuntut guru untuk berpikir seperti ilmuwan dan seniman sekaligus. Seperti ilmuwan, guru harus memahami struktur pengetahuan dan metodologi penyelidikan. Seperti seniman, ia harus mampu merancang pengalaman belajar yang estetik dan menggugah. Dalam konteks SMK, ini berarti guru

harus mampu memadukan rasionalitas matematika dengan konteks kerja nyata — mengaitkan konsep dengan produksi, distribusi, efisiensi, atau desain. Pembelajaran menjadi jembatan antara rumus dan realitas.

Desain inkuiri kolaboratif selalu dimulai dari analisis kebutuhan belajar siswa. Guru perlu memahami siapa siswanya: latar belakang, minat, kebiasaan belajar, dan tantangan yang mereka hadapi. Siswa SMK sering kali memiliki kekuatan praktik yang tinggi, tetapi kesulitan menalar secara abstrak. Karena itu, desain pembelajaran harus dimulai dari pengalaman konkret. Konsep diperkenalkan melalui konteks — bukan sebaliknya. Misalnya, sebelum membahas fungsi linear, guru mengajak siswa menganalisis hubungan antara waktu kerja dan produksi di bengkel. Dari data nyata, konsep matematis muncul sebagai kebutuhan, bukan paksaan.

Langkah berikutnya dalam desain adalah analisis kompetensi dasar dan tujuan pembelajaran. Guru perlu mengidentifikasi keterampilan numeratif apa yang ingin dicapai, serta bagaimana keterampilan itu mendukung kompetensi vokasional. Misalnya, tujuan “menggunakan konsep proporsi dalam perhitungan bahan baku” bukan hanya pencapaian akademik, tetapi juga kesiapan kerja. Tujuan inkuiri harus bersifat ganda: kognitif dan fungsional, intelektual dan vokasional. Dengan begitu, setiap rumus yang diajarkan punya makna dalam tindakan profesional siswa.

Desain pembelajaran inkuiri kolaboratif juga harus memiliki alur berpikir yang dialogis. Setiap tahap dirancang untuk membuka ruang pertanyaan. Guru bukan hanya menentukan apa yang dipelajari, tetapi juga bagaimana siswa bertanya. Dalam hal ini, pertanyaan adalah alat navigasi pembelajaran. Misalnya, pada topik peluang, guru tidak langsung menjelaskan rumus, tetapi memancing siswa dengan kasus nyata: “Bagaimana peluang keberhasilan produksi 100 unit barang jika tingkat kesalahan mesin adalah 5%?” Pertanyaan sederhana ini mendorong inkuiri empiris, logika probabilistik, dan kolaborasi.

Selain merancang aktivitas, guru juga harus memperhitungkan peran sosial siswa dalam kelompok. Dalam pembelajaran kolaboratif, setiap siswa harus memiliki kontribusi yang bermakna. Desain pembelajaran perlu mengatur rotasi peran — misalnya: leader (pemimpin diskusi), analyzer (pengolah data), recorder (pencatat hasil), dan presenter (penyaji temuan). Pembagian peran ini tidak hanya menumbuhkan tanggung jawab, tetapi juga mengasah keterampilan komunikasi dan koordinasi. Di SMK, ini menjadi latihan nyata untuk kerja tim di dunia industri.

Desain inkuiri kolaboratif juga perlu mengintegrasikan teknologi sebagai alat eksplorasi. Aplikasi seperti GeoGebra, Desmos, atau spreadsheet industri bukan sekadar pelengkap, tetapi alat berpikir. Dengan teknologi, siswa dapat memvisualisasikan konsep, menguji hipotesis, dan menemukan pola matematis secara mandiri. Misalnya, mereka dapat menggunakan simulasi digital untuk mempelajari hubungan non-linear antara tekanan dan volume. Ketika siswa melihat perubahan grafik secara real time, mereka tidak hanya memahami fungsi matematis, tetapi juga merasakan makna fenomenanya.

Salah satu ciri penting desain pembelajaran ini adalah autentisitas konteks. Guru harus memastikan bahwa masalah yang dipecahkan siswa benar-benar relevan dengan kehidupan mereka. Misalnya, siswa jurusan Tata Boga bisa belajar konsep persentase melalui analisis margin keuntungan menu, siswa jurusan Teknik Bangunan mempelajari geometri melalui perhitungan luas pondasi, sementara siswa jurusan Multimedia memahami transformasi geometri lewat desain grafis. Dalam desain seperti ini, matematika tidak lagi abstrak, tetapi melekat pada kehidupan.

Desain pembelajaran inkuiri kolaboratif juga harus mengandung ruang refleksi. Refleksi bukan tahap tambahan, melainkan elemen struktural dari pengalaman belajar. Setelah kegiatan, siswa perlu menjawab pertanyaan reflektif: “Apa yang paling menantang dalam proses ini?”, “Bagaimana kerja tim memengaruhi hasil?”, “Bagaimana

saya akan memperbaikinya di proyek berikutnya?” Melalui refleksi, pembelajaran tidak berhenti di hasil, tetapi berlanjut ke kesadaran diri. Guru dapat memfasilitasi refleksi melalui jurnal, wawancara mini, atau diskusi terbuka.

Selain itu, desain yang baik harus memperhatikan keseimbangan antara kebebasan dan struktur. Terlalu banyak struktur membuat siswa pasif, tetapi terlalu banyak kebebasan bisa membuat mereka bingung. Guru perlu menyediakan scaffold — kerangka berpikir yang fleksibel namun terarah. Misalnya, panduan langkah-langkah inkuiri: identifikasi masalah → buat hipotesis → kumpulkan data → analisis → refleksi. Kerangka ini memberi rasa aman sekaligus ruang kreativitas. Dalam pembelajaran vokasional, keseimbangan ini mencerminkan dunia kerja yang nyata: kreatif dalam batas prosedural.

Desain pembelajaran juga perlu bersifat inklusif dan humanistik. Tidak semua siswa memiliki kemampuan numeratif yang sama, tetapi setiap siswa berhak mengalami keberhasilan. Guru perlu mendesain pengalaman belajar yang memberi peluang bagi semua — siswa yang cepat berpikir dapat menjadi mentor bagi yang lain, sementara siswa dengan kekuatan praktis dapat berkontribusi melalui penerapan. Dalam suasana seperti ini, pembelajaran menjadi ruang kemanusiaan, bukan perlombaan intelektual.

Desain inkuiri kolaboratif yang baik juga selalu memuat mekanisme umpan balik formatif. Guru memberi komentar selama proses, bukan hanya di akhir. Siswa diajak memperbaiki kesalahan secara real time, bukan setelah penilaian selesai. Dalam hal ini, asesmen menjadi bagian dari pembelajaran, bukan penutupnya. Guru dapat menggunakan learning conversation — percakapan pembelajaran di mana siswa dan guru berdiskusi tentang strategi berpikir. Dengan cara ini, evaluasi menjadi alat refleksi, bukan alat seleksi.

Dalam konteks kebijakan pendidikan Indonesia, desain inkuiri kolaboratif juga sejalan dengan prinsip Merdeka Belajar dan Profil Pelajar Pancasila. Ia menumbuhkan pelajar yang bernalar kritis, mandiri,

bergotong royong, dan kreatif. Di SMK, ini berarti membentuk siswa yang mampu berpikir sistematis tentang pekerjaan dan bekerja dengan kesadaran tentang makna pekerjaannya. Desain pembelajaran yang berpijak pada filosofi ini bukan hanya mencetak teknisi yang terampil, tetapi insan vokasional yang utuh — yang berpikir, berkolaborasi, dan berempati.

Desain pembelajaran matematika berbasis inkuiri kolaboratif adalah seni menenun tiga dunia: dunia ilmu, dunia kerja, dan dunia kemanusiaan. Ia menempatkan guru sebagai arsitek pengalaman, siswa sebagai peneliti, dan kelas sebagai laboratorium kehidupan. Di dalamnya, matematika bukan lagi sekadar angka, melainkan bahasa untuk memahami dunia; inkuiri bukan sekadar metode, tetapi cara hidup intelektual; dan refleksi bukan sekadar kegiatan penutup, tetapi napas pembelajaran sepanjang hayat. Ketika desain ini terwujud di SMK, pendidikan vokasi menemukan wajah terbaiknya: rasional, relevan, dan manusiawi.

## **Analisis Kompetensi Dasar dan Tujuan Pembelajaran**

Tahap pertama dalam mendesain pembelajaran inkuiri kolaboratif adalah melakukan analisis mendalam terhadap kompetensi dasar (KD) dan tujuan pembelajaran. Dalam pendidikan vokasional, langkah ini bukan sekadar formalitas administratif, tetapi langkah filosofis: memahami apa yang benar-benar ingin ditumbuhkan dalam diri siswa — bukan hanya apa yang ingin diajarkan. Guru harus mampu membaca KD bukan sebagai daftar topik, melainkan sebagai peta perjalanan belajar yang memandu siswa menuju kompetensi hidup, berpikir, dan bekerja di dunia nyata.

Kompetensi dasar merupakan rumusan minimal dari kemampuan yang harus dikuasai siswa, namun di tangan guru reflektif, KD menjadi entry point untuk merancang pengalaman belajar yang kaya makna. Dalam konteks inkuiri kolaboratif, analisis KD berarti menelusuri keterkaitan antara pengetahuan konseptual, keterampilan proses, dan

sikap ilmiah yang perlu dibangun secara simultan. Artinya, KD tidak boleh dipahami secara sempit sebagai capaian kognitif, tetapi harus dilihat sebagai ruang untuk menumbuhkan kreativitas, kolaborasi, dan refleksi siswa SMK.

Dalam kurikulum SMK, setiap KD pada dasarnya berakar pada kompetensi inti (KI) yang mencakup dimensi sikap, pengetahuan, dan keterampilan. Namun, dalam paradigma Vokasi 5.0, guru harus menambahkan satu lapisan baru: dimensi kesadaran reflektif. Siswa tidak hanya diharapkan mampu “melakukan sesuatu,” tetapi juga “memahami mengapa” dan “mengevaluasi bagaimana.” Oleh karena itu, analisis KD dalam pendekatan inkuiri kolaboratif selalu mencakup tiga pertanyaan kunci: (1) Apa yang perlu dipahami siswa? (2) Bagaimana siswa dapat menemukan pemahaman itu? (3) Untuk apa pemahaman itu berguna dalam kehidupan vokasional mereka?

Sebagai contoh konkret, mari lihat KD pada topik fungsi linear di kelas X SMK. KD tersebut mungkin berbunyi: “Menerapkan konsep fungsi linear dalam penyelesaian masalah sehari-hari.” Dalam pembelajaran konvensional, hal ini biasanya diterjemahkan menjadi latihan substitusi dan grafik. Namun, dalam desain inkuiri kolaboratif, KD ini bisa dianalisis secara lebih luas: fungsi linear tidak hanya konsep matematis, tetapi model berpikir sistematis yang digunakan di berbagai bidang — dari perencanaan produksi hingga analisis efisiensi waktu kerja. Guru dapat merancang proyek seperti “Menentukan Hubungan Antara Waktu dan Output Produksi Bengkel Sekolah.” Siswa tidak hanya memahami rumus, tetapi mengalami logika linearitas dalam konteks kerja nyata.

Analisis KD juga harus memperhatikan karakteristik siswa SMK. Siswa vokasional memiliki orientasi belajar yang lebih aplikatif dan konkret. Oleh karena itu, tujuan pembelajaran harus diturunkan dari KD dengan memperhatikan learning modality mereka: lebih banyak belajar dengan melakukan (learning by doing) dan berdiskusi (learning by collaborating) daripada mendengar. Dalam desain inkuiri kolaboratif,



tujuan pembelajaran perlu dirumuskan dalam bentuk yang aktif, partisipatif, dan reflektif — misalnya: “Siswa dapat merancang model perhitungan biaya produksi menggunakan konsep persamaan linear dua variabel melalui kerja kelompok dan presentasi hasil analisis.”

Tujuan pembelajaran yang dirancang seperti ini bersifat multidimensional: menggabungkan aspek kognitif (memahami konsep), psikomotorik (mengaplikasikan metode), dan afektif (berkolaborasi dan merefleksi proses). Inilah yang membedakan pendekatan inkuiri kolaboratif dengan model pembelajaran tradisional yang hanya menekankan kognisi. Dalam konteks vokasional, siswa harus mampu mengubah pengetahuan menjadi tindakan, dan tindakan menjadi kebiasaan berpikir produktif.

Analisis KD juga harus dilakukan secara interdisipliner. Guru matematika SMK perlu mengidentifikasi keterkaitan antara KD mata pelajaran matematika dengan kompetensi keahlian siswa. Misalnya, KD tentang perbandingan dan proporsi dapat dikaitkan dengan jurusan Tata Boga (komposisi bahan), jurusan Teknik Otomotif (rasio bahan bakar dan udara), atau jurusan Akuntansi (rasio keuangan). Dengan pendekatan ini, matematika tidak lagi berdiri sendiri sebagai “mata pelajaran yang sulit,” tetapi menjadi “bahasa lintas keahlian.” Guru matematika berperan sebagai penghubung epistemik antara sains, teknologi, dan dunia kerja.

Proses analisis KD dan tujuan pembelajaran juga harus mempertimbangkan profil pelajar Pancasila. Dalam konteks inkuiri kolaboratif, setiap KD sebaiknya dipetakan dengan nilai-nilai Pancasila seperti gotong royong, bernalar kritis, dan mandiri. Misalnya, KD tentang penyelesaian sistem persamaan linear dapat dikaitkan dengan nilai gotong royong (melalui kerja tim dalam menyusun strategi penyelesaian), serta kemandirian (melalui refleksi individu tentang metode yang paling efisien). Dengan demikian, KD tidak hanya melatih keterampilan berpikir, tetapi juga membangun karakter kebangsaan yang kontekstual.

Selain itu, guru perlu melakukan analisis hirarki konsep. Artinya, setiap KD diurai menjadi jaringan subkonsep dan prasyarat berpikir. Inkuiri kolaboratif menuntut guru memahami “peta konsep” dari topik yang akan diajarkan agar proses eksplorasi siswa terarah. Misalnya, sebelum membahas fungsi linear, siswa perlu memahami konsep relasi, variabel, dan korespondensi satu-satu. Dengan memahami struktur konseptual ini, guru dapat merancang aktivitas yang menuntun siswa menemukan konsep baru secara alami — dari konkret ke abstrak, dari fenomena ke generalisasi.

Dalam desain inkuiri, analisis KD tidak bisa dilepaskan dari analisis konteks lingkungan belajar. Guru perlu mengaitkan KD dengan situasi sosial dan ekonomi sekitar. Misalnya, jika SMK berada di wilayah industri manufaktur, maka proyek pembelajaran dapat mengambil data dari proses produksi lokal. Jika sekolah berada di lingkungan agraris, maka guru dapat menggunakan konteks pertanian, seperti hubungan antara luas lahan dan hasil panen. Dengan cara ini, KD menjadi hidup karena dipelajari dalam konteks kehidupan nyata siswa.

Tahap analisis KD juga mencakup penyusunan indikator pencapaian kompetensi (IPK) yang sesuai dengan semangat inkuiri. Indikator tidak boleh hanya mengukur hasil akhir, tetapi juga proses berpikir dan kerja kolaboratif. Misalnya: “Siswa mampu mengidentifikasi pola hubungan antar variabel melalui diskusi kelompok,” atau “Siswa mampu merevisi strategi penyelesaian setelah mendapat umpan balik dari rekan.” IPK seperti ini membantu guru menilai dimensi reflektif dan sosial dari pembelajaran, bukan hanya hasil numerik.

Dalam kerangka ini, analisis KD dan tujuan menjadi kegiatan intelektual yang kompleks dan reflektif. Guru tidak sekadar menyalin dari dokumen kurikulum, tetapi menafsirkan, mengontekstualkan, dan menghidupkannya. Proses ini menuntut kepekaan filosofis dan pengalaman lapangan. Guru yang kreatif akan melihat KD bukan sebagai batas, tetapi sebagai peluang — ruang untuk berinovasi dalam desain pembelajaran yang sesuai dengan karakter siswanya.

Analisis KD juga merupakan sarana dialog antara guru dan kurikulum. Melalui proses ini, guru memahami bahwa kurikulum bukan teks mati, melainkan dokumen yang hidup ketika diimplementasikan dengan pemahaman. KD memberi arah, tetapi guru memberi jiwa. Dalam pendidikan vokasi, jiwa itu adalah relevansi — keterkaitan antara apa yang dipelajari di sekolah dengan apa yang dibutuhkan di dunia kerja dan kehidupan sosial.

Analisis kompetensi dasar dan tujuan dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif adalah tindakan reflektif yang menegaskan posisi guru sebagai curriculum designer. Guru matematika SMK yang melakukan analisis semacam ini sedang berperan sebagai pemikir pendidikan: ia tidak hanya mengajar rumus, tetapi membangun logika kehidupan; tidak hanya mempersiapkan siswa menghadapi ujian, tetapi menghadapi kenyataan. Ketika KD dan tujuan dipahami secara kontekstual, maka pembelajaran matematika akan menemukan arah barunya — bukan sekadar alat berhitung, tetapi sarana membangun manusia vokasional yang rasional, adaptif, dan bermakna.

## **Rancang Bangun Skenario Inkuiri Kolaboratif**

Merancang skenario pembelajaran inkuiri kolaboratif berarti menciptakan alur pengalaman belajar yang menggabungkan logika ilmiah, empati pedagogis, dan relevansi vokasional. Skenario ini bukan sekadar urutan langkah mengajar, tetapi rancangan situasi belajar di mana siswa mengalami, menalar, dan merefleksikan pengetahuan. Guru berperan sebagai arsitek, bukan sekadar pelaksana; ia menata ritme kegiatan, merancang dinamika sosial kelas, dan memastikan setiap tahap pembelajaran menumbuhkan daya pikir, daya cipta, serta daya kolaborasi.

Skenario inkuiri kolaboratif pada dasarnya berakar dari siklus inkuiri ilmiah yang telah disesuaikan dengan konteks pembelajaran di SMK. Struktur umum yang digunakan meliputi lima tahap: (1) Orientasi dan Konteks, (2) Eksplorasi dan Formulasi Masalah, (3) Investigasi

Kolaboratif, (4) Sintesis dan Presentasi, serta (5) Refleksi dan Evaluasi Diri. Masing-masing tahap memiliki fungsi epistemologis dan pedagogis tersendiri. Dalam desain ini, logika berpikir ilmiah tidak terpisah dari proses sosial belajar, dan keduanya terjalin menjadi pengalaman belajar yang utuh.

Tahap pertama, Orientasi dan Konteks, bertujuan membangkitkan minat, rasa ingin tahu, dan relevansi. Guru membuka pembelajaran dengan menghadirkan fenomena nyata dari dunia vokasi. Misalnya, dalam topik fungsi linear, guru dapat menampilkan grafik data produktivitas bengkel sekolah atau perbandingan hasil kerja dengan waktu. Guru mengajukan pertanyaan pemantik seperti, “Apa yang menentukan seberapa cepat produksi meningkat?” atau “Bisakah kita memprediksi hasil kerja hanya dari waktu yang digunakan?” Pertanyaan ini menstimulasi keingintahuan dan menyiapkan kerangka berpikir siswa untuk inkuiri.

Tahap kedua, Eksplorasi dan Formulasi Masalah, menempatkan siswa sebagai pemilik pertanyaan. Guru mengarahkan mereka untuk menelusuri data, berdiskusi dalam kelompok kecil, dan menyusun rumusan masalah yang ingin mereka teliti. Dalam tahap ini, guru perlu memberikan guiding structure — misalnya lembar kerja dengan kolom pertanyaan: “Fenomena apa yang kita amati?” “Faktor apa yang mungkin memengaruhi hasil?” “Pertanyaan apa yang ingin kita jawab?” Dengan demikian, siswa tidak hanya mengikuti instruksi, tetapi membangun pemahaman tentang masalah yang mereka hadapi.

Tahap ketiga, Investigasi Kolaboratif, adalah jantung dari proses inkuiri. Siswa bekerja dalam tim untuk mengumpulkan data, menguji hipotesis, dan mencari pola. Dalam konteks SMK, investigasi ini bisa dilakukan melalui eksperimen, simulasi digital, observasi di lapangan, atau studi kasus dunia kerja. Guru berperan sebagai fasilitator yang berkeliling mengamati dinamika kelompok, memberi umpan balik reflektif, dan memastikan interaksi berlangsung sehat dan setara. Pada tahap ini, kolaborasi dan komunikasi menjadi keterampilan utama —

siswa belajar mengelola perbedaan cara berpikir dalam tim dan membangun konsensus berbasis data.

Agar investigasi berjalan efektif, guru perlu menyiapkan alat bantu dan sumber belajar yang beragam. Misalnya, perangkat lunak GeoGebra untuk memvisualisasikan hubungan antarvariabel, lembar observasi untuk mencatat data lapangan, atau spreadsheet untuk menganalisis hasil numerik. Dalam pembelajaran vokasional, keberagaman alat ini penting agar siswa dapat memilih strategi yang paling sesuai dengan gaya berpikirnya. Prinsip utamanya adalah “learning by designing and doing” — siswa belajar melalui penciptaan solusi nyata terhadap permasalahan yang autentik.

Tahap keempat, Sintesis dan Presentasi, adalah fase elaborasi ide. Siswa mengolah temuan mereka menjadi bentuk representasi yang komunikatif — grafik, laporan, infografis, atau model matematis. Setiap kelompok kemudian mempresentasikan hasilnya di hadapan kelas. Guru berperan sebagai moderator dan knowledge connector — mengaitkan hasil kelompok satu dengan kelompok lain, mengidentifikasi pola, serta membantu siswa melihat keterkaitan antara data empiris dan konsep teoritis. Di sinilah siswa belajar bahwa pengetahuan tumbuh melalui dialog dan bahwa setiap temuan adalah kontribusi terhadap pemahaman bersama.

Dalam pembelajaran matematika di SMK, tahap sintesis ini sangat penting untuk menumbuhkan mathematical reasoning. Ketika siswa menjelaskan langkah-langkah berpikirnya, mereka tidak hanya menunjukkan hasil, tetapi juga proses logis yang melatarinya. Guru dapat mendorong mereka dengan pertanyaan seperti: “Mengapa kamu memilih metode ini?” atau “Apa yang kamu pelajari dari perbedaan hasil kelompok lain?” Pertanyaan semacam ini menstimulasi refleksi metakognitif dan memperkuat kemampuan berpikir tingkat tinggi.

Tahap kelima, Refleksi dan Evaluasi Diri, berfungsi sebagai momen internalisasi dan penumbuhan kesadaran belajar. Siswa diajak untuk melihat kembali proses inkuiri yang telah dijalani: apa yang berhasil, apa

yang menantang, dan bagaimana perasaan mereka selama bekerja. Refleksi ini dapat dilakukan secara individu melalui jurnal reflektif, atau secara kelompok melalui diskusi terbuka. Guru kemudian menutup pembelajaran dengan meta-reflection — mengaitkan pengalaman siswa dengan tujuan pembelajaran dan nilai-nilai vokasional seperti kerja sama, tanggung jawab, dan etika profesional.

Untuk mengimplementasikan skenario ini, guru perlu menyusun rencana aktivitas per pertemuan yang jelas namun fleksibel. Setiap sesi harus memiliki learning flow yang logis: dari pemantik (curiosity) → eksplorasi (inquiry) → pengolahan data (analysis) → komunikasi hasil (expression) → refleksi (meaning-making). Desain seperti ini bukan sekadar variasi metode, melainkan cara berpikir pedagogis yang terstruktur. Dalam konteks SMK, ritme ini mencerminkan proses kerja profesional: orientasi proyek, riset masalah, pelaksanaan tugas, presentasi hasil, dan evaluasi diri.

Penting bagi guru untuk menyesuaikan skenario dengan waktu, sumber daya, dan karakter kelas. Tidak semua tahap harus diselesaikan dalam satu pertemuan; beberapa bisa direntangkan menjadi proyek mingguan. Fleksibilitas ini memungkinkan kedalaman proses tanpa kehilangan relevansi. Guru yang adaptif akan tahu kapan harus mempercepat, kapan harus memperlambat, dan kapan harus memberi ruang bagi refleksi spontan. Inilah seni mengajar yang tak bisa digantikan oleh panduan teknis: kemampuan membaca “denyut belajar” kelasnya sendiri.

Dalam perancangan skenario, guru juga perlu memperhatikan diferensiasi pembelajaran. Siswa dengan kemampuan tinggi dapat diberi peran eksploratif lebih besar, sementara siswa yang masih membutuhkan dukungan dapat difasilitasi melalui scaffolding yang lebih intensif. Inkuiri kolaboratif memungkinkan diferensiasi alami karena peran dalam kelompok bersifat dinamis. Siswa yang mahir secara kognitif dapat membantu rekan yang kuat secara praktikal — menciptakan simbiosis intelektual yang memperkaya semua pihak.

Agar pembelajaran tetap terarah, guru dapat menggunakan rubrik inkuiri kolaboratif yang menilai tiga dimensi utama: (1) Proses berpikir ilmiah, (2) Dinamika kolaborasi, dan (3) Kualitas refleksi. Dengan rubrik ini, guru dapat memberi umpan balik selama proses berlangsung, bukan hanya di akhir. Misalnya, siswa yang aktif mendengarkan, bertanya, dan mengajukan ide alternatif mendapat apresiasi yang sama pentingnya dengan siswa yang menemukan hasil akurat. Dengan demikian, nilai akademik dan nilai kemanusiaan berjalan beriringan.

Dari perspektif pedagogis, rancang bangun skenario inkuiri kolaboratif juga berfungsi sebagai alat *teacher learning*. Setiap kali guru merancang dan melaksanakan skenario, ia belajar membaca pola interaksi kelas, mengenali tipe pemikir di antara siswanya, dan memperdalam pemahaman tentang proses belajar manusia. Dalam hal ini, inkuiri kolaboratif bukan hanya model pembelajaran untuk siswa, tetapi juga model pembelajaran bagi guru itu sendiri. Kelas menjadi ruang riset pedagogis, bukan sekadar ruang transfer informasi.

Akhirnya, skenario inkuiri kolaboratif adalah bentuk konkret dari visi pendidikan vokasional yang humanistik: pembelajaran yang menumbuhkan daya pikir kritis, kemampuan bekerja bersama, dan kesadaran reflektif terhadap makna belajar. Ia mengubah ruang kelas menjadi laboratorium kolaborasi dan ide. Siswa tidak hanya menemukan rumus, tetapi menemukan dirinya sebagai pembelajar; guru tidak hanya mengajar, tetapi bertumbuh sebagai pendidik. Ketika skenario ini dijalankan dengan kesadaran penuh, pembelajaran matematika di SMK tidak lagi tentang angka, tetapi tentang manusia — manusia yang berpikir, mencipta, dan berkolaborasi dalam harmoni pengetahuan dan kehidupan.

## **Kolaborasi antar Siswa dalam Pemecahan Masalah**

Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, kolaborasi bukan sekadar kerja kelompok, tetapi suatu interaksi epistemik — ruang sosial di mana ide, logika, dan nilai saling berjumpa untuk membentuk makna baru. Ketika

siswa bekerja bersama untuk memecahkan masalah matematika, mereka sesungguhnya sedang membangun sistem berpikir kolektif. Mereka tidak hanya berbagi jawaban, tetapi berbagi cara berpikir; tidak hanya bertukar informasi, tetapi menegosiasikan kebenaran. Di sinilah pembelajaran matematika mencapai dimensi humanistiknya: dari sekadar latihan otak menjadi percakapan antar pikiran.

Kolaborasi antar siswa merupakan inti dari proses social construction of knowledge. Menurut teori sosiokultural Vygotsky, kemampuan berpikir tingkat tinggi lahir melalui interaksi sosial — ide-ide yang awalnya dimiliki secara bersama kemudian diinternalisasi menjadi milik individu. Dalam konteks ini, kelas SMK yang kolaboratif berfungsi sebagai laboratorium sosial di mana logika matematis tumbuh dari dialog, bukan dari monolog guru. Siswa belajar bahwa berpikir tidak berarti menyendiri, melainkan berani berbicara, mendengar, dan mempertimbangkan sudut pandang lain.

Proses kolaborasi dalam pemecahan masalah matematika di SMK dapat dimulai dengan kegiatan berbasis proyek atau kasus kontekstual. Misalnya, kelompok siswa diminta menentukan cara paling efisien untuk mengatur bahan baku agar tidak terbuang dalam proses produksi. Masalah ini tidak hanya memerlukan perhitungan, tetapi juga diskusi tentang asumsi, variabel, dan strategi. Dalam situasi seperti ini, kemampuan mendengarkan dan bernegosiasi menjadi sama pentingnya dengan kemampuan menghitung. Siswa yang awalnya pasif mulai belajar bahwa ide mereka bernilai dan bahwa kesalahan pun dapat menjadi pintu bagi pemahaman yang lebih dalam.

Kolaborasi yang efektif menuntut struktur interaksi yang sehat. Guru perlu merancang kelompok yang heterogen — mencampur siswa dengan gaya berpikir dan kemampuan yang berbeda. Siswa yang kuat secara konseptual dapat menjadi mentor bagi yang lebih lemah, sementara siswa yang praktis dapat membantu menghubungkan teori dengan aplikasi. Perbedaan ini menciptakan sinergi intelektual: matematika tidak hanya menjadi rumus di papan tulis, tetapi dialog yang



hidup antara teori dan praktik. Dengan demikian, kolaborasi menjadi latihan demokrasi berpikir dalam bentuk paling murni.

Dalam dinamika kelompok, argumentasi matematis menjadi jantung kolaborasi. Ketika siswa berbeda pendapat tentang hasil perhitungan atau langkah penyelesaian, guru mendorong mereka untuk mendukung klaim dengan bukti. Kalimat seperti “Bagaimana kamu tahu bahwa ini benar?” atau “Bisakah kamu tunjukkan langkahnya?” menumbuhkan budaya rasional yang sehat. Siswa belajar bahwa kebenaran ilmiah tidak didasarkan pada otoritas, tetapi pada logika dan bukti. Argumentasi seperti ini melatih mereka berpikir sistematis, menyampaikan alasan dengan sopan, dan menilai ide tanpa menyerang pribadi.

Kolaborasi dalam pemecahan masalah juga mengajarkan nilai gotong royong intelektual. Di SMK, di mana orientasi belajar sangat praktis, kerja sama menjadi bagian alami dari ekosistem belajar. Namun, dalam konteks inkuiri, gotong royong tidak berhenti pada kerja fisik, melainkan meluas ke wilayah berpikir. Siswa belajar bahwa menyumbang ide, memperbaiki kesalahan teman, atau memberi semangat pada kelompok adalah bentuk kontribusi intelektual yang tak kalah penting dari menemukan jawaban benar. Kelas menjadi komunitas peneliti mini yang menumbuhkan solidaritas berpikir.

Untuk memfasilitasi kolaborasi yang bermakna, guru dapat menggunakan struktur peran dalam kelompok. Misalnya, Leader mengarahkan jalannya diskusi, Recorder mencatat hasil, Analyst meninjau kesalahan, dan Presenter menyampaikan temuan. Rotasi peran di setiap proyek memastikan bahwa semua siswa mengalami berbagai dimensi berpikir dan berpartisipasi aktif. Strategi ini juga mendorong rasa tanggung jawab individu dalam kerja kolektif — setiap peran menjadi latihan kepemimpinan kecil dalam konteks akademik dan sosial.

Dalam proses kolaboratif, muncul fenomena penting yang disebut *co-construction of meaning*. Artinya, makna tidak diciptakan oleh satu orang, tetapi lahir dari pertukaran ide antaranggota kelompok. Ketika satu siswa menjelaskan langkah logisnya dan yang lain menambahkan

interpretasi baru, keduanya sedang membangun jembatan pengetahuan bersama. Dalam konteks matematika, co-construction ini bisa tampak sederhana, seperti menyepakati makna variabel, tetapi sesungguhnya mencerminkan proses berpikir ilmiah yang mendalam: membangun kesepakatan konseptual melalui interaksi sosial.

Namun, kolaborasi tidak selalu mulus. Konflik ide sering muncul — dan justru di situlah nilai inkuiri ditemukan. Guru perlu membingkai konflik bukan sebagai masalah, tetapi sebagai kesempatan belajar. Ketika dua kelompok berbeda hasil dalam menghitung efisiensi bahan, misalnya, guru dapat menantang mereka untuk membandingkan metode dan menilai sumber perbedaan. Proses ini menumbuhkan critical dialogue, di mana siswa belajar melihat bahwa ketidaksepakatan adalah bagian dari proses menemukan kebenaran, bukan ancaman terhadap harmoni sosial.

Selain memperkuat keterampilan berpikir, kolaborasi dalam pemecahan masalah juga mengasah kecerdasan sosial dan emosional. Siswa belajar menahan diri, mengelola emosi, dan menghargai ritme berpikir teman. Dalam setiap diskusi, mereka berlatih empati intelektual — kemampuan memahami cara berpikir orang lain tanpa harus menyetujui. Di dunia kerja, kemampuan ini menjadi kunci kolaborasi lintas profesi. Maka, pembelajaran kolaboratif di SMK sesungguhnya adalah miniatur dunia industri yang diwarnai kerja tim, tanggung jawab, dan etika komunikasi.

Untuk memperkuat proses kolaborasi, guru juga perlu menanamkan budaya refleksi kelompok. Setelah setiap proyek atau sesi inkuiri, kelompok diajak mengevaluasi dinamika mereka: “Bagaimana kerja sama kita hari ini?” “Apa yang bisa kita tingkatkan?” “Siapa yang paling membantu kelompok mencapai solusi?” Refleksi semacam ini menumbuhkan kesadaran kolektif bahwa keberhasilan bukan hanya soal hasil akhir, tetapi juga proses interaksi yang mendukungnya. Siswa mulai memahami bahwa berpikir bersama adalah bentuk belajar yang paling kompleks sekaligus paling indah.

Kolaborasi juga menumbuhkan kesadaran tentang peran individu dalam jaringan sosial belajar. Siswa yang sebelumnya pasif dapat menemukan suara melalui kerja tim, sementara siswa yang dominan belajar untuk berbagi ruang. Dalam perspektif psikologi pendidikan, hal ini menumbuhkan *sense of belonging* — perasaan memiliki terhadap komunitas belajar. Ketika siswa merasa diterima dan dibutuhkan, mereka menjadi lebih berani berpikir kritis dan berpartisipasi aktif. Dalam suasana seperti ini, kelas menjadi ruang tumbuh, bukan ruang ujian.

Dari perspektif vokasional, kolaborasi dalam pemecahan masalah meniru pola kerja profesional yang sesungguhnya. Dunia industri jarang mengandalkan individu tunggal; hampir semua keberhasilan adalah hasil kerja tim lintas fungsi. Dengan menginternalisasi kebiasaan berpikir kolaboratif di sekolah, siswa SMK sedang mempersiapkan diri menjadi pekerja yang bukan hanya kompeten, tetapi juga komunikatif, adaptif, dan kolaboratif. Mereka belajar bahwa dalam dunia kerja, pengetahuan tanpa kerja sama hanyalah separuh kompetensi.

Kolaborasi antar siswa dalam pemecahan masalah adalah napas dari pembelajaran inkuiri kolaboratif itu sendiri. Ia menjadikan matematika bukan sekadar latihan berpikir logis, tetapi latihan menjadi manusia yang berpikir bersama. Di tengah diskusi, perdebatan, dan tawa di meja kelompok, siswa belajar bahwa kebenaran tidak selalu ditemukan dalam keheningan, melainkan dalam percakapan yang jujur. Dan ketika mereka belajar menghitung sambil menghargai, berlogika sambil berempati, maka kelas SMK tidak lagi sekadar tempat belajar matematika — melainkan tempat belajar menjadi manusia yang utuh.

## **Integrasi TIK: GeoGebra, Desmos, dan Simulasi Digital**

Teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah mengubah wajah pendidikan secara fundamental. Dalam konteks pembelajaran matematika di SMK, TIK bukan lagi sekadar alat bantu visual, tetapi ruang epistemik tempat siswa bereksperimen, berimajinasi, dan menalar secara dinamis. Inkuiri kolaboratif yang mengintegrasikan TIK

menghadirkan paradigma baru: belajar bukan hanya tentang memahami konsep, tetapi juga tentang berinteraksi dengan representasi digital yang memungkinkan ide-ide matematis hidup, bergerak, dan berevolusi.

Di tengah transformasi industri menuju era Vokasi 5.0, kemampuan menggunakan TIK secara reflektif menjadi bagian dari literasi numeratif modern. Siswa SMK tidak cukup hanya menguasai rumus, tetapi harus mampu menafsirkan data digital, membaca grafik interaktif, dan membuat simulasi yang memodelkan fenomena nyata. Dalam konteks ini, aplikasi seperti GeoGebra dan Desmos bukan sekadar perangkat lunak, melainkan laboratorium digital tempat siswa melakukan penyelidikan matematis dengan rasa ingin tahu dan kreativitas yang tinggi.

Integrasi GeoGebra, misalnya, memungkinkan siswa menjelajahi konsep geometri dan aljabar secara visual dan dinamis. Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, guru dapat menugaskan siswa untuk mendesain ulang masalah matematika menjadi model interaktif. Misalnya, siswa jurusan Teknik Bangunan dapat mensimulasikan hubungan antara tinggi dan luas dinding dalam rancangan denah, sedangkan siswa jurusan Otomotif dapat menganalisis perubahan rasio roda gigi dengan memanipulasi variabel. GeoGebra mengubah rumus menjadi pengalaman visual yang dapat disentuh dan diubah, menumbuhkan pemahaman konseptual yang mendalam.

Desmos, di sisi lain, membuka dimensi eksplorasi aljabar dan grafik yang intuitif. Melalui platform ini, siswa dapat dengan cepat menguji hipotesis matematika, memvisualisasikan fungsi non-linear, dan membandingkan model matematis. Dalam pembelajaran kolaboratif, kelompok siswa dapat menggunakan Desmos untuk “mendebatkan grafik”—siapa yang paling efisien dalam memodelkan data produksi, siapa yang menemukan kemiringan garis paling optimal untuk memprediksi hasil. Diskusi semacam ini tidak hanya mengasah logika, tetapi juga melatih argumentasi matematis berbasis bukti visual.

Selain GeoGebra dan Desmos, guru SMK juga dapat memanfaatkan simulasi digital berbasis industri. Misalnya, aplikasi spreadsheet seperti Excel atau Google Sheets dapat digunakan untuk menganalisis tren biaya, produktivitas, dan efisiensi energi. Siswa jurusan Akuntansi dapat membuat simulasi keuangan sederhana dengan variabel dinamis; siswa jurusan Teknik Elektronika dapat memodelkan arus listrik melalui grafik fungsi linear; sementara siswa jurusan Multimedia dapat menghitung proporsi warna dan resolusi gambar. Simulasi digital mengubah kelas matematika menjadi bengkel data yang kontekstual dan aplikatif.

Integrasi TIK dalam inkuiri kolaboratif tidak hanya memperkuat aspek kognitif, tetapi juga membangun keterampilan abad ke-21: kolaborasi digital, literasi data, dan berpikir komputasional. Ketika siswa bekerja bersama dalam satu platform digital, mereka belajar mengelola peran, mengoordinasikan tugas, dan berkomunikasi melalui bahasa matematis yang sama. Dalam proses ini, TIK berfungsi sebagai jembatan sosial-intelektual — menghubungkan siswa dari berbagai latar belakang ke dalam satu ruang kerja digital yang egaliter.

Guru, dalam konteks ini, berperan sebagai designer of digital inquiry experience. Ia tidak hanya mengajarkan cara menggunakan aplikasi, tetapi mengarahkan bagaimana teknologi digunakan untuk berpikir. Peran guru bukan menggantikan kalkulator, tetapi membimbing cara siswa mengajukan pertanyaan kepada data digital: “Apa yang terjadi jika variabel ini dinaikkan?” “Bagaimana bentuk grafik berubah jika kondisi awal diubah?” Pertanyaan-pertanyaan semacam ini menjadikan teknologi bukan sekadar media, tetapi mitra berpikir dalam proses inkuiri.

Dari perspektif pedagogis, penggunaan TIK dalam inkuiri kolaboratif juga menumbuhkan metakognisi digital — kesadaran siswa tentang bagaimana mereka belajar melalui teknologi. Ketika siswa melihat kesalahan grafik di GeoGebra atau perbedaan hasil simulasi di Desmos, mereka terdorong untuk menganalisis mengapa hal itu terjadi. Proses ini mengajarkan refleksi ilmiah secara alami: bahwa kesalahan bukan kegagalan, tetapi sumber informasi untuk memperbaiki model.

Guru dapat memperkuat kesadaran ini dengan meminta siswa mendokumentasikan proses berpikir digital mereka dalam learning journal.

Integrasi teknologi juga mengubah cara siswa berkolaborasi. Diskusi tidak hanya terjadi di ruang fisik, tetapi juga di ruang virtual. Melalui platform kolaboratif seperti Google Workspace atau Microsoft Teams, siswa dapat mengedit model secara bersamaan, memberikan komentar, dan menyusun laporan bersama. Dalam konteks SMK yang sering memiliki jadwal praktik padat, kolaborasi digital memberi fleksibilitas — inkuiri dapat berlanjut di luar jam kelas tanpa kehilangan kedalaman. Belajar menjadi proses berkelanjutan yang menembus batas ruang dan waktu.

Namun, penting diingat bahwa integrasi TIK bukan sekadar soal perangkat, tetapi soal pedagogi yang bermakna. Teknologi tidak akan berdampak jika digunakan secara dangkal. Guru perlu memastikan bahwa setiap penggunaan aplikasi digital memiliki tujuan epistemik yang jelas: menumbuhkan pemahaman, bukan sekadar hiburan. Oleh karena itu, guru perlu mengajukan pertanyaan kunci sebelum merancang aktivitas digital: “Konsep apa yang akan dipahami lebih dalam dengan teknologi ini?” “Bagaimana alat ini membantu siswa berpikir secara visual, bukan hanya menghitung?” Pertanyaan-pertanyaan ini menjaga teknologi tetap menjadi pelayan pengetahuan, bukan tuannya.

Dari sisi vokasional, integrasi TIK juga memperkuat work readiness siswa SMK. Dunia industri saat ini bergerak ke arah data-driven decision making dan digital modeling. Siswa yang terbiasa menggunakan GeoGebra dan Desmos untuk memvisualisasikan data akan lebih siap membaca dashboard industri, menganalisis tren produksi, atau mempresentasikan laporan berbasis grafik. Pembelajaran matematika yang berbasis teknologi menjadikan siswa bukan hanya pengguna mesin, tetapi pembuat makna di balik data — thinker behind the tool.

Selain manfaat kognitif dan vokasional, integrasi TIK dalam inkuiri kolaboratif juga memiliki nilai humanistik. Teknologi memungkinkan

siswa melihat keteraturan alam semesta melalui pola matematis yang hidup di layar mereka. Ketika grafik parabola muncul, ketika titik potong berpindah karena variabel berubah, siswa mengalami keindahan matematika sebagai harmoni antara logika dan visual. Mereka tidak hanya menghitung, tetapi merasakan — sebuah pengalaman estetik yang sering terlupakan dalam pendidikan teknis. Dengan demikian, teknologi membantu mengembalikan dimensi spiritual matematika: rasa kagum terhadap keteraturan dan misteri kehidupan.

Untuk menjaga keseimbangan antara teknologi dan refleksi, guru dapat menutup setiap sesi digital dengan “meta-dialog teknologi.” Misalnya, setelah kegiatan GeoGebra, guru mengajak siswa berdiskusi: “Apa yang kamu pelajari dari grafik ini?” “Bagaimana peran teknologi dalam membantu kamu memahami konsep?” “Apakah ada hal yang lebih baik kamu pahami jika dilakukan manual?” Pertanyaan seperti ini melatih siswa menjadi pengguna teknologi yang reflektif, bukan reaktif. Mereka belajar bahwa teknologi membantu berpikir, tetapi bukan menggantikan berpikir.

Integrasi TIK seperti GeoGebra, Desmos, dan simulasi digital bukan sekadar inovasi alat, tetapi transformasi cara belajar. Ia mengubah ruang kelas menjadi ruang penemuan interaktif, mengubah siswa menjadi peneliti digital, dan mengubah guru menjadi kurator pengalaman berpikir. Dalam suasana ini, pembelajaran matematika di SMK menemukan keseimbangannya antara sains dan seni, antara logika dan empati. Teknologi, ketika diintegrasikan secara bijak dan reflektif, bukan lagi sekadar perangkat keras — ia menjadi cermin kesadaran belajar, tempat siswa dan guru bersama-sama memandang dunia dengan mata baru: matematis, kreatif, dan manusiawi.

## **Rubrik Penilaian Autentik dan Portofolio Numerasi**

Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, penilaian bukan lagi sekadar kegiatan administratif di akhir pembelajaran, melainkan bagian integral dari proses belajar itu sendiri. Ia bukan alat untuk menghakimi,

melainkan cermin kesadaran belajar — membantu siswa melihat bagaimana mereka berpikir, berproses, dan berkembang. Sistem penilaian yang paling sejalan dengan semangat ini adalah penilaian autentik, yang menilai siswa berdasarkan kinerja nyata, refleksi diri, dan kemampuan mengaplikasikan pengetahuan dalam konteks kehidupan dan pekerjaan.

Penilaian autentik berangkat dari gagasan bahwa keberhasilan belajar tidak dapat diukur hanya melalui tes tertulis. Dalam konteks SMK, penilaian harus mencerminkan dunia kerja dan kehidupan nyata yang kompleks. Oleh karena itu, rubrik dan portofolio menjadi instrumen utama yang tidak hanya mengukur apa yang siswa tahu, tetapi juga bagaimana mereka menggunakan pengetahuan itu untuk memecahkan masalah, bekerja sama, dan menciptakan nilai. Dalam pendekatan ini, penilaian bukan sekadar akhir, melainkan proses refleksi berkelanjutan yang menumbuhkan kesadaran profesional dan etika kerja.

Rubrik penilaian autentik berfungsi sebagai peta yang menuntun guru dan siswa untuk memahami kualitas proses belajar. Rubrik yang baik bukan sekadar daftar kriteria, tetapi juga alat dialog pedagogis — membantu siswa memahami apa yang dianggap penting dalam pembelajaran dan mengapa. Dalam pembelajaran matematika berbasis inkuiri kolaboratif, rubrik penilaian idealnya mencakup empat dimensi utama: (1) proses berpikir ilmiah, (2) kolaborasi dan komunikasi, (3) refleksi dan tanggung jawab, serta (4) hasil atau produk numeratif yang dihasilkan. Keempat dimensi ini saling melengkapi, menggambarkan pembelajaran sebagai perjalanan intelektual dan moral.

Dimensi pertama, proses berpikir ilmiah, menilai sejauh mana siswa mampu merumuskan masalah, mengajukan hipotesis, mengorganisasi data, dan menarik kesimpulan berdasarkan bukti. Guru dapat menggunakan indikator seperti: kemampuan mengajukan pertanyaan bermakna, ketepatan metode analisis, dan konsistensi logika matematis. Dalam inkuiri, proses ini lebih penting daripada hasil akhir karena di sinilah kemampuan berpikir kritis dan reflektif tumbuh. Siswa belajar



bahwa kesalahan bukan kegagalan, melainkan bagian dari proses menemukan kebenaran.

Dimensi kedua, kolaborasi dan komunikasi, menilai kemampuan siswa bekerja dalam tim dan mengekspresikan gagasan matematis secara jelas. Indikatornya dapat mencakup partisipasi aktif dalam diskusi kelompok, kemampuan menghargai pendapat rekan, dan kemampuan menyajikan ide dengan data dan argumentasi logis. Penilaian ini dapat dilakukan melalui observasi guru, umpan balik teman sebaya (peer assessment), dan catatan refleksi kelompok. Dalam konteks vokasional, dimensi ini sangat penting karena mencerminkan kemampuan kerja tim dan etos profesional yang dibutuhkan di dunia industri.

Dimensi ketiga, refleksi dan tanggung jawab belajar, mengukur kesadaran siswa terhadap proses belajarnya sendiri. Indikatornya antara lain kemampuan mengidentifikasi kesulitan belajar, kesiapan menerima umpan balik, dan inisiatif memperbaiki kesalahan atau strategi. Dalam pembelajaran berbasis inkuiri, refleksi bukan kegiatan tambahan, melainkan inti dari pembentukan karakter pembelajar mandiri. Guru dapat meminta siswa menulis learning journal setiap akhir proyek atau membuat reflektif vlog yang menceritakan perjalanan berpikir mereka dari awal hingga akhir.

Dimensi keempat, produk numeratif atau hasil belajar, menilai kemampuan siswa dalam menghasilkan karya matematis yang bermakna dan fungsional. Produk ini bisa berupa model, grafik, laporan analisis data, atau desain solusi berbasis matematika untuk masalah vokasional. Misalnya, siswa jurusan Akuntansi dapat membuat laporan simulasi laba-rugi menggunakan model fungsi linear, sementara siswa jurusan Teknik Mesin dapat membuat model perbandingan efisiensi bahan menggunakan simulasi Desmos. Dengan demikian, penilaian hasil bukan tentang “angka benar,” tetapi tentang “makna dan relevansi hasil.”

Dalam sistem rubrik ini, guru tidak lagi menjadi hakim tunggal, tetapi mitra refleksi. Proses penilaian dilakukan secara terbuka dan partisipatif. Sebelum proyek dimulai, guru dan siswa mendiskusikan

kriteria keberhasilan. Setelah proyek selesai, siswa menilai diri mereka sendiri menggunakan rubrik yang sama. Ketika terjadi perbedaan antara penilaian guru dan siswa, dialog terjadi. Dari percakapan ini, siswa belajar meta-assessment — kemampuan menilai diri dengan objektif, yang merupakan kompetensi penting dalam dunia kerja modern.

Selain rubrik, instrumen penilaian lain yang sangat relevan dalam inkuiri kolaboratif adalah portofolio numerasi. Portofolio merupakan kumpulan karya, catatan refleksi, data proyek, dan bukti proses belajar yang menunjukkan perkembangan pemikiran siswa dari waktu ke waktu. Dalam konteks SMK, portofolio dapat memuat grafik analisis, laporan proyek, hasil diskusi kelompok, dan catatan guru. Ia berfungsi sebagai jejak digital kesadaran belajar — menunjukkan bukan hanya apa yang dipelajari, tetapi bagaimana siswa berubah dalam cara berpikir, berkolaborasi, dan mengambil keputusan.

Portofolio numerasi juga membantu guru melihat pertumbuhan kompetensi numeratif secara longitudinal. Alih-alih menilai satu hasil ujian, guru menilai pola perkembangan dari berbagai tugas. Siswa yang awalnya hanya mampu membuat tabel sederhana mungkin di akhir semester sudah mampu membuat model fungsi prediktif menggunakan GeoGebra. Melalui portofolio, kemajuan kecil pun mendapat pengakuan. Hal ini memperkuat motivasi intrinsik siswa dan menumbuhkan rasa percaya diri terhadap kemampuan berpikir matematis mereka.

Dalam praktiknya, portofolio numerasi dapat disusun dalam bentuk portofolio digital interaktif. Siswa menggunakan platform daring (seperti Google Sites, Canva Education, atau Padlet) untuk mengunggah hasil karya, refleksi, dan dokumentasi proses belajar. Guru dapat memberikan komentar langsung, sementara siswa lain dapat melihat dan memberi apresiasi. Portofolio digital menjadikan pembelajaran lebih transparan dan kolaboratif. Siswa belajar bertanggung jawab terhadap hasilnya, sekaligus bangga dengan proses yang mereka jalani.

Selain fungsi evaluatif, portofolio juga memiliki fungsi formatif dan reflektif. Melalui portofolio, siswa diajak untuk memaknai kembali

perjalanan mereka: “Bagaimana cara berpikirkmu berubah?” “Apa kesalahan yang paling berharga?” “Apa makna matematika bagi pekerjaanku nanti?” Pertanyaan-pertanyaan ini mengubah portofolio menjadi diary of growth, bukan sekadar arsip tugas. Guru dapat menilai kedalaman refleksi ini menggunakan rubrik reflektif yang menilai kesadaran, kejujuran, dan kedalaman analisis diri.

Dalam konteks SMK, rubrik penilaian autentik dan portofolio numerasi juga berfungsi sebagai jembatan ke dunia kerja. Ketika siswa membawa portofolio mereka dalam wawancara magang atau rekrutmen, mereka tidak hanya membawa nilai, tetapi membawa bukti konkret tentang cara berpikir dan bekerja mereka. Dunia industri menghargai calon pekerja yang mampu menunjukkan proses dan hasil, bukan sekadar skor. Dengan demikian, portofolio menjadi bentuk profil kompetensi vokasional yang lebih jujur dan representatif dibanding sertifikat atau angka rapor semata.

Secara filosofis, sistem penilaian seperti ini mengembalikan makna sejati dari kata “evaluasi” — dari bahasa Latin *ex-valere*, yang berarti “mengeluarkan nilai yang tersembunyi.” Melalui rubrik autentik dan portofolio reflektif, guru membantu siswa menemukan nilai-nilai yang sebelumnya tersembunyi dalam dirinya: ketekunan, logika, empati, dan kejujuran akademik. Penilaian tidak lagi menjadi akhir dari pembelajaran, tetapi momen transformasi — saat siswa menyadari bahwa mereka telah tumbuh bukan hanya sebagai pelajar matematika, tetapi sebagai manusia berpikir yang siap berkarya.

Rubrik penilaian autentik dan portofolio numerasi melengkapi keseluruhan siklus pembelajaran inkuiri kolaboratif di SMK. Dari eksplorasi hingga refleksi, dari teknologi hingga penilaian, semuanya berpadu dalam satu ekosistem pedagogis yang holistik. Guru menjadi fasilitator, siswa menjadi peneliti, dan penilaian menjadi dialog kesadaran. Di tangan guru yang reflektif dan kreatif, sistem ini bukan hanya alat administrasi, tetapi cermin kemanusiaan belajar — tempat di mana angka dan nilai bertemu dalam satu makna: keberhasilan sejati

adalah ketika siswa mampu berpikir, berkolaborasi, dan merefleksikan kehidupan melalui lensa matematika.



## BAB 6

### Model Integrasi: Matematika, Proyek, dan Dunia Kerja

Integrasi antara matematika, proyek, dan dunia kerja merupakan langkah puncak dari perjalanan inkuiri kolaboratif di SMK. Di titik ini, pembelajaran matematika tidak lagi berdiri sendiri sebagai disiplin akademik yang kaku, melainkan bertransformasi menjadi alat berpikir multidimensi yang menghubungkan ilmu, keterampilan, dan nilai kemanusiaan. Model integrasi ini menjawab kebutuhan era Vokasi 5.0 — sebuah ekosistem pendidikan yang menuntut keseimbangan antara kompetensi teknis, literasi data, dan kesadaran reflektif terhadap makna pekerjaan dalam kehidupan sosial.

Dalam kerangka ini, matematika menjadi bahasa universal yang menghubungkan proyek pembelajaran di sekolah dengan dinamika dunia kerja. Ia membantu siswa memahami bagaimana data, pola, dan logika menjadi dasar pengambilan keputusan di industri modern. Lebih dari itu, matematika melatih siswa berpikir sistematis dan kreatif sekaligus — dua kecakapan yang menjadi fondasi produktivitas dan inovasi. Guru yang mampu mengintegrasikan matematika ke dalam proyek vokasional sesungguhnya sedang menyiapkan siswa bukan hanya untuk bekerja, tetapi untuk berpikir seperti profesional.

Model integrasi ini berangkat dari kesadaran bahwa pembelajaran vokasional sejati harus berakar pada masalah nyata dunia kerja. Dalam pendekatan *project-based inquiry*, siswa tidak lagi sekadar menyelesaikan soal abstrak, melainkan mengerjakan proyek konkret yang mencerminkan tantangan di industri. Misalnya, dalam proyek “Optimasi

Konsumsi Energi di Bengkel Sekolah,” siswa menggunakan konsep fungsi linear dan statistik untuk menganalisis pola penggunaan listrik, menghitung efisiensi mesin, dan merancang strategi penghematan energi. Proyek seperti ini bukan hanya mengajarkan matematika, tetapi juga menanamkan tanggung jawab ekologis dan etika profesional.

Di SMK, model integrasi ini dapat dikembangkan melalui pendekatan Teaching Factory (TEFA) — sistem pembelajaran yang mensimulasikan lingkungan industri di sekolah. Dalam TEFA, matematika hadir secara natural dalam proses kerja: perhitungan bahan baku, efisiensi waktu, analisis biaya, atau kontrol kualitas. Siswa belajar bahwa setiap keputusan di dunia kerja memiliki dasar matematis yang rasional. Namun, mereka juga belajar bahwa angka-angka itu harus dibaca dengan empati — di balik data ada manusia, dan di balik efisiensi ada nilai keberlanjutan.

Salah satu keunggulan model integrasi ini adalah kemampuannya membangun kesadaran lintas keahlian. Matematika tidak hanya relevan untuk jurusan Akuntansi atau Teknik, tetapi juga untuk Tata Boga, Multimedia, atau Keperawatan. Siswa Tata Boga, misalnya, dapat menggunakan matematika untuk menghitung proporsi bahan dan margin keuntungan; siswa Multimedia untuk memahami komposisi visual berbasis rasio; dan siswa Keperawatan untuk menginterpretasi data vital pasien. Melalui integrasi ini, matematika menjadi “bahasa lintas jurusan” yang memperkuat identitas vokasional sebagai pembelajar lintas disiplin.

Agar integrasi berjalan efektif, guru perlu mengembangkan model pembelajaran berbasis proyek kolaboratif lintas mata pelajaran. Misalnya, guru matematika berkolaborasi dengan guru produktif jurusan Otomotif untuk membuat proyek “Perhitungan Efisiensi Konsumsi Bahan Bakar,” di mana siswa mengumpulkan data lapangan, menghitung rata-rata, menganalisis variabel, dan mempresentasikan hasilnya dengan visualisasi digital. Proyek seperti ini menciptakan sinergi antara teori dan praktik,

serta membuka ruang bagi siswa untuk mengalami *learning by creating value*.

Dalam implementasinya, model integrasi ini mengikuti siklus inkuiri-proyek: (1) identifikasi masalah nyata di dunia kerja, (2) eksplorasi data dan konsep matematika, (3) perancangan solusi berbasis proyek, (4) kolaborasi lintas bidang keahlian, dan (5) refleksi hasil serta dampak sosial. Setiap tahap menuntut siswa berpikir kritis, bekerja sama, dan berinovasi. Guru tidak hanya menilai hasil, tetapi juga menilai proses berpikir, komunikasi, dan kemampuan adaptasi siswa terhadap tantangan yang berubah.

Teknologi digital berperan sebagai pengikat struktur kognitif dalam model ini. Aplikasi seperti GeoGebra, Desmos, atau spreadsheet industri digunakan untuk memvisualisasikan data dan mensimulasikan berbagai skenario produksi. Siswa belajar membuat model matematis dari data lapangan, kemudian menguji validitasnya dengan simulasi. Ketika hasil simulasi tidak sesuai dengan realitas, mereka melakukan iterasi — mengubah variabel, menafsirkan ulang data, dan menyimpulkan kembali. Proses ini mencerminkan praktik riset industri yang sesungguhnya, di mana inovasi lahir dari *trial, error, and reflection*.

Selain keterampilan teknis, model integrasi ini menumbuhkan kompetensi reflektif dan etis. Dalam setiap proyek, siswa didorong untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan reflektif: “Apa makna dari pekerjaan yang saya lakukan?” “Apakah solusi saya hanya efisien, atau juga berkelanjutan?” Pertanyaan ini melatih kesadaran moral yang sering terlupakan dalam pendidikan vokasi. Melalui inkuiri reflektif, siswa menyadari bahwa matematika tidak netral — ia dapat digunakan untuk kepentingan efisiensi yang manusiawi atau efisiensi yang eksploitatif. Tugas pendidikan adalah memastikan arah pertama yang dipilih.

Dalam konteks Profil Pelajar Pancasila, model integrasi ini menumbuhkan lima karakter utama: beriman dan berakhlak mulia, bernalar kritis, mandiri, kreatif, dan bergotong royong. Setiap proyek menuntut kerja sama lintas peran, tanggung jawab individu, dan

penggunaan logika rasional untuk memecahkan masalah kompleks. Dengan demikian, matematika menjadi wahana pembentukan karakter kebangsaan, bukan sekadar keterampilan kognitif. Siswa belajar bahwa berpikir logis adalah bagian dari menjadi manusia etis — karena rasionalitas tanpa moralitas hanya melahirkan sistem tanpa jiwa.

Dalam praktik di lapangan, model integrasi ini juga menuntut transformasi peran guru. Guru matematika menjadi fasilitator proyek lintas disiplin, mentor reflektif, dan evaluator proses berpikir. Mereka harus siap bekerja sama dengan guru produktif, dunia industri, dan komunitas lokal. Proyek tidak lagi bersumber hanya dari modul atau buku teks, tetapi dari kebutuhan nyata lingkungan. Sekolah menjadi learning hub — simpul kolaborasi antara pengetahuan akademik dan kebijaksanaan praktis.

Dari sisi manajerial, model integrasi ini juga menuntut dukungan kebijakan sekolah. Kepala sekolah perlu membuka ruang kolaborasi lintas program keahlian, memperluas kerja sama dengan industri, dan memfasilitasi pembelajaran berbasis proyek jangka panjang. Ketika semua unsur sekolah bersinergi, SMK tidak lagi dilihat sebagai institusi teknis, melainkan pusat inovasi pendidikan vokasional yang memadukan ilmu, teknologi, dan nilai kemanusiaan dalam satu ekosistem pembelajaran reflektif.

Akhirnya, model integrasi matematika, proyek, dan dunia kerja bukan hanya solusi pedagogis, tetapi juga manifesto filosofis tentang arah pendidikan vokasi masa depan. Ia menolak dikotomi antara teori dan praktik, antara berpikir dan bekerja, antara rasionalitas dan empati. Ia menegaskan bahwa dalam dunia yang semakin digital dan terotomasi, nilai manusia justru terletak pada kemampuannya berpikir secara reflektif, berkolaborasi secara kreatif, dan bertindak secara etis.

Ketika model ini diterapkan dengan kesadaran dan konsistensi, kelas SMK akan berubah menjadi laboratorium inovasi sosial. Siswa tidak lagi belajar matematika karena diwajibkan, tetapi karena mereka melihat matematika sebagai cara memahami dan memperbaiki dunia. Mereka



menghitung bukan untuk menjawab soal, tetapi untuk menciptakan solusi. Mereka bekerja bukan untuk nilai, tetapi untuk nilai kehidupan. Dan ketika itu terjadi, pendidikan vokasional benar-benar menemukan jati dirinya — bukan sekadar melahirkan tenaga kerja, tetapi manusia pembelajar yang rasional, reflektif, dan berkepribadian pancasilais.

## **Problem-Based Learning dan Project-Based Inkuiri**

Dalam kerangka pembelajaran vokasional abad ke-21, dua pendekatan yang paling efektif untuk menghidupkan semangat inkuiri kolaboratif di kelas SMK adalah Problem-Based Inquiry (PBI) dan Project-Based Inquiry (PjBI). Keduanya merupakan model yang berpijak pada prinsip yang sama — bahwa pengetahuan tumbuh dari proses penyelidikan terhadap realitas — tetapi berbeda dalam fokus dan keluaran pembelajaran. PBI menekankan pada proses pemecahan masalah yang menuntut analisis, sintesis, dan refleksi mendalam, sementara PjBI menekankan pada penciptaan produk nyata yang relevan dengan dunia kerja.

Kedua model ini menjadi jembatan konkret antara matematika sebagai ilmu dan vokasi sebagai praktik. Dalam Problem-Based Inquiry, siswa dilatih untuk memahami struktur masalah, menganalisis variabel, dan menemukan solusi berbasis data. Dalam Project-Based Inquiry, mereka diajak mengembangkan solusi tersebut menjadi karya nyata yang dapat diuji, digunakan, atau ditampilkan. Dengan kata lain, PBI melatih cara berpikir, sedangkan PjBI melatih cara bertindak — keduanya berpadu membentuk manusia vokasional yang berpikir rasional sekaligus berkarya kreatif.

Problem-Based Inquiry (PBI) berawal dari ide sederhana: belajar dimulai bukan dari penjelasan guru, tetapi dari masalah yang menantang pemikiran. Dalam konteks SMK, masalah yang diangkat selalu berakar pada dunia nyata. Misalnya, dalam pelajaran matematika di jurusan Otomotif, guru dapat mengajukan pertanyaan: “Bagaimana kita menentukan efisiensi mesin berdasarkan perbandingan konsumsi bahan

bakar dan jarak tempuh?” Siswa kemudian diminta untuk mengumpulkan data, membuat model fungsi, dan memverifikasi hasilnya melalui perhitungan. Dengan demikian, matematika tidak lagi menjadi ruang hafalan, tetapi alat analisis empiris.

Dalam PBI, peran guru adalah problem designer dan facilitator of inquiry. Ia merancang masalah yang cukup kompleks untuk menantang pemikiran siswa, namun tetap dapat diselesaikan melalui kerja sama dan eksplorasi. Guru tidak memberikan solusi langsung, melainkan menuntun siswa mengajukan pertanyaan turunan: Apa yang diketahui? Apa yang belum diketahui? Data apa yang dibutuhkan? Pendekatan ini menumbuhkan kemampuan berpikir sistematis, sebab siswa belajar memecah masalah besar menjadi komponen-komponen kecil yang bisa dianalisis secara matematis.

Salah satu kekuatan utama PBI adalah kemampuannya membangun kemandirian intelektual. Siswa tidak lagi menunggu jawaban dari guru, tetapi aktif mencari, mencoba, dan menguji ide-ide mereka sendiri. Dalam proses ini, kesalahan menjadi bagian alami dari pembelajaran. Guru yang bijak akan mengubah kesalahan menjadi kesempatan reflektif: “Apa yang bisa kita pelajari dari hasil yang tidak sesuai ini?” Dengan cara ini, PBI bukan hanya melatih logika, tetapi juga membangun daya tahan mental terhadap kegagalan — kompetensi penting dalam dunia kerja yang sarat ketidakpastian.

Sementara itu, Project-Based Inquiry (PjBI) memperluas cakrawala pembelajaran dengan menempatkan hasil nyata sebagai puncak dari proses berpikir. Dalam pendekatan ini, siswa tidak hanya memecahkan masalah, tetapi juga menciptakan solusi yang dapat diimplementasikan. PjBI menuntut integrasi antara pengetahuan teoretis, keterampilan praktis, dan kemampuan kolaboratif. Misalnya, siswa jurusan Tata Boga dapat merancang “Proyek Perhitungan Biaya Produksi dan Laba Menu Kafe Sekolah,” sementara siswa Teknik Bangunan dapat membuat “Model Perhitungan Luas Lahan Efisien untuk Rumah Tipe 45.” Dalam

proyek semacam ini, matematika menjadi alat produksi pengetahuan sekaligus kreativitas.

PjBI memiliki lima komponen penting: pertanyaan esensial, investigasi mendalam, penciptaan produk, presentasi publik, dan refleksi. Pertanyaan esensial berfungsi memantik rasa ingin tahu; investigasi mendalam menumbuhkan pemahaman konseptual; penciptaan produk menuntut penerapan praktis; presentasi publik mengajarkan komunikasi profesional; dan refleksi membantu siswa memahami makna perjalanan mereka. Dalam konteks SMK, kelima komponen ini membentuk siklus pembelajaran yang mencerminkan ritme dunia industri: riset, desain, produksi, presentasi, dan evaluasi.

Perbedaan paling menarik antara PBI dan PjBI terletak pada orientasi hasilnya. PBI lebih menekankan pada konseptual problem solving, sedangkan PjBI menekankan pada problem creation and solution design. Dalam PBI, siswa belajar memecahkan masalah yang telah diberikan; dalam PjBI, siswa belajar merancang masalah baru dan mencari cara untuk menjawabnya secara kreatif. Kedua pendekatan ini membentuk dua sisi kompetensi vokasional: berpikir sistematis dan berinovasi. Siswa yang dilatih dengan keduanya akan memiliki keseimbangan antara presisi analitis dan fleksibilitas kreatif.

Integrasi PBI dan PjBI dalam pembelajaran matematika SMK juga memperkuat literasi numeratif kontekstual. Siswa tidak hanya menghitung, tetapi memahami konteks di balik angka. Mereka belajar membaca data produksi, menghitung efisiensi, dan memprediksi tren ekonomi kecil dalam simulasi bisnis sekolah. Dalam pembelajaran seperti ini, angka tidak lagi berdiri sendiri; ia menjadi bahasa kehidupan yang membantu siswa menavigasi keputusan profesional dengan logika dan tanggung jawab.

Untuk memastikan keberhasilan PBI dan PjBI, guru perlu membangun lingkungan belajar kolaboratif dan reflektif. Siswa bekerja dalam tim lintas kemampuan dan keahlian, saling mengajarkan konsep yang mereka kuasai. Guru berperan bukan sebagai pengendali, melainkan

pengamat yang memberi feedback saat dibutuhkan. Dalam kelas semacam ini, komunikasi menjadi jantung pembelajaran. Siswa belajar mengartikulasikan ide dengan data, mengkritik secara sopan, dan memperbaiki argumen dengan bukti. Ini bukan hanya latihan akademik, tetapi latihan etika intelektual.

Teknologi digital memperkaya kedua pendekatan ini secara signifikan. Dalam PBI, siswa dapat menggunakan Desmos atau GeoGebra untuk mengeksplorasi pola hubungan antarvariabel. Dalam PjBI, mereka dapat menggunakan spreadsheet atau aplikasi desain seperti Canva dan Figma untuk menyajikan hasil proyek. Dengan demikian, teknologi tidak hanya menjadi alat bantu, tetapi ekstensi kognitif yang memperluas kemampuan berpikir dan bereksperimen. Di tangan siswa SMK, aplikasi digital ini menjadi studio ide vokasional — tempat di mana matematika, teknologi, dan kreativitas bertemu.

Selain aspek teknis, baik PBI maupun PjBI memiliki nilai humanistik yang tinggi. Dalam proses penyelidikan dan penciptaan, siswa belajar tentang tanggung jawab sosial atas solusi yang mereka hasilkan. Proyek “Efisiensi Energi Bengkel Sekolah,” misalnya, tidak hanya mengajarkan perhitungan, tetapi juga kepedulian lingkungan. PjBI dengan tema “Simulasi Harga Jual Produk Lokal” menumbuhkan kesadaran ekonomi kerakyatan. Dengan demikian, setiap proyek menjadi sarana pendidikan karakter yang menanamkan nilai kerja keras, kolaborasi, dan keberlanjutan.

Dari perspektif guru, mengintegrasikan PBI dan PjBI berarti berani meninggalkan zona nyaman pedagogis. Guru harus siap menerima bahwa kelas akan lebih bising, dinamis, dan tidak selalu linear. Namun, justru dalam ketidakpastian itulah kehidupan belajar tumbuh. Guru tidak lagi diukur dari banyaknya penjelasan, tetapi dari banyaknya kesempatan yang ia ciptakan bagi siswa untuk berpikir dan bertindak. Dalam paradigma baru ini, guru menjadi *orchestrator of inquiry* — pengatur harmoni antara logika, kreativitas, dan nilai.

Problem-Based dan Project-Based Inquiry bukan sekadar dua metode pembelajaran, tetapi dua cara berpikir yang saling melengkapi dalam membentuk pelajar vokasional masa depan. PBI menanamkan disiplin berpikir logis, sementara PjBI menanamkan keberanian berkreasi. Keduanya mengajarkan bahwa matematika bukan alat untuk menjawab soal, tetapi alat untuk memahami dan memperbaiki kehidupan. Ketika keduanya dipraktikkan secara konsisten, kelas SMK akan berubah menjadi ruang inovasi sosial, di mana ide, data, dan nilai berpadu untuk melahirkan generasi pekerja-peneliti yang rasional, kreatif, dan berkarakter.

### **Kasus Dunia Kerja sebagai Konteks Inkuiri**

Dalam pendidikan vokasional modern, dunia kerja bukan hanya tujuan akhir pembelajaran, tetapi juga ruang awal berpikir. Dunia kerja menyediakan konteks yang autentik, dinamis, dan kompleks bagi pengembangan kemampuan berpikir matematis dan reflektif siswa SMK. Di sinilah pembelajaran inkuiri menemukan bentuk terbaiknya: ketika siswa tidak lagi belajar dari buku, tetapi dari kenyataan hidup profesional. Setiap fenomena di bengkel, dapur, laboratorium, atau studio desain dapat menjadi kasus inkuiri yang menantang dan memperkaya pengalaman belajar.

Menggunakan dunia kerja sebagai konteks inkuiri berarti menjadikan kegiatan profesional — perhitungan, analisis, pengukuran, dan pengambilan keputusan — sebagai sumber pertanyaan matematis. Misalnya, di jurusan Otomotif, guru dapat memulai pembelajaran dengan kasus “Mengapa efisiensi bahan bakar mobil berbeda pada kecepatan tertentu?” atau “Bagaimana hubungan antara rasio kompresi dan tenaga mesin?” Pertanyaan ini bukan hanya teknis, tetapi juga matematis, karena melibatkan fungsi, proporsi, dan analisis data. Melalui kasus semacam ini, siswa belajar melihat matematika sebagai alat membaca dunia kerja, bukan beban akademik yang terpisah dari realitas.

Kasus dunia kerja membantu siswa mengembangkan *situated understanding* — pemahaman yang melekat pada situasi nyata. Dalam konteks ini, belajar tidak lagi dipisahkan dari bekerja, dan berpikir tidak lagi dipisahkan dari bertindak. Ketika siswa jurusan Tata Boga menghitung proporsi bahan untuk 50 porsi dan membandingkannya dengan 120 porsi, mereka sedang menerapkan konsep perbandingan dan skala. Namun, lebih dari itu, mereka belajar bahwa kesalahan kecil dalam perhitungan dapat menimbulkan kerugian besar. Matematika menjadi pengalaman yang berisiko, menuntut ketelitian dan tanggung jawab profesional.

Dunia kerja juga memperkenalkan siswa pada kompleksitas variabel nyata. Dalam buku teks, masalah matematika sering kali disederhanakan; dalam dunia kerja, variabel saling berinteraksi dengan cara yang tidak selalu linier. Misalnya, dalam proyek “Analisis Efisiensi Konsumsi Listrik Bengkel Sekolah,” siswa menemukan bahwa pemakaian mesin bukan hanya bergantung pada durasi, tetapi juga pada suhu ruangan, kondisi kabel, dan waktu puncak beban. Dengan demikian, mereka belajar tentang ketidakpastian dan variabilitas — dua realitas yang melatih daya adaptif berpikir matematis mereka.

Integrasi kasus dunia kerja juga mengajarkan berpikir lintas disiplin. Siswa tidak bisa menyelesaikan masalah hanya dengan rumus, tetapi harus menggabungkan konsep matematika, logika, sains, dan etika kerja. Misalnya, dalam kasus “Pengelolaan Limbah Produksi,” siswa tidak hanya menghitung volume limbah, tetapi juga mempertimbangkan dampak lingkungan dan biaya pengelolaan. Pendekatan inkuiri semacam ini menumbuhkan kesadaran bahwa matematika bukan hanya tentang efisiensi, tetapi juga tentang keberlanjutan. Mereka belajar bahwa “tepat” secara angka belum tentu “benar” secara moral.

Guru berperan penting dalam mengubah kasus dunia kerja menjadi bahan inkuiri. Ia bukan sekadar pengamat, tetapi mediator konteks — menerjemahkan fenomena industri ke dalam bentuk pertanyaan yang dapat diolah siswa secara matematis. Dalam proses ini, guru berperan

seperti jurnalis ilmiah: mengubah realitas kompleks menjadi persoalan yang menantang namun dapat dijelajahi. Misalnya, guru dapat mengundang praktisi industri untuk berbagi data produksi nyata, lalu mengajak siswa menganalisisnya dengan perangkat spreadsheet atau GeoGebra. Dengan cara ini, data industri berubah menjadi data pembelajaran.

Selain menumbuhkan kemampuan kognitif, kasus dunia kerja juga memperkuat kompetensi sosial dan etika profesional. Siswa belajar bekerja dengan data yang tidak selalu sempurna, berkolaborasi dengan rekan dari jurusan lain, dan berkomunikasi dengan gaya profesional. Dalam dunia kerja, hasil analisis matematika bukan hanya tentang angka, tetapi tentang keputusan yang berdampak. Melalui inkuiri kontekstual, siswa belajar mempertimbangkan nilai, risiko, dan tanggung jawab dalam setiap proses berpikir. Pendidikan matematika menjadi pelatihan etika dan akal sehat dalam waktu yang bersamaan.

Kasus dunia kerja dapat diorganisasi dalam berbagai bentuk — mulai dari micro inquiry project (kasus kecil yang diselesaikan dalam satu pertemuan) hingga capstone project (proyek besar lintas jurusan). Misalnya, di jurusan Multimedia, siswa dapat diminta menganalisis proporsi warna dan tata letak poster digital, kemudian menghitung distribusi pixel optimal menggunakan perbandingan rasio. Sementara di jurusan Teknik Bangunan, siswa dapat membuat simulasi kemiringan atap berdasarkan curah hujan daerah setempat. Setiap kasus mengandung logika matematis yang konkret, kontekstual, dan langsung dapat diuji melalui praktik.

Keberhasilan inkuiri berbasis kasus dunia kerja sangat bergantung pada kemampuan guru mengaitkan konsep abstrak dengan pengalaman konkret. Misalnya, konsep gradien garis dalam matematika tidak lagi diajarkan melalui grafik di papan tulis, tetapi melalui kemiringan bidang kerja di bengkel atau pembuatan desain tangga dalam proyek arsitektur kecil. Dengan demikian, siswa mengalami “aha moment” — kesadaran bahwa apa yang mereka pelajari di kelas benar-benar memiliki kegunaan

nyata. Inilah bentuk tertinggi dari transfer of learning yang diidamkan dalam pendidikan vokasional.

Pendekatan ini juga menumbuhkan kemampuan berpikir reflektif pada siswa. Setelah menyelesaikan proyek berbasis kasus, guru mendorong siswa menulis refleksi: “Apa yang paling menantang?” “Bagaimana matematika membantumu memahami masalah ini?” “Apa yang akan kamu lakukan berbeda jika proyek ini dilakukan kembali?” Pertanyaan seperti ini mengubah pengalaman bekerja menjadi pengalaman belajar. Siswa menyadari bahwa proses berpikir matematis dapat memperdalam kepekaan terhadap realitas, dan bahwa kesalahan dalam proyek bukanlah kegagalan, melainkan bagian dari proses menjadi lebih baik.

Dari sisi lembaga, penggunaan kasus dunia kerja sebagai konteks inkuiri memperkuat kolaborasi sekolah dengan industri (DUDI). Sekolah tidak hanya menerima siswa magang, tetapi juga menjadi mitra riset mini yang menghasilkan solusi sederhana untuk kebutuhan industri lokal. Guru dan siswa dapat bekerja bersama pelaku usaha untuk menganalisis data, mengoptimalkan proses, atau membuat simulasi digital sederhana. Dengan cara ini, pembelajaran inkuiri di SMK berkontribusi langsung terhadap pengembangan komunitas dan inovasi lokal.

Selain memberikan manfaat praktis, integrasi kasus dunia kerja juga memperkaya kebudayaan berpikir sekolah. Guru mulai berbicara dalam bahasa reflektif yang sama: “Apa makna masalah ini bagi siswa?” “Bagaimana pengalaman di dunia kerja bisa menjadi laboratorium berpikir?” Sekolah berubah dari sekadar tempat mengajar menjadi tempat meneliti bersama. Di sinilah SMK menemukan jati dirinya sebagai lembaga yang tidak hanya melatih keterampilan, tetapi juga mengembangkan kapasitas intelektual kolektif.

Menjadikan dunia kerja sebagai konteks inkuiri berarti menegaskan kembali bahwa pendidikan vokasional adalah pendidikan kehidupan. Dunia kerja adalah teks besar yang dapat dibaca melalui bahasa matematika, ditafsirkan melalui refleksi, dan diterapkan melalui tindakan



nyata. Ketika siswa belajar membaca data seperti membaca pengalaman, dan menafsirkan angka seperti menafsirkan nilai, maka mereka tidak hanya menjadi pekerja, tetapi pemikir. Pendidikan matematika di SMK mencapai bentuk tertingginya: menjadi alat pembebasan intelektual yang membantu siswa memahami, menilai, dan memperbaiki dunia yang akan mereka masuki.

## **Kolaborasi Lintas Mata Pelajaran (Matematika–Teknologi–Ekonomi Kreatif)**

Salah satu tantangan terbesar dalam pendidikan menengah kejuruan adalah fragmentasi pengetahuan: setiap mata pelajaran berdiri sendiri, seolah terpisah dari dunia nyata yang justru menuntut integrasi. Di sinilah kolaborasi lintas mata pelajaran menemukan urgensinya. Kolaborasi bukan sekadar kerja sama administratif antar-guru, tetapi sebuah gerakan epistemologis untuk menyatukan logika berpikir, nilai, dan keterampilan menjadi satu sistem belajar yang holistik. Matematika, dalam konteks ini, berperan sebagai bahasa penghubung antar-disiplin — jembatan antara teori dan praktik, antara sains dan humaniora, antara presisi dan nilai.

Dalam ekosistem pembelajaran SMK, kolaborasi lintas mata pelajaran menjadi sarana untuk menyiapkan siswa menghadapi realitas dunia kerja yang tidak mengenal batas antar-disiplin. Di dunia industri, seseorang yang menghitung biaya produksi juga harus memahami komunikasi bisnis; seorang teknisi yang membaca data juga harus memiliki kesadaran etis terhadap keselamatan kerja. Oleh karena itu, integrasi antar-mata pelajaran seperti matematika, produktif kejuruan, bahasa Indonesia, dan pendidikan Pancasila menjadi bentuk pendidikan yang lebih realistis dan manusiawi.

Matematika memiliki posisi strategis dalam kolaborasi ini karena bersifat universal dan aplikatif. Setiap bidang keahlian membutuhkan kemampuan numeratif — baik untuk mengukur, menghitung, memperkirakan, atau mengambil keputusan berbasis data. Namun lebih

dari itu, matematika juga melatih cara berpikir yang sistematis, logis, dan terbuka terhadap bukti. Ketika guru matematika berkolaborasi dengan guru produktif, mereka tidak hanya berbagi materi, tetapi berbagi cara berpikir. Siswa belajar bahwa logika bukan milik satu pelajaran, melainkan dasar berpikir semua profesi.

Salah satu bentuk konkret kolaborasi lintas mata pelajaran adalah Project Integration Week — pekan pembelajaran tematik yang melibatkan berbagai guru. Misalnya, tema “Efisiensi Energi di Lingkungan Sekolah” dapat melibatkan guru matematika (analisis data konsumsi listrik), guru produktif (pengukuran alat dan perawatan mesin), guru Bahasa Indonesia (penulisan laporan hasil), dan guru Pancasila (refleksi nilai tanggung jawab terhadap lingkungan). Melalui proyek semacam ini, siswa mengalami sinergi antara berpikir, berbuat, dan merefleksi.

Kolaborasi lintas pelajaran juga menumbuhkan learning ecology yang kaya. Guru mulai melihat bahwa pengetahuan bukanlah milik mata pelajaran tertentu, melainkan milik bersama. Misalnya, ketika guru matematika dan guru kewirausahaan bersama-sama membimbing siswa dalam proyek “Analisis Break-Even Point Produk Sekolah,” keduanya sebenarnya sedang mengajarkan hal yang sama: pengambilan keputusan berbasis data. Siswa belajar bahwa angka tidak netral; ia mengandung makna ekonomi, sosial, dan etika yang perlu dipahami secara holistik.

Dari perspektif pedagogis, kolaborasi lintas mata pelajaran memperkuat pendekatan interdisciplinary inquiry. Dalam model ini, satu fenomena dipelajari dari berbagai perspektif. Misalnya, tema “Pola Produksi dan Kesejahteraan Pekerja” dapat dianalisis melalui fungsi linear (matematika), manajemen waktu kerja (produktif), komunikasi tim (Bahasa Indonesia), dan nilai keadilan sosial (Pancasila). Pendekatan ini menumbuhkan kesadaran kritis bahwa setiap masalah di dunia nyata tidak bisa diselesaikan oleh satu ilmu saja — melainkan oleh dialog antarilmu.

Bagi guru, kolaborasi lintas mata pelajaran juga merupakan sarana professional learning community. Mereka tidak hanya bertukar materi, tetapi juga membangun budaya berpikir bersama. Dalam perencanaan, guru matematika membantu memetakan logika data; guru produktif memberikan konteks nyata; guru P5 menambahkan nilai reflektif. Ketika kolaborasi semacam ini berjalan, sekolah bukan hanya tempat mengajar, tetapi laboratorium gagasan pendidikan yang hidup oleh percakapan lintas keahlian.

Implementasi kolaborasi ini membutuhkan perubahan paradigma dalam perencanaan kurikulum. Rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP) tidak lagi dibuat dalam isolasi, tetapi dalam tim lintas guru. Kompetensi dasar disinergikan untuk menghasilkan learning outcomes yang bersifat integratif. Misalnya, KD matematika tentang “fungsi kuadrat” dapat dihubungkan dengan proyek desain parabola dalam jurusan bangunan, sementara KD Bahasa Indonesia tentang “laporan ilmiah” digunakan untuk mendokumentasikan hasilnya. Dengan cara ini, setiap pelajaran memiliki tempat dan makna dalam satu ekosistem belajar yang terpadu.

Kolaborasi lintas pelajaran juga dapat difasilitasi melalui teaching rotation model. Dalam model ini, dua guru mengajar dalam satu sesi dengan peran berbeda: guru matematika fokus pada konsep dan analisis, guru produktif fokus pada aplikasi dan praktik. Misalnya, dalam proyek “Perhitungan Biaya Produksi Bahan Baku,” guru matematika menjelaskan teori proporsi, sementara guru produktif membimbing perhitungan aktual di bengkel. Kolaborasi semacam ini menciptakan interlocking understanding — pemahaman yang saling mengunci antara teori dan praktik.

Selain meningkatkan efektivitas pembelajaran, kolaborasi lintas pelajaran juga membentuk budaya refleksi kolektif di kalangan guru. Setiap proyek menjadi kesempatan untuk meninjau efektivitas pendekatan, menilai dinamika siswa, dan memperbaiki desain pembelajaran berikutnya. Dalam jangka panjang, refleksi bersama ini

membentuk ekosistem inovasi di sekolah. Guru tidak lagi bekerja sendirian, melainkan sebagai bagian dari tim peneliti pendidikan yang terus bereksperimen mencari bentuk terbaik dari pembelajaran bermakna.

Nilai Pancasila menjadi fondasi etis dari kolaborasi lintas pelajaran ini. Gotong royong dalam perencanaan, tanggung jawab dalam pelaksanaan, dan keadilan dalam penilaian adalah manifestasi dari nilai-nilai tersebut. Matematika, dalam kerangka ini, menjadi sarana melatih keadilan berpikir: setiap data diperhitungkan, setiap argumen diuji, dan setiap hasil dipertanggungjawabkan. Kolaborasi guru lintas bidang menjadi perwujudan nyata dari berpikir bersama untuk kebaikan bersama.

Kolaborasi lintas pelajaran juga membawa dampak signifikan terhadap siswa. Mereka mulai melihat pembelajaran bukan sebagai serangkaian mata pelajaran yang terpisah, tetapi sebagai narasi kehidupan yang saling terhubung. Siswa belajar bahwa fungsi linear yang mereka pelajari di kelas matematika berguna dalam menghitung biaya produksi; bahwa keterampilan menulis laporan dari Bahasa Indonesia membantu mereka mengomunikasikan ide di dunia kerja; dan bahwa refleksi nilai dari Pendidikan Pancasila menuntun mereka bekerja dengan hati.

Kolaborasi lintas mata pelajaran bukan hanya strategi teknis, melainkan visi baru pendidikan vokasional: membangun kesatuan antara pikiran, tangan, dan hati. Matematika menjadi jembatan antara logika dan empati, antara presisi dan keadilan, antara perhitungan dan kebijaksanaan. Dalam kolaborasi inilah pendidikan vokasional menemukan bentuk paling utuhnya — tempat di mana guru berpikir bersama, siswa belajar bersama, dan sekolah hidup sebagai komunitas pengetahuan yang membumi dan mencerahkan.

## **Peran Industri dan Dunia Usaha (DUDI) dalam Pembelajaran Autentik**

Hubungan antara sekolah dan dunia industri (DUDI) bukanlah relasi satu arah antara lembaga pendidikan dan penyerap tenaga kerja, melainkan simbiosis yang melahirkan pembelajaran bermakna. Dalam paradigma pembelajaran autentik, DUDI tidak hanya menjadi tempat magang atau latihan kerja, tetapi juga sumber pengetahuan hidup — tempat di mana konsep, keterampilan, dan nilai profesional diuji dalam realitas. Kolaborasi ini menjadikan pendidikan vokasional lebih daripada sekadar pelatihan; ia menjadi proses pembentukan manusia reflektif yang mampu berpikir, bekerja, dan berkontribusi dengan kesadaran penuh terhadap konteks sosialnya.

Peran DUDI dalam pembelajaran autentik berawal dari gagasan bahwa pengetahuan sejati tumbuh dalam interaksi dengan dunia nyata. Siswa SMK tidak cukup belajar tentang pekerjaan; mereka harus mengalami pekerjaan itu, memahaminya, dan merefleksikannya. Dunia industri memberikan konteks yang hidup bagi setiap konsep matematika, prinsip fisika, maupun nilai etika yang diajarkan di kelas. Ketika siswa menghitung toleransi ukuran mesin atau menganalisis grafik produksi, mereka tidak sedang “belajar matematika,” tetapi sedang menghidupi logika profesi.

Kolaborasi DUDI dalam inkuiri kolaboratif memiliki tiga fungsi utama: (1) sebagai sumber konteks dan kasus nyata, (2) sebagai mitra dalam proses belajar, dan (3) sebagai evaluator keotentikan hasil belajar. Sebagai sumber konteks, industri memberikan masalah riil — bukan simulasi buatan — yang menantang siswa untuk berpikir kritis. Sebagai mitra belajar, dunia kerja menyediakan ruang praktik dan mentor profesional yang memperkaya pengalaman siswa. Dan sebagai evaluator, DUDI membantu sekolah memastikan bahwa hasil belajar relevan, terukur, dan sesuai dengan kebutuhan dunia kerja yang terus berubah.

Peran pertama — DUDI sebagai sumber konteks — membuat pembelajaran lebih hidup dan relevan. Misalnya, perusahaan manufaktur

dapat bekerja sama dengan SMK Teknik untuk menyediakan data produksi sebagai bahan analisis statistik. Siswa belajar menghitung efisiensi, memprediksi tren kerusakan, dan memodelkan biaya perawatan mesin. Konsep matematika seperti regresi linear atau persentase kini memiliki makna sosial dan ekonomis. Dalam konteks ini, guru berperan sebagai penerjemah: mengubah data industri menjadi bahan inkuiri matematis yang dapat diolah oleh siswa di ruang kelas.

Peran kedua — DUDI sebagai mitra proses belajar — membawa pembelajaran keluar dari batas fisik sekolah. Melalui program teaching factory atau work-based inquiry, siswa bekerja di bawah bimbingan mentor industri untuk menyelesaikan proyek nyata. Mereka belajar bukan hanya bagaimana bekerja, tetapi juga bagaimana berpikir dalam standar profesional. Dalam proyek semacam ini, guru dan instruktur industri berkolaborasi: guru mengawal aspek pedagogis dan reflektif, sementara industri mengawal aspek teknis dan etis pekerjaan. Hasilnya bukan sekadar produk, tetapi kesadaran kerja bermakna.

Peran ketiga — DUDI sebagai evaluator keotentikan hasil belajar — menjadi kunci agar pembelajaran vokasional tidak terjebak dalam rutinitas sekolah. Dunia industri dapat membantu sekolah menilai relevansi proyek siswa: apakah solusi mereka efisien, realistis, dan sesuai kebutuhan lapangan? Misalnya, dalam proyek “Optimalisasi Pemakaian Bahan Baku di Bengkel Sekolah,” perusahaan mitra dapat memberikan masukan teknis tentang perhitungan toleransi bahan dan standar kualitas. Dengan demikian, siswa belajar melihat perbedaan antara hasil akademis dan standar profesional — sebuah pelajaran yang sangat berharga.

Selain memperkaya dimensi teknis, keterlibatan DUDI juga menghidupkan dimensi moral dari pembelajaran vokasional. Di industri, siswa menghadapi nilai-nilai seperti kejujuran dalam pelaporan, ketepatan waktu, tanggung jawab terhadap keselamatan, dan kerja tim lintas budaya. Melalui refleksi atas pengalaman ini, siswa menyadari bahwa profesionalisme tidak hanya diukur oleh keterampilan, tetapi juga

oleh karakter. Guru kemudian dapat memfasilitasi refleksi: “Apa makna ketepatan bagi seorang teknisi?” atau “Bagaimana keputusan matematis dapat memengaruhi keselamatan kerja?” Dengan cara ini, DUDI menjadi ruang pembelajaran etika yang hidup.

Integrasi DUDI juga menumbuhkan budaya riset terapan di sekolah. Guru dan siswa dapat bekerja sama dengan praktisi industri untuk melakukan mini riset atau pengujian inovasi sederhana. Misalnya, penelitian tentang pengaruh perubahan sudut kemiringan pada efisiensi panel surya sekolah, atau perhitungan rasio ideal bahan dalam pembuatan biofuel. Proyek-proyek semacam ini tidak hanya mengasah kemampuan matematis, tetapi juga melatih siswa berpikir ilmiah dalam konteks produksi dan keberlanjutan. Sekolah menjadi co-laboratorium industri yang berkontribusi bagi inovasi lokal.

Dari perspektif kelembagaan, peran DUDI dalam pembelajaran autentik memperkuat link and match secara substansial, bukan seremonial. Kolaborasi tidak berhenti pada penandatanganan MoU, tetapi berlanjut dalam kurikulum bersama, pembimbingan proyek, hingga asesmen portofolio siswa. Beberapa SMK unggulan bahkan telah mengembangkan sistem dual mentorship, di mana setiap siswa dibimbing oleh satu guru sekolah dan satu mentor industri. Model ini tidak hanya meningkatkan keterampilan teknis siswa, tetapi juga menumbuhkan sense of belonging terhadap dunia kerja yang akan mereka masuki.

Penting pula untuk menekankan bahwa hubungan dengan DUDI harus bersifat mutual learning partnership. Dunia industri belajar dari sekolah tentang pendekatan pedagogis, inovasi sosial, dan nilai-nilai kemanusiaan, sementara sekolah belajar dari industri tentang dinamika produksi, manajemen mutu, dan efisiensi. Dalam simbiosis ini, guru dan profesional industri sama-sama menjadi pembelajar. Pendidikan vokasional tidak lagi sekadar mengadaptasi dunia kerja, tetapi turut mendidik dunia kerja agar lebih manusiawi dan reflektif.

Keterlibatan DUDI juga dapat memperluas makna penilaian autentik. Industri dapat memberikan umpan balik terhadap proyek siswa berdasarkan indikator kinerja dunia kerja, seperti efektivitas, inovasi, dan kerja sama tim. Umpan balik ini kemudian dipadukan dengan rubrik reflektif dari guru. Dengan demikian, penilaian menjadi multidimensional: mencakup aspek teknis, kognitif, sosial, dan etis. Siswa tidak hanya dinilai karena “tahu cara menghitung,” tetapi karena “tahu mengapa dan untuk siapa perhitungan itu penting.”

Dalam konteks Profil Pelajar Pancasila, peran DUDI membantu mewujudkan enam karakter utama secara kontekstual. Dunia kerja adalah arena nyata bagi siswa untuk mempraktikkan gotong royong, bernalar kritis, mandiri, kreatif, berakhlak, dan berkebinekaan global. Ketika siswa magang di perusahaan dan berkolaborasi dengan rekan dari latar belakang berbeda, mereka belajar bukan hanya perbedaan budaya kerja, tetapi juga makna kemanusiaan universal. Dunia industri menjadi ruang pertemuan nilai, bukan sekadar keterampilan.

Akhirnya, pembelajaran autentik yang melibatkan DUDI menegaskan bahwa pendidikan vokasional sejati adalah pendidikan kemitraan. Sekolah dan industri bersama-sama membentuk ekosistem belajar yang realistis dan berkelanjutan — sekolah memberi nilai reflektif dan moral, industri memberi konteks dan tantangan nyata. Ketika keduanya bersinergi, siswa tidak hanya menjadi “siap kerja,” tetapi siap hidup dan siap berpikir. Mereka tidak hanya menguasai keterampilan, tetapi juga memahami makna di balik keterampilan itu.

Dengan demikian, peran DUDI dalam pembelajaran autentik bukanlah tambahan eksternal, melainkan inti dari pendidikan vokasi 5.0 — di mana belajar, bekerja, dan berkehidupan menyatu dalam satu sistem nilai. Di sinilah SMK menemukan martabatnya: sebagai ruang kolaborasi antara pendidikan dan peradaban, antara angka dan nurani, antara kompetensi dan kebijaksanaan.



## Model Teaching Factory Numeracy di SMK

Teaching Factory (TEFA) adalah laboratorium kehidupan yang menggabungkan dunia belajar dan dunia kerja dalam satu ruang pedagogis yang autentik. Dalam konteks SMK 5.0, konsep ini tidak hanya berorientasi pada produksi barang atau jasa, tetapi pada produksi pengetahuan dan nilai. Ketika TEFA diintegrasikan dengan prinsip literasi numerasi dan inkuiri kolaboratif, lahirlah model baru yang dapat disebut Teaching Factory Numeracy — sebuah sistem belajar berbasis praktik kerja nyata, berpikir ilmiah, dan refleksi etis. Di sinilah siswa belajar berpikir seperti teknisi, bertindak seperti profesional, dan merefleksikan seperti intelektual.

Teaching Factory Numeracy menegaskan bahwa angka bukan sekadar alat perhitungan, melainkan bahasa yang digunakan untuk memahami proses produksi, efisiensi, dan keberlanjutan. Dalam model ini, matematika tidak diajarkan secara terpisah, tetapi ditanamkan dalam setiap aktivitas produksi. Misalnya, siswa di bengkel sekolah tidak hanya memperbaiki mesin, tetapi juga menghitung torsi, efisiensi bahan bakar, dan analisis biaya operasi. Dengan demikian, numerasi menjadi bagian alami dari kegiatan vokasional — menyatu dalam tindakan, bukan berdiri di luar sebagai teori.

Ciri utama dari Teaching Factory Numeracy adalah adanya siklus belajar-produksi-refleksi. Pertama, siswa melakukan inkuiri terhadap proses kerja nyata: mengidentifikasi masalah, mengumpulkan data, dan membuat hipotesis solusi. Kedua, mereka menerapkan pengetahuan numeratif dalam praktik produksi, baik berupa perhitungan, pengukuran, atau simulasi digital. Ketiga, setelah proses produksi selesai, mereka melakukan refleksi terhadap efisiensi, kesalahan, dan nilai-nilai yang muncul. Dalam siklus ini, matematika menjadi alat berpikir kritis, bukan sekadar alat hitung.

Siklus TEFA Numeracy mencerminkan prinsip experiential learning Kolb — mengalami (*concrete experience*), mengamati (*reflective observation*), mengonseptualisasi (*abstract conceptualization*), dan

mengaplikasikan (active experimentation). Dalam TEFA, keempat tahapan ini terjadi secara simultan. Siswa tidak hanya melakukan praktik, tetapi juga memahami logika matematis di balik setiap tindakan. Guru berperan sebagai fasilitator reflektif yang membantu siswa menemukan makna dari data dan pola kerja yang mereka alami. Dengan demikian, bengkel, dapur, atau studio SMK berubah menjadi laboratorium kognitif.

Integrasi numerasi dalam TEFA juga memperkuat data literacy siswa. Di era industri berbasis data, pekerja tidak cukup mampu mengoperasikan mesin; mereka harus mampu membaca indikator, menafsirkan tren, dan membuat keputusan berbasis data. Melalui TEFA Numeracy, siswa dilatih menganalisis hasil produksi, menghitung rasio efisiensi, dan memprediksi kebutuhan bahan dengan simulasi digital. Misalnya, siswa jurusan Tata Busana dapat menghitung efisiensi penggunaan kain berdasarkan ukuran pola, sementara siswa jurusan Akuntansi dapat memprediksi titik impas produksi berdasarkan biaya tetap dan variabel.

Dunia industri (DUDI) memainkan peran sentral dalam TEFA Numeracy sebagai co-designer pengalaman belajar. Industri tidak hanya menyediakan alat dan bahan, tetapi juga mentransfer mindset profesional kepada siswa. Dalam kemitraan ini, setiap proyek TEFA disusun bersama antara guru dan praktisi industri agar relevan dengan standar mutu dan teknologi terkini. Misalnya, proyek “Optimalisasi Produksi Berbasis Data” dapat dilakukan bersama perusahaan mitra dengan bimbingan langsung dari teknisi industri. Dengan demikian, siswa tidak hanya belajar dari guru, tetapi juga dari realitas profesional.

Model ini menuntut guru matematika untuk bertransformasi menjadi analis kontekstual. Mereka tidak lagi hanya mengajar rumus, tetapi menjadi konsultan data bagi proyek TEFA. Guru matematika membantu siswa memahami korelasi antara hasil produksi dan indikator numeratifnya, serta membimbing mereka menggunakan perangkat digital seperti GeoGebra, Desmos, Excel, atau Python sederhana untuk melakukan analisis. Dalam proses ini, guru matematika menjadi penjaga

rasionalitas di tengah aktivitas vokasional, memastikan bahwa setiap tindakan dilandasi logika dan refleksi.

Selain aspek kognitif, TEFA Numeracy menumbuhkan kesadaran reflektif dan etika kerja. Ketika siswa menganalisis hasil produksi, mereka belajar bertanya: “Apakah proses ini efisien tanpa merugikan orang lain?” “Apakah angka efisiensi ini sejalan dengan keselamatan kerja?” Pertanyaan-pertanyaan ini mengubah matematika menjadi alat moral — alat untuk menimbang keputusan bukan hanya berdasarkan keuntungan, tetapi juga keberlanjutan dan keadilan. Inilah bentuk paling tinggi dari literasi numerasi: kemampuan berpikir logis dan etis dalam waktu yang bersamaan.

Dalam konteks kelembagaan, Teaching Factory Numeracy menuntut integrasi antar-bidang yang kuat. Kepala sekolah berperan sebagai manajer kolaborasi yang menghubungkan guru produktif, guru matematika, dan industri mitra. Setiap proyek TEFA dapat memiliki tim pengembang yang terdiri atas perwakilan guru lintas jurusan. Mereka bersama-sama merancang kurikulum berbasis proyek dengan indikator numeratif, etis, dan vokasional yang terukur. Dengan cara ini, sekolah menjadi ekosistem pembelajaran kolaboratif yang mencerminkan struktur organisasi dunia industri.

Dari sisi penilaian, TEFA Numeracy menggunakan rubrik autentik berbasis performa. Kriteria keberhasilan tidak hanya meliputi ketepatan perhitungan, tetapi juga kemampuan refleksi dan kolaborasi. Misalnya, indikatornya mencakup: kemampuan siswa membaca data produksi, akurasi perhitungan efisiensi, kerja sama dalam tim, dan kesadaran terhadap nilai kerja beretika. Guru dan mentor industri menilai bersama — menciptakan sinergi antara evaluasi akademik dan profesional. Dengan demikian, penilaian menjadi jujur terhadap realitas dan mendidik dalam makna yang sebenarnya.

Model ini juga membuka ruang untuk inovasi digital berbasis TEFA. Siswa dapat membuat dashboard numerasi sederhana untuk memantau data produksi atau e-portfolio vokasional yang menampilkan capaian

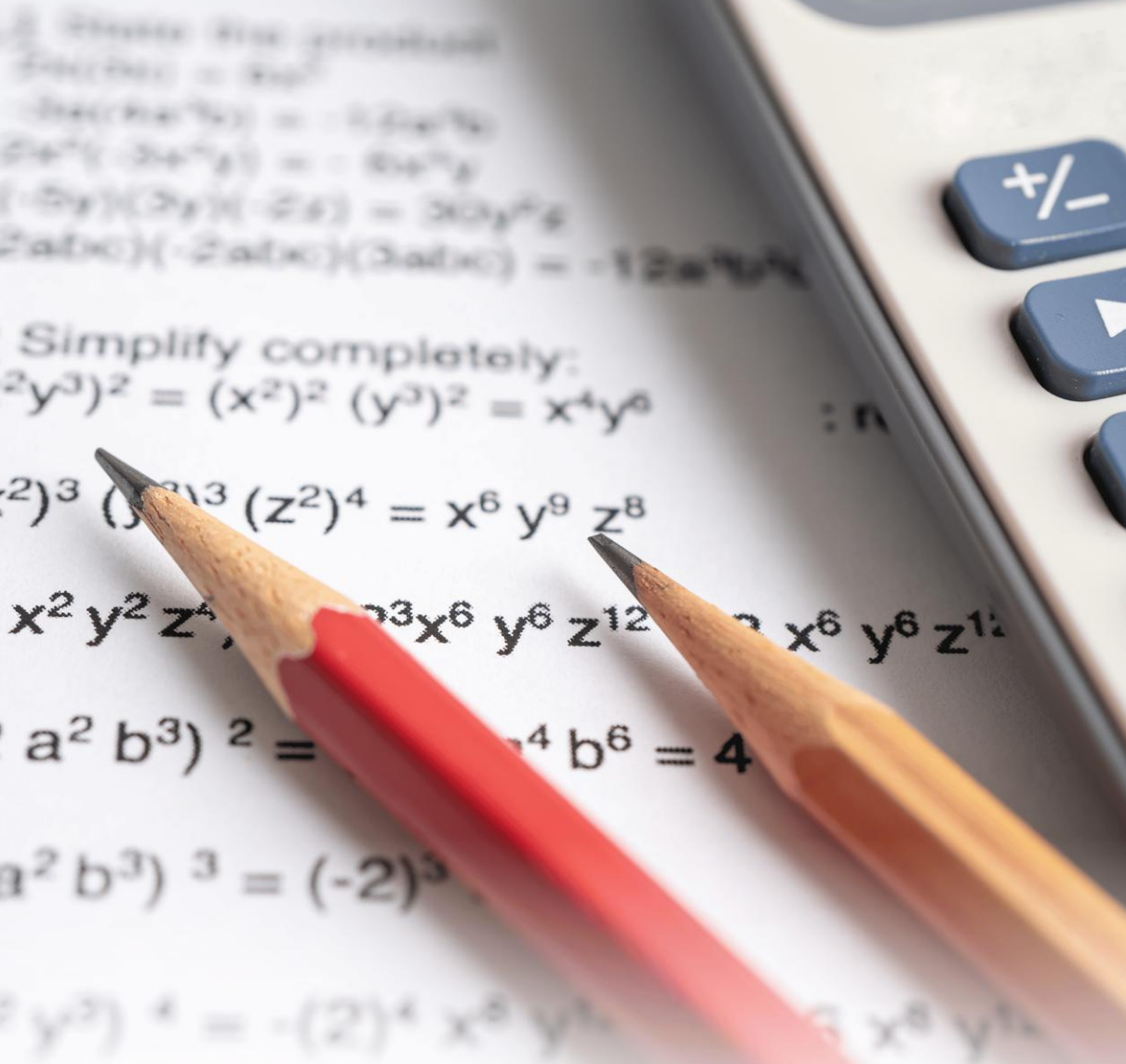
numeratif dan reflektif mereka. Teknologi digital memperkuat fungsi TEFA sebagai ruang belajar dinamis yang terhubung dengan dunia industri secara langsung. Melalui platform daring, data hasil produksi dapat diolah dan dibandingkan lintas sekolah, membuka peluang riset pendidikan vokasi berbasis data nasional.

Secara filosofis, Teaching Factory Numeracy merepresentasikan pendidikan vokasional yang tercerahkan (*enlightened vocational education*). Ia tidak berhenti pada pembentukan tenaga kerja, tetapi melangkah menuju pembentukan manusia pembelajar — pekerja yang mampu berpikir reflektif, berkolaborasi, dan berinovasi dalam konteks sosial yang terus berubah. Dalam model ini, siswa tidak hanya mengoperasikan mesin, tetapi memahami makna di balik efisiensi; mereka tidak hanya menghitung, tetapi menimbang dengan kesadaran.

Akhirnya, Teaching Factory Numeracy adalah wujud konkret dari semangat Vokasi 5.0: integrasi antara teknologi, humanisme, dan kearifan lokal. Ia menempatkan manusia — bukan mesin — di pusat proses pendidikan. Di tangan siswa SMK, matematika tidak lagi menjadi momok, tetapi alat untuk memahami dunia kerja dengan cerdas dan beretika. Di tangan guru, inkuiri menjadi cara menghidupkan nalar dan empati sekaligus. Dan di tangan industri, pendidikan menjadi investasi sosial, bukan sekadar penyedia tenaga kerja.

Ketika model Teaching Factory Numeracy diterapkan secara konsisten, SMK akan menjadi pusat inovasi sosial dan ekonomi lokal. Di bengkel, di dapur, di laboratorium, siswa tidak hanya membuat produk, tetapi membangun makna; tidak hanya menghitung keuntungan, tetapi menghitung keberlanjutan; tidak hanya bekerja dengan tangan, tetapi dengan pikiran dan hati. Inilah transformasi sejati pendidikan vokasional: dari *school for work* menuju *school for wisdom*.





# BAGIAN III

## STRATEGI PENGEMBANGAN LITERASI NUMERASI, KREATIVITAS, DAN KOLABORASI

Fokus: Menjabarkan dimensi penguatan karakter, kemampuan berpikir tingkat tinggi, dan kerja tim dalam pembelajaran matematika.



## BAB 7

### Strategi Membangun Literasi Numerasi

Literasi numerasi bukan sekadar kemampuan berhitung, melainkan kecakapan memahami dunia melalui bahasa angka. Ia adalah kemampuan berpikir kuantitatif yang berakar pada makna, bukan hanya pada rumus. Dalam konteks pendidikan vokasional, literasi numerasi menempati posisi strategis karena menjadi jembatan antara logika dan tindakan, antara teori dan keterampilan, antara ide dan keputusan. Di dunia kerja yang kompleks dan dinamis, setiap pekerja membutuhkan kemampuan untuk membaca data, menafsirkan pola, dan mengambil keputusan berbasis bukti. Dengan kata lain, literasi numerasi adalah bahasa profesional abad ke-21.

Pendidikan di SMK tidak bisa lagi memandang numerasi sebagai bagian dari pelajaran matematika semata. Numerasi harus hadir dalam setiap aktivitas belajar — di bengkel, laboratorium, dapur, atau studio desain. Seorang siswa Tata Boga menggunakan literasi numerasi ketika menghitung konversi bahan dalam resep; siswa Teknik Elektronika menggunakannya ketika menganalisis tegangan dan arus; siswa Akuntansi menggunakannya ketika menafsirkan laporan keuangan; sementara siswa Animasi menggunakannya ketika memperkirakan pergerakan frame dan waktu. Dengan demikian, literasi numerasi menjadi kompetensi lintas bidang yang mempersatukan seluruh dunia kejuruan.

Namun, membangun literasi numerasi tidak cukup dengan latihan hitung atau ulangan tertulis. Ia membutuhkan strategi pedagogis yang mampu menumbuhkan rasa ingin tahu, keberanian berpikir, dan

kesadaran reflektif. Literasi numerasi yang sejati lahir ketika siswa memahami mengapa sesuatu perlu dihitung, bukan hanya bagaimana menghitungnya. Dalam inkuiri kolaboratif, siswa diajak mengajukan pertanyaan numeratif yang bermakna: “Apakah hasil ini masuk akal?” “Apa arti data ini bagi proses kerja?” “Bagaimana saya bisa membuat keputusan yang lebih baik dengan informasi ini?” Pertanyaan semacam ini menandai berpikir numeratif yang hidup.

Strategi membangun literasi numerasi di SMK harus berangkat dari prinsip kontekstualitas. Pembelajaran yang kontekstual menjadikan angka memiliki wajah dan makna. Data bukan lagi kumpulan simbol, tetapi representasi dari aktivitas manusia. Ketika siswa menghitung persentase kerusakan mesin, mereka tidak hanya berurusan dengan angka, tetapi dengan efisiensi, biaya, dan tanggung jawab. Dengan demikian, literasi numerasi menjadi cara untuk memahami dunia kerja secara rasional dan etis.

Konteks nyata adalah guru terbaik bagi numerasi. Ketika siswa mempelajari fungsi linear dalam kelas yang steril, mereka cenderung menghafal. Namun, ketika fungsi itu digunakan untuk memprediksi tren produksi, angka-angka tiba-tiba menjadi hidup. Mereka memiliki cerita, dampak, dan nilai. Guru matematika di SMK harus menjadi storyteller of numbers — pendongeng data yang mampu mengubah angka menjadi kisah tentang kehidupan kerja, keberlanjutan, dan manusia. Di tangan guru semacam ini, matematika bukan lagi menakutkan, tetapi memikat.

Selain kontekstualitas, strategi penting lain adalah literasi berbasis data. Di era digital, siswa hidup dalam lautan informasi. Setiap keputusan di dunia industri kini digerakkan oleh data. Siswa perlu dilatih membaca data, memverifikasi kebenarannya, dan menggunakannya secara etis. Misalnya, proyek kecil seperti “Analisis Pola Penggunaan Listrik Sekolah” dapat melatih siswa membaca tabel konsumsi energi, mengidentifikasi anomali, dan membuat rekomendasi hemat energi. Pembelajaran seperti ini tidak hanya mengasah kemampuan berhitung, tetapi juga menanamkan tanggung jawab ekologis dan profesional.



Dalam konteks pembelajaran berbasis data, guru memiliki peran baru sebagai data facilitator — pemandu yang membantu siswa menafsirkan angka dengan kritis. Guru tidak memberi jawaban, tetapi membantu siswa melihat cerita di balik grafik. Dengan pendekatan inkuiri, siswa belajar bahwa setiap angka membawa pesan: tentang efisiensi, kesalahan, bahkan ketidakadilan. Kemampuan membaca dan menafsirkan pesan inilah inti dari literasi numerasi yang reflektif.

Strategi ketiga adalah menanamkan literasi numerasi sebagai proses pengambilan keputusan. Di dunia kerja, setiap angka berujung pada pilihan — berapa bahan yang harus dibeli, bagaimana menyesuaikan kapasitas mesin, kapan melakukan perawatan. Dengan melatih siswa mengambil keputusan berdasarkan data, guru membentuk kebiasaan berpikir logis dan bertanggung jawab. Dalam hal ini, matematika menjadi alat moral: ia mengajarkan bahwa setiap keputusan harus dapat dipertanggungjawabkan secara rasional.

Keterampilan numeratif juga terkait erat dengan kemampuan berpikir tingkat tinggi (HOTS) — analisis, evaluasi, dan kreasi. Pembelajaran numerasi tidak berhenti pada menjawab “berapa,” tetapi berlanjut ke “mengapa” dan “bagaimana.” Misalnya, setelah menghitung efisiensi, siswa diminta menganalisis penyebab perbedaan hasil, lalu merancang solusi peningkatan. Dalam proses ini, angka menjadi bahasa eksplorasi — alat berpikir yang mendorong lahirnya inovasi. Dengan demikian, literasi numerasi berfungsi sebagai jembatan menuju kreativitas dan kolaborasi.

Untuk menumbuhkan literasi numerasi yang berkelanjutan, strategi pembelajaran harus mendorong refleksi diri. Siswa perlu diajak merenungkan bagaimana mereka menggunakan angka dalam proses berpikir dan bekerja. Apakah mereka hanya mencari hasil cepat, atau memahami pola di baliknya? Guru dapat menggunakan learning journal numeratif di mana siswa menuliskan pengalaman mereka menghadapi data dan perhitungan dalam proyek. Refleksi seperti ini menumbuhkan

kesadaran bahwa berpikir matematis adalah bagian dari menjadi manusia yang berpikir kritis dan etis.

Sekolah juga perlu membangun ekosistem numerasi. Artinya, budaya berpikir kuantitatif tidak hanya hidup di kelas matematika, tetapi di seluruh ruang belajar. Setiap guru dapat menanamkan kebiasaan numeratif sederhana: menggunakan data presensi untuk membaca tren kedisiplinan, menghitung waktu proyek di pelajaran Bahasa Indonesia, atau menafsirkan grafik hasil survei di P5. Ketika seluruh warga sekolah terbiasa berpikir dengan data dan logika, literasi numerasi menjadi budaya, bukan program sementara.

Dalam era VUCA (Volatility, Uncertainty, Complexity, Ambiguity), literasi numerasi berfungsi sebagai kompas kognitif. Dunia kerja menuntut ketepatan sekaligus kelincahan berpikir. Siswa SMK yang memiliki kemampuan numeratif yang kuat akan mampu menghadapi perubahan teknologi dengan adaptif. Mereka tidak takut pada data baru, karena tahu cara membaca dan memaknainya. Dengan demikian, literasi numerasi menjadi bentuk ketahanan intelektual — *resilience of reasoning*.

Strategi pengembangan literasi numerasi juga harus memperhatikan perbedaan gaya belajar dan konteks jurusan. Di SMK, setiap bidang memiliki logika numeratifnya sendiri. Guru perlu menyesuaikan pendekatan agar sesuai dengan pengalaman siswa. Misalnya, di jurusan Tata Kecantikan, guru dapat menekankan proporsi dan rasio estetis; di jurusan Teknik, fokus pada presisi dan analisis statistik; di jurusan Akuntansi, pada interpretasi data keuangan. Dengan cara ini, numerasi menjadi bahasa lokal setiap jurusan — relevan dan membumi.

Selain menumbuhkan kemampuan kognitif, literasi numerasi juga harus menanamkan nilai-nilai moral: kejujuran dalam melaporkan data, disiplin dalam mengukur, dan tanggung jawab terhadap hasil analisis. Dunia kerja menghargai pekerja yang tidak hanya cepat menghitung, tetapi juga jujur terhadap angka. Dengan demikian, membangun literasi numerasi sejati berarti membangun integritas intelektual. Di sinilah nilai

Pancasila berpadu dengan rasionalitas ilmiah — menghasilkan insan vokasional yang cerdas dan beretika.

Strategi membangun literasi numerasi harus dilihat sebagai gerakan budaya, bukan sekadar kebijakan kurikulum. Ia menuntut kolaborasi antara guru, siswa, kepala sekolah, dan mitra industri. Literasi numerasi adalah cara berpikir baru tentang belajar: belajar untuk memahami, bukan sekadar menjawab; belajar untuk membuat keputusan, bukan sekadar memenuhi instruksi. Dalam semangat inkuiri kolaboratif, setiap angka menjadi langkah menuju kebijaksanaan — dan setiap siswa menjadi penjelajah makna dalam dunia yang diatur oleh logika, nilai, dan kehidupan.

## **Numerasi Kontekstual dan Kehidupan Nyata**

Numerasi kontekstual adalah kemampuan menggunakan pengetahuan matematika untuk memahami, menafsirkan, dan mengambil keputusan dalam situasi nyata kehidupan. Dalam konteks SMK, numerasi kontekstual berarti memadukan kemampuan berhitung dengan pemahaman terhadap realitas kerja, ekonomi, dan sosial. Siswa tidak hanya dituntut untuk bisa menghitung, tetapi untuk memaknai angka sebagai bagian dari kehidupan profesional mereka. Di sinilah pembelajaran matematika menemukan relevansi terdalamnya: ketika ia menjadi alat untuk memahami dunia, bukan sekadar untuk mengerjakan soal.

Kekuatan numerasi kontekstual terletak pada kemampuannya menghubungkan abstraksi matematika dengan realitas yang konkret. Siswa SMK hidup dalam dunia yang sarat angka — kecepatan mesin, waktu produksi, perbandingan bahan, rasio biaya, atau target penjualan — tetapi angka-angka itu baru bermakna ketika dikontekstualkan dalam pengalaman kerja. Misalnya, siswa jurusan Teknik Mesin menghitung volume silinder bukan karena tugas, tetapi karena harus menentukan kapasitas bahan bakar tangki. Siswa jurusan Tata Boga mempelajari persentase bukan untuk ujian, tetapi untuk menakar bahan agar rasa

makanan tetap konsisten. Dengan demikian, numerasi kontekstual adalah matematika yang bernapas bersama kehidupan.

Guru matematika di SMK memiliki peran strategis sebagai penerjemah realitas ke dalam simbol matematis. Ia harus mampu memindahkan pengalaman konkret siswa ke dalam bentuk logika, tabel, grafik, dan rumus tanpa menghilangkan maknanya. Dalam konteks inkuiri kolaboratif, proses ini dilakukan bersama siswa — bukan dengan memberikan rumus, tetapi dengan menelusuri mengapa rumus itu dibutuhkan. Guru dapat bertanya: “Bagaimana kita menentukan biaya optimal untuk produksi?” atau “Bagaimana perubahan kecepatan memengaruhi waktu pengerjaan?” Dari pertanyaan-pertanyaan ini, matematika lahir secara organik dari situasi nyata.

Numerasi kontekstual juga mengajarkan cara berpikir proporsional. Dalam dunia kerja, setiap keputusan berkaitan dengan rasio — antara waktu dan hasil, biaya dan keuntungan, bahan dan produk. Siswa yang terlatih secara numeratif akan memahami keseimbangan ini sebagai bagian dari kebijaksanaan profesional. Misalnya, mereka akan menyadari bahwa efisiensi bukan berarti memotong bahan sembarangan, tetapi mencari titik optimal antara kecepatan dan kualitas. Dengan demikian, numerasi menjadi latihan berpikir sistemik — melihat hubungan antara bagian-bagian dalam keseluruhan.

Dalam pembelajaran kontekstual, guru dapat mengembangkan modul numerasi berbasis proyek vokasional. Contohnya, proyek “Analisis Konsumsi Energi di Bengkel Sekolah.” Siswa diminta mengukur penggunaan listrik selama satu minggu, mengonversi data menjadi grafik, lalu menghitung biaya energi berdasarkan tarif PLN. Hasilnya dianalisis untuk mencari strategi penghematan. Melalui proyek sederhana ini, siswa belajar pengukuran, konversi satuan, statistik dasar, dan penalaran ekonomi. Namun yang lebih penting, mereka belajar berpikir logis untuk membuat keputusan nyata.

Pendekatan lain adalah contextual learning through simulation. Guru dapat membawa simulasi dunia kerja ke kelas, misalnya dengan

menggunakan software akuntansi, aplikasi pengolah data, atau spreadsheet digital. Siswa Akuntansi dapat berlatih menghitung rasio keuangan, sementara siswa Teknik dapat memprediksi waktu perawatan mesin. Simulasi ini membantu siswa mengalami realitas kerja tanpa harus meninggalkan ruang kelas. Matematika tidak lagi abstrak, karena setiap variabel dalam simulasi memiliki makna yang dapat dirasakan.

Numerasi kontekstual juga harus memperhatikan bahasa lokal dan budaya kerja. Di banyak SMK, siswa belajar dalam konteks sosial yang khas — dengan nilai gotong royong, ketelitian, dan tanggung jawab. Guru dapat mengaitkan kegiatan numeratif dengan budaya kerja lokal. Misalnya, konsep “tepat takar” dalam budaya memasak tradisional bisa dijadikan jembatan untuk memahami konsep proporsi dan perbandingan. Dengan pendekatan ini, numerasi tidak terasa asing, tetapi tumbuh dari kebijaksanaan lokal yang sudah dikenal siswa.

Selain di kelas, numerasi kontekstual dapat diperkuat melalui teaching factory (TEFA). Di sini, siswa berhadapan langsung dengan data produksi riil. Mereka menghitung biaya bahan baku, menganalisis waktu pengerjaan, atau membuat grafik efisiensi. Dalam suasana TEFA, angka-angka bukan hanya simbol, tetapi alat komunikasi profesional. Seorang siswa Teknik Otomotif, misalnya, harus bisa menjelaskan hasil diagnosa mesin dalam bentuk data numerik yang dipahami rekan kerja. Kemampuan seperti ini tidak bisa dibangun melalui hafalan rumus, melainkan melalui pengalaman langsung mengelola data.

Di era digital, numerasi kontekstual harus berkembang menjadi numerasi digital. Siswa perlu terbiasa dengan alat bantu analisis seperti spreadsheet, kalkulator ilmiah, dan aplikasi visualisasi data. Guru dapat mengajarkan cara membuat grafik interaktif dengan GeoGebra atau Desmos, lalu menafsirkan hasilnya dalam konteks pekerjaan. Misalnya, siswa jurusan Rancang Bangun dapat memvisualisasikan desain parabola atap, atau siswa Teknik Komputer dapat memodelkan kecepatan transfer data. Dengan demikian, teknologi menjadi ruang inkuiri numeratif yang memperluas cakrawala berpikir.

Aspek penting lain dari numerasi kontekstual adalah kesadaran etis dalam penggunaan data. Di dunia industri, angka dapat digunakan untuk memanipulasi atau menyesatkan jika tidak ditafsirkan dengan benar. Guru perlu menanamkan nilai kejujuran dan tanggung jawab dalam pengolahan data. Misalnya, ketika siswa membuat laporan efisiensi produksi, guru dapat menegaskan pentingnya transparansi: “Angka yang akurat adalah wujud kejujuran profesional.” Dengan demikian, numerasi tidak hanya membentuk kecerdasan logis, tetapi juga integritas moral.

Numerasi kontekstual juga berperan sebagai alat refleksi sosial. Data produksi, biaya, dan hasil kerja bukan hanya persoalan teknis, tetapi juga cerminan kondisi sosial dan lingkungan. Siswa dapat diajak menafsirkan data secara kritis: “Mengapa produksi menurun?” “Bagaimana data ini mencerminkan perilaku kerja?” Pertanyaan seperti ini membantu siswa melihat hubungan antara angka dan nilai-nilai manusiawi — antara data dan cerita. Dengan demikian, literasi numerasi menjadi latihan empati berbasis logika.

Untuk memastikan numerasi kontekstual berkelanjutan, sekolah perlu membangun komunitas numerasi. Guru dari berbagai jurusan bekerja sama merancang kegiatan yang melibatkan data nyata sekolah. Misalnya, analisis konsumsi air, evaluasi keuangan koperasi sekolah, atau simulasi logistik kantin. Setiap data menjadi bahan pembelajaran. Siswa dilatih bukan hanya untuk menghitung, tetapi untuk memahami sistem — bagaimana angka bergerak dalam kehidupan nyata. Dalam lingkungan seperti ini, numerasi menjadi kebiasaan berpikir kolektif.

Pada akhirnya, numerasi kontekstual adalah bentuk pembelajaran yang menumbuhkan kesadaran. Ia mengajarkan siswa bahwa dunia di sekitar mereka adalah ruang penuh pola, rasio, dan makna yang bisa dibaca dengan mata logika. Ketika siswa belajar melihat hubungan antara data dan kehidupan, antara hitungan dan keputusan, antara efisiensi dan etika, maka mereka sesungguhnya sedang belajar menjadi manusia rasional yang berperasaan. Matematika tidak lagi terasa dingin, tetapi

hangat — karena ia hidup dalam setiap tindakan, pilihan, dan refleksi siswa SMK.

## **Pembelajaran Berbasis Data dan Analisis Statistik**

Di abad ke-21, data telah menjadi bahasa universal yang menggantikan intuisi sebagai dasar pengambilan keputusan. Dunia kerja, industri, bahkan kehidupan sehari-hari kini dituntun oleh logika berbasis data. Oleh karena itu, pembelajaran di SMK tidak dapat lagi mengandalkan hafalan rumus dan prosedur, melainkan harus mengajarkan siswa bagaimana berpikir dengan data. Pembelajaran berbasis data bukan hanya tentang analisis angka, tetapi tentang memahami realitas melalui bukti — tentang bagaimana siswa membaca dunia dengan nalar kuantitatif dan moralitas profesional.

Dalam konteks literasi numerasi, pembelajaran berbasis data mengubah paradigma belajar dari “menghitung hasil” menjadi “menafsirkan makna.” Siswa tidak hanya diminta menjawab “berapa,” tetapi juga “mengapa data ini penting,” “apa yang bisa disimpulkan,” dan “bagaimana keputusan diambil dari informasi tersebut.” Pendekatan ini menjadikan kelas SMK bukan hanya tempat mengerjakan tugas, tetapi laboratorium berpikir di mana setiap data — dari laporan produksi, penjualan, hingga konsumsi energi — menjadi bahan refleksi ilmiah dan sosial.

Pembelajaran berbasis data melatih tiga kecakapan utama: (1) membaca data, (2) menafsirkan data, dan (3) menggunakan data untuk membuat keputusan. Pertama, membaca data mengajarkan siswa mengenali bentuk penyajian informasi: tabel, grafik, diagram, dan laporan digital. Kedua, menafsirkan data melatih kemampuan analisis dan inferensi: mencari hubungan, pola, dan penyebab dari fenomena numeratif. Ketiga, menggunakan data melibatkan proses sintesis dan refleksi — bagaimana informasi itu menjadi dasar tindakan. Dengan menguasai ketiga kecakapan ini, siswa tidak hanya menjadi pengguna data, tetapi juga pemikir berbasis bukti (*evidence-based thinker*).

Dalam dunia vokasi, setiap bidang keahlian sesungguhnya adalah ladang data. Di bengkel, siswa Teknik Mesin berhadapan dengan data kecepatan rotasi, tekanan, dan waktu servis. Di jurusan Akuntansi, siswa membaca laporan keuangan, menganalisis tren pengeluaran, dan menghitung margin laba. Di jurusan Tata Boga, siswa mengukur kadar bahan dan efisiensi produksi. Data bukan lagi milik pelajaran matematika; ia adalah napas seluruh aktivitas vokasional. Pembelajaran berbasis data menjadikan siswa literat numerik yang kontekstual, bukan sekadar ahli menghitung.

Untuk mengembangkan pembelajaran berbasis data di SMK, guru harus bertransformasi menjadi data mentor — pendamping yang membantu siswa menemukan cerita di balik angka. Guru tidak lagi memberi jawaban tunggal, tetapi membuka ruang interpretasi. Misalnya, ketika siswa menganalisis grafik produksi mingguan, guru dapat bertanya: “Mengapa hasil minggu ini menurun?” atau “Apa faktor yang memengaruhi lonjakan biaya bahan baku?” Pertanyaan-pertanyaan semacam ini mengubah kelas menjadi forum analisis, bukan sekadar tempat koreksi jawaban.

Salah satu strategi efektif dalam pembelajaran berbasis data adalah “data-driven inquiry” — pendekatan inkuiri di mana siswa meneliti data nyata untuk menemukan pola dan kesimpulan. Misalnya, proyek “Analisis Konsumsi Listrik Bengkel Sekolah” memungkinkan siswa mengumpulkan data harian penggunaan energi, mengubahnya ke bentuk grafik, dan menghitung biaya per kWh. Setelah itu, mereka menafsirkan hasilnya untuk membuat rekomendasi penghematan. Dalam kegiatan seperti ini, data menjadi titik awal inkuiri, bukan hasil akhir. Siswa belajar bahwa berpikir ilmiah berarti mengajukan pertanyaan kepada data, bukan sekadar mencari angka.

Teknologi digital memberi peluang besar untuk menguatkan pembelajaran berbasis data. Aplikasi seperti Excel, Google Sheets, atau GeoGebra dapat digunakan untuk mengolah, memvisualisasikan, dan menganalisis data. Guru dapat melatih siswa membuat dashboard



numerasi sederhana yang menampilkan grafik tren, rasio efisiensi, atau prediksi produksi. Penggunaan teknologi bukan sekadar gaya modern, tetapi cerminan keterampilan dunia kerja yang sesungguhnya — karena industri masa kini menilai kompetensi melalui kemampuan memahami dan memanfaatkan data.

Lebih dari sekadar teknis, pembelajaran berbasis data mengajarkan etika penggunaan informasi. Dalam era big data dan AI analytics, kemampuan mengolah data tanpa kesadaran moral justru berbahaya. Guru perlu menanamkan prinsip bahwa data adalah tanggung jawab — bukan sekadar sumber kekuasaan. Siswa perlu memahami konsep data integrity: bahwa setiap angka harus dapat diverifikasi dan setiap laporan harus jujur. Kesadaran ini menumbuhkan integritas profesional, nilai yang sangat penting dalam dunia kerja di mana kepercayaan dibangun melalui transparansi data.

Salah satu bentuk praktis dari pembelajaran berbasis data adalah project-based numeracy. Misalnya, proyek “Optimasi Bahan Produksi” di jurusan Tata Busana. Siswa mengukur sisa potongan kain dari setiap desain, menghitung rata-rata limbah, dan membuat model perbandingan efisiensi antara pola lama dan baru. Hasilnya didiskusikan secara kolaboratif untuk menentukan strategi penghematan bahan. Dalam kegiatan ini, data bukan hanya hasil pengamatan, tetapi sumber kreativitas: siswa menggunakan data untuk menciptakan solusi yang lebih cerdas dan berkelanjutan.

Pembelajaran berbasis data juga menumbuhkan metakognisi numeratif — kesadaran siswa terhadap cara berpikir mereka sendiri. Ketika siswa menganalisis data, mereka belajar mempertanyakan: “Apakah metode saya valid?” “Apakah kesimpulan saya terlalu cepat?” Proses reflektif ini membangun kedewasaan intelektual. Guru dapat memperkuatnya dengan meminta siswa menulis refleksi data (data reflection log) yang berisi langkah-langkah berpikir, kesulitan yang dihadapi, dan wawasan baru yang diperoleh. Melalui refleksi, siswa tidak hanya memahami data, tetapi memahami dirinya sebagai pembelajar.

Dari perspektif vokasional, pembelajaran berbasis data juga memperkuat daya saing profesional siswa. Dunia industri kini membutuhkan pekerja yang tidak hanya mahir teknis, tetapi juga cakap menganalisis data operasional. Seorang teknisi modern bukan hanya memperbaiki mesin, tetapi mampu membaca tren kerusakan dari data sensor. Seorang karyawan logistik bukan hanya mencatat stok, tetapi bisa memperkirakan kebutuhan pasokan dengan analisis statistik. Dengan demikian, kemampuan numeratif berbasis data menjadi modal intelektual bagi lulusan SMK untuk beradaptasi dengan otomatisasi dan kecerdasan buatan.

Selain manfaat profesional, pembelajaran berbasis data juga memperkuat karakter kritis dan demokratis siswa. Ketika mereka belajar melihat angka bukan sebagai “kebenaran absolut,” tetapi sebagai hasil interpretasi manusia, mereka belajar bersikap terbuka terhadap perbedaan dan transparan terhadap bukti. Siswa yang literat data akan lebih sulit dimanipulasi oleh hoaks atau propaganda statistik. Mereka mampu bertanya: “Dari mana data ini berasal?” “Bagaimana cara mengolahnya?” “Apakah konteksnya adil?” Sikap kritis semacam ini adalah fondasi warga yang cerdas dan beradab.

Dalam skala kelembagaan, pembelajaran berbasis data dapat menjadi kultur sekolah yang reflektif. Kepala sekolah dan guru dapat menggunakan data hasil belajar, absensi, atau produktivitas bengkel untuk mengidentifikasi pola dan memperbaiki kebijakan. Siswa pun dapat dilibatkan dalam menganalisis data sekolah, misalnya melalui kegiatan Student Research Group. Dengan demikian, data menjadi sarana dialog dan perbaikan, bukan sekadar laporan administratif. Sekolah menjadi organisme yang belajar dari dirinya sendiri — a learning organization.

Pembelajaran berbasis data mengajarkan bahwa rasionalitas dan kemanusiaan dapat berjalan seiring. Angka-angka bukanlah entitas dingin, melainkan cermin kehidupan. Di tangan siswa yang cerdas dan beretika, data bukan sekadar alat kontrol, tetapi sarana untuk

menciptakan keberlanjutan, keadilan, dan kemajuan. Ketika guru mengajarkan siswa membaca dunia melalui data, mereka sebenarnya sedang menyiapkan generasi yang tidak hanya tahu “bagaimana bekerja,” tetapi juga “mengapa bekerja dengan hati.”

## **Pemecahan Masalah dan Pengambilan Keputusan**

Pemecahan masalah dan pengambilan keputusan merupakan inti dari berpikir matematis dalam dunia vokasi. Di SMK, siswa tidak hanya diajarkan untuk menghitung, tetapi untuk menyusun logika tindakan. Dunia kerja adalah medan yang dipenuhi masalah nyata — mesin yang rusak, stok bahan yang terbatas, pelanggan yang berubah-ubah, atau data yang tidak konsisten. Dalam situasi seperti ini, kemampuan berhitung tidak cukup; dibutuhkan kemampuan berpikir dengan struktur matematis yang memandu analisis, sintesis, dan keputusan secara sistematis.

Dalam konteks literasi numerasi, pemecahan masalah adalah proses intelektual di mana siswa mengubah ketidakpastian menjadi kejelasan melalui langkah-langkah logis. Mereka belajar mengenali variabel, mencari hubungan antar-angka, dan merumuskan strategi yang efektif. Misalnya, siswa jurusan Teknik Listrik dapat dihadapkan pada pertanyaan: “Bagaimana cara menurunkan konsumsi energi tanpa mengurangi kinerja mesin?” Pertanyaan semacam ini menuntut siswa untuk membaca data, mengidentifikasi pola, membuat model matematis, dan menguji alternatif solusi — semua dilakukan dengan dasar berpikir kritis dan reflektif.

Proses berpikir numeratif dalam pemecahan masalah biasanya mengikuti empat tahap klasik Polya: memahami masalah, merencanakan solusi, melaksanakan strategi, dan mengevaluasi hasil. Guru dapat melatih siswa melewati setiap tahap dengan refleksi eksplisit. Pada tahap pemahaman, siswa mengidentifikasi informasi relevan dan batasan situasi. Pada tahap perencanaan, mereka merumuskan langkah logis untuk mencapai tujuan. Pada tahap pelaksanaan, mereka menerapkan

strategi dan menghitung hasil. Dan pada tahap evaluasi, mereka meninjau apakah solusi mereka efisien dan etis. Siklus ini membangun disiplin berpikir yang terstruktur dan dapat diterapkan di dunia kerja.

Pembelajaran berbasis pemecahan masalah mengajarkan siswa bahwa setiap keputusan adalah hipotesis, bukan kebenaran mutlak. Dalam dunia industri, hasil sering kali tidak pasti; data bisa berubah, kondisi bisa dinamis. Dengan memahami hal ini, siswa belajar untuk berpikir fleksibel dan berani mengambil risiko yang terukur. Mereka belajar menyusun skenario “jika-maka” — bentuk berpikir prediktif yang sangat dihargai di lingkungan profesional. Misalnya: “Jika waktu produksi dikurangi 10%, berapa efisiensi meningkat?” atau “Bagaimana dampak perubahan suhu terhadap hasil bahan bakar?”

Pemecahan masalah juga menumbuhkan daya tahan intelektual (*intellectual resilience*). Dalam proses menemukan solusi, siswa sering kali gagal, mencoba kembali, lalu memperbaiki. Guru yang bijak tidak menghapus kesalahan, tetapi memanfaatkannya sebagai alat refleksi. Kesalahan menjadi jendela berpikir: ia menunjukkan cara siswa membangun pemahaman. Dalam suasana seperti ini, siswa tidak takut salah, karena mereka tahu bahwa kegagalan adalah bagian dari logika pembelajaran — bukan akhir dari proses berpikir.

Pengambilan keputusan adalah tahap berikutnya dari pemecahan masalah — bagian di mana data dan analisis diubah menjadi tindakan nyata. Dalam konteks vokasional, keputusan tidak hanya bersifat teknis, tetapi juga sosial dan etis. Misalnya, seorang siswa di jurusan Tata Busana mungkin harus memutuskan apakah akan menggunakan bahan lokal yang lebih murah atau impor yang lebih konsisten. Pilihan tersebut tidak hanya melibatkan perhitungan biaya, tetapi juga pertimbangan keberlanjutan, nilai ekonomi, dan tanggung jawab sosial. Di sinilah literasi numerasi bertemu dengan kebijaksanaan.

Guru dapat memperkuat kemampuan pengambilan keputusan melalui *decision-based learning* (DBL). Dalam pendekatan ini, siswa tidak diberi jawaban, tetapi disodorkan dilema vokasional nyata. Mereka

harus menganalisis data, menimbang risiko, dan memilih alternatif terbaik dengan alasan rasional. Misalnya, dalam proyek “Manajemen Stok Koperasi Sekolah,” siswa diminta menentukan jumlah pesanan optimal berdasarkan data penjualan tiga bulan terakhir. Proses ini melatih keterampilan prediksi, logika, dan komunikasi argumentatif — kemampuan yang sangat dibutuhkan di dunia industri.

Literasi numerasi dalam konteks keputusan juga melatih kesadaran risiko dan peluang. Dunia kerja tidak hanya menuntut kecepatan bertindak, tetapi juga kemampuan menimbang akibat jangka panjang. Guru dapat mengajak siswa mendiskusikan data risiko — seperti fluktuasi harga bahan baku, ketidaktepatan produksi, atau perubahan permintaan. Siswa belajar bahwa angka bukan hanya alat perhitungan, tetapi kompas moral yang menuntun mereka mengambil keputusan yang berkelanjutan. Dengan demikian, matematika di SMK tidak hanya mencetak teknisi, tetapi juga pemikir strategis yang beretika.

Untuk memperkaya proses ini, guru dapat menerapkan pendekatan quantitative storytelling — mendorong siswa menceritakan kembali proses berpikir mereka berdasarkan data. Misalnya, setelah menyelesaikan proyek, siswa diminta menjelaskan bagaimana mereka menentukan solusi terbaik: data apa yang mereka gunakan, alasan di balik setiap keputusan, dan bagaimana hasilnya berdampak pada lingkungan kerja. Dengan cara ini, siswa belajar mengartikulasikan nalar matematis secara komunikatif, membangun bridging literacy antara logika dan narasi.

Teknologi juga memainkan peran penting dalam melatih pengambilan keputusan berbasis data. Dengan bantuan perangkat lunak spreadsheet, aplikasi statistik sederhana, atau simulasi digital, siswa dapat menguji berbagai skenario dengan cepat. Misalnya, siswa dapat membuat model biaya produksi menggunakan Excel, kemudian memvariasikan harga bahan dan waktu kerja untuk melihat dampaknya terhadap laba. Proses ini menumbuhkan kemampuan berpikir komputasional —

keterampilan kunci dalam era industri 5.0 yang menggabungkan manusia dan mesin dalam proses berpikir kolaboratif.

Selain aspek kognitif, pemecahan masalah juga memiliki dimensi afektif. Siswa belajar mengelola emosi ketika menghadapi masalah kompleks, bernegosiasi dengan rekan dalam diskusi, dan menghargai pandangan berbeda. Dalam kegiatan co-inquiry, mereka menemukan bahwa pengambilan keputusan yang baik lahir dari dialog, bukan dominasi. Setiap argumen diuji oleh data, bukan ego. Dengan demikian, literasi numerasi bukan hanya alat berpikir, tetapi juga sarana pembentukan karakter kolaboratif dan rendah hati secara intelektual.

Bagi guru SMK, tantangan terbesar dalam pembelajaran pemecahan masalah adalah menciptakan masalah yang otentik dan relevan. Masalah yang terlalu mudah tidak melatih berpikir; yang terlalu sulit membuat siswa menyerah. Oleh karena itu, guru perlu merancang konteks yang seimbang — cukup kompleks untuk menantang logika, tetapi tetap bisa dijangkau melalui eksplorasi data. Masalah otentik seperti “Bagaimana meningkatkan efisiensi kerja bengkel tanpa menambah biaya?” atau “Bagaimana mengoptimalkan jadwal produksi agar tidak terjadi keterlambatan?” adalah contoh situasi belajar yang menggugah nalar.

Pemecahan masalah dan pengambilan keputusan adalah inti kemerdekaan berpikir dalam pendidikan vokasional. Ketika siswa mampu menganalisis data, menguji ide, dan memilih tindakan terbaik, mereka sesungguhnya sedang belajar menjadi manusia dewasa dalam berpikir. Mereka tidak menunggu perintah, tetapi menciptakan solusi. Mereka tidak menyalin jawaban, tetapi membangun pengetahuan. Di sinilah literasi numerasi mencapai puncak kematangan — menjadi kemampuan intelektual yang mengubah informasi menjadi kebijaksanaan, dan pekerjaan menjadi panggilan bermakna.

## **Literasi Numerasi untuk Bidang Kejuruan**

Literasi numerasi tidak bersifat seragam di seluruh bidang keahlian SMK; setiap sektor memiliki logika, konteks, dan kebutuhan numeratif yang

berbeda. Namun, benang merahya sama: kemampuan untuk berpikir dan bertindak dengan dasar data, rasio, dan refleksi. Artinya, literasi numerasi harus diadaptasi ke dunia kerja yang konkret, bukan dipaksakan mengikuti format akademik yang kaku. Di sinilah peran guru SMK menjadi krusial — bukan sekadar pengajar rumus, tetapi arsitek berpikir numeratif kontekstual yang menyesuaikan pembelajaran dengan kebutuhan industri.

### **1. Bidang Teknik dan Rekayasa**

Dalam bidang teknik, numerasi adalah bahasa kerja sehari-hari. Siswa harus mampu membaca spesifikasi, menghitung ukuran, mengukur toleransi, dan menganalisis efisiensi energi atau material. Seorang siswa Teknik Mesin, misalnya, harus memahami hubungan antara gaya, tekanan, dan luas permukaan, yang secara matematis dapat dimodelkan dalam persamaan sederhana namun berimplikasi besar terhadap keselamatan kerja. Guru dapat melatih numerasi teknik melalui proyek berbasis data seperti “Analisis Efisiensi Bahan Bakar Mesin Bengkel Sekolah,” di mana siswa mengukur, merekam, dan menafsirkan hasil dengan grafik.

Selain itu, guru perlu menanamkan *thinking in systems* — kesadaran bahwa setiap angka dalam proses produksi memiliki konsekuensi terhadap kualitas dan waktu kerja. Siswa dilatih tidak hanya menghitung torsi, tetapi memahami bagaimana kesalahan kecil dalam perhitungan dapat mengakibatkan kegagalan komponen. Dengan demikian, numerasi teknik menjadi latihan disiplin dan tanggung jawab profesional.

### **2. Bidang Bisnis dan Manajemen**

Dalam bidang bisnis, numerasi bertransformasi menjadi kemampuan membaca peluang, menilai risiko, dan membuat keputusan strategis berbasis data. Siswa jurusan Akuntansi, Pemasaran, dan Manajemen Perkantoran hidup dalam dunia angka yang berkaitan langsung dengan uang dan keputusan pelanggan. Mereka perlu menguasai konsep margin, break-even point, perputaran kas, dan analisis tren

penjualan. Guru dapat menggunakan data riil sekolah, seperti laporan keuangan koperasi atau penjualan kantin, sebagai bahan belajar.

Proyek seperti “Analisis Keuntungan dan Kelayakan Usaha Sekolah” mengajarkan siswa menafsirkan angka secara multidimensi: ekonomi, sosial, dan etika. Literasi numerasi dalam konteks bisnis tidak hanya membentuk kecerdasan finansial, tetapi juga kesadaran tanggung jawab sosial. Siswa belajar bahwa laba bukan satu-satunya ukuran kesuksesan; keberlanjutan dan keadilan ekonomi sama pentingnya.

### **3. Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi**

Dalam era digital, siswa jurusan TIK adalah pengelola data sekaligus penerjemah logika. Literasi numerasi di bidang ini menuntut kemampuan analisis data, pengkodean numerik, dan berpikir algoritmik. Siswa tidak hanya menghitung, tetapi mengonversi, memodelkan, dan memvisualisasikan informasi. Guru dapat mengintegrasikan pembelajaran numerasi dengan pemrograman sederhana — misalnya, membuat kalkulator digital, aplikasi pengukur efisiensi waktu, atau sistem prediksi stok barang.

Selain aspek teknis, siswa juga perlu memahami etika numeratif dalam dunia digital: bagaimana menjaga keakuratan data, menghindari bias statistik, dan melaporkan hasil analisis secara jujur. Dengan demikian, literasi numerasi di bidang TIK menjadi dasar bagi literasi data dan kecerdasan buatan (AI literacy) yang semakin dibutuhkan di dunia industri 5.0.

### **4. Bidang Pariwisata dan Perhotelan**

Dalam bidang pariwisata, numerasi terkait erat dengan manajemen layanan, perencanaan, dan pengambilan keputusan berbasis data pelanggan. Siswa jurusan Perhotelan, Tata Boga, dan Usaha Perjalanan Wisata perlu memahami konsep numeratif seperti rasio tamu per kamar, tingkat hunian, biaya operasional, dan harga jual optimal. Pembelajaran dapat dilakukan melalui simulasi hotel mini



atau restoran sekolah, di mana siswa menganalisis data penjualan, menghitung laba kotor, dan membuat prediksi permintaan musiman.

Guru dapat menekankan aspek *storytelling through numbers* — bagaimana data digunakan untuk meningkatkan pengalaman tamu. Misalnya, siswa belajar bahwa peningkatan 5% dalam kepuasan pelanggan dapat berdampak langsung pada peningkatan pendapatan. Dengan cara ini, numerasi menjadi alat empati profesional, bukan sekadar logika ekonomi.

### **5. Bidang Seni, Desain, dan Ekonomi Kreatif**

Bidang kreatif membutuhkan numerasi yang estetik — perpaduan antara proporsi, skala, dan komposisi. Dalam jurusan Multimedia, Desain Komunikasi Visual, dan Produksi Film, siswa menggunakan angka untuk menyeimbangkan ruang visual, menentukan rasio aspek, atau mengatur durasi waktu dalam storyboard. Guru dapat mengajak siswa menghitung kecepatan frame per detik, mengatur gradasi warna, atau mengoptimalkan pencahayaan dengan rasio tertentu.

Di sini, numerasi bukan sekadar logika, tetapi intuisi yang terstruktur. Ia menjadi matematika yang indah, di mana rasio dan harmoni bertemu. Pembelajaran numeratif dalam bidang kreatif menumbuhkan sensitivitas artistik yang terukur — kemampuan untuk merasa dan menghitung dalam waktu bersamaan.

### **6. Bidang Kesehatan dan Keperawatan**

Dalam bidang ini, numerasi berfungsi sebagai alat keselamatan. Siswa jurusan Keperawatan atau Farmasi harus mampu menghitung dosis obat, waktu pemberian, dan proporsi cairan dengan presisi tinggi. Kesalahan kecil dalam angka dapat berdampak besar pada nyawa manusia. Oleh karena itu, guru perlu menekankan numerasi yang berbasis ketelitian dan empati. Siswa harus belajar bahwa menghitung dosis bukan hanya tentang presisi matematis, tetapi juga tentang tanggung jawab moral terhadap kehidupan pasien.

Model pembelajaran berbasis simulasi klinik — seperti menghitung dosis injeksi dengan manekin digital — dapat memperkuat keterampilan numeratif dan etika profesional secara bersamaan.

#### **7. Bidang Pertanian, Kelautan, dan Lingkungan**

Numerasi dalam bidang ini berkaitan dengan pengukuran, prediksi, dan optimasi sumber daya. Siswa jurusan Agribisnis, Teknik Pertanian, atau Teknologi Pangan belajar menghitung kebutuhan pupuk per hektar, mengukur pH tanah, atau menganalisis kadar air hasil panen. Di era perubahan iklim, kemampuan membaca data cuaca, memahami grafik pertumbuhan tanaman, dan menghitung efisiensi energi menjadi sangat penting.

Guru dapat melatih siswa membuat model sederhana tentang dampak perubahan suhu terhadap produktivitas tanaman, atau menghitung efisiensi sistem irigasi otomatis. Dengan cara ini, numerasi vokasional menjadi sarana memahami keberlanjutan ekologis.

#### **8. Integrasi Pedagogis antar-Bidang**

Kunci keberhasilan literasi numerasi lintas kejuruan adalah interdisciplinary collaboration. Guru dari berbagai jurusan dapat bekerja sama merancang proyek yang menggabungkan beberapa disiplin. Misalnya, proyek “Kafe Inovatif SMK” melibatkan siswa Tata Boga (produksi), Akuntansi (keuangan), Desain Komunikasi Visual (branding), dan Teknik Listrik (pengelolaan energi). Semua komponen terikat oleh data — dari biaya, waktu produksi, hingga rasio efisiensi. Dengan demikian, numerasi menjadi bahasa universal yang menyatukan berbagai keahlian.

#### **9. Numerasi sebagai Karakter Profesional**

Terlepas dari bidang kejuruan, literasi numerasi menumbuhkan karakter profesional: ketelitian, tanggung jawab, dan konsistensi. Siswa belajar bahwa setiap keputusan yang melibatkan angka mencerminkan integritas mereka. Dalam dunia industri, reputasi

seorang profesional tidak hanya diukur dari kecepatan kerja, tetapi dari keakuratan laporan dan kejujuran dalam perhitungan. Oleh karena itu, guru harus menanamkan prinsip: angka bukan sekadar data, tetapi jejak nilai.

Literasi numerasi untuk bidang kejuruan adalah bentuk konkret dari pendidikan yang memanusiakan. Ia menyatukan logika dan empati, presisi dan kreativitas, perhitungan dan kebijaksanaan. Ketika siswa SMK belajar menggunakan angka untuk menciptakan nilai, bukan hanya keuntungan, maka mereka tidak hanya menjadi tenaga kerja, tetapi pemikir vokasional — generasi yang memahami bahwa matematika bukan hanya alat berpikir, tetapi juga bahasa untuk memperbaiki kehidupan.

## **Evaluasi dan Instrumen Literasi Numerasi di SMK**

Evaluasi literasi numerasi di SMK tidak boleh berhenti pada kemampuan siswa menjawab soal dengan benar. Literasi numerasi sejati tidak hanya berbicara tentang “hasil perhitungan,” tetapi tentang cara berpikir, proses memahami, dan kemampuan menggunakan angka untuk mengambil keputusan yang bermakna. Dalam pendidikan vokasional, evaluasi harus menilai bagaimana siswa mengaitkan data dengan konteks nyata, bagaimana mereka menggunakan penalaran numeratif dalam pekerjaan, dan bagaimana mereka merefleksikan nilai-nilai etika dalam setiap keputusan berbasis angka.

Dalam paradigma Vokasi 5.0, evaluasi literasi numerasi harus mencakup tiga ranah utama: kognitif, afektif, dan reflektif. Ranah kognitif menilai kemampuan berpikir logis dan analitis — bagaimana siswa menginterpretasi data dan menyelesaikan masalah dengan strategi matematis. Ranah afektif menilai sikap terhadap ketelitian, ketekunan, dan kejujuran dalam bekerja dengan data. Ranah reflektif menilai kemampuan siswa menafsirkan makna di balik angka: apakah mereka memahami implikasi sosial, ekologis, dan moral dari keputusan numeratif yang mereka ambil. Ketiganya membentuk profil numeratif

yang utuh: cerdas secara logika, disiplin dalam tindakan, dan bijak dalam makna.

Pendekatan evaluasi literasi numerasi harus beranjak dari penilaian sumatif tradisional menuju penilaian autentik. Artinya, kemampuan siswa tidak hanya diukur melalui tes tertulis, tetapi melalui pengalaman langsung dalam proyek, studi kasus, atau analisis data lapangan. Penilaian autentik menuntut siswa menunjukkan bagaimana mereka menggunakan keterampilan numeratif untuk memahami dunia kerja secara nyata. Misalnya, siswa diminta menghitung efisiensi penggunaan bahan bakar di bengkel, menafsirkan laporan keuangan koperasi sekolah, atau menganalisis tren pembelian pelanggan dalam proyek bisnis. Hasil penilaian tidak hanya berupa angka skor, tetapi jejak berpikir dan rekam keputusan.

Salah satu instrumen yang efektif dalam menilai literasi numerasi adalah rubrik performa berbasis konteks. Rubrik ini menggabungkan aspek analitis, reflektif, dan kolaboratif. Misalnya, penilaian terhadap proyek “Analisis Efisiensi Produksi” dapat mencakup indikator: kemampuan mengidentifikasi data relevan, akurasi perhitungan, kemampuan menafsirkan hasil, dan kedalaman refleksi atas keputusan yang diambil. Guru dapat menggunakan skala 1–5, di mana nilai tertinggi bukan hanya diberikan untuk jawaban benar, tetapi untuk argumentasi logis dan refleksi moral di balik keputusan numeratif.

Selain rubrik performa, evaluasi juga dapat dilakukan melalui portofolio numerasi. Portofolio ini berisi kumpulan karya siswa yang menunjukkan perkembangan kemampuan mereka dalam menggunakan data secara bermakna. Misalnya, laporan analisis data konsumsi energi, refleksi proyek berbasis data, atau visualisasi hasil riset kecil di bengkel. Portofolio menjadi bukti perjalanan belajar numeratif — bukan sekadar catatan hasil, tetapi peta pertumbuhan berpikir. Guru dapat menilai konsistensi, kedalaman pemahaman, dan kemampuan siswa mengintegrasikan logika dengan kreativitas.

Pendekatan lain yang sangat relevan di SMK adalah asesmen berbasis proyek vokasional (Project-Based Assessment). Dalam model ini, siswa dinilai melalui proyek riil yang melibatkan data, perhitungan, dan pengambilan keputusan. Contohnya, proyek “Manajemen Produksi Kafe Sekolah” dapat melibatkan siswa Tata Boga, Akuntansi, dan Desain Grafis. Mereka bekerja bersama untuk menghitung biaya produksi, menentukan harga jual, menganalisis data penjualan, dan membuat laporan reflektif tentang hasilnya. Setiap aspek numeratif — dari rasio bahan hingga analisis laba — menjadi bagian integral dari penilaian literasi numerasi lintas jurusan.

Dalam ekosistem pembelajaran modern, guru juga dapat memanfaatkan teknologi digital sebagai alat asesmen. Platform seperti Google Sheets, GeoGebra, dan Learning Management System (LMS) memungkinkan siswa menampilkan hasil analisis data secara interaktif. Guru dapat menilai bukan hanya hasil akhir, tetapi juga jejak proses berpikir digital — formula yang digunakan, logika langkah, dan cara siswa memvisualisasikan data. Dengan pendekatan ini, evaluasi menjadi dinamis dan transparan, sesuai dengan semangat industri 5.0 yang mengutamakan keterbukaan dan kolaborasi data.

Untuk mengukur ranah reflektif, guru dapat menggunakan instrumen penilaian berbasis jurnal numeratif. Siswa diminta menulis refleksi setelah menyelesaikan proyek: bagaimana mereka mengumpulkan data, apa kesulitan yang dihadapi, bagaimana mereka memutuskan solusi, dan apa pelajaran moral dari proses tersebut. Melalui jurnal ini, guru dapat melihat dimensi metakognitif siswa — sejauh mana mereka menyadari cara berpikir dan dampak dari keputusan numeratif yang mereka ambil. Instrumen ini mengubah penilaian menjadi dialog antara guru dan siswa, bukan sekadar verifikasi hasil.

Selain penilaian individu, literasi numerasi kolaboratif juga perlu diukur. Dalam dunia kerja, keputusan jarang diambil sendirian; ia lahir dari diskusi dan negosiasi tim. Guru dapat menggunakan co-inquiry assessment, yaitu penilaian berbasis kerja kelompok yang menilai

dinamika argumentasi, kejelasan data, dan kemampuan mendengarkan logika rekan. Misalnya, siswa dalam satu tim diminta memilih strategi terbaik untuk mengurangi biaya operasional bengkel. Mereka berdiskusi dengan data dan argumentasi logis. Guru menilai bukan siapa yang benar, tetapi bagaimana mereka berpikir bersama secara rasional.

Evaluasi numerasi di SMK juga harus mempertimbangkan indikator spesifik per bidang kejuruan. Dalam Teknik, indikator bisa berupa akurasi pengukuran dan kemampuan memodelkan sistem fisik. Dalam Bisnis, indikatornya mencakup interpretasi laporan keuangan dan ketepatan keputusan ekonomi. Dalam Pariwisata, fokusnya pada analisis data layanan dan perhitungan biaya operasional. Sementara dalam bidang Kreatif, penilaian numerasi bisa diarahkan pada rasio visual, waktu produksi, dan efisiensi sumber daya. Dengan pendekatan kontekstual semacam ini, evaluasi menjadi relevan dan hidup.

Agar evaluasi numeratif memiliki dampak transformasional, guru harus mengubah cara memberikan umpan balik. Alih-alih hanya menuliskan “benar/salah,” guru dapat memberikan komentar reflektif: “Langkah logika Anda menarik, tetapi bagaimana jika kita mempertimbangkan variabel waktu?” atau “Data ini akurat, namun bagaimana dampaknya terhadap efisiensi kerja tim?” Dengan demikian, evaluasi tidak lagi menjadi alat penghakiman, tetapi alat pengembangan berpikir. Umpan balik menjadi ruang belajar, bukan akhir dari proses.

Dari perspektif kelembagaan, evaluasi literasi numerasi perlu diintegrasikan dalam Rapor Pendidikan Vokasi dan Rapor Numerasi Sekolah. Data capaian numerasi siswa dapat menjadi indikator mutu pembelajaran lintas jurusan. Kepala sekolah dan tim manajemen dapat menggunakan hasil evaluasi ini untuk memperkuat pelatihan guru, merancang intervensi pembelajaran, dan memperluas kemitraan dengan dunia industri. Dengan demikian, penilaian literasi numerasi tidak berhenti pada siswa, tetapi memicu perbaikan sistemik di seluruh ekosistem pendidikan SMK.

Evaluasi literasi numerasi bukan hanya tentang mengukur kemampuan, tetapi tentang memanusiakan angka. Ia mengajarkan bahwa data dan hitungan harus selalu dikembalikan pada nilai kemanusiaan. Evaluasi yang baik bukan sekadar mencari siapa yang paling pintar berhitung, tetapi siapa yang paling jujur, reflektif, dan bertanggung jawab dalam menggunakan logika matematisnya. Di sinilah pendidikan vokasional menemukan keutuhannya — ketika kecakapan numeratif berpadu dengan integritas moral untuk membentuk insan pembelajar yang cerdas, tangguh, dan berkarakter.



## BAB 8

### Kreativitas Matematis dan Inovasi Berpikir

Dalam pembelajaran matematika tradisional, kreativitas sering kali dianggap sebagai sesuatu yang “tidak matematis.” Namun dalam konteks pendidikan vokasional modern, pandangan ini sudah usang. Kreativitas matematis adalah kemampuan untuk berpikir di luar rumus tanpa meninggalkan rasionalitas — seni menemukan jalan baru dalam batas logika. Di SMK, kreativitas bukan sekadar hiasan, melainkan kebutuhan. Dunia kerja kini menuntut inovator yang mampu menggabungkan presisi perhitungan dengan keberanian mencipta. Oleh karena itu, kreativitas matematis adalah bentuk tertinggi dari literasi numerasi — ketika berpikir logis berubah menjadi kemampuan berinovasi.

Kreativitas matematis tumbuh dari kemerdekaan berpikir dalam struktur logika. Ia tidak menolak aturan, melainkan memainkannya. Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, siswa dilatih untuk tidak hanya menjawab soal, tetapi juga menantang asumsi di baliknya. Mereka diajak bertanya, “Apakah ada cara lain untuk menyelesaikannya?” atau “Apakah rumus ini bisa digunakan di konteks berbeda?” Pertanyaan semacam ini adalah benih kreativitas. Siswa belajar bahwa berpikir matematis tidak berarti mengulang langkah orang lain, melainkan menemukan langkah baru yang lebih efisien, elegan, atau manusiawi.

Dalam konteks pendidikan vokasi, kreativitas matematis muncul ketika siswa berhadapan dengan masalah terbuka (open-ended problem). Misalnya, siswa jurusan Teknik Bangunan diminta mendesain ulang tata letak ruang kelas agar lebih hemat energi; siswa Akuntansi diminta



membuat model anggaran koperasi yang berkelanjutan; siswa Desain Komunikasi Visual diminta menciptakan infografik yang menjelaskan data keuangan dengan menarik. Dalam setiap kasus, matematika menjadi fondasi untuk berimajinasi dengan presisi. Guru berperan bukan sebagai pemberi rumus, tetapi sebagai fasilitator eksplorasi ide.

Kreativitas matematis memiliki tiga dimensi utama: kelancaran (fluency), keluwesan (flexibility), dan orisinalitas (originality). Kelancaran berarti kemampuan menghasilkan banyak ide untuk satu masalah. Keluwesan berarti kemampuan berpindah dari satu pendekatan ke pendekatan lain. Sedangkan orisinalitas berarti kemampuan menemukan solusi unik yang jarang terpikirkan. Dalam dunia vokasi, ketiga dimensi ini sangat penting: teknisi yang kreatif tidak hanya tahu cara memperbaiki, tetapi juga cara mencegah; desainer yang kreatif tidak hanya tahu aturan estetika, tetapi tahu kapan harus melanggarnya dengan alasan yang rasional.

Kreativitas tidak tumbuh dari kekacauan, tetapi dari lingkungan yang aman untuk bereksperimen. Guru perlu menciptakan ruang belajar yang permisif terhadap kesalahan. Di SMK, siswa sering kali takut salah karena sistem evaluasi terlalu menekankan hasil akhir. Padahal, dalam proses kreatif, kesalahan adalah bagian dari inovasi. Guru dapat mengubah cara memberi umpan balik dengan bertanya, “Bagaimana jika cara Anda justru membuka kemungkinan baru?” Dengan pendekatan ini, matematika berubah dari ajang benar-salah menjadi ruang eksplorasi dan refleksi.

Kreativitas matematis juga tumbuh dari keterbukaan terhadap konteks. Ketika siswa melihat matematika bukan sebagai objek tertutup, tetapi sebagai alat untuk memahami dunia, maka imajinasi mereka terbuka. Misalnya, guru dapat meminta siswa jurusan Pariwisata menganalisis data pengunjung untuk merancang strategi promosi berbasis pola musiman. Atau siswa jurusan Teknik Komputer menciptakan algoritma sederhana untuk memprediksi permintaan pasar.

Dalam kedua kasus, siswa menggunakan matematika sebagai bahasa kreasi, bukan sekadar analisis.

Integrasi antara kreativitas dan numerasi membentuk apa yang disebut *creative rationality* — kemampuan menggunakan data untuk mencipta, bukan hanya menilai. Di dunia industri, hal ini terlihat dalam proses *design thinking*, di mana pemecahan masalah tidak berhenti pada logika, tetapi berlanjut ke prototipe dan eksperimen. Guru SMK dapat menerapkan prinsip ini dalam pembelajaran: mendefinisikan masalah nyata, mengeksplorasi data, membuat ide solusi, merancang model, lalu mengujinya di lapangan. Siklus ini menjadikan matematika sebagai ruang praktik inovasi yang konkret.

Kreativitas matematis tidak hanya bersifat individual, tetapi juga kolaboratif. Dalam kelas vokasional, ide terbaik sering lahir dari percakapan antar-siswa dengan latar belakang keahlian berbeda. Seorang siswa jurusan Teknik mungkin berpikir dalam bentuk angka, sementara siswa Desain berpikir dalam bentuk visual. Ketika keduanya bekerja bersama dalam proyek, lahirlah kreativitas kolektif. Guru dapat mendorong kolaborasi semacam ini dengan menggunakan *co-creation task*, di mana siswa dari berbagai jurusan diminta menciptakan solusi numeratif untuk satu tantangan nyata, misalnya: “Bagaimana menciptakan sistem pengelolaan sampah sekolah yang efisien dan bernilai ekonomis?”

Dalam perspektif epistemologis, kreativitas matematis adalah pertemuan antara logika dan intuisi. Logika memberi struktur, sementara intuisi memberi arah. Keduanya tidak bertentangan, melainkan saling memperkaya. Dalam konteks SMK, intuisi sering muncul dari pengalaman praktis. Siswa Teknik memahami pola getaran mesin bukan karena hafal rumus, tetapi karena mendengar dan merasakan ritme kerjanya. Ketika intuisi itu dikaitkan kembali dengan logika matematis, lahirlah inovasi yang autentik: matematika yang dirasakan, bukan hanya dihitung.

Guru dapat menumbuhkan kreativitas matematis melalui berbagai strategi pedagogis. Salah satunya adalah problem posing — memberi kesempatan siswa merumuskan sendiri pertanyaan matematis dari fenomena dunia nyata. Misalnya, siswa jurusan Agribisnis diminta membuat pertanyaan berbasis data panen: “Bagaimana memprediksi produktivitas lahan berdasarkan curah hujan?” Strategi lain adalah divergent tasking, di mana satu masalah memiliki banyak solusi yang sah. Guru menilai argumentasi logika siswa, bukan hanya hasil akhir. Pendekatan ini memperluas ruang berpikir dan menumbuhkan keberanian berimajinasi dalam struktur logis.

Dalam dunia kerja, kreativitas matematis menjadi modal kompetitif. Industri 5.0 menuntut pekerja yang mampu menggabungkan analisis data dengan desain inovatif. Misalnya, insinyur otomasi yang memahami statistik sensor sekaligus mampu merancang solusi ramah energi; atau analis keuangan yang mampu mengubah data kompleks menjadi visualisasi yang komunikatif. Dengan menumbuhkan kreativitas matematis sejak di SMK, kita tidak hanya menyiapkan tenaga kerja, tetapi pemimpin berpikir inovatif yang dapat beradaptasi dan memimpin perubahan.

Asesmen kreativitas matematis juga perlu berorientasi pada proses. Guru dapat menilai aspek orisinalitas ide, relevansi solusi, dan kemampuan siswa menjelaskan logika di balik inovasi mereka. Refleksi menjadi bagian penting: siswa diminta menjelaskan bagaimana ide mereka berkembang, kesalahan yang dihadapi, dan pelajaran yang diperoleh. Dengan demikian, penilaian bukan sekadar evaluasi hasil, tetapi dokumentasi evolusi berpikir. Setiap ide menjadi data tentang bagaimana kreativitas tumbuh dalam ruang belajar vokasional.

Kreativitas matematis dan inovasi berpikir adalah inti dari transformasi pendidikan vokasi di era 5.0. Ia menegaskan bahwa kecerdasan manusia tidak hanya terletak pada kemampuan menghitung, tetapi juga pada kemampuan menemukan yang baru. Di tangan guru yang visioner, matematika tidak lagi menjadi tembok pembatas, tetapi

jembatan menuju kebaruan. Dan di tangan siswa SMK yang berani berpikir, angka tidak lagi membatasi, tetapi membebaskan — membuka jalan bagi karya, kebermaknaan, dan masa depan yang diciptakan dengan imajinasi yang rasional.

## **Kreativitas dalam Konteks Pemecahan Masalah**

Kreativitas dalam pemecahan masalah adalah kemampuan untuk menemukan solusi baru dari situasi yang kompleks dan tidak pasti. Dalam dunia vokasi, hal ini bukan sekadar kecakapan tambahan, melainkan inti dari profesionalisme. Setiap bidang kerja — teknik, bisnis, seni, hingga pariwisata — selalu berhadapan dengan masalah yang menuntut keputusan cepat namun cerdas. Oleh karena itu, pembelajaran matematika di SMK tidak boleh berhenti pada latihan prosedural; ia harus menjadi laboratorium berpikir kreatif, tempat siswa dilatih untuk mengubah kebuntuan menjadi kemungkinan.

Pemecahan masalah dalam konteks vokasional tidak selalu memiliki jawaban tunggal. Sering kali, satu persoalan memiliki banyak alternatif solusi, tergantung pada kreativitas dalam menafsirkan data, mengelola risiko, dan mengoptimalkan sumber daya. Misalnya, dalam jurusan Teknik Otomotif, masalah “konsumsi bahan bakar yang boros” dapat diselesaikan dengan perbaikan karburator, pengaturan rasio kompresi, atau inovasi sistem injeksi. Siswa yang kreatif tidak hanya memilih satu solusi, tetapi mengeksplorasi semua kemungkinan dengan alasan matematis yang kuat. Di sinilah berpikir numeratif bertemu dengan imajinasi teknologis.

Guru memiliki peran penting dalam menumbuhkan kreativitas semacam ini. Ia bukan hanya penyampai rumus, melainkan fasilitator eksplorasi masalah. Guru dapat merancang skenario pembelajaran berbasis masalah terbuka (*open-ended problem solving*), di mana siswa dihadapkan pada situasi nyata dunia kerja dan diminta menemukan solusi dengan cara sendiri. Misalnya, dalam proyek “Optimasi Penggunaan Listrik di Bengkel Sekolah,” siswa diminta mengukur

konsumsi daya, menganalisis data, dan merancang strategi penghematan energi tanpa mengorbankan produktivitas. Aktivitas semacam ini mengubah siswa menjadi penemu kecil di dalam ruang belajar.

Kreativitas dalam problem solving menuntut siswa berpikir secara divergen. Mereka harus belajar memandang masalah dari berbagai perspektif dan mencoba berbagai pendekatan matematis. Guru dapat mendorongnya melalui teknik divergent questioning, seperti: “Apakah ada cara lain?” atau “Bagaimana jika asumsi ini diubah?” Pertanyaan-pertanyaan semacam itu mendorong fleksibilitas berpikir. Siswa tidak lagi mencari “jawaban benar,” tetapi mencari “jawaban bermakna.” Di sinilah pendidikan vokasional bertransformasi dari sistem hafalan menuju sistem penciptaan.

Dalam dunia kerja, kemampuan menyelesaikan masalah secara kreatif juga menuntut keberanian untuk mengambil keputusan berdasarkan data yang tidak sempurna. Tidak semua informasi akan tersedia, dan tidak semua variabel bisa dikendalikan. Pembelajaran harus melatih siswa menghadapi ketidakpastian ini. Guru dapat memberi tugas seperti simulasi manajerial, di mana siswa jurusan Bisnis Daring diminta merancang strategi promosi berdasarkan data penjualan parsial. Mereka harus mengasumsikan, memperkirakan, dan beradaptasi — kemampuan yang esensial di dunia industri yang berubah cepat.

Kreativitas dalam problem solving juga tumbuh melalui pengalaman reflektif. Setelah menemukan solusi, siswa diajak menganalisis proses berpikirnya: “Bagaimana saya menemukan ide ini?” “Langkah mana yang paling efektif?” “Apa kesalahan yang justru membuka jalan baru?” Refleksi semacam ini mengubah kesalahan menjadi pelajaran. Guru dapat menggunakan learning log atau creative diary, di mana siswa menuliskan perjalanan berpikir mereka selama proyek berlangsung. Dalam catatan itulah muncul momen “aha” — ketika logika dan intuisi bertemu.

Pendekatan collaborative problem solving juga menjadi kunci untuk menumbuhkan kreativitas. Siswa bekerja dalam tim lintas jurusan untuk menyelesaikan satu masalah besar. Misalnya, proyek “Desain Ruang

Hijau Sekolah” dapat melibatkan siswa Teknik Bangunan (struktur), Desain Grafis (tata ruang), dan Akuntansi (biaya). Mereka harus bernegosiasi, menggabungkan perspektif, dan menyepakati keputusan berbasis data. Dalam proses ini, kreativitas tidak hanya bersifat individual, tetapi sosial — hasil sintesis antarlogika, pengalaman, dan empati profesional.

Guru dapat memperkuat pembelajaran semacam ini dengan metode 4P kreativitas: Person, Process, Product, Press.

1. **Person** menekankan pada potensi kreatif siswa: rasa ingin tahu, ketekunan, dan keberanian berpikir berbeda.
2. **Process** berfokus pada tahapan berpikir kreatif — eksplorasi, kombinasi, modifikasi, dan evaluasi ide.
3. **Product** mengacu pada hasil nyata: karya, model, atau prototipe yang inovatif.
4. **Press** menandai lingkungan yang mendukung: suasana kelas yang terbuka dan kolaboratif.

Model ini membantu guru menilai kreativitas bukan hanya dari produk, tetapi dari perjalanan berpikir yang mengantarkan ke sana.

Dalam kerangka pendidikan vokasional, problem solving kreatif harus berbasis data nyata dan alat digital. Siswa perlu terbiasa menggunakan teknologi untuk merancang, menguji, dan menilai solusi mereka. Misalnya, siswa jurusan Teknik Elektronika dapat menggunakan software simulasi sirkuit untuk menguji ide; siswa Akuntansi menggunakan spreadsheet untuk memprediksi arus kas; siswa Multimedia memakai aplikasi desain untuk memvisualisasikan konsep. Teknologi menjadi amplifier kreativitas — mempercepat proses eksperimentasi tanpa kehilangan makna reflektif.

Asesmen dalam problem solving kreatif perlu bersifat holistik. Guru tidak hanya menilai hasil akhir, tetapi juga orisinalitas ide, konsistensi logika, dan kemampuan kolaborasi. Misalnya, dalam proyek “Optimalisasi Produksi Teaching Factory,” guru dapat menilai aspek berikut: (1) kemampuan mengidentifikasi akar masalah, (2) kualitas data

yang digunakan, (3) variasi solusi yang diajukan, dan (4) refleksi terhadap keputusan. Rubrik semacam ini mendorong siswa tidak hanya bekerja keras, tetapi berpikir cerdas dan bertanggung jawab terhadap prosesnya.

Selain manfaat kognitif, kreativitas dalam problem solving menumbuhkan kemandirian intelektual. Siswa tidak lagi menunggu instruksi, melainkan menginisiasi eksplorasi. Mereka belajar bahwa setiap masalah menyimpan peluang pembelajaran baru. Dalam konteks SMK, hal ini menciptakan kultur learning by doing yang otentik: siswa menjadi subjek aktif dalam pengetahuan, bukan penerima pasif. Ketika budaya ini tumbuh, ruang kelas berubah menjadi bengkel ide, tempat setiap siswa menjadi penemu dalam bidangnya sendiri.

Kreativitas dalam pemecahan masalah juga membentuk kecerdasan sosial. Di dunia industri, solusi yang baik bukan hanya yang efisien, tetapi juga yang dapat diterima tim. Siswa belajar mendengarkan, bernegosiasi, dan mengkompromikan ide tanpa kehilangan inti logika. Dengan demikian, problem solving tidak hanya melatih otak, tetapi juga hati. Di sini, nilai-nilai Pancasila seperti gotong royong, tanggung jawab, dan kemanusiaan muncul secara alami dalam proses berpikir kreatif.

Kreativitas dalam pemecahan masalah adalah jembatan antara pengetahuan dan kebijaksanaan. Ia menjadikan matematika bukan sekadar alat berpikir, tetapi sarana untuk hidup dengan refleksi, keberanian, dan empati. Di tangan guru yang bijak, soal bukan lagi sekadar ujian, tetapi undangan untuk berimajinasi. Dan di tangan siswa SMK yang terlatih berpikir kreatif, setiap masalah bukan lagi hambatan, tetapi pintu menuju penemuan baru. Di sinilah wajah baru pendidikan vokasional terbentuk — rasional, inovatif, dan sepenuhnya manusiawi.

## **Pendekatan Design Thinking dalam Matematika**

Design Thinking adalah jantung dari kreativitas abad ke-21. Ia bukan sekadar metode untuk merancang produk, tetapi cara berpikir untuk memahami manusia, memecahkan masalah kompleks, dan menemukan inovasi yang bermakna. Dalam konteks SMK, design thinking

memberikan ruang bagi siswa untuk berlatih berpikir logis dan kreatif secara bersamaan — menggabungkan empati, analisis, dan eksperimen dalam satu siklus pembelajaran yang utuh. Di tangan guru yang visioner, pendekatan ini menjadikan pembelajaran matematika dan vokasional lebih hidup, relevan, dan berakar pada pengalaman nyata.

Pendekatan ini lahir dari dunia desain, tetapi kini telah diadopsi luas oleh dunia pendidikan, bisnis, dan teknologi. Design thinking mengajak siswa berpikir seperti desainer: mengamati dunia dengan empati, memahami kebutuhan manusia, lalu menciptakan solusi yang fungsional sekaligus bernilai etis. Di SMK, hal ini berarti mengajarkan siswa untuk tidak hanya “membuat sesuatu,” tetapi memahami untuk siapa sesuatu itu dibuat, mengapa penting, dan bagaimana caranya memberikan dampak positif. Dengan cara ini, proses belajar menjadi human-centered learning.

Proses design thinking biasanya digambarkan dalam lima tahap utama: Empathize, Define, Ideate, Prototype, dan Test. Meskipun terlihat linear, sebenarnya proses ini bersifat siklik dan reflektif. Siswa dapat kembali ke tahap sebelumnya kapan pun menemukan wawasan baru. Di sinilah nilai pedagogisnya: design thinking melatih flexible reasoning, keberanian berulang, dan kesadaran bahwa belajar adalah perjalanan, bukan garis lurus. Dalam pembelajaran matematika, setiap tahap dapat diterjemahkan menjadi proses berpikir numeratif yang kontekstual.

Tahap pertama, Empathize, menekankan pentingnya memahami kebutuhan manusia di balik data. Di SMK, tahap ini bisa dimulai dengan mengajak siswa mengamati lingkungan kerja nyata atau situasi kehidupan sehari-hari yang relevan dengan jurusanannya. Misalnya, siswa Teknik Elektro dapat mengamati kesulitan petugas dalam menghemat penggunaan energi; siswa Tata Busana dapat mendengarkan pelanggan tentang kesulitan mendapatkan ukuran pakaian yang sesuai; siswa Akuntansi dapat mewawancarai pemilik usaha kecil tentang tantangan mencatat keuangan. Tahap empati ini membangun kesadaran sosial



dalam berpikir matematis — bahwa angka selalu berhubungan dengan manusia.

Tahap kedua, Define, membantu siswa merumuskan masalah dengan jelas berdasarkan hasil empati. Ini bukan tahap yang mudah, karena merumuskan masalah sering kali lebih sulit daripada memecahkannya. Guru dapat membimbing siswa menggunakan data numeratif untuk mempersempit fokus masalah. Misalnya: “Bagaimana cara mengurangi pemborosan bahan bakar hingga 15% tanpa mengurangi kapasitas kerja?” atau “Bagaimana cara meningkatkan efisiensi biaya produksi seragam sekolah dengan tetap menjaga kualitas kain?” Dalam tahap ini, matematika berperan sebagai alat presisi untuk menstrukturkan masalah agar dapat ditangani secara sistematis.

Tahap ketiga, Ideate, adalah ruang utama bagi kreativitas matematis. Di sinilah siswa didorong menghasilkan berbagai ide solusi tanpa takut salah. Guru perlu menciptakan atmosfer yang mendukung divergent thinking — berpikir keluar dari kebiasaan, melampaui jawaban tunggal. Misalnya, dalam proyek “Efisiensi Energi Sekolah,” siswa mungkin mengusulkan ide sederhana seperti mematikan lampu otomatis, hingga ide kompleks seperti sistem sensor gerak berbasis Arduino. Guru tidak langsung menilai ide mana yang “benar,” tetapi mengajak siswa menelusuri logika numeratif dan kelayakan setiap ide. Kreativitas dalam tahap ini muncul dari kebebasan berpikir yang tetap berpijak pada rasionalitas.

Tahap keempat, Prototype, menuntun siswa membawa ide ke bentuk nyata. Ini adalah tahap eksperimentasi matematis. Siswa mulai menguji ide dengan data riil, membuat model, diagram, atau simulasi. Di SMK, tahap ini bisa berupa desain skematik mesin, tabel perhitungan biaya, atau rancangan visual digital. Misalnya, siswa jurusan TIK dapat membuat prototipe aplikasi untuk menghitung efisiensi listrik, sementara siswa jurusan Akuntansi dapat merancang template perhitungan laba rugi otomatis. Prototipe tidak harus sempurna; yang penting adalah kemampuan menerjemahkan konsep ke realitas.

Tahap kelima, Test, melatih siswa berpikir reflektif dan iteratif. Mereka menguji solusi, menerima umpan balik, lalu memperbaikinya. Guru dapat menggunakan pendekatan “fail forward” — menekankan bahwa kegagalan bukan kesalahan, tetapi bagian dari proses belajar. Misalnya, jika model penghematan energi siswa tidak menunjukkan hasil sesuai prediksi, guru dapat mengajak mereka meneliti variabel lain yang mungkin memengaruhi data. Dalam proses ini, matematika menjadi alat dialog: siswa belajar berkomunikasi dengan kenyataan melalui data dan refleksi.

Salah satu kekuatan utama design thinking adalah kemampuannya menjembatani rasionalitas dan empati. Di SMK, hal ini berarti mengajarkan siswa bahwa solusi teknis tidak boleh lepas dari nilai-nilai kemanusiaan. Seorang siswa Teknik Komputer yang membuat sistem absensi digital, misalnya, juga perlu memikirkan kenyamanan pengguna dan privasi data. Sementara siswa Tata Boga yang menciptakan resep hemat bahan harus mempertimbangkan cita rasa dan kepuasan pelanggan. Dengan demikian, setiap inovasi bukan hanya efisien, tetapi juga bermakna.

Guru yang menerapkan design thinking perlu berperan sebagai coach kreatif. Ia tidak hanya menilai hasil, tetapi membimbing proses berpikir. Dalam kelas berbasis design thinking, guru bertanya lebih banyak daripada menjelaskan. Ia mengundang refleksi: “Mengapa ide ini penting?” “Siapa yang akan terbantu?” “Bagaimana kamu tahu bahwa solusi ini berhasil?” Pertanyaan-pertanyaan ini melatih siswa berpikir kritis sekaligus empatik. Guru juga perlu mencontohkan sikap terbuka terhadap ide siswa, karena hanya dengan kepercayaan itulah kreativitas bisa tumbuh.

Pendekatan ini juga sangat relevan untuk project-based learning (PBL) di SMK. Setiap proyek TEFA (Teaching Factory) dapat dirancang dengan tahapan design thinking agar hasilnya tidak hanya produktif, tetapi juga inovatif. Misalnya, proyek “Smart Greenhouse SMK” melibatkan siswa Agribisnis, TIK, dan Teknik Elektronika untuk

menciptakan sistem pemantauan suhu berbasis sensor. Mereka melalui seluruh tahapan design thinking — memahami kebutuhan petani lokal, mendefinisikan masalah produksi, merancang sistem, membuat prototipe, lalu mengujinya di lahan sekolah. Proyek semacam ini tidak hanya menghasilkan alat, tetapi juga pola pikir inovatif.

Dari sisi evaluasi, guru dapat menilai hasil design thinking melalui tiga aspek: (1) kedalaman empati dan pemahaman masalah, (2) orisinalitas dan rasionalitas ide, (3) refleksi dan perbaikan berkelanjutan. Evaluasi tidak lagi berfokus pada produk semata, tetapi pada proses berpikir dan keberanian mencoba. Instrumen seperti rubrik reflektif, jurnal desain, dan portofolio proyek dapat digunakan untuk menilai kematangan ide sekaligus ketajaman analisis numeratif siswa.

Pada akhirnya, design thinking adalah cara berpikir yang menyatukan logika dan cinta, data dan empati, rumus dan rasa ingin tahu. Ia melatih siswa SMK untuk menjadi problem shaper, bukan sekadar problem solver. Mereka tidak hanya menyelesaikan tugas, tetapi mendesain ulang cara kerja, cara berpikir, bahkan cara hidup yang lebih efisien dan manusiawi. Ketika matematika dipraktikkan dalam kerangka design thinking, angka tidak lagi dingin — ia menjadi bahasa kemanusiaan yang penuh imajinasi dan kebermanaknaan.

## **Inkuiri Estetik: Visualisasi dan Representasi Matematis**

Matematika, bagi banyak orang, sering diidentikkan dengan logika kaku dan angka dingin. Namun di tangan seorang pendidik kreatif dan siswa yang berjiwa inkuiri, matematika justru berubah menjadi ruang estetika — tempat keindahan dan rasionalitas berjumpa. Inkuiri estetik adalah pendekatan yang memandang matematika bukan hanya sebagai alat perhitungan, tetapi sebagai cara mengekspresikan harmoni, pola, dan proporsi yang mencerminkan keteraturan alam dan keindahan berpikir manusia. Dalam konteks SMK, inkuiri estetik memberi peluang bagi siswa untuk melihat matematika sebagai seni hidup: sesuatu yang bisa dirasakan, dilihat, dan diwujudkan.

Visualisasi matematis adalah proses mengubah konsep abstrak menjadi bentuk konkret yang dapat diamati secara visual. Dalam proses ini, siswa tidak hanya memahami rumus, tetapi “melihat” struktur di baliknya. Mereka menemukan bahwa di setiap grafik, pola, dan simetri, tersimpan narasi keindahan. Misalnya, kurva parabola bukan hanya hasil dari fungsi kuadrat, tetapi representasi harmoni antara arah, kecepatan, dan bentuk. Dengan mengajarkan siswa untuk memvisualisasikan matematika, guru sebenarnya mengajarkan mereka untuk melihat dunia dengan mata logika yang berestetika.

Pendekatan inkuiri estetik mengajarkan siswa untuk mengajukan pertanyaan yang berbeda: bukan hanya “berapa hasilnya,” tetapi “mengapa bentuknya indah seperti itu?” Dalam proses ini, logika dan rasa berjalan beriringan. Seorang siswa desain grafis yang mempelajari geometri tidak hanya menghitung sudut dan proporsi, tetapi memahami keseimbangan visual dan harmoni bentuk. Seorang siswa teknik bangunan tidak hanya menggambar denah, tetapi menyadari bagaimana simetri dan perbandingan menciptakan kekuatan struktural sekaligus estetika visual. Dengan demikian, matematika menjadi bahasa seni universal.

Dalam pembelajaran inkuiri estetik, guru berperan sebagai kurator pengalaman visual. Ia menuntun siswa menemukan keindahan dalam angka dan pola. Misalnya, guru dapat meminta siswa membuat peta estetika angka, di mana konsep matematika seperti proporsi emas, fraktal, atau simetri dieksplorasi dalam bentuk desain visual. Di jurusan Multimedia, siswa dapat menggunakan aplikasi seperti GeoGebra, Canva, atau Blender untuk menciptakan karya yang menggabungkan rasio matematis dan ekspresi visual. Dengan pendekatan ini, matematika tidak lagi dipelajari, tetapi dihidupkan.

Estetika dalam matematika juga dapat ditemukan dalam pola alam (natural patterns). Guru dapat memperkenalkan konsep Fibonacci, spiral logaritmik, atau simetri heksagonal lebah kepada siswa. Melalui inkuiri ini, siswa menemukan bahwa alam semesta pun berpikir dalam pola

matematis — daun tumbuh mengikuti rasio, bunga membuka diri dengan simetri, dan gelombang laut mengikuti kurva sinusoidal. Pembelajaran semacam ini menanamkan kesadaran ekologis: bahwa berpikir matematis berarti memahami keseimbangan dan keteraturan dunia.

Di dunia vokasional, visualisasi matematis memiliki nilai praktis yang luar biasa. Di jurusan Desain Komunikasi Visual, siswa menggunakan proporsi dan rasio untuk menciptakan komposisi yang seimbang. Di jurusan Teknik Bangunan, konsep trigonometri diterapkan dalam menggambar perspektif dan perhitungan sudut elevasi. Di jurusan Tata Busana, proporsi tubuh manusia menjadi dasar rancangan pola kain yang harmonis. Semua ini menunjukkan bahwa matematika adalah bahasa tersembunyi di balik keindahan dan fungsi dunia kerja.

Visualisasi juga berperan penting dalam memperkuat pemahaman numeratif siswa. Banyak siswa SMK yang kesulitan memahami konsep abstrak karena tidak terbiasa “melihat” hubungan antarvariabel. Dengan bantuan visualisasi, mereka dapat mengonversi rumus menjadi grafik, grafik menjadi pola, dan pola menjadi makna. Misalnya, ketika siswa mempelajari pertumbuhan eksponensial dalam ekonomi, guru dapat memvisualisasikan kurva laba dalam bentuk warna dan ketinggian kolom. Dengan begitu, konsep matematis berubah dari beban kognitif menjadi pengalaman visual yang menyenangkan.

Pendekatan inkuiri estetik juga memperkuat pemikiran spasial (spatial reasoning) — kemampuan memahami hubungan antarobjek dalam ruang. Ini sangat penting bagi jurusan vokasional seperti Teknik Otomotif, Desain Produk, Arsitektur, dan Animasi. Melalui latihan visualisasi, siswa belajar membayangkan bentuk tiga dimensi, memperkirakan volume, atau merancang gerakan animasi dengan dasar geometri. Guru dapat memberikan tugas seperti “rancang bentuk logo menggunakan prinsip simetri rotasi” atau “buat desain alat kerja dengan skala matematis yang presisi.” Dengan latihan semacam ini, logika dan kreativitas menyatu dalam tindakan konkret.

Inkuiri estetik juga menumbuhkan rasa kagum (awe) terhadap keindahan berpikir. Ketika siswa menyadari bahwa rumus yang mereka pelajari juga ada dalam musik, arsitektur, atau tarian, mereka mulai menghargai matematika sebagai bagian dari kebudayaan manusia. Misalnya, guru dapat memperkenalkan hubungan antara frekuensi suara dan rasio nada, atau antara geometri islami dan konsep simetri rotasi. Dalam momen seperti ini, matematika berubah menjadi pengalaman spiritual: siswa merasakan keindahan keteraturan semesta dalam bentuk yang dapat mereka hitung, ukur, dan kagumi.

Dalam praktik pembelajaran, guru dapat menerapkan project-based aesthetic inquiry. Misalnya, proyek “Geometri dalam Arsitektur Nusantara” mengajak siswa mempelajari motif batik, anyaman bambu, atau pola ukiran tradisional dari perspektif matematis. Mereka menemukan bahwa budaya lokal pun memiliki rasio dan simetri yang mendalam. Dengan cara ini, inkuiri estetik juga menjadi sarana pelestarian budaya: siswa belajar bahwa keindahan tradisi adalah ekspresi matematis dari kebijaksanaan lokal.

Asesmen dalam inkuiri estetik tidak hanya menilai hasil visual, tetapi juga kedalaman refleksi dan argumentasi logika di balik bentuk. Guru dapat menilai bagaimana siswa menjelaskan alasan matematis di balik desainnya. Misalnya, mengapa mereka memilih rasio tertentu, bagaimana mereka memastikan keseimbangan proporsi, atau bagaimana pola yang dibuat mencerminkan prinsip matematika. Dengan demikian, estetika tidak dipisahkan dari kognisi — keindahan dan kebenaran menjadi dua sisi dari proses belajar yang sama.

Teknologi digital dapat memperkaya proses ini. Siswa dapat menggunakan perangkat lunak desain berbasis matematis seperti GeoGebra, Tinkercad, atau Desmos untuk menciptakan karya yang interaktif. Misalnya, mereka dapat membuat visualisasi dinamis tentang fungsi sinus yang berubah menjadi animasi gelombang suara, atau grafik parabola yang dimanipulasi menjadi desain arsitektural. Dengan cara ini,

matematika menjadi pengalaman multimodal: bisa dilihat, disentuh, dan dieksplorasi.

Lebih dalam lagi, inkuiri estetik melatih siswa berpikir reflektif tentang makna “keindahan dalam keteraturan.” Di tengah dunia industri yang serba efisien, pendekatan ini mengingatkan bahwa manusia tidak hanya butuh hasil, tetapi juga harmoni. Siswa belajar bahwa keindahan bukan kemewahan, melainkan bentuk kebijaksanaan. Dalam dunia kerja, estetika berpikir melahirkan profesional yang teliti, sabar, dan berorientasi pada kualitas. Dengan demikian, pendidikan vokasional tidak hanya mencetak tenaga terampil, tetapi seniman logika yang menghargai keindahan dalam efisiensi.

Inkuiri estetik dan visualisasi matematis menjadi jembatan antara sains dan seni, antara teknologi dan kemanusiaan. Di SMK, keduanya berfungsi sebagai sarana menghidupkan matematika dalam bentuk yang nyata dan menyentuh. Ketika siswa menggambar fungsi, memproyeksikan data menjadi bentuk, atau menemukan simetri dalam desain mereka, sesungguhnya mereka sedang berdialog dengan alam dan dirinya sendiri. Matematika tidak lagi menjadi kumpulan simbol asing, tetapi bahasa keindahan yang mengajarkan harmoni, kesabaran, dan cinta terhadap keteraturan.

## **Kolaborasi sebagai Sumber Kreativitas Kolektif**

Kreativitas tidak tumbuh di ruang hampa; ia lahir dari interaksi. Dalam pendidikan vokasional, kolaborasi bukan hanya strategi belajar, melainkan fondasi budaya berpikir. Siswa SMK hidup dalam ekosistem yang menuntut kerja tim: mereka merancang proyek, membangun prototipe, menata laporan keuangan, atau menyiapkan layanan pelanggan bersama rekan sejawat. Dalam setiap aktivitas itu, kemampuan berkolaborasi adalah cermin kedewasaan profesional. Di sinilah lahir konsep kreativitas kolektif — kreativitas yang tidak dimiliki satu orang, tetapi muncul dari jaringan ide yang berpadu dalam dinamika tim.

Kolaborasi dalam konteks pembelajaran matematis memiliki makna yang unik. Ia mengubah matematika dari “aktivitas individu di atas kertas” menjadi “aktivitas sosial di atas meja kerja.” Ketika siswa berdiskusi, berdebat, atau menjelaskan konsep satu sama lain, mereka sesungguhnya sedang melakukan proses *co-construction of knowledge*. Mereka bukan hanya bertukar informasi, tetapi membangun makna bersama. Dalam suasana seperti ini, ide yang awalnya sederhana dapat tumbuh menjadi solusi kompleks — karena setiap anggota tim menambahkan perspektif baru ke dalam struktur logika yang sama.

Dalam dunia vokasi, kolaborasi juga berarti latihan berpikir sistemik. Tidak ada satu orang pun yang dapat menyelesaikan keseluruhan proses produksi sendiri. Setiap bagian memiliki fungsi dan tanggung jawab yang saling bergantung. Guru dapat menggunakan prinsip ini dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif. Misalnya, dalam proyek “Desain Smart Workshop,” siswa dari jurusan Teknik Elektronika merancang sistem sensor, siswa TIK membuat program otomatisasi, dan siswa Akuntansi menghitung biaya serta efisiensi. Kolaborasi semacam ini bukan sekadar pembagian tugas, tetapi sintesis kecerdasan vokasional.

Kreativitas kolektif lahir ketika interaksi antaranggota tim melampaui sekadar koordinasi menjadi ko-kreasi. Di sinilah pentingnya membangun budaya komunikasi matematis yang terbuka. Dalam diskusi numeratif, setiap data, grafik, dan rasio menjadi bahasa yang dapat dipahami bersama. Guru dapat menekankan pentingnya argumentasi berbasis bukti: setiap pendapat harus didukung logika atau data yang terukur. Dengan demikian, diskusi tidak berujung pada dominasi suara, tetapi pada musyawarah berbasis rasionalitas. Ini sejalan dengan filosofi Pancasila — berpikir bersama untuk kebenaran dan kemaslahatan.

Dalam suasana kolaboratif, konflik intelektual sering kali muncul — dan justru di situlah kreativitas tumbuh. Ketika dua siswa memiliki cara berpikir berbeda terhadap satu masalah, misalnya dalam menentukan strategi efisiensi bahan, guru dapat mengubah perbedaan itu menjadi peluang belajar. Siswa diajak menganalisis kelebihan dan kelemahan dari



masing-masing pendekatan. Proses ini membangun toleransi kognitif, yaitu kemampuan menerima keragaman ide tanpa kehilangan arah rasional. Kreativitas kolektif lahir dari pertemuan ide-ide yang berbeda, bukan dari keseragaman.

Kolaborasi juga menumbuhkan empati intelektual — kesadaran bahwa ide orang lain bisa melengkapi kekurangan diri sendiri. Dalam pembelajaran inkuiri, guru dapat menumbuhkan nilai ini dengan memberikan peran berbeda kepada setiap anggota tim: pemikir (*thinker*), penganalisis data (*analyzer*), pelaksana (*doer*), dan penyaji (*communicator*). Dengan peran yang beragam, setiap siswa belajar menghargai kontribusi rekan satu tim. Mereka menyadari bahwa keberhasilan bukan hasil kerja individu, tetapi sinergi yang seimbang antara logika, emosi, dan komunikasi.

Kreativitas kolektif juga berkaitan erat dengan *trust building*. Tanpa kepercayaan, kolaborasi menjadi mekanis; tanpa kebebasan, kreativitas menjadi lumpuh. Guru perlu membangun iklim kelas yang menghargai kesalahan sebagai proses belajar bersama. Misalnya, ketika satu anggota tim gagal menghitung data dengan benar, guru dapat mengubahnya menjadi sesi refleksi kolektif: “Apa yang bisa kita pelajari dari kesalahan ini?” Dengan pendekatan ini, kegagalan tidak lagi menimbulkan rasa malu, tetapi menjadi bahan bakar inovasi tim.

Dalam konteks SMK, kolaborasi juga berfungsi sebagai jembatan antarbidang keahlian. Dunia industri membutuhkan *multidisciplinary collaboration* — kemampuan bekerja lintas jurusan dan disiplin. Misalnya, proyek “Smart Farming” membutuhkan kolaborasi antara jurusan Agribisnis, Teknik Elektronika, dan TIK. Siswa bersama-sama mengembangkan sistem irigasi otomatis berbasis sensor dan data kelembaban tanah. Melalui kolaborasi semacam ini, mereka belajar berpikir integratif: bahwa solusi yang kompleks memerlukan gabungan logika dari banyak dunia.

Matematika berperan penting dalam kolaborasi semacam ini sebagai bahasa universal. Ketika siswa dari berbagai jurusan berkomunikasi

dengan angka, grafik, dan rasio, mereka memiliki fondasi berpikir yang sama. Data menjadi titik temu yang menyatukan berbagai perspektif. Misalnya, siswa desain berbicara dalam proporsi, siswa bisnis dalam margin, siswa teknik dalam efisiensi — namun semuanya bertemu dalam konsep numeratif yang sama: rasio yang bermakna. Dengan demikian, matematika tidak hanya mengajarkan logika, tetapi juga kemampuan berdialog lintas keahlian.

Untuk menumbuhkan kreativitas kolektif, guru dapat menerapkan co-inquiry project, yaitu pembelajaran di mana siswa meneliti dan mencipta bersama berdasarkan pertanyaan terbuka. Contohnya, “Bagaimana cara menciptakan produk ramah lingkungan yang efisien secara biaya?” atau “Bagaimana mengubah data limbah sekolah menjadi peluang usaha?” Dalam proyek seperti ini, siswa berbagi tanggung jawab dan menggabungkan keahlian mereka untuk menemukan solusi. Guru berperan sebagai mentor yang memastikan setiap ide diuji dengan data, setiap keputusan dikritisi dengan logika.

Asesmen dalam kolaborasi kreatif harus menilai dua dimensi: proses sosial dan hasil intelektual. Proses sosial mencakup kemampuan bekerja sama, komunikasi, dan pengelolaan perbedaan. Hasil intelektual mencakup kedalaman analisis, kualitas solusi, dan refleksi terhadap data. Guru dapat menggunakan peer assessment untuk menilai kontribusi individu dalam tim. Dengan cara ini, siswa tidak hanya belajar memimpin, tetapi juga menghargai peran orang lain. Evaluasi semacam ini menumbuhkan rasa tanggung jawab kolektif — nilai inti dalam budaya kerja vokasional.

Kolaborasi sebagai sumber kreativitas kolektif juga sejalan dengan tuntutan Society 5.0, di mana manusia dan teknologi bekerja berdampingan. Dalam dunia kerja modern, tim tidak hanya terdiri dari manusia, tetapi juga sistem cerdas dan mesin otomatis. Oleh karena itu, siswa perlu belajar berkolaborasi bukan hanya dengan rekan manusia, tetapi juga dengan data dan algoritma. Dalam konteks ini, matematika

menjadi alat komunikasi antara manusia dan teknologi. Siswa belajar memahami data bukan hanya sebagai angka, tetapi sebagai mitra berpikir.

Pada level yang lebih filosofis, kolaborasi adalah bentuk inklusivitas pengetahuan. Ia mengajarkan bahwa kebenaran ilmiah tidak lahir dari satu pikiran tunggal, tetapi dari dialog yang terus diperbarui. Dalam kelas vokasional, hal ini berarti menghargai pengalaman lapangan sama tinggi dengan teori, menghormati intuisi kerja sama kuatnya dengan perhitungan logis. Siswa belajar bahwa berpikir bersama bukan berarti kehilangan identitas, melainkan memperkaya diri dalam komunitas pengetahuan. Di sinilah makna terdalam dari kreativitas kolektif: kebersamaan yang melahirkan kebaruan.

Kolaborasi sebagai sumber kreativitas kolektif menegaskan bahwa pendidikan vokasional sejati bukan hanya mempersiapkan tenaga kerja, tetapi membentuk komunitas pembelajar. Siswa SMK tidak hanya dilatih untuk bekerja dengan tangan dan otak, tetapi juga dengan hati. Mereka belajar bahwa setiap ide, setiap perhitungan, dan setiap desain akan bermakna ketika diciptakan bersama dan untuk kepentingan bersama. Dengan semangat kolaboratif ini, SMK menjadi ruang lahirnya generasi yang bukan hanya kreatif secara individu, tetapi juga inovatif secara sosial — manusia yang mampu berpikir bersama untuk masa depan bersama.

## **Pengukuran Kreativitas Matematis**

Menilai kreativitas matematis adalah salah satu tantangan terbesar dalam dunia pendidikan. Kreativitas bersifat abstrak, kontekstual, dan sering kali tidak dapat direduksi menjadi angka. Namun, dalam ekosistem vokasional modern, kemampuan berpikir kreatif menjadi kebutuhan nyata — karena dunia kerja kini menuntut problem solver yang bukan hanya logis, tetapi juga inovatif. Oleh karena itu, pengukuran kreativitas matematis di SMK harus berpijak pada pendekatan yang otentik, reflektif, dan holistik: menilai bukan hanya “apa yang dihasilkan siswa,” tetapi bagaimana mereka berpikir dan mengapa mereka memilih cara tertentu.

Kreativitas matematis tidak bisa diukur dengan tes pilihan ganda atau soal tertutup. Ia menuntut pendekatan penilaian yang terbuka, dinamis, dan kontekstual. Guru perlu memahami bahwa setiap siswa memiliki gaya berpikir kreatif yang unik. Ada yang menonjol dalam ide visual, ada yang kuat dalam logika simbolik, dan ada pula yang cemerlang dalam intuisi numeratif. Penilaian yang baik bukan mencari keseragaman, melainkan mengakui keberagaman. Dengan demikian, evaluasi menjadi proses apresiasi terhadap cara berpikir, bukan hanya seleksi hasil akhir.

Untuk menilai kreativitas matematis secara terstruktur, guru dapat menggunakan empat dimensi yang dikembangkan oleh Torrance dan diadaptasi ke konteks vokasional: **fluency, flexibility, originality, dan elaboration.**

1. **Fluency** mengukur kelancaran ide — sejauh mana siswa mampu menghasilkan berbagai alternatif solusi.
2. **Flexibility** menilai kemampuan berpindah dari satu pendekatan ke pendekatan lain.
3. **Originality** menilai kebaruan ide atau cara berpikir.
4. **Elaboration** menilai kemampuan mengembangkan ide secara mendalam, terperinci, dan aplikatif.
5. Empat dimensi ini dapat dijadikan rubrik dasar dalam penilaian proyek kreatif berbasis matematika di SMK.
6. Misalnya, dalam proyek “Desain Sistem Efisiensi Energi Sekolah,” guru dapat menilai:
7. **Fluency:** jumlah ide atau skenario solusi yang diajukan oleh siswa;
8. **Flexibility:** variasi strategi numeratif yang digunakan (menghitung, memodelkan, mensimulasikan);
9. **Originality:** sejauh mana solusi mereka berbeda atau inovatif dibandingkan kelompok lain;
10. **Elaboration:** kedalaman analisis data dan detail argumentasi logika di balik rancangan.

Dengan rubrik seperti ini, kreativitas tidak lagi menjadi sesuatu yang kabur — ia memiliki bentuk, bukti, dan arah perkembangan yang bisa diamati secara objektif.

Namun, pengukuran kreativitas matematis tidak boleh berhenti pada produk. Ia juga harus menilai proses berpikir. Guru dapat menggunakan *think-aloud protocol* — meminta siswa menjelaskan secara lisan bagaimana mereka memecahkan masalah. Melalui proses ini, guru dapat menangkap alur logika, momen kebingungan, dan titik munculnya ide baru. Catatan semacam ini jauh lebih bermakna daripada sekadar angka akhir, karena ia merekam jejak evolusi kognitif siswa. Guru dapat menggunakan rekaman video, jurnal refleksi, atau log kerja digital untuk mendokumentasikan proses kreatif ini.

Selain observasi langsung, guru dapat menggunakan portofolio kreatif matematis. Portofolio berisi kumpulan karya siswa selama satu semester: grafik, model, desain, laporan proyek, dan refleksi pribadi. Melalui portofolio, guru dapat melihat konsistensi, perkembangan ide, dan kematangan berpikir. Portofolio juga mengubah evaluasi menjadi proses kolaboratif, karena siswa dapat memilih karya terbaik mereka untuk dinilai. Dengan demikian, penilaian menjadi ruang dialog antara siswa dan guru — bukan sekadar laporan satu arah.

Penilaian kreativitas matematis juga memerlukan refleksi diri siswa (*self-assessment*). Guru dapat menggunakan panduan refleksi seperti:

- Apa hal baru yang kamu temukan selama proses berpikir?
- Bagian mana yang paling menantang dan bagaimana kamu mengatasinya?
- Apakah ide awalmu berubah setelah berdiskusi dengan teman? Mengapa?

Jika kamu diberi waktu lagi, apa yang ingin kamu perbaiki? Pertanyaan reflektif semacam ini mendorong siswa menyadari proses berpikir mereka sendiri, sehingga evaluasi tidak hanya menjadi akhir pembelajaran, tetapi juga bagian dari pembelajaran itu sendiri.

Dalam konteks SMK, pengukuran kreativitas matematis perlu dikaitkan dengan kehidupan vokasional dan profesional. Kreativitas harus berorientasi pada nilai guna, keberlanjutan, dan tanggung jawab sosial. Guru dapat menilai bagaimana ide matematis siswa diterapkan untuk memecahkan masalah riil — misalnya dalam pengelolaan energi, keuangan sekolah, atau efisiensi produksi. Dengan demikian, kreativitas matematis tidak berdiri di awang-awang, tetapi berpijak pada tanah realitas dan kebutuhan masyarakat.

Untuk memperkuat objektivitas dan keadilan, guru dapat menggunakan penilaian berbasis tim (*collaborative assessment*). Dalam proyek kolaboratif, siswa dapat menilai kontribusi ide rekan satu tim berdasarkan parameter yang disepakati: partisipasi, ide baru, dan kemampuan mengintegrasikan data. Hal ini tidak hanya memperkaya penilaian, tetapi juga menumbuhkan budaya apresiasi dan tanggung jawab bersama. Kreativitas tidak lagi dipandang sebagai kepemilikan individu, tetapi sebagai hasil ekosistem belajar yang sehat.

Dalam era digital, pengukuran kreativitas matematis dapat diperluas dengan memanfaatkan *AI-assisted assessment tools*. Misalnya, aplikasi berbasis data seperti *GeoGebra Classroom* atau *Desmos Activity Builder* dapat mencatat pola interaksi siswa dengan konsep matematis — berapa kali mereka mencoba, mengubah parameter, atau menguji hipotesis. Data ini dapat dianalisis untuk melihat dinamika berpikir kreatif secara kuantitatif tanpa kehilangan sisi kualitatifnya. Dengan demikian, teknologi berfungsi bukan sebagai pengganti guru, tetapi sebagai cermin reflektif bagi proses berpikir siswa.

Secara filosofis, pengukuran kreativitas matematis di SMK juga merupakan pengukuran kemanusiaan. Ia menilai kemampuan siswa berpikir dengan logika dan hati. Guru perlu menilai keberanian mereka untuk berbeda, bukan hanya kecakapan mengikuti instruksi. Dalam hal ini, setiap hasil unik harus dilihat sebagai potensi, bukan penyimpangan. Penilaian seperti ini menuntut mata yang bijak — mata yang tidak hanya melihat angka di kertas, tetapi juga menatap semangat belajar di baliknya.

Aspek penting lainnya adalah keberlanjutan penilaian (continuous formative assessment). Guru tidak menunggu akhir proyek untuk menilai kreativitas, tetapi memberikan umpan balik selama proses berlangsung. Umpan balik ini bisa bersifat eksploratif: “Bagaimana jika ide ini dikembangkan dengan model lain?” atau “Bisakah kamu menunjukkan hubungan antara grafik dan data lapangan?” Dengan pendekatan ini, evaluasi tidak memutus proses belajar, tetapi memperkaya dan memperdalamnya. Kreativitas tumbuh bukan dari pujian, tetapi dari percakapan bermakna.

Pengukuran kreativitas matematis bukanlah tentang menilai siapa yang paling “kreatif,” tetapi tentang menumbuhkan kesadaran bahwa setiap orang bisa kreatif dengan caranya sendiri. Ketika guru menilai dengan empati, siswa berani berpikir tanpa takut salah. Ketika evaluasi menjadi dialog, kreativitas menjadi budaya. Dan ketika matematika dipandang bukan sebagai ujian, tetapi sebagai ruang imajinasi yang rasional, maka pendidikan vokasional benar-benar menjalankan misinya: membentuk insan pembelajar yang berpikir, berkarya, dan berperasaan.



## **BAB 9**

# **Kolaborasi sebagai Kompetensi Abad 21**

Di abad ke-21, dunia kerja dan dunia pendidikan sama-sama bergerak menuju model kolaboratif. Tidak ada lagi keberhasilan yang berdiri di atas kemampuan individu semata. Setiap inovasi besar — dari teknologi hingga pelayanan publik — adalah hasil dari kemampuan manusia untuk berpikir, berkomunikasi, dan bekerja bersama. Dalam konteks pendidikan vokasional, kolaborasi bukan hanya strategi pedagogis, tetapi kompetensi inti yang menentukan daya saing. Siswa SMK tidak cukup hanya mahir menghitung atau menggunakan alat; mereka harus mampu berinteraksi, bernegosiasi, dan berkontribusi dalam tim lintas disiplin dengan empati dan profesionalisme.

Kolaborasi sebagai kompetensi abad 21 mencakup tiga lapisan utama: (1) kolaborasi kognitif, yaitu kemampuan berpikir bersama untuk menyelesaikan masalah; (2) kolaborasi sosial, yaitu kemampuan membangun hubungan yang sehat dan saling percaya; dan (3) kolaborasi digital, yaitu kemampuan menggunakan teknologi untuk berkoordinasi, berinovasi, dan menciptakan nilai bersama. Ketiganya membentuk kompetensi yang utuh: bukan hanya bekerja sama, tetapi berpikir secara kolektif dalam jaringan manusia dan mesin.

Dalam pendidikan vokasional, kolaborasi menjadi jembatan antara pengetahuan dan tindakan. Ketika siswa bekerja dalam kelompok untuk menyelesaikan proyek nyata — seperti mendesain produk, merancang sistem, atau menjalankan usaha sekolah — mereka belajar bagaimana teori diterjemahkan menjadi praktik sosial. Setiap anggota tim membawa



keahlian, cara berpikir, dan pengalaman yang berbeda. Di sinilah guru perlu menanamkan prinsip *diversity is strength* — keberagaman bukan hambatan, melainkan sumber kreativitas yang memperkaya solusi.

Kecerdasan sosial adalah inti dari kolaborasi abad 21. Ia mencakup kemampuan untuk membaca emosi orang lain, memahami perspektif berbeda, dan merespons dengan empati. Dalam pembelajaran matematika dan vokasional, ini berarti mengubah cara siswa berinteraksi dalam kelas: dari kompetisi menuju kooperasi, dari keinginan menjadi yang terbaik menuju keinginan menciptakan yang terbaik bersama. Guru dapat melatih kecerdasan sosial dengan memberi tugas berbasis tim yang menuntut komunikasi terbuka, pengambilan keputusan bersama, dan pembagian tanggung jawab yang adil.

Kompetensi kolaboratif juga menuntut kemampuan komunikasi matematis. Dalam kerja tim vokasional, data, grafik, dan perhitungan menjadi bahasa dialog. Siswa harus belajar menyampaikan ide numeratif mereka dengan jelas, mendengarkan argumen orang lain, dan menggunakan data untuk membangun konsensus. Guru dapat mengajarkan komunikasi matematis melalui debat berbasis data, diskusi grafis, atau presentasi hasil analisis numeratif. Dengan demikian, matematika tidak lagi terisolasi sebagai logika simbolik, melainkan menjadi alat komunikasi yang demokratis dan fungsional.

Kolaborasi dalam pembelajaran juga menciptakan ekosistem empati profesional. Ketika siswa saling mendukung dalam proyek, mereka belajar memahami ritme kerja rekan lain, menghormati perbedaan kecepatan belajar, dan menyesuaikan gaya komunikasi. Misalnya, dalam proyek lintas jurusan, siswa Teknik Otomotif belajar berkoordinasi dengan siswa Desain Produk untuk membuat model alat, sementara siswa Pemasaran belajar mempresentasikan nilai jualnya. Dalam proses ini, mereka tidak hanya belajar teknik, tetapi juga bahasa kolaborasi vokasional yang mencakup etika, kesantunan, dan kejujuran kerja.

Guru berperan penting sebagai arsitek ekosistem kolaboratif. Ia perlu merancang struktur pembelajaran yang memungkinkan interaksi

bermakna antar siswa. Pendekatan seperti Collaborative Inquiry, Project-Based Learning, dan Design Thinking Teamwork dapat menjadi strategi utama. Dalam pembelajaran semacam ini, setiap tahap — dari perencanaan hingga refleksi — dilakukan bersama. Guru memposisikan diri bukan sebagai pengendali, tetapi sebagai fasilitator dan moderator dialog pengetahuan. Ia mengajarkan siswa bahwa berpikir bersama adalah bentuk tertinggi dari berpikir kritis.

Dalam dunia industri 5.0, kolaborasi tidak lagi hanya terjadi antar-manusia, tetapi juga antara manusia dan teknologi. Siswa SMK harus disiapkan untuk bekerja dalam hybrid ecosystem, di mana mesin cerdas dan manusia saling melengkapi. Kemampuan membaca data, memahami algoritma, dan mengarahkan kecerdasan buatan menjadi bagian dari kolaborasi profesional modern. Dengan demikian, kompetensi kolaboratif juga mencakup kemampuan digital literasi — berpikir bersama dengan mesin tanpa kehilangan kemanusiaan.

Penilaian terhadap kolaborasi juga harus mencerminkan nilai-nilai abad 21. Guru dapat menilai dimensi-dimensi berikut: (1) partisipasi aktif dalam tim; (2) kontribusi ide kreatif; (3) kemampuan mendengarkan dan memberi umpan balik; (4) penyelesaian konflik secara etis; dan (5) refleksi terhadap hasil kolaborasi. Penilaian semacam ini menempatkan proses interaksi setara pentingnya dengan hasil akhir. Siswa belajar bahwa keberhasilan sejati bukan hanya menyelesaikan tugas, tetapi membangun hubungan kerja yang produktif dan berkelanjutan.

Kolaborasi juga merupakan alat demokratisasi pengetahuan. Dalam suasana kolaboratif, tidak ada “guru yang maha tahu” dan “murid yang pasif.” Semua pihak adalah pembelajar yang saling mengajar. Guru dapat memberi ruang bagi siswa untuk mempresentasikan temuannya, saling mengulas karya rekan, atau menilai ide berdasarkan argumentasi, bukan status. Praktik ini menumbuhkan rasa tanggung jawab dan otonomi dalam komunitas belajar. Sekolah vokasional yang kolaboratif pada dasarnya adalah mikrokosmos masyarakat belajar (learning society) yang sedang kita bangun.

Dalam konteks budaya Indonesia, kolaborasi memiliki akar kuat dalam nilai lokal seperti gotong royong, sauyunan, dan silih asih-asah-asuh. Ketiganya mencerminkan semangat kolektif yang relevan dengan pendidikan abad 21. Guru dapat mengintegrasikan nilai-nilai ini dalam aktivitas kolaboratif: proyek berbasis komunitas, kerja sosial sekolah, atau kolaborasi lintas lembaga vokasi dan dunia industri. Dengan demikian, kompetensi kolaboratif tidak hanya bersifat global, tetapi juga berjiwa lokal — berpijak pada budaya kebersamaan yang telah lama menjadi DNA bangsa.

Kolaborasi juga menuntut kepemimpinan partisipatif. Siswa perlu belajar bahwa menjadi pemimpin bukan berarti memerintah, tetapi memfasilitasi kerja bersama. Dalam proyek vokasional, guru dapat merotasi peran kepemimpinan agar setiap siswa merasakan tanggung jawab mengoordinasi tim. Dengan cara ini, mereka belajar manajemen konflik, delegasi, dan komunikasi asertif. Keterampilan ini tidak hanya berguna di sekolah, tetapi juga di dunia kerja, di mana kepemimpinan kolaboratif menjadi bentuk baru profesionalisme abad 21.

Dalam pembelajaran kolaboratif yang efektif, teknologi digital menjadi ruang bersama. Aplikasi seperti Trello, Google Workspace, Miro, atau Padlet dapat digunakan sebagai digital co-creation tools. Melalui platform ini, siswa belajar mengelola proyek, berbagi ide, dan memantau progres secara transparan. Guru dapat mengajarkan etika digital dalam kolaborasi: menghargai hak cipta, memberi kredit pada rekan, dan menjaga komunikasi profesional. Dengan demikian, kolaborasi tidak hanya terjadi di ruang fisik, tetapi juga dalam ruang digital yang etis.

Akhirnya, kolaborasi sebagai kompetensi abad 21 adalah bentuk kecerdasan kolektif — *collective intelligence*. Ia bukan sekadar kemampuan bekerja dalam kelompok, tetapi kemampuan menyatukan logika, emosi, dan nilai untuk menciptakan kebaruan bersama. Dalam pendidikan vokasional, kolaborasi semacam ini melahirkan generasi yang tidak hanya mampu bekerja, tetapi juga mampu berkontribusi. Mereka

menjadi manusia pembelajar yang cerdas secara sosial, tangguh secara intelektual, dan utuh secara moral.

Ketika kolaborasi dipraktikkan sebagai nilai hidup, bukan hanya keterampilan, maka sekolah vokasional berubah menjadi komunitas peradaban: tempat di mana berpikir logis, bekerja bersama, dan berbuat baik tidak lagi dipisahkan. Di situlah lahir ekosistem vokasi 5.0 yang sesungguhnya — bukan hanya mencetak tenaga kerja, tetapi menumbuhkan manusia yang mampu berkolaborasi untuk masa depan yang berkeadaban.

## **Teori Collaborative Intelligence dan Social Learning**

Collaborative Intelligence (CI) adalah gagasan bahwa kecerdasan tidak hanya terletak pada individu, melainkan muncul dari interaksi sosial antara pikiran-pikiran yang saling berhubungan. Di abad ke-21, konsep ini menjadi sangat penting karena dunia tidak lagi mengandalkan “otak tunggal yang jenius,” tetapi “jejaring cerdas” yang saling berbagi ide, informasi, dan solusi. Dalam konteks pendidikan vokasional, Collaborative Intelligence bukan sekadar tren, tetapi prasyarat keberhasilan. Siswa SMK belajar dan bekerja dalam tim, berhadapan dengan masalah yang kompleks dan dinamis — hanya kolaborasi cerdaslah yang mampu menjawab tantangan tersebut.

Secara teoretis, Collaborative Intelligence berakar pada gagasan “**distributed cognition**” (Hutchins, 1995) — bahwa berpikir adalah aktivitas kolektif yang tersebar di antara individu, alat, dan lingkungan. Dalam pembelajaran vokasional, hal ini berarti bahwa pengetahuan tidak hanya disimpan dalam kepala siswa, tetapi juga dalam interaksi mereka dengan alat, mesin, data, dan rekan kerja. Misalnya, dalam bengkel teknik otomotif, kecerdasan sistem tidak hanya ada pada siswa yang menghitung rasio roda gigi, tetapi juga pada cara mereka berkomunikasi, berbagi tugas, dan menafsirkan suara mesin secara bersama-sama. Kecerdasan muncul dari koordinasi makna dan tindakan.

Teori Collaborative Intelligence juga dipengaruhi oleh konsep **“collective intelligence”** (Lévy, 1997), yang menekankan bahwa kelompok manusia mampu berpikir lebih cerdas daripada individu terbaik dalam kelompok tersebut — jika interaksinya sehat, terbuka, dan saling memperkuat. Di sinilah peran guru di SMK menjadi krusial: menciptakan kondisi sosial dan emosional yang memungkinkan ide-ide kecil bertemu dan bertransformasi menjadi inovasi besar. Dalam kelas yang kolaboratif, guru bukan lagi sumber pengetahuan tunggal, melainkan pengatur harmoni berpikir bersama.

Dalam ranah psikologi sosial, konsep ini selaras dengan pandangan **Vygotsky (1978)** tentang zona perkembangan proksimal — bahwa kemampuan berpikir seseorang berkembang melalui interaksi dengan orang lain yang lebih kompeten. Collaborative Intelligence memperluas prinsip ini: tidak hanya satu individu yang belajar dari individu lain, tetapi seluruh kelompok belajar secara simultan melalui pertukaran ide. Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, misalnya, satu siswa yang kuat dalam logika matematika dapat membantu rekannya memahami data, sementara yang lain menambahkan konteks praktis dari pengalaman vokasional. Dari interaksi semacam inilah pengetahuan kolektif terbentuk.

Dalam dunia vokasional, Collaborative Intelligence bukan sekadar teori belajar, tetapi teknologi berpikir sosial. Ia melibatkan keterampilan untuk membaca situasi, beradaptasi dengan dinamika tim, dan memanfaatkan perbedaan cara berpikir sebagai kekuatan. Siswa SMK belajar bahwa kolaborasi bukan hanya tentang bekerja sama, tetapi tentang berpikir dalam irama bersama. Guru dapat melatih hal ini melalui proyek lintas jurusan — misalnya, siswa Desain Grafis bekerja dengan siswa Akuntansi untuk menciptakan kampanye pemasaran digital. Setiap siswa membawa “kecerdasan parsial” yang, ketika disatukan, membentuk kecerdasan baru yang lebih utuh.

Collaborative Intelligence juga bersifat emergent — ia tidak bisa dipaksakan, melainkan tumbuh secara organik dari interaksi yang saling

mempercayai. Guru perlu menciptakan ekosistem kelas yang memberi ruang bagi micro-collaboration, yaitu pertukaran ide kecil yang berkelanjutan. Dalam diskusi terbuka, brainstorming, atau refleksi kelompok, siswa belajar menyambung logika orang lain dan mengembangkan ide bersama. Setiap kali satu gagasan disambut, disempurnakan, atau dikritisi secara konstruktif, kecerdasan kolektif bertambah. Inilah proses “evolusi ide” dalam skala mikro yang menjadi inti CI.

Secara epistemologis, Collaborative Intelligence memandang pengetahuan sebagai proses sosial — bukan milik seseorang, melainkan hasil interaksi antar-subjek yang berpikir. Ini berbeda dari paradigma tradisional yang melihat belajar sebagai transfer informasi. Dalam CI, pengetahuan adalah ko-konstruksi makna. Di SMK, hal ini tampak ketika siswa tidak hanya menyalin prosedur dari guru, tetapi bersama-sama menemukan cara terbaik untuk memperbaiki mesin, mengelola keuangan, atau mengatur sistem layanan. Mereka bukan penerima pengetahuan, tetapi produsen pemahaman bersama.

Dalam ranah teknologi, Collaborative Intelligence menemukan bentuk nyatanya dalam integrasi manusia-mesin. Di era Vokasi 5.0, kecerdasan kolaboratif mencakup kemampuan manusia bekerja bersama sistem cerdas (AI, data analytics, IoT). Misalnya, siswa Teknik Komputer belajar bekerja dengan algoritma yang memprediksi kesalahan perangkat, sementara siswa Bisnis belajar menggunakan analisis data untuk memutuskan strategi penjualan. Dalam situasi ini, manusia tidak digantikan oleh mesin, tetapi ditingkatkan oleh kolaborasi dengannya. Man-machine partnership menjadi wujud modern dari kecerdasan kolektif.

Dari perspektif pedagogi, Collaborative Intelligence menuntut guru untuk mendesain pembelajaran yang memungkinkan emergence of ideas — munculnya gagasan baru dari interaksi bebas. Guru perlu memberi ruang bagi dialog terbuka, tugas tim berbasis data, dan reflective sharing sessions di mana siswa mempresentasikan bukan hanya hasil, tetapi juga

proses berpikir kolektif mereka. Dengan cara ini, kelas menjadi laboratorium sosial: siswa belajar bukan hanya dari guru, tetapi dari satu sama lain, bahkan dari kesalahan tim yang mereka buat bersama.

Kunci keberhasilan CI di SMK adalah struktur sosial yang seimbang antara kebebasan dan tanggung jawab. Tanpa kebebasan, ide tidak akan tumbuh; tanpa tanggung jawab, kerja sama berubah menjadi kekacauan. Guru dapat mengatur keseimbangan ini melalui kontrak kolaborasi: aturan tentang mendengarkan, menghargai ide, menyelesaikan konflik, dan berbagi peran. Pendekatan semacam ini menciptakan lingkungan belajar berkeadilan, di mana setiap suara dihargai dan setiap siswa merasa memiliki kontribusi terhadap hasil bersama.

Dari perspektif evaluatif, Collaborative Intelligence dapat diukur melalui tiga indikator utama:

1. **Interdependensi positif:** sejauh mana siswa merasa keberhasilan individu tergantung pada keberhasilan tim.
2. **Komunikasi reflektif:** seberapa dalam siswa menanggapi ide rekan mereka dengan argumentasi logis.
3. **Koherensi ide:** seberapa baik tim mampu menggabungkan ide menjadi solusi yang konsisten.

Guru dapat menggunakan observasi, jurnal tim, dan penilaian sejawat (peer assessment) untuk merekam dinamika kecerdasan kolaboratif ini.

Secara filosofis, Collaborative Intelligence membawa pesan humanistik: bahwa berpikir bersama adalah bentuk tertinggi dari kemanusiaan. Dalam dunia yang sering terpolarisasi oleh perbedaan, CI mengajarkan bahwa kecerdasan tidak tumbuh dari kompetisi, melainkan dari resonansi. Siswa SMK belajar bahwa bekerja sama bukan berarti menyerah pada pendapat orang lain, tetapi menyelaraskan logika dan niat untuk menciptakan sesuatu yang lebih besar dari diri mereka masing-masing. Kolaborasi, dengan demikian, bukan hanya strategi efisiensi, tetapi juga latihan moral dan spiritual dalam memahami sesama manusia.

Dalam konteks industri, Collaborative Intelligence adalah fondasi dari learning organization — organisasi yang terus belajar melalui dialog antaranggota. Dunia kerja kini tidak lagi mencari pekerja yang hanya tahu caranya bekerja, tetapi mereka yang tahu bagaimana belajar bersama orang lain. SMK sebagai lembaga pendidikan vokasi memiliki tanggung jawab membentuk kebiasaan ini sejak dini: melalui proyek lintas jurusan, refleksi tim, dan budaya umpan balik terbuka. Siswa belajar bahwa dalam kolaborasi, setiap ide kecil adalah kontribusi bagi inovasi besar.

Akhirnya, teori Collaborative Intelligence menegaskan bahwa kecerdasan kolektif bukanlah akumulasi IQ individu, tetapi sinergi kesadaran dan keinginan untuk saling memahami. Dalam dunia vokasi, ini berarti bahwa kemajuan industri tidak hanya ditentukan oleh mesin tercanggih atau formula terakurat, tetapi oleh sejauh mana manusia di dalamnya mau berpikir, berbagi, dan belajar bersama. Dengan membangun budaya kolaboratif di SMK, kita sesungguhnya sedang menanam benih peradaban baru — di mana berpikir bersama menjadi fondasi kemajuan dan kemanusiaan.

## **Dinamika Kelompok dan Peran Sosial dalam Pembelajaran**

Kolaborasi yang efektif tidak lahir begitu saja; ia tumbuh dari dinamika sosial yang sehat di dalam kelompok. Dalam pendidikan vokasional, di mana siswa bekerja dalam tim untuk menyelesaikan proyek nyata, dinamika kelompok menentukan bukan hanya hasil kerja, tetapi juga kualitas proses belajar. Kelompok bukan sekadar kumpulan individu dengan tugas berbeda, melainkan sistem sosial yang hidup, di mana peran, komunikasi, dan kepercayaan saling berinteraksi secara dinamis. Ketika hubungan ini dikelola dengan baik, kelompok menjadi “organisme berpikir” yang cerdas secara kolektif.

Dinamika kelompok dapat dipahami melalui empat komponen utama: **struktur, interaksi, peran, dan kohesi**. Struktur mencakup pembagian tanggung jawab dan alur kerja; interaksi mencerminkan



bagaimana anggota berkomunikasi; peran menunjukkan fungsi sosial masing-masing individu; dan kohesi menggambarkan seberapa kuat rasa memiliki terhadap kelompok. Dalam konteks SMK, keempat aspek ini saling terkait: proyek yang sukses bukan hanya karena ide brilian, tetapi karena setiap siswa memahami perannya, saling menghargai, dan bekerja dalam ritme yang sinkron.

Setiap kelompok memiliki fase perkembangan yang berbeda, sebagaimana dijelaskan oleh Bruce Tuckman (1965) dalam model Forming–Storming–Norming–Performing. Pada tahap **Forming**, anggota masih saling mengenal, mencari peran, dan membangun kepercayaan awal. Tahap **Storming** ditandai oleh konflik ide atau perbedaan gaya kerja — fase ini penting karena menjadi ujian bagi kematangan sosial kelompok. Tahap **Norming** muncul ketika kelompok mulai menyepakati aturan main, nilai kerja, dan komunikasi efektif. Terakhir, tahap **Performing** adalah puncak produktivitas, ketika setiap anggota bekerja secara harmonis untuk mencapai tujuan bersama. Guru yang memahami tahapan ini akan lebih siap memfasilitasi dinamika alami kelompok tanpa terburu-buru menuntut hasil sebelum struktur sosialnya stabil.

Dalam kelompok yang efektif, pembagian peran sosial menjadi kunci. Setiap siswa perlu tahu bukan hanya apa yang dikerjakan, tetapi siapa dirinya dalam sistem kerja. Secara umum, peran sosial dalam tim dapat dibedakan menjadi empat:

1. **The Thinker** – perancang ide dan strategi logis;
2. **The Doer** – pelaksana teknis yang menuntaskan pekerjaan;
3. **The Communicator** – penghubung antaranggota dan juru bicara kelompok;
4. **The Reflector** – pengamat proses yang memastikan tim tetap fokus dan seimbang.

Dalam pembelajaran vokasional, guru dapat menugaskan peran ini secara bergilir agar setiap siswa belajar berpikir, bekerja, berkomunikasi, dan berefleksi secara seimbang.

Namun, dalam praktiknya, dinamika kelompok tidak selalu berjalan mulus. Perbedaan karakter, gaya berpikir, atau ambisi sering menimbulkan gesekan. Justru di sinilah pembelajaran sosial yang paling berharga terjadi. Guru dapat menggunakan *guided conflict approach* — membantu siswa melihat konflik sebagai bahan refleksi, bukan ancaman. Misalnya, ketika dua siswa berbeda pendapat tentang metode pengukuran dalam proyek teknik, guru dapat mengajak mereka membandingkan hasil perhitungan, mendiskusikan data, dan mencari titik temu berbasis logika. Dengan pendekatan ini, konflik menjadi sarana penguatan logika kolektif, bukan perpecahan emosional.

Kohesi kelompok atau rasa kebersamaan adalah faktor pendorong keberhasilan kolaborasi. Kelompok yang memiliki *emotional bonding* tinggi lebih mudah menyelesaikan tugas berat dan menghadapi tekanan. Guru dapat menumbuhkan kohesi melalui aktivitas non-akademik seperti *team reflection*, permainan peran (*role-play*), atau kegiatan sosial. Di SMK, misalnya, siswa dapat diajak melakukan proyek pengabdian masyarakat berbasis keahlian mereka — bengkel gratis, pelatihan digital, atau bazar kreatif. Aktivitas ini memperkuat rasa bangga terhadap tim sekaligus menanamkan nilai empati vokasional.

Dinamika kelompok juga ditentukan oleh kualitas komunikasi. Komunikasi yang sehat dalam tim ditandai oleh tiga hal: keterbukaan, kejelasan, dan penghargaan. Siswa perlu belajar mengungkapkan ide dengan jujur tanpa merendahkan pendapat orang lain. Guru dapat melatih hal ini melalui metode *structured dialogue*, di mana setiap anggota mendapat giliran berbicara dan merespons ide rekan. Dalam proyek numeratif, misalnya, siswa dapat bergantian menjelaskan hasil perhitungannya sebelum tim menyimpulkan bersama. Dengan cara ini, komunikasi tidak lagi didominasi satu orang, melainkan menjadi proses intelektual bersama.

Selain komunikasi, faktor kepercayaan (*trust*) adalah jantung kolaborasi. Tanpa kepercayaan, ide berhenti di bibir; tanpa rasa aman, inovasi tidak akan tumbuh. Guru dapat menumbuhkan *psychological*

safety dalam tim dengan memberi ruang bagi kesalahan yang produktif. Siswa perlu merasa bahwa gagal bukan berarti bodoh, dan berbeda bukan berarti salah. Ketika suasana ini tercipta, setiap anggota berani menyumbangkan ide tanpa takut dihakimi. Inilah kondisi ideal di mana Collaborative Intelligence berkembang secara alami.

Dalam kelompok vokasional, dinamika peran juga dipengaruhi oleh konteks gender, budaya, dan latar belakang sosial. SMK di Indonesia memiliki keberagaman luar biasa — dari siswa teknik hingga tata boga, dari daerah urban hingga pedesaan. Guru perlu peka terhadap keragaman ini dan memastikan tidak ada dominasi atau marginalisasi dalam tim. Prinsip kesetaraan vokasional harus ditegakkan: setiap siswa, apapun jurusan dan latar belakangnya, memiliki potensi kontribusi. Dengan cara ini, kolaborasi menjadi latihan inclusivity — fondasi penting bagi dunia kerja yang pluralistik.

Dalam dinamika kelompok, kepemimpinan memainkan peran strategis. Pemimpin tim bukan bos, tetapi fasilitator ide. Guru dapat mengajarkan servant leadership model — gaya kepemimpinan yang melayani, mendengarkan, dan memberdayakan anggota. Pemimpin kelompok yang baik tidak memonopoli keputusan, tetapi menciptakan ruang dialog. Dalam proyek vokasional, pemimpin bertugas mengatur waktu, memediasi konflik, dan memastikan keseimbangan kerja. Ketika siswa belajar memimpin dengan empati, mereka sesungguhnya sedang mempraktikkan prinsip dasar manajemen sumber daya manusia.

Dinamika kelompok juga memiliki dimensi reflektif. Setiap proyek harus diakhiri dengan sesi group reflection, di mana siswa mengevaluasi bukan hanya hasil kerja, tetapi juga proses sosial. Guru dapat menanyakan: “Apa yang membuat kerja tim ini efektif?” “Apa yang akan kalian lakukan berbeda di proyek berikutnya?” atau “Siapa yang paling membantu kelompok ini tumbuh?” Pertanyaan semacam ini mengasah kesadaran metakognitif dan sosial. Siswa belajar bahwa keberhasilan akademik dan harmoni sosial adalah dua sisi dari kolaborasi yang sejati.

Dalam dunia industri, kemampuan membaca dan menavigasi dinamika kelompok menjadi kompetensi profesional yang sangat berharga. Perusahaan modern tidak lagi mencari pekerja yang hanya “bisa bekerja,” tetapi mereka yang bisa bekerja bersama. Dinamika tim menentukan produktivitas, inovasi, dan budaya kerja perusahaan. Oleh karena itu, pengalaman kolaboratif di SMK bukan sekadar latihan sosial, tetapi simulasi ekosistem industri. Ketika siswa terbiasa bekerja dalam tim reflektif, mereka siap menghadapi kompleksitas organisasi dunia kerja 5.0.

Guru memiliki peran strategis dalam mengelola dinamika kelompok agar tetap produktif. Ia perlu mengamati sinyal sosial seperti ketidakseimbangan partisipasi, dominasi opini, atau isolasi anggota tertentu. Melalui pendekatan coaching, guru dapat menstimulasi perubahan perilaku kelompok tanpa intervensi otoriter. Guru bertanya, bukan menghakimi: “Bagaimana menurut kalian agar semua bisa terlibat lebih aktif?” Pendekatan ini menumbuhkan tanggung jawab kolektif dan memperkuat otonomi sosial siswa.

Pada tataran filosofis, dinamika kelompok mengajarkan bahwa manusia sejatinya makhluk dialogis — ia tumbuh melalui perjumpaan dengan yang lain. Dalam konteks pendidikan vokasional, ini berarti bahwa kompetensi profesional tanpa keterampilan sosial hanyalah separuh kecerdasan. Kolaborasi mengembalikan pendidikan ke hakikatnya: membentuk manusia yang berpikir, bekerja, dan hidup bersama dengan makna. Siswa belajar bahwa hasil terbaik tidak lahir dari persaingan, tetapi dari harmoni peran dan komunikasi.

Dinamika kelompok dan peran sosial menegaskan bahwa kolaborasi bukan sekadar strategi kerja, melainkan latihan kemanusiaan. Di bengkel, laboratorium, ruang desain, atau dapur praktik, siswa belajar arti saling percaya, menghargai, dan tumbuh bersama. Setiap interaksi sosial adalah laboratorium etika, setiap konflik adalah kesempatan tumbuh. Dan ketika setiap kelompok SMK mampu mengubah kerja sama menjadi

kebijaksanaan sosial, di situlah kita menyaksikan lahirnya ekosistem vokasi yang berjiwa kolektif dan beradab.

## **Komunikasi Matematis dan Negosiasi Makna**

Dalam konteks pendidikan vokasional, komunikasi tidak hanya soal berbicara dan mendengar, tetapi juga tentang menyepakati makna melalui bahasa yang universal. Salah satu bahasa universal itu adalah matematika. Di dunia industri dan sekolah kejuruan, angka, rasio, dan grafik menjadi medium komunikasi yang menembus batas budaya, profesi, dan latar belakang. Seorang teknisi, akuntan, dan desainer mungkin berbicara dalam istilah berbeda, tetapi ketika mereka menampilkan data, mereka sedang berbicara dalam bahasa yang sama — bahasa matematis. Maka, komunikasi matematis adalah inti dari kolaborasi rasional: upaya memahami realitas bersama melalui simbol, data, dan perhitungan.

Komunikasi matematis berarti kemampuan mengungkapkan ide, penalaran, dan informasi kuantitatif secara jelas, akurat, dan bermakna. Di SMK, kemampuan ini mencakup berbagai bentuk: menyajikan hasil pengukuran, menjelaskan grafik tren penjualan, menggambarkan hubungan proporsional dalam desain, atau menafsirkan hasil simulasi numerik. Namun lebih dari sekadar “menyampaikan data,” komunikasi matematis melibatkan proses berpikir dialogis — bagaimana siswa dan rekan tim bernegosiasi makna di balik angka. Sebab angka tidak pernah bicara sendiri; ia memerlukan konteks, interpretasi, dan persetujuan bersama.

Matematika sebagai bahasa kolaborasi mengajarkan siswa untuk berpikir objektif tanpa kehilangan empati. Ketika dua orang berbeda pendapat tentang hasil perhitungan, misalnya, diskusi menjadi arena negosiasi makna: apakah perbedaan itu disebabkan oleh metode, asumsi, atau kesalahan logika? Dalam suasana inkuiri seperti ini, siswa belajar bahwa data bukan senjata untuk memenangkan argumen, tetapi

jembatan untuk menemukan kebenaran bersama. Guru dapat menumbuhkan sikap ini dengan menekankan bahwa “berdebat dengan data” berarti berpikir kritis dengan hati terbuka.

Dalam praktik kolaborasi vokasional, komunikasi matematis berfungsi sebagai bahasa keputusan. Misalnya, dalam proyek “Efisiensi Energi Bengkel,” siswa dari jurusan Teknik, Akuntansi, dan TIK harus menyatukan pemahaman mereka tentang biaya, daya, dan efisiensi. Angka konsumsi listrik bukan hanya data teknis, tetapi juga dasar moral untuk memutuskan strategi penghematan. Siswa belajar mengomunikasikan hasil perhitungannya agar bisa dipahami oleh anggota tim dengan latar belakang berbeda. Proses ini mengajarkan keterampilan translasional — kemampuan menjembatani logika teknis dengan bahasa sosial.

Di sinilah muncul konsep negosiasi makna (negotiation of meaning) — proses membangun kesepahaman bersama melalui dialog. Dalam setiap tim kolaboratif, makna tidak pernah datang dari satu pihak, tetapi diciptakan bersama. Siswa belajar bahwa istilah “efisiensi,” “biaya,” atau “optimal” bisa memiliki arti berbeda tergantung perspektif. Guru dapat menggunakan teknik Socratic questioning — mengajukan pertanyaan kritis yang memancing klarifikasi: “Apa maksudmu dengan efisien?” “Bagaimana kamu mendefinisikan keberhasilan perhitungan ini?” Dengan cara ini, siswa tidak hanya menghitung, tetapi juga memaknai perhitungan.

Komunikasi matematis juga berperan dalam mengasah literasi data, kemampuan membaca dan menafsirkan informasi kuantitatif. Di era Society 5.0, siswa harus mampu membaca grafik, tabel, dan visualisasi numeratif bukan sebagai gambar statis, tetapi sebagai cerita yang bergerak. Misalnya, tren naik-turun penjualan produk tidak hanya menunjukkan angka, tetapi juga menggambarkan perilaku konsumen, dinamika pasar, bahkan pola kerja tim. Guru dapat melatih siswa menulis narasi data: “Apa yang dikatakan angka ini kepada kita?” Dengan begitu,

komunikasi matematis menjadi proses penceritaan logis (data storytelling) yang memadukan rasionalitas dan konteks manusiawi.

Dalam ruang kelas kolaboratif, komunikasi matematis juga menjadi alat pemerataan pemahaman. Tidak semua siswa memiliki kemampuan abstraksi yang sama, tetapi ketika ide matematis divisualisasikan dan dibahas secara terbuka, kesenjangan berpikir dapat dijembatani. Misalnya, siswa yang lebih cepat menghitung dapat membantu menjelaskan logika di balik langkahnya, sementara siswa lain memberi contoh konkret penerapannya di lapangan. Melalui dialog semacam ini, matematika berubah dari simbol elitis menjadi bahasa partisipatif yang memperkuat solidaritas belajar.

Guru memainkan peran penting sebagai penerjemah dan penjaga makna. Ia membantu siswa melihat hubungan antara simbol dan realitas, antara angka dan keputusan etis. Ketika guru menanyakan, “Apa arti angka 0,8 di tabel efisiensi ini?” ia sebenarnya sedang melatih siswa untuk tidak berhenti di hasil, tetapi memahami implikasi sosial dari data. Di sinilah pendidikan vokasional menemukan karakter humanistiknya — mengajarkan bahwa berpikir matematis berarti bertanggung jawab terhadap dampak logika kita terhadap kehidupan orang lain.

Dalam konteks industri, komunikasi matematis menjadi kompetensi profesional yang sangat dihargai. Laporan produksi, analisis biaya, dan perencanaan proyek semuanya bergantung pada kejelasan komunikasi kuantitatif. Siswa SMK yang terlatih dalam komunikasi matematis akan mampu menjelaskan hasil perhitungan dengan bahasa yang bisa dipahami oleh teknisi, manajer, maupun klien. Misalnya, mereka dapat menjelaskan rasio efisiensi mesin tidak hanya dalam angka, tetapi juga dalam kalimat sederhana: “Setiap liter bahan bakar sekarang menghasilkan 10% energi lebih banyak daripada sebelumnya.” Kejelasan semacam ini adalah wujud literasi numeratif komunikatif.

Komunikasi matematis juga melatih disiplin berpikir rasional. Dalam diskusi berbasis data, setiap klaim harus dapat diuji dan setiap pendapat harus memiliki dasar logika. Siswa belajar bahwa argumen

tanpa bukti tidak memiliki kekuatan. Namun, di sisi lain, mereka juga belajar bahwa angka tanpa konteks kehilangan makna. Guru dapat mengajak siswa untuk selalu menjawab dua pertanyaan sederhana setelah setiap hasil perhitungan: “Apakah benar secara matematis?” dan “Apakah bermakna secara sosial?” Keseimbangan dua pertanyaan ini membentuk etika berpikir kolaboratif.

Dalam pembelajaran berbasis proyek, komunikasi matematis mendorong munculnya *sense of ownership*. Ketika siswa melihat hasil perhitungan mereka digunakan untuk membuat keputusan nyata, mereka merasa dihargai dan bertanggung jawab terhadap hasilnya. Misalnya, dalam proyek pengelolaan keuangan kantin sekolah, tim akuntansi membuat laporan numeratif, sementara tim pemasaran menggunakannya untuk menentukan strategi harga. Angka bukan lagi milik satu jurusan, tetapi milik tim. Inilah wujud nyata dari matematika sebagai bahasa sosial.

Negosiasi makna dalam komunikasi matematis juga mengajarkan siswa pentingnya mendengar secara intelektual. Dalam diskusi kolaboratif, mendengar bukan tindakan pasif, melainkan bagian dari berpikir. Siswa yang baik tidak hanya berbicara dengan data, tetapi juga menyimak dengan empati terhadap interpretasi orang lain. Mereka belajar bahwa makna terbaik lahir dari pertukaran, bukan paksaan. Dengan demikian, komunikasi matematis tidak hanya melatih otak, tetapi juga membentuk karakter dialogis yang terbuka terhadap perbedaan.

Komunikasi matematis dan negosiasi makna memperlihatkan bahwa angka hanyalah titik awal. Di balik setiap simbol terdapat percakapan, dan di balik setiap data terdapat keputusan yang memengaruhi manusia. Dalam dunia vokasional, hal ini berarti bahwa berpikir matematis adalah bagian dari tanggung jawab sosial: bagaimana mengomunikasikan pengetahuan secara jujur, transparan, dan bermanfaat bagi orang lain. Ketika siswa SMK belajar berbicara dengan logika dan mendengar dengan empati, mereka sesungguhnya sedang membangun peradaban



kolaboratif — di mana matematika menjadi bahasa kesepahaman, bukan sekadar perhitungan.

## **Peer Learning dan Co-Inquiry Assessment**

Di dunia pendidikan vokasional, guru tidak lagi satu-satunya sumber pengetahuan; rekan sejawat adalah sumber belajar yang sama berharganya. Peer learning atau pembelajaran antar-siswa menggeser paradigma dari “guru mengajar – siswa belajar” menjadi “setiap orang adalah pengajar sekaligus pembelajar.” Dalam ruang kelas yang kolaboratif, siswa saling menuntun, mengoreksi, dan menafsirkan pengalaman bersama. Proses ini tidak hanya memperdalam pemahaman kognitif, tetapi juga menumbuhkan kesadaran sosial: belajar bukan untuk diri sendiri, melainkan untuk kemajuan bersama.

Konsep peer learning berakar pada teori sosial-konstruktivistik Vygotsky tentang zona perkembangan proksimal — bahwa siswa belajar paling efektif ketika dibimbing oleh rekan yang sedikit lebih kompeten. Dalam konteks SMK, hubungan sejawat ini bukan hubungan hierarkis, melainkan simbiosis: yang lebih paham membantu yang lain, sementara yang menjelaskan memperkuat pemahamannya sendiri. Misalnya, siswa jurusan Teknik Elektronika yang mahir menghitung resistansi dapat menjelaskan logika rangkaian kepada temannya, dan dalam proses itu, ia sendiri memahami konsep Ohm bukan sekadar rumus, melainkan prinsip kerja sistem.

Peer learning juga menumbuhkan budaya shared responsibility. Ketika keberhasilan belajar bergantung pada keterlibatan semua anggota tim, siswa belajar bertanggung jawab terhadap proses orang lain. Dalam praktik inkuiri kolaboratif, guru dapat membentuk kelompok kecil dengan komposisi beragam kemampuan. Setiap siswa diberi peran sebagai mentor mini untuk topik tertentu. Dalam pembelajaran matematika vokasional, satu siswa mungkin bertugas memandu analisis data, yang lain menjelaskan konversi satuan, sementara anggota lain

memvisualisasikan hasil dalam bentuk grafik. Mereka belajar bahwa mengajar sesama adalah bentuk tertinggi dari belajar.

Selain memperdalam pengetahuan, peer learning menumbuhkan kepercayaan diri akademik. Siswa yang merasa tidak cukup pandai sering kali enggan berbicara di depan guru, tetapi berani menjelaskan kepada teman sebaya. Proses ini menciptakan lingkungan aman untuk berlatih berpikir kritis. Guru dapat memanfaatkan momen ini dengan memberikan peer teaching sessions — sesi belajar di mana kelompok siswa bertugas menjelaskan konsep kepada kelas. Di SMK, kegiatan semacam ini bisa berbentuk “kelas bengkel terbuka,” di mana siswa dari jurusan berbeda saling berbagi keahlian. Pengetahuan menjadi milik bersama, bukan milik individu.

Peer learning juga membangun empati intelektual. Ketika siswa membantu rekannya memahami konsep, ia belajar menyesuaikan bahasa, kecepatan, dan gaya penjelasan. Proses ini melatih kemampuan komunikasi dan kesadaran sosial — dua hal yang sangat penting di dunia kerja. Guru dapat menumbuhkan empati ini melalui pair reflection, di mana siswa diminta menulis pengalaman belajar bersama temannya: “Apa yang kamu pelajari dari menjelaskan hal ini kepada orang lain?” atau “Bagaimana perasaanmu ketika temanmu berhasil memahami idemu?” Refleksi semacam ini mengubah interaksi akademik menjadi latihan kemanusiaan.

Selain peer learning, pendekatan co-inquiry assessment menjadi pelengkap penting. Co-inquiry berarti menilai bukan hanya hasil, tetapi juga proses berpikir bersama. Dalam sistem ini, guru dan siswa sama-sama menjadi penilai — mereka berdialog tentang bagaimana ide berkembang, bagaimana keputusan dibuat, dan bagaimana kesalahan diperbaiki. Di SMK, pendekatan ini sangat relevan karena pembelajaran vokasional selalu berbasis proyek dan kerja tim. Siswa tidak hanya dinilai “siapa yang benar,” tetapi juga “bagaimana tim sampai pada kebenaran itu.”

Dalam praktiknya, co-inquiry assessment mengubah evaluasi menjadi proses refleksi kolektif. Setelah proyek selesai, guru dapat mengadakan sesi learning conversation — diskusi terbuka tentang strategi, tantangan, dan pelajaran yang diperoleh. Misalnya, setelah menyelesaikan proyek “Perancangan Sistem Irigasi Otomatis,” guru mengajak siswa membahas: “Bagaimana ide awal kalian muncul?” “Apa yang berubah selama proses?” “Bagaimana kalian menyelesaikan konflik metode perhitungan?” Pertanyaan-pertanyaan semacam ini tidak hanya menilai hasil, tetapi menghidupkan kembali kesadaran proses.

Salah satu kekuatan co-inquiry assessment adalah kemampuannya membangun metakognisi sosial. Siswa tidak hanya menyadari apa yang mereka ketahui, tetapi juga bagaimana mereka berpikir bersama orang lain. Mereka belajar melihat peran diri dalam ekosistem tim: apakah saya pendengar yang baik? Apakah saya berkontribusi terhadap solusi? Apakah saya menghargai cara berpikir rekan saya? Guru dapat memfasilitasi hal ini dengan rubrik reflektif yang mencakup aspek partisipasi, kolaborasi, komunikasi, dan tanggung jawab sosial.

Dalam konteks numeratif, peer learning dan co-inquiry assessment juga melatih ketelitian logis. Ketika siswa saling meninjau hasil perhitungan, mereka berlatih menguji asumsi, menemukan kesalahan, dan memperbaikinya dengan cara yang konstruktif. Misalnya, siswa jurusan Akuntansi dapat melakukan peer audit sederhana: saling memeriksa laporan keuangan buatan teman untuk menemukan ketidaksesuaian angka. Aktivitas ini bukan hanya latihan keterampilan, tetapi juga pelatihan etika profesional: jujur, teliti, dan bertanggung jawab terhadap kebenaran data.

Guru memiliki peran penting sebagai co-inquirer, bukan hakim. Ia menempatkan dirinya sejajar dengan siswa dalam proses evaluasi, bukan di atas mereka. Dalam sesi co-reflection, guru dapat mengatakan, “Saya juga belajar dari cara kalian menyelesaikan masalah ini.” Kalimat sederhana semacam itu mengubah suasana kelas: dari hierarki menjadi komunitas pembelajar. Di sinilah terjadi transformasi paling mendalam

dalam pendidikan vokasional — dari “sekolah yang mengajarkan keterampilan” menjadi komunitas yang menumbuhkan kebijaksanaan.

Salah satu instrumen efektif untuk peer learning dan co-inquiry assessment adalah peer feedback log, yakni catatan singkat berisi tanggapan siswa terhadap karya atau kinerja rekannya. Feedback tidak boleh bersifat menghakimi, melainkan deskriptif dan solutif. Misalnya: “Ide kamu bagus, tetapi grafiknya bisa lebih jelas jika sumbu X dijelaskan.” Dengan cara ini, siswa belajar memberi umpan balik secara profesional. Guru dapat menilai bukan hanya isi feedback, tetapi juga kedewasaan bahasa dan sikap menghargai yang ditunjukkan.

Keterampilan memberi dan menerima umpan balik adalah bagian penting dari kompetensi abad 21. Dunia kerja modern dibangun di atas kultur feedback: evaluasi performa, peninjauan desain, dan revisi laporan adalah hal yang biasa. Dengan membiasakan co-inquiry assessment sejak di SMK, siswa terbiasa menghadapi kritik secara positif dan menjadikannya bahan perbaikan. Mereka belajar bahwa koreksi bukan ancaman, melainkan energi pembelajaran. Inilah inti dari budaya vokasional reflektif: belajar dari setiap percakapan.

Dari perspektif sosial, peer learning dan co-inquiry assessment membentuk masyarakat belajar kecil (learning community). Dalam masyarakat semacam ini, setiap individu merasa memiliki tanggung jawab terhadap keberhasilan bersama. Tidak ada lagi dikotomi “pandai” dan “lemah,” yang ada hanyalah “yang sudah lebih dulu paham dan yang sedang memahami.” Ini adalah transformasi mendasar dalam ekosistem SMK: dari kompetisi menuju kolaborasi, dari nilai individu menuju nilai sosial pengetahuan.

Peer learning dan co-inquiry assessment menegaskan bahwa evaluasi bukanlah akhir pembelajaran, tetapi jantungnya. Ketika siswa belajar menilai dan dinilai secara sejawat, mereka membangun kesadaran kritis — kesadaran bahwa belajar adalah dialog terus-menerus antara pengetahuan dan pengalaman. Dalam ruang belajar yang demikian, guru, siswa, dan data bukan lagi tiga entitas terpisah, tetapi bagian dari sistem

reflektif yang saling menghidupkan. Inilah wajah sejati pendidikan vokasional humanistik: sebuah komunitas belajar yang berpikir bersama, tumbuh bersama, dan saling memanusiakan melalui inkuiri kolaboratif yang berkelanjutan.

## **Menumbuhkan Budaya Kolaboratif di Sekolah**

Kolaborasi sejati tidak berhenti di ruang kelas; ia tumbuh menjadi budaya yang mengikat seluruh warga sekolah dalam semangat kebersamaan, refleksi, dan inovasi. Dalam konteks sekolah vokasional, budaya kolaboratif adalah DNA kelembagaan yang memungkinkan setiap guru, siswa, dan tenaga kependidikan berpikir serta bekerja secara sinergis untuk tujuan bersama: membentuk lulusan yang adaptif, kreatif, dan berkarakter. Ketika kolaborasi menjadi budaya, sekolah tidak lagi sekadar institusi pendidikan, melainkan komunitas pembelajar yang hidup.

Budaya kolaboratif di sekolah bermula dari kesadaran bahwa pengetahuan dan kemajuan tidak dapat dibangun secara individual. Kepala sekolah, guru, dan siswa semuanya berperan sebagai agen belajar. Dalam suasana seperti ini, tidak ada lagi hierarki yang kaku antara pengajar dan pembelajar — setiap orang adalah bagian dari ekosistem yang saling memengaruhi. Guru belajar dari siswa tentang teknologi terbaru; siswa belajar dari guru tentang nilai dan makna; sementara manajemen sekolah belajar dari keduanya tentang arah inovasi pendidikan.

Ciri utama budaya kolaboratif adalah transparansi dan kepercayaan. Di sekolah yang kolaboratif, informasi tidak disimpan sebagai kekuasaan, melainkan dibagikan sebagai sumber energi intelektual. Guru saling membuka praktik terbaiknya melalui lesson study atau peer review of teaching. Kepala sekolah tidak hanya mengarahkan, tetapi mendengarkan. Sementara siswa diberi ruang untuk berpartisipasi dalam pengambilan keputusan pembelajaran. Transparansi menciptakan rasa memiliki, dan rasa memiliki melahirkan komitmen bersama.

Penerapan budaya kolaboratif juga mencakup aspek manajerial. Kepala sekolah berperan sebagai *leader of learning community*, bukan administrator semata. Ia menumbuhkan budaya musyawarah, membangun tim kerja lintas bidang, dan memastikan setiap kebijakan dirumuskan melalui dialog. Misalnya, dalam perencanaan kurikulum SMK berbasis proyek, kepala sekolah mengundang guru kejuruan, guru normatif, dan perwakilan dunia industri untuk berdiskusi bersama. Proses ini bukan hanya koordinasi administratif, tetapi ritual kolaborasi pengetahuan.

Budaya kolaboratif juga menuntut adanya struktur sosial yang mendukung. Sekolah perlu menciptakan forum rutin seperti komunitas belajar guru, forum refleksi siswa, atau kolaborasi antarjurusan. Dalam forum tersebut, anggota berbagi pengalaman, kegagalan, dan inovasi. Misalnya, guru matematika berdiskusi dengan guru teknik tentang cara mengintegrasikan numerasi dalam proyek bengkel. Dengan cara ini, kolaborasi bukan hanya slogan, tetapi praktik sehari-hari yang menembus batas antarbidang.

Salah satu indikator kuat budaya kolaboratif adalah kemampuan sekolah untuk mengelola perbedaan. Di sekolah vokasional, keberagaman latar belakang siswa, gaya belajar, dan keahlian adalah keniscayaan. Budaya kolaboratif mengubah perbedaan menjadi kekuatan. Melalui kegiatan lintas jurusan — seperti proyek “Teaching Factory Bersama” — siswa dari bidang otomotif, bisnis, dan desain belajar bekerja dalam satu sistem produksi. Mereka tidak bersaing, melainkan melengkapi. Proses ini menumbuhkan kesadaran bahwa keberagaman adalah fondasi inovasi.

Budaya kolaboratif juga memiliki dimensi afektif yang dalam: rasa empati kelembagaan. Empati ini tampak dalam cara warga sekolah saling mendukung ketika menghadapi kesulitan, baik akademik maupun personal. Guru bukan sekadar pengajar, tetapi rekan yang mendampingi. Siswa bukan hanya penerima ilmu, tetapi mitra yang berkontribusi. Dalam suasana ini, setiap keberhasilan individu dipandang sebagai

keberhasilan kolektif. Sekolah menjadi rumah kedua — tempat belajar, tumbuh, dan saling menguatkan.

Untuk menjaga agar kolaborasi tidak berhenti di tataran retorika, sekolah perlu menginstitusikan mekanisme refleksi bersama. Refleksi kolektif dapat dilakukan melalui Rapat Pembelajaran Kolaboratif, forum umpan balik terbuka, atau evaluasi berbasis data kinerja tim. Misalnya, setelah pelaksanaan proyek lintas jurusan, guru dan siswa bersama-sama menilai: “Apakah kerja sama kita efektif?” “Bagaimana komunikasi antarbidang?” “Apa yang bisa diperbaiki?” Melalui mekanisme ini, sekolah belajar dari dirinya sendiri — menjadi organisasi pembelajar sejati.

Budaya kolaboratif juga menuntut ekosistem yang mendukung inovasi dan keberanian mencoba. Sekolah yang kolaboratif memberi ruang untuk gagal, bereksperimen, dan belajar ulang. Guru yang mencoba metode baru tidak takut dinilai, karena tahu bahwa rekan sejawat akan membantu memperbaiki, bukan menghakimi. Siswa yang berani mengajukan ide dihargai, meski belum sempurna. Lingkungan seperti ini melahirkan budaya keberanian belajar — sebuah modal penting dalam menghadapi dunia industri yang cepat berubah.

Dalam konteks kemitraan eksternal, budaya kolaboratif menjadi jembatan antara sekolah dan dunia industri. SMK yang kolaboratif tidak hanya membangun MoU formal, tetapi hubungan mutualistik dengan DUDI (Dunia Usaha dan Dunia Industri). Guru dan praktisi bekerja bersama dalam merancang kurikulum, mengajar, bahkan menilai hasil belajar. Kolaborasi ini memperkaya kedua pihak: sekolah mendapatkan realitas terkini dunia kerja, sementara industri memperoleh tenaga muda yang siap dengan budaya kerja kolaboratif.

Penerapan budaya kolaboratif juga memperkuat identitas sekolah sebagai institusi yang adaptif dan manusiawi. Sekolah tidak lagi dipandang sebagai menara gading, melainkan sebagai laboratorium sosial tempat nilai-nilai gotong royong, tanggung jawab, dan inovasi dijalankan setiap hari. Kepala sekolah menjadi penjaga budaya (culture keeper),

memastikan setiap kebijakan mencerminkan nilai kerja sama dan saling percaya. Dengan demikian, kolaborasi bukan proyek sesaat, tetapi napas yang menghidupkan seluruh sistem pendidikan.

Dalam era Vokasi 5.0, budaya kolaboratif di sekolah juga harus bertransformasi ke ruang digital. Kolaborasi tidak lagi hanya tatap muka, tetapi juga co-creation online. Guru dan siswa dapat bekerja dalam platform bersama — seperti Google Workspace, Trello, atau Padlet — untuk merancang ide, berbagi sumber belajar, dan menilai hasil proyek. Teknologi digital menjadi ruang gotong royong virtual yang memperluas jangkauan kolaborasi tanpa batas ruang dan waktu.

Lebih jauh lagi, budaya kolaboratif mendorong transformasi moral kelembagaan. Ia mengubah cara sekolah memaknai keberhasilan. Dalam paradigma lama, keberhasilan diukur dari nilai ujian atau akreditasi; dalam paradigma kolaboratif, keberhasilan diukur dari sejauh mana sekolah tumbuh bersama masyarakatnya. Sekolah kolaboratif membuka diri terhadap masukan, bekerja dengan komunitas lokal, dan memberi manfaat nyata. Dengan demikian, SMK tidak hanya menjadi lembaga pelatihan, tetapi pusat peradaban kerja manusiawi.

Akhirnya, budaya kolaboratif di sekolah vokasional adalah fondasi bagi pendidikan masa depan yang berkelanjutan. Ia menumbuhkan rasa memiliki, tanggung jawab bersama, dan komitmen terhadap kualitas kemanusiaan. Sekolah yang kolaboratif mencetak lulusan yang tidak hanya kompeten secara teknis, tetapi juga bijak secara sosial. Ketika seluruh warga sekolah — dari kepala sekolah hingga siswa — berpikir dan bertindak dengan semangat kolaboratif, maka sekolah tersebut telah melampaui fungsi pendidikan: ia telah menjadi organisme pembelajar yang hidup, berpikir, dan berkontribusi bagi dunia.

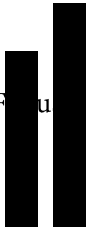






## BAGIAN IV

# IMPLEMENTASI, DIGITALISASI, DAN PRAKTIK TERBAIK



Fokus Menyajikan model implementasi nyata, integrasi teknologi, dan refleksi praktik baik dari lapangan.

## BAB 10

### Implementasi Inkuiri Kolaboratif di Kelas Matematika

Pendidikan vokasional tidak akan bermakna tanpa transformasi di ruang kelas. Semua teori tentang inkuiri kolaboratif, konstruktivisme, kreativitas matematis, hingga literasi numerasi akhirnya diuji pada satu titik: praktik pembelajaran yang hidup. Bab ini menjadi jembatan antara konsepsi dan kenyataan — antara visi filosofis dan rutinitas pedagogis. Di sinilah guru matematika SMK menafsirkan ulang perannya: bukan sekadar pengajar rumus, tetapi arsitek pengalaman belajar yang menumbuhkan kecerdasan, karakter, dan kolaborasi.

Implementasi inkuiri kolaboratif menuntut perubahan paradigma dari pengajaran menuju pemberdayaan belajar. Dalam model ini, guru tidak lagi berperan sebagai pusat informasi, melainkan sebagai fasilitator eksplorasi pengetahuan. Siswa tidak hanya menerima konsep matematis, tetapi menelusuri, menanyakan, dan menciptakan makna di balik angka. Pembelajaran menjadi proses sosial di mana setiap individu berkontribusi

pada pemahaman bersama. Inilah pendidikan matematika yang sejati — tidak berhenti pada kalkulasi, tetapi menumbuhkan akal budi numeratif.

Guru matematika di SMK menghadapi tantangan unik: mengajarkan konsep abstrak kepada siswa dengan kecenderungan praktis. Karena itu, pembelajaran harus berangkat dari konteks nyata dunia kerja. Inkuiri kolaboratif memungkinkan guru menghubungkan teori matematika dengan situasi bengkel, dapur, toko, atau studio. Ketika siswa memecahkan masalah pengukuran bahan bangunan, efisiensi mesin, atau biaya produksi, matematika menjadi alat refleksi dan solusi. Mereka tidak lagi bertanya “untuk apa belajar ini,” karena jawabannya hadir langsung di hadapan mereka.

Pelaksanaan inkuiri kolaboratif di kelas matematika dimulai dengan desain pembelajaran yang student-driven — berpusat pada pertanyaan siswa, bukan hanya silabus guru. Pertanyaan seperti “Bagaimana menentukan ukuran bahan agar tidak terbuang?” atau “Bagaimana memprediksi keuntungan usaha dengan data sederhana?” menjadi titik awal eksplorasi. Guru berperan memfasilitasi proses bertanya, bukan sekadar menjawab. Dalam kelas seperti ini, rasa ingin tahu adalah kurikulum yang sesungguhnya.

Namun, implementasi inkuiri kolaboratif tidak dapat berjalan tanpa pengelolaan kelas yang reflektif dan terbuka. Guru perlu menciptakan iklim psikologis yang aman untuk berpikir bebas. Siswa harus merasa bahwa kesalahan adalah bagian dari proses belajar. Suasana diskusi, perdebatan sehat, dan eksplorasi ide harus dijaga agar tetap produktif. Kolaborasi tidak berarti kehilangan struktur; justru struktur yang fleksibel memungkinkan kebebasan berjalan dalam koridor tujuan pembelajaran yang jelas.

Prinsip penting dalam implementasi adalah scaffolding, yakni dukungan bertahap yang disesuaikan dengan tingkat kemampuan siswa. Dalam konteks SMK, scaffolding berarti membantu siswa berpindah dari berpikir konkret menuju abstrak melalui aktivitas bertahap: mengamati, mengukur, menghitung, dan memodelkan. Guru memberikan bimbingan

awal, kemudian perlahan menarik diri agar siswa menemukan pola dan konsep sendiri. Dengan cara ini, siswa tidak hanya bisa “menghitung benar,” tetapi juga “memahami mengapa benar.”

Implementasi inkuiri kolaboratif juga menuntut kesiapan guru dalam mengelola dinamika kelompok. Kelas matematika kolaboratif bukan kelas sunyi penuh angka, melainkan ruang hidup yang penuh percakapan. Guru harus mahir membangun tim belajar yang seimbang: menggabungkan siswa dengan kemampuan berbeda agar terjadi saling dukung dan saling tantang. Tugas dirancang agar menuntut interaksi, bukan sekadar kerja paralel. Misalnya, dalam tugas menghitung efisiensi mesin, satu siswa bertugas mengumpulkan data, yang lain menganalisis, sementara anggota lain menyajikan hasil dalam bentuk visual.

Dalam konteks digitalisasi pendidikan, implementasi inkuiri kolaboratif perlu memanfaatkan teknologi sebagai ruang berpikir bersama. Platform kolaboratif seperti GeoGebra Classroom, Padlet, atau Trello dapat digunakan untuk menampung ide, simulasi, dan hasil refleksi siswa. Melalui teknologi, kolaborasi tidak lagi terbatas oleh waktu dan ruang. Guru dapat memantau proses inkuiri secara real time, memberi umpan balik langsung, dan mendokumentasikan kemajuan belajar dengan data analitik yang kaya makna.

Kunci keberhasilan implementasi juga terletak pada perencanaan yang partisipatif. Guru sebaiknya merancang pembelajaran dengan melibatkan siswa sejak tahap awal. Mereka diajak menyepakati tema, metode, dan bentuk evaluasi. Misalnya, proyek matematika dapat dipilih berdasarkan minat kelompok: perancangan efisiensi dapur, kalkulasi bahan bangunan, atau analisis biaya usaha kecil. Ketika siswa merasa memiliki proyeknya, motivasi intrinsik mereka meningkat — inkuiri bukan lagi tugas, tetapi petualangan intelektual yang mereka ciptakan sendiri.

Hambatan dalam penerapan inkuiri kolaboratif tentu tidak sedikit. Guru sering menghadapi keterbatasan waktu, heterogenitas kemampuan, atau resistensi terhadap metode baru. Namun, setiap hambatan

sesungguhnya adalah bahan refleksi pedagogis. Guru yang reflektif tidak menghindari kesulitan, tetapi menatanya menjadi pembelajaran. Dengan mempraktikkan siklus Plan–Do–Reflect–Replan, guru terus menyempurnakan strategi pembelajaran sesuai dinamika kelasnya. Dengan demikian, inkuiri tidak berhenti pada siswa — ia juga menjadi praktik profesional guru.

Dampak positif implementasi model ini terlihat tidak hanya pada peningkatan hasil belajar, tetapi juga pada perubahan budaya belajar. Siswa lebih aktif bertanya, berani berpendapat, dan terbiasa bekerja dalam tim. Mereka belajar menghargai proses berpikir orang lain dan mampu membangun argumen dengan data. Matematika berubah dari mata pelajaran yang “menakutkan” menjadi ruang ekspresi intelektual dan sosial. Guru, di sisi lain, menemukan kembali makna profesinya sebagai fasilitator perubahan.

Keberhasilan implementasi inkuiri kolaboratif juga bergantung pada dukungan kelembagaan. Kepala sekolah perlu menyediakan ruang bagi inovasi, forum berbagi praktik baik, serta kebijakan yang mendorong pembelajaran reflektif. Di sekolah-sekolah perintis, inkuiri kolaboratif menjadi bagian dari school improvement plan, bukan sekadar eksperimen kelas. Kolaborasi antar guru lintas mata pelajaran pun memperkuat dampak model ini: matematika diintegrasikan dengan produktif, bahasa, dan kewirausahaan.

Lebih jauh lagi, implementasi di lapangan menunjukkan bahwa inkuiri kolaboratif memperkuat kompetensi abad 21: berpikir kritis, komunikasi, kolaborasi, dan kreativitas. Siswa SMK tidak hanya belajar menghitung dan menganalisis, tetapi juga berinovasi dan bernegosiasi. Mereka terbiasa mengambil keputusan berdasarkan data dan mendiskusikannya dalam tim. Keterampilan semacam ini menjadi modal utama menghadapi dunia kerja 5.0 yang menuntut adaptabilitas dan kecerdasan sosial tinggi.

Secara filosofis, implementasi inkuiri kolaboratif adalah manifestasi dari pendidikan yang berkeadaban: menggabungkan nalar, empati, dan

aksi. Di kelas matematika, angka tidak lagi dingin dan netral; ia berbicara tentang efisiensi, keadilan, dan keberlanjutan. Setiap rumus yang dipelajari menjadi alat untuk memahami dunia dan memperbaikinya. Dengan cara ini, pembelajaran vokasional tidak hanya menyiapkan tenaga kerja, tetapi membentuk manusia reflektif yang sadar akan makna pekerjaannya bagi kehidupan bersama.

Akhirnya, Bab 10 menjadi ajakan bagi guru untuk melangkah ke ruang kelas dengan kesadaran baru: bahwa setiap kali ia mengatur kelompok, memfasilitasi diskusi, atau mendengarkan ide siswa, ia sedang menanam benih masa depan pendidikan. Implementasi inkuiri kolaboratif bukan sekadar strategi pedagogik, tetapi pernyataan nilai — bahwa belajar adalah proses sosial, berpikir adalah tindakan moral, dan kolaborasi adalah bentuk tertinggi dari kecerdasan manusia.

## **Persiapan dan Pengelolaan Kelas**

Setiap keberhasilan pembelajaran kolaboratif berawal dari perencanaan yang matang dan pengelolaan kelas yang visioner. Guru matematika di SMK bukan hanya pengajar konsep, tetapi desainer ekosistem belajar. Ia menata ruang bukan sekadar agar siswa duduk, tetapi agar pikiran bisa bergerak; ia mengatur waktu bukan sekadar untuk menyelesaikan silabus, tetapi untuk memberi ruang bagi eksplorasi dan refleksi. Di sinilah seni pedagogik inkuiri dimulai — bukan dari rumus di papan tulis, melainkan dari rancangan ekosistem sosial yang memungkinkan setiap siswa berpikir dan tumbuh bersama.

Tahap persiapan kelas dimulai dengan perumusan tujuan pembelajaran yang hidup. Guru perlu menafsirkan kembali kompetensi dasar (KD) matematika menjadi tantangan dunia nyata yang relevan dengan bidang keahlian siswa. Misalnya, topik fungsi linear dapat diterjemahkan menjadi proyek “Perencanaan Biaya Produksi,” atau statistika deskriptif menjadi “Analisis Tren Penjualan Bengkel.” Dengan demikian, tujuan pembelajaran bukan hanya “siswa dapat menghitung,”

melainkan “siswa mampu memecahkan masalah kontekstual melalui berpikir matematis dan kerja sama.”

Perencanaan pembelajaran kolaboratif juga memerlukan identifikasi profil siswa. Guru perlu memahami kemampuan awal, gaya belajar, serta minat mereka terhadap bidang kejuruan. Di SMK, perbedaan antara siswa Teknik Otomotif dan Tata Boga, misalnya, tidak hanya pada bidang kerja, tetapi juga pada cara mereka berpikir dan berinteraksi. Guru yang mengenal siswanya dengan baik dapat menyesuaikan model kolaborasi yang tepat: kelompok heterogen untuk pertukaran ide, atau kelompok homogen untuk pendalaman keterampilan tertentu. Pendekatan ini memastikan bahwa kolaborasi tidak dipaksakan, melainkan didesain dengan empati.

Langkah berikutnya adalah penataan ruang belajar. Tata letak kelas memiliki pengaruh besar terhadap kualitas interaksi. Dalam pembelajaran inkuiri kolaboratif, pola duduk melingkar, bentuk huruf U, atau kelompok kecil bermeja kerja lebih efektif daripada barisan konvensional. Ruang yang terbuka memfasilitasi dialog dan rasa kepemilikan. Guru dapat menambahkan papan ide (*idea wall*) atau peta konsep kolaboratif di dinding kelas, di mana siswa bebas menempelkan gagasan, grafik, atau hasil refleksi. Kelas berubah dari ruang evaluasi menjadi studio eksplorasi.

Selain ruang fisik, guru juga perlu menyiapkan ruang mental belajar. Hal ini mencakup menciptakan suasana emosional yang aman untuk bertanya, mencoba, dan salah. Pada awal semester, guru dapat menyusun kontrak belajar kolaboratif bersama siswa, berisi kesepakatan seperti: “Kita menghargai setiap ide,” “Kita berbicara berdasarkan data,” dan “Kita memperbaiki kesalahan bersama, bukan menyalahkan.” Kontrak ini menumbuhkan tanggung jawab kolektif dan menjadi pedoman etika intelektual di dalam kelas. Dalam atmosfer seperti ini, kolaborasi menjadi habitus, bukan instruksi.

Persiapan bahan ajar dalam pembelajaran kolaboratif juga perlu disesuaikan. Guru harus memilih konteks, data, atau simulasi yang



otentik dan dapat dipecahkan secara terbuka (open-ended). Misalnya, ketika membahas peluang, guru dapat menugaskan siswa menganalisis peluang keuntungan dari usaha kecil mereka sendiri. Atau saat belajar geometri, siswa dapat diminta merancang tata letak ruang kerja dengan batas material tertentu. Setiap bahan ajar harus mengandung unsur tantangan dan ketidakpastian agar mendorong inkuiri, bukan sekadar reproduksi jawaban.

Selain bahan ajar, guru perlu menyiapkan alat dan media pendukung. Penggunaan perangkat digital seperti GeoGebra, Desmos, spreadsheet, atau simulasi berbasis Android dapat memperkuat eksplorasi matematis. Namun, teknologi hanyalah alat, bukan tujuan. Yang penting adalah bagaimana alat tersebut digunakan untuk menumbuhkan dialog. Guru dapat, misalnya, meminta siswa membandingkan hasil perhitungan manual dengan simulasi digital, lalu mendiskusikan perbedaannya. Dengan cara ini, teknologi menjadi mitra berpikir, bukan sekadar hiburan visual.

Pengelolaan kelas kolaboratif juga menuntut strategi pembentukan kelompok yang adaptif. Guru dapat menggunakan prinsip *dynamic grouping*, di mana komposisi kelompok berubah sesuai tahap pembelajaran. Pada tahap eksplorasi awal, kelompok heterogen mendorong pertukaran ide; pada tahap aplikasi, kelompok homogen memperkuat efisiensi. Guru dapat menugaskan peran spesifik: pemimpin diskusi, pencatat ide, penghubung antar kelompok, atau penyaji hasil. Struktur ini membantu menjaga keseimbangan antara kebebasan dan tanggung jawab.

Pada saat pembelajaran berlangsung, guru berperan sebagai navigator proses, bukan pusat perhatian. Ia bergerak di antara kelompok, mendengarkan diskusi, dan memberi pertanyaan pemandu (*scaffolding questions*) seperti, “Mengapa kamu memilih cara itu?” atau “Bagaimana jika datanya berubah?” Pertanyaan semacam ini menumbuhkan refleksi dan mengarahkan siswa ke pemikiran tingkat tinggi tanpa mengintervensi kreativitas mereka. Guru yang efektif bukan yang paling

banyak bicara, tetapi yang paling banyak menumbuhkan pertanyaan di benak siswa.

Manajemen waktu menjadi faktor krusial dalam pembelajaran kolaboratif. Guru perlu membagi sesi menjadi beberapa fase yang fleksibel: orientasi masalah, eksplorasi ide, diskusi kelompok, presentasi, dan refleksi. Setiap fase harus diberi ruang waktu yang cukup untuk berpikir mendalam, bukan hanya menyelesaikan tugas. Dalam fase refleksi, guru dapat menggunakan teknik exit ticket — meminta siswa menulis satu hal baru yang mereka pahami dan satu hal yang masih membingungkan. Refleksi kecil ini memperkuat metakognisi kolektif.

Hambatan yang sering muncul dalam pengelolaan kelas kolaboratif adalah ketimpangan partisipasi — ada siswa yang dominan, ada yang pasif. Guru dapat menanganinya dengan dua pendekatan: redistribusi peran dan rotasi kepemimpinan. Setiap siswa diberi kesempatan memimpin diskusi, menyajikan ide, atau mengatur alat. Dengan cara ini, kelas menjadi laboratorium demokrasi intelektual. Semua siswa belajar bahwa berbicara dan mendengarkan sama pentingnya dalam kolaborasi.

Pengelolaan kelas juga menyangkut pengendalian konflik. Dalam tim kolaboratif, perbedaan pendapat adalah hal wajar. Guru tidak perlu langsung menengahi, tetapi dapat mengubah konflik menjadi dialog berbasis data. Misalnya, jika dua kelompok berbeda hasil perhitungannya, guru dapat berkata: “Mari kita lihat data siapa yang paling akurat dan mengapa.” Dengan cara ini, konflik menjadi proses epistemik, bukan emosional. Siswa belajar bahwa kebenaran tidak dimiliki, tetapi ditemukan bersama.

Selain pengelolaan proses, guru juga perlu memikirkan lingkungan fisik dan emosional pasca-pembelajaran. Setelah sesi kolaboratif, kelas sebaiknya menyimpan jejak ide — catatan di papan, hasil diskusi, foto proyek — agar siswa dapat melihat perjalanan berpikir mereka. Ruang yang menampilkan karya siswa bukan sekadar dekorasi, tetapi memori kolektif yang memperkuat identitas kelas sebagai komunitas inkuiri. Setiap coretan adalah bukti bahwa berpikir telah terjadi di ruang itu.

Pengelolaan kelas kolaboratif bukan tentang “mengendalikan,” melainkan mengarahkan energi berpikir kolektif. Guru bukan komandan, tetapi konduktor orkestra — mengatur harmoni antaride, tempo diskusi, dan dinamika belajar. Dalam kelas seperti ini, matematika tidak lagi terasa kaku atau menakutkan, melainkan hidup dan bermakna. Setiap siswa menjadi bagian dari simfoni berpikir bersama, dan setiap sesi belajar menjadi perayaan intelektual yang membentuk profesional masa depan dengan hati yang kolaboratif dan pikiran yang reflektif.

## **Praktik Guru: Studi Kasus dan Refleksi**

Transformasi pendidikan vokasional tidak terjadi di ruang seminar, melainkan di kelas — di ruang-ruang konkret tempat guru dan siswa berinteraksi setiap hari. Salah satu kekuatan model inkuiri kolaboratif adalah kemampuannya menyesuaikan diri dengan konteks lapangan. Setiap guru menginterpretasikan prinsip yang sama sesuai dengan kebutuhan siswanya. Subbab ini menghadirkan potret nyata dari beberapa guru matematika SMK di Indonesia yang berhasil menghidupkan inkuiri kolaboratif di kelas mereka, menjadikannya bukan sekadar metode, tetapi cara hidup belajar.

Studi kasus pertama berasal dari SMK PGRI 2 Cibinong, di mana guru matematika bernama Bu Rini mengubah pembelajaran topik “Perbandingan dan Skala” menjadi proyek kolaboratif lintas jurusan. Ia mengajak siswa dari jurusan Teknik Bangunan untuk merancang miniatur ruang praktik menggunakan pengukuran nyata. Kelas dibagi menjadi kelompok beranggotakan empat orang: pengukur lapangan, perancang skala, kalkulator biaya, dan penyaji. Guru memulai dengan pertanyaan terbuka: “Bagaimana menentukan perbandingan bahan agar rancangan efisien dan sesuai proporsi?” Dari pertanyaan itu, lahir dialog, eksperimen, dan perhitungan otentik yang bermakna.

Proses inkuiri berkembang secara alami. Siswa turun langsung ke lapangan, mencatat dimensi ruang, lalu berdiskusi tentang kesalahan

pengukuran dan implikasinya. Bu Rini tidak langsung memberi jawaban, tetapi memancing refleksi: “Mengapa hasil kalian berbeda?” “Apa artinya bagi desain kalian?” Dengan teknik scaffolding pertanyaan, ia menuntun siswa menemukan konsep matematis melalui pengalaman mereka sendiri. Hasilnya, bukan hanya pemahaman kognitif yang meningkat, tetapi juga kepercayaan diri dan kemampuan komunikasi matematis siswa.

Sementara itu, di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, guru muda Pak Adi menerapkan model inkuiri kolaboratif dalam topik fungsi linear. Ia mengaitkan materi dengan dunia wirausaha kecil di sekitar sekolah. Siswa diminta membuat model matematika sederhana untuk memprediksi keuntungan usaha minuman dingin lokal. Dalam kelompok beranggotakan lima orang, mereka mengumpulkan data harga bahan, jumlah produksi, dan laba penjualan. Hasil pengamatan mereka dipresentasikan dalam bentuk grafik dan tabel. Guru bertanya: “Apa makna kemiringan garis dalam konteks usahamu?” — dan siswa menjawab bukan dengan rumus, tetapi dengan logika bisnis yang autentik.

Refleksi Pak Adi setelah kegiatan menunjukkan perubahan signifikan: siswa yang sebelumnya pasif kini aktif berdiskusi dan berdebat menggunakan data. Mereka mulai memahami bahwa fungsi linear bukan sekadar rumus  $Y = aX + b$ , tetapi alat berpikir logis untuk menganalisis perubahan dan efisiensi. Ia mencatat, “Kelas menjadi lebih hidup, suara siswa lebih sering terdengar daripada suara saya. Mereka merasa memiliki pembelajaran itu.” Pengalaman ini menunjukkan bahwa ketika matematika dihubungkan dengan dunia nyata, siswa SMK merasakan relevansi yang mendalam.

Praktik lain datang dari SMK Negeri 1 Bogor, di mana Bu Lilis, guru senior dengan pengalaman 25 tahun, menerapkan inkuiri reflektif dalam topik “Statistika.” Ia meminta siswa dari jurusan Administrasi Perkantoran melakukan survei kepuasan siswa terhadap layanan sekolah, lalu mengolah data dalam kelompok. Setiap kelompok menentukan

indikator, menyusun angket, dan mempresentasikan hasil dalam diagram. Dalam refleksinya, Bu Lilis menulis: “Saya belajar kembali bahwa siswa lebih cerdas dari yang saya kira — mereka hanya butuh ruang untuk berpikir dan berdialog.”

Salah satu kekuatan praktik Bu Lilis adalah integrasi soft skills ke dalam pembelajaran matematis. Ia mengamati bahwa ketika siswa berdebat tentang validitas data atau keakuratan diagram, mereka sedang berlatih berpikir kritis, berkomunikasi efektif, dan menghargai perbedaan. Ia menyadari bahwa keberhasilan inkuiri bukan diukur dari ketepatan jawaban, tetapi dari kedalaman pertanyaan yang muncul di kelas. “Saya tidak lagi menjadi guru yang ditanya, tapi fasilitator yang ikut bertanya,” ujarnya dengan senyum reflektif.

Contoh berikut berasal dari SMK Informatika Mandiri Depok, tempat Pak Budi memadukan inkuiri kolaboratif dengan teknologi digital. Dalam topik “Trigonometri dan Aplikasi,” siswa menggunakan GeoGebra untuk mensimulasikan kemiringan atap rumah. Kelompok siswa jurusan Desain Interior dan Teknik Sipil bekerja bersama menentukan sudut dan panjang sisi menggunakan data nyata dari proyek kecil sekolah. Diskusi berlangsung seru: “Kenapa sudut  $35^\circ$  lebih efisien daripada  $45^\circ$ ?” Guru hanya mengarahkan: “Coba bandingkan hasil proyeksi  $\sin$  dan  $\cos$ -nya.” Inkuiri digital menjadi jembatan antara konsep abstrak dan aplikasi nyata.

Refleksi Pak Budi menunjukkan bahwa integrasi teknologi memperkuat semangat kolaborasi. Siswa tidak lagi takut salah karena mereka bisa langsung menguji hipotesisnya di layar. Guru juga belajar bahwa peran teknologi bukan menggantikan manusia, tetapi memperluas ruang berpikir manusia. Ia menulis: “GeoGebra membuat saya melihat matematika sebagai ruang kolaboratif, bukan ruang hafalan.” Dari sini lahir kesadaran baru: digitalisasi bukan sekadar modernisasi alat, melainkan revolusi epistemologis dalam cara berpikir dan berinteraksi di kelas.

Namun, tidak semua praktik berjalan mulus. Di beberapa sekolah, guru menghadapi hambatan seperti keterbatasan waktu, kurikulum yang padat, dan kesulitan menjaga fokus siswa. Di SMK Swasta Harapan Cileungsi, Ibu Diah mengaku awalnya frustrasi karena kelompok siswa sering tidak kompak. Ia kemudian mengubah strateginya: memberikan rubrik kolaborasi sederhana berisi indikator partisipasi, komunikasi, dan tanggung jawab. Hasilnya, keterlibatan siswa meningkat. Ia menyimpulkan: “Mereka ternyata mau bekerja sama, hanya perlu tahu apa yang diharapkan dari kerja sama itu.”

Dari refleksi berbagai guru tersebut, muncul pola yang sama: kunci keberhasilan implementasi inkuiri kolaboratif bukan pada metode, tetapi pada sikap reflektif guru. Guru yang mau mendengarkan, menyesuaikan, dan bereksperimen cenderung berhasil menumbuhkan budaya inkuiri. Mereka tidak takut mencoba hal baru dan tidak malu mengakui kesalahan. Justru di situlah pembelajaran sejati terjadi — bukan hanya untuk siswa, tetapi juga untuk guru. Seperti yang dikatakan Bu Rini, “Setiap kali saya membimbing diskusi, saya juga sedang belajar menjadi guru yang lebih manusia.”

Refleksi kolektif dari praktik-praktik di atas menegaskan bahwa inkuiri kolaboratif bukan model elit untuk sekolah unggulan, tetapi pendekatan universal yang dapat diterapkan di semua SMK — asalkan guru memiliki keberanian untuk menghidupkan kelas. Ketika siswa diberi ruang bertanya, berpikir, dan bekerja sama, matematika berubah menjadi bahasa kehidupan. Dan ketika guru melihat siswa bukan sebagai objek ajar, tetapi sebagai rekan berpikir, maka transformasi sejati pendidikan dimulai.

Pada akhirnya, praktik guru inkuiri kolaboratif di kelas matematika menunjukkan bahwa perubahan besar selalu dimulai dari hal kecil: satu pertanyaan reflektif, satu kelompok yang berdialog, satu guru yang berani percaya pada kemampuan siswanya. Dari ruang kelas inilah masa depan pendidikan vokasional Indonesia dibangun — bukan dengan kebijakan besar, tetapi dengan tindakan kecil yang bermakna setiap hari.

## Strategi Fasilitasi dan Scaffolding

Keberhasilan pembelajaran inkuiri kolaboratif tidak ditentukan oleh banyaknya aktivitas, melainkan oleh kualitas fasilitasi guru. Fasilitasi bukan sekadar memberi petunjuk atau membantu ketika siswa kesulitan, tetapi merupakan proses sadar untuk menumbuhkan kemampuan berpikir mandiri melalui dukungan bertahap yang strategis. Inilah makna scaffolding — sebuah seni pedagogis untuk menyeimbangkan kebebasan dan bimbingan, agar siswa berani berpikir, berani salah, dan berani memperbaiki dirinya sendiri.

Dalam konteks SMK, guru matematika perlu memahami bahwa scaffolding tidak bersifat linear, tetapi adaptif. Setiap kelompok memiliki dinamika unik, dan setiap individu memiliki zona perkembangan berbeda. Fasilitasi yang terlalu cepat mematikan rasa ingin tahu; fasilitasi yang terlalu lambat menimbulkan frustrasi. Maka, guru harus peka membaca tanda-tanda kognitif: kapan siswa mulai kebingungan, kapan mereka butuh stimulus, dan kapan harus membiarkan mereka menemukan jalan sendiri. Dengan begitu, pembelajaran menjadi dialog internal dan sosial yang dinamis.

Scaffolding berakar pada teori Zone of Proximal Development (ZPD) Vygotsky, yang menekankan pentingnya dukungan sementara untuk membantu siswa mencapai kemampuan yang lebih tinggi. Dalam pembelajaran matematika kolaboratif, guru tidak memberikan solusi langsung, tetapi menggiring kesadaran. Misalnya, ketika siswa mengalami kesulitan menentukan gradien garis, guru tidak mengatakan jawabannya, tetapi bertanya: “Apa arti perubahan nilai  $X$  dan  $Y$  di tabelmu?” Pertanyaan sederhana ini memancing eksplorasi dan mengembalikan fokus ke konsep dasar.

Strategi fasilitasi efektif terdiri dari tiga tahap: (1) menstimulasi berpikir, (2) menstrukturkan arah eksplorasi, dan (3) mendorong refleksi mandiri. Pada tahap pertama, guru menggunakan pertanyaan terbuka yang menantang asumsi siswa — misalnya, “Bagaimana kamu tahu

perhitunganmu benar?” atau “Apa cara lain yang bisa digunakan?” Pada tahap kedua, guru membantu siswa mengorganisasi ide dan strategi. Dan pada tahap ketiga, guru menuntun siswa merefleksikan apa yang telah mereka pelajari dan bagaimana mereka belajar. Setiap tahap menjadi batu loncatan menuju pembelajar otonom.

Fasilitasi efektif juga menuntut guru untuk mengubah cara berkomunikasi. Bahasa guru tidak boleh menggurui, tetapi menstimulasi. Dalam kelas inkuiri, kalimat seperti “Kamu salah, ini yang benar” diganti dengan “Bagaimana kamu sampai pada kesimpulan itu?” atau “Apakah hasilmu konsisten dengan data?” Dengan cara ini, guru memindahkan tanggung jawab berpikir kepada siswa tanpa membuat mereka merasa dihakimi. Fasilitasi menjadi cermin kesabaran dan kepercayaan — bahwa siswa mampu berpikir dengan bimbingan yang tepat.

Dalam pembelajaran matematika di SMK, scaffolding dapat diwujudkan dalam berbagai bentuk konkret. Misalnya, saat mempelajari fungsi eksponen, guru dapat menyiapkan tiga tingkat dukungan: visual (grafik dan simulasi) untuk membantu pemahaman awal, naratif (diskusi kontekstual) untuk menjembatani konsep, dan numeratif (perhitungan mandiri) untuk tahap akhir. Guru menarik dukungan sedikit demi sedikit, sampai siswa dapat menyelesaikan permasalahan tanpa bantuan. Dengan strategi ini, siswa bukan hanya memahami konsep, tetapi juga menginternalisasi proses berpikir ilmiah.

Dalam konteks kolaboratif, scaffolding tidak hanya datang dari guru, tetapi juga dari rekan sejawat. Guru dapat mendorong peer scaffolding — ketika siswa saling menuntun dan menjelaskan. Setiap kali satu siswa membantu yang lain memahami konsep, keduanya belajar: yang menjelaskan memperdalam pemahaman, yang mendengarkan memperkuat koneksi kognitif. Guru cukup memantau dan menjaga keseimbangan agar interaksi tetap setara dan produktif. Inilah praktik nyata “saling mengasah” dalam konteks vokasional.

Teknik fasilitasi lain yang efektif adalah question layering — menyusun pertanyaan berlapis dari konkret ke abstrak. Guru dapat



memulai dengan pertanyaan faktual: “Berapa perubahan nilai X di data ini?” kemudian meningkat ke konseptual: “Apa arti perubahan itu terhadap gradien?” dan akhirnya reflektif: “Bagaimana konsep ini berlaku dalam konteks usaha atau desain?” Lapisan pertanyaan ini membangun jembatan berpikir, membantu siswa menapaki proses inkuiri tanpa kehilangan arah. Guru menjadi pemandu perjalanan intelektual, bukan peta yang memberi jalur tunggal.

Fasilitasi juga memerlukan keheningan pedagogis. Guru yang terlalu sering berbicara akan menutup ruang berpikir siswa. Kadang-kadang, diam adalah intervensi terbaik. Saat guru memberi jeda beberapa detik setelah pertanyaan, otak siswa bekerja lebih dalam. Dalam inkuiri kolaboratif, keheningan bukan tanda kekosongan, tetapi tanda bahwa berpikir sedang terjadi. Guru yang sabar memberi waktu bagi ide tumbuh dan berkembang, bukan buru-buru mengisinya dengan jawaban siap saji.

Untuk menjaga dinamika kelas, guru dapat menerapkan rotasi fasilitasi. Artinya, pada satu sesi, fokus fasilitasi diarahkan ke kelompok tertentu yang sedang mengalami kesulitan, sementara kelompok lain diberi kebebasan mandiri. Hal ini memungkinkan guru mengalokasikan perhatian secara proporsional. Dalam sistem ini, guru bukan satu-satunya fasilitator — siswa juga dilatih menjadi fasilitator kecil bagi teman sekelompoknya. Secara bertahap, peran guru berkurang seiring meningkatnya kapasitas kemandirian siswa.

Refleksi menjadi bagian penting dari scaffolding. Setelah setiap aktivitas kolaboratif, guru dapat mengajak siswa menjawab pertanyaan seperti: “Apa yang paling membantu dalam belajar kali ini?” “Apa yang masih membingungkan?” atau “Bagaimana kelompokmu menyelesaikan perbedaan pendapat?” Pertanyaan reflektif ini menggeser fokus dari hasil menuju proses. Guru dapat mendokumentasikan refleksi siswa dalam learning journal untuk menilai perkembangan kognitif dan sosial mereka dari waktu ke waktu. Dengan cara ini, fasilitasi menjadi alat diagnosis belajar yang holistik.

Dalam pembelajaran berbasis digital, scaffolding dapat diperkuat dengan alat bantu cerdas. Platform seperti GeoGebra, Moodle, atau Google Classroom menyediakan fitur step hints dan instant feedback yang mempercepat proses belajar mandiri. Guru dapat mengonfigurasi petunjuk bertahap dalam sistem: dari sekadar memberikan contoh hingga mengarahkan siswa menemukan solusi sendiri. Scaffolding digital ini memperluas jangkauan fasilitasi tanpa mengurangi sentuhan manusiawi guru, karena pada akhirnya teknologi hanya memantulkan kebijaksanaan pedagogis yang mendasarinya.

Hambatan utama dalam fasilitasi biasanya muncul ketika guru merasa harus “selalu membantu.” Padahal, tujuan scaffolding adalah melepaskan bantuan secara bertahap. Guru perlu memiliki keberanian untuk mundur dan memberi ruang bagi kegagalan produktif. Dalam momen-momen itu, siswa belajar hal yang paling berharga: keuletan berpikir. Fasilitasi sejati adalah seni menghilang pada saat yang tepat — ketika siswa mulai menemukan kekuatannya sendiri.

Secara filosofis, scaffolding bukanlah strategi teknis semata, melainkan perwujudan etika pendidikan. Ia mencerminkan kepercayaan bahwa setiap manusia memiliki potensi untuk berpikir mandiri, asalkan diberi ruang dan bimbingan yang tepat. Dalam konteks pendidikan vokasional, hal ini berarti membentuk siswa yang bukan hanya siap bekerja, tetapi juga siap berpikir dan berinovasi. Guru yang mempraktikkan scaffolding sesungguhnya sedang mempersiapkan generasi yang tidak hanya bisa menjalankan perintah, tetapi juga mampu merumuskan masa depan.

Strategi fasilitasi dan scaffolding adalah inti dari transformasi pembelajaran inkuiri kolaboratif di SMK. Ketika guru belajar menyeimbangkan bimbingan dan kebebasan, ketika siswa belajar bertanggung jawab atas proses berpikirnya sendiri, dan ketika keduanya saling mempercayai dalam perjalanan belajar, maka kelas matematika berubah menjadi ruang kemanusiaan yang utuh: ruang di mana angka

dan empati, logika dan refleksi, pengetahuan dan kebijaksanaan bertemu dalam harmoni belajar yang bermakna.

## **Hambatan dan Solusi Lapangan**

Tidak ada inovasi pendidikan yang tumbuh tanpa perlawanan. Begitu pula dengan penerapan inkuiri kolaboratif di kelas matematika SMK. Meskipun secara teoritis model ini menjanjikan keterlibatan tinggi dan pembelajaran bermakna, realitas di lapangan sering kali lebih kompleks: keterbatasan waktu, sumber daya, kebiasaan lama, dan keragaman siswa menjadi tantangan sehari-hari. Namun justru di sanalah nilai sejati inkuiri kolaboratif diuji — bukan dalam kesempurnaan, melainkan dalam kemampuannya beradaptasi dan bertahan dalam ekosistem nyata pendidikan vokasional.

Hambatan pertama yang paling sering muncul adalah keterbatasan waktu. Jadwal pelajaran yang padat dan tuntutan menyelesaikan silabus sering kali membuat guru merasa tidak punya ruang untuk eksplorasi mendalam. Pembelajaran inkuiri yang membutuhkan waktu untuk bertanya, berdiskusi, dan berefleksi tampak sulit diakomodasi. Solusinya bukan memaksa inkuiri dalam waktu yang sama, tetapi merancang ulang ritme belajar. Guru dapat mengintegrasikan prinsip inkuiri dalam format mini, seperti *micro-inquiry* — aktivitas reflektif 15 menit di awal atau akhir pelajaran. Dengan strategi ini, esensi inkuiri tetap hidup tanpa mengorbankan ketercapaian kurikulum.

Hambatan kedua adalah keterbatasan sumber daya dan fasilitas. Tidak semua SMK memiliki laboratorium komputer, koneksi internet stabil, atau perangkat digital yang mendukung pembelajaran kolaboratif. Namun, inkuiri kolaboratif tidak harus bergantung pada teknologi mahal. Guru dapat memanfaatkan sumber daya sederhana: kertas grafik, papan ide, atau bahkan papan tulis dinding sebagai ruang kolaborasi visual. Kreativitas guru menjadi sumber daya terbesar. Di banyak sekolah, papan karton bekas digunakan sebagai *math wall project* tempat siswa

menempelkan ide dan hasil eksplorasi mereka — sederhana, tetapi bermakna.

Hambatan ketiga berkaitan dengan resistensi budaya belajar. Banyak siswa SMK terbiasa dengan pembelajaran tradisional: mendengar, mencatat, dan meniru. Ketika diminta untuk bertanya, berdiskusi, atau berdebat, mereka merasa canggung. Begitu pula sebagian guru yang sudah lama nyaman dengan posisi “pemberi jawaban.” Mengubah budaya ini tidak bisa dilakukan sekaligus, melainkan melalui pembiasaan reflektif. Guru dapat memulai dari langkah kecil: memberi ruang bagi satu pertanyaan dari siswa setiap sesi, atau meminta dua siswa memimpin diskusi kelompok. Lama-kelamaan, budaya bertanya tumbuh, dan rasa takut berubah menjadi kebiasaan berpikir kritis.

Hambatan keempat adalah heterogenitas kemampuan siswa. Dalam satu kelas SMK, kemampuan akademik bisa sangat bervariasi. Ada siswa yang cepat memahami konsep, sementara yang lain masih berjuang dengan dasar-dasar. Jika tidak dikelola dengan baik, kolaborasi bisa berubah menjadi dominasi beberapa siswa saja. Solusinya adalah strategi pembagian peran adaptif. Guru dapat menugaskan setiap siswa peran sesuai kekuatannya: pemikir analitis, pencatat, penghubung ide, atau penyaji. Dengan demikian, setiap siswa berkontribusi sesuai potensi, dan perbedaan kemampuan menjadi kekayaan, bukan penghalang.

Hambatan kelima adalah keterbatasan pemahaman guru tentang peran fasilitator. Banyak guru merasa ragu: “Apakah saya masih mengajar kalau saya tidak menjelaskan?” Padahal dalam inkuiri kolaboratif, peran guru justru lebih aktif — bukan dalam memberi informasi, tetapi dalam mengatur arus berpikir siswa. Solusinya adalah pelatihan berbasis refleksi, bukan hanya teori. Forum seperti lesson study atau peer observation memungkinkan guru belajar dari praktik nyata. Dengan melihat rekan sejawat memfasilitasi diskusi, guru menyadari bahwa mengajar bisa berarti mendengarkan dengan cermat.

Hambatan keenam datang dari penilaian yang masih berorientasi hasil. Banyak guru merasa terjebak dalam tekanan nilai angka dan ujian

akhir. Pembelajaran berbasis proses seperti inkuiri sering kali dianggap “tidak efisien.” Solusinya adalah memperluas perspektif evaluasi melalui asesmen autentik. Guru dapat menilai proses berpikir, kerja sama, dan refleksi siswa melalui jurnal belajar atau rubrik kolaborasi. Ketika sekolah mendukung bentuk penilaian semacam ini, guru memiliki legitimasi untuk menilai secara lebih manusiawi dan komprehensif.

Hambatan ketujuh adalah keterbatasan dukungan struktural. Implementasi inovasi tidak akan bertahan lama jika hanya mengandalkan semangat individu. Sekolah perlu membangun sistem dukungan: jadwal fleksibel, forum refleksi guru, dan kebijakan yang memberi ruang untuk eksperimen pedagogik. Kepala sekolah berperan sebagai cultural leader, memastikan bahwa inkuiri kolaboratif bukan proyek personal, melainkan bagian dari visi lembaga. Beberapa sekolah di Depok dan Bogor telah menerapkan kolaborasi lintas jurusan mingguan, di mana guru matematika, produktif, dan bahasa merancang proyek terpadu. Hasilnya, inovasi menjadi budaya, bukan beban.

Hambatan kedelapan adalah kurangnya keterlibatan siswa dalam perencanaan pembelajaran. Dalam banyak kasus, inkuiri kolaboratif gagal karena siswa merasa hanya “menjalankan tugas guru,” bukan “menemukan ide sendiri.” Untuk mengatasinya, guru dapat mengundang siswa merancang tema proyek di awal semester. Misalnya, siswa memilih topik “Efisiensi Energi Bengkel Sekolah” atau “Perhitungan Modal Usaha Kecil.” Ketika ide datang dari siswa, keterlibatan meningkat secara alami. Guru berperan mengarahkan, bukan mengendalikan — memberi arah tanpa mematikan kreativitas.

Hambatan kesembilan adalah kelelahan emosional guru. Mengelola kelas kolaboratif membutuhkan energi tinggi, kesabaran, dan ketahanan emosional. Guru sering kali merasa letih karena harus mendengarkan, menilai, dan memotivasi secara bersamaan. Solusinya adalah komunitas dukungan profesional. Melalui peer sharing circle — forum kecil antarguru — mereka dapat berbagi tantangan dan menemukan kekuatan baru. Ketika guru merasa didukung, ia akan memiliki ketahanan untuk

terus berinovasi. Budaya kolaboratif di antara guru menjadi refleksi dari apa yang mereka tanamkan di kelas.

Hambatan kesepuluh adalah adaptasi terhadap teknologi digital. Tidak semua guru merasa nyaman menggunakan platform daring atau alat analitik. Namun, teknologi tidak harus menjadi beban; ia bisa menjadi jembatan. Solusinya adalah pelatihan berbasis praktik: bukan seminar teoretis, tetapi co-teaching digital — dua guru bekerja bersama, satu fokus pada isi, satu pada teknologi. Di banyak SMK, pendekatan ini terbukti efektif. Guru belajar sambil mempraktikkan, dan siswa mendapatkan pengalaman belajar yang lebih relevan dengan dunia kerja digital.

Selain hambatan-hambatan tersebut, terdapat pula faktor sosial yang memengaruhi keberhasilan implementasi, seperti dukungan orang tua, kebijakan daerah, dan kolaborasi dengan DUDI. Guru perlu melihat dirinya sebagai bagian dari ekosistem pendidikan yang lebih luas. Ketika komunikasi antara sekolah, keluarga, dan industri berjalan terbuka, resistensi terhadap perubahan berkurang. Inkuiri kolaboratif tidak lagi dipandang sebagai eksperimen akademik, melainkan sebagai strategi masa depan yang mempersiapkan siswa menghadapi dunia kerja nyata.

Pada akhirnya, semua hambatan lapangan bukanlah penghalang, tetapi cermin pembelajaran. Mereka menegaskan bahwa pendidikan adalah kerja kemanusiaan yang selalu membutuhkan adaptasi. Solusi sejati tidak selalu datang dari luar, melainkan dari refleksi guru sendiri — dari kemampuan melihat masalah sebagai peluang untuk bereksperimen. Ketika guru SMK belajar menghadapi keterbatasan dengan kreativitas, mereka sesungguhnya sedang meneladankan makna inkuiri kepada siswanya: berpikir kritis, mencari jalan, dan tidak menyerah pada situasi.

Dan dari setiap tantangan yang dihadapi, lahirlah inovasi. Dari keterbatasan waktu muncul micro inquiry. Dari kurangnya alat lahir ruang belajar sederhana yang hidup. Dari resistensi budaya muncul budaya reflektif baru. Dari kelelahan guru tumbuh komunitas pembelajar sejawat. Inilah bukti bahwa inkuiri kolaboratif bukan sekadar model

pembelajaran — ia adalah gerakan peradaban pendidikan yang tumbuh dari ruang kelas ke ruang hati.

## **Indikator Keberhasilan dan Dampak terhadap Siswa**

Keberhasilan penerapan inkuiri kolaboratif tidak hanya diukur dari meningkatnya nilai ujian atau ketercapaian silabus, tetapi dari perubahan paradigma belajar dan bekerja di kelas. Indikator sejati keberhasilan terletak pada sejauh mana guru dan siswa mengalami transformasi dalam cara berpikir, berinteraksi, dan memaknai pembelajaran matematika. Dampak yang muncul bukan hanya pada pengetahuan, melainkan pada cara membangun pengetahuan secara kolaboratif. Karena itu, pengukuran keberhasilan harus bersifat holistik — mencakup aspek kognitif, afektif, sosial, dan budaya belajar.

Indikator pertama adalah peningkatan keterlibatan aktif siswa (*student engagement*). Dalam kelas inkuiri kolaboratif, keterlibatan dapat dilihat dari frekuensi bertanya, partisipasi diskusi, dan inisiatif dalam kelompok. Guru dapat mengamati apakah siswa mulai berani mengemukakan ide tanpa diminta, atau mampu mempertahankan argumennya dengan data matematis. Kelas yang hidup dengan percakapan, tanya jawab, dan eksplorasi ide adalah tanda bahwa inkuiri telah menjadi bagian dari budaya belajar. Di SMK, keterlibatan seperti ini menandai pergeseran dari belajar pasif menuju belajar reflektif.

Indikator kedua adalah perubahan pola berpikir siswa. Dalam pembelajaran tradisional, siswa cenderung fokus pada hasil akhir (“jawaban benar”); sedangkan dalam pembelajaran inkuiri, mereka belajar menghargai proses. Guru dapat mengenali transformasi ini ketika siswa mulai menanyakan “mengapa” dan “bagaimana” daripada sekadar “apa.” Mereka mulai menunjukkan kemampuan *reasoning* matematis — menjelaskan hubungan antar variabel, menginterpretasikan grafik, dan menafsirkan konteks numerik. Ketika siswa mampu menjelaskan logika di balik jawaban, bukan hanya hasilnya, maka inkuiri telah berhasil menumbuhkan nalar kritis.

Indikator ketiga adalah kemandirian dan tanggung jawab belajar. Pembelajaran kolaboratif yang berhasil akan menumbuhkan otonomi: siswa tidak lagi bergantung sepenuhnya pada guru, tetapi mampu mencari, menilai, dan mengonstruksi pengetahuan secara mandiri. Guru dapat melihatnya dari cara siswa mengatur waktu, mendokumentasikan ide, dan menyelesaikan masalah tanpa instruksi rinci. Di SMK, kemandirian ini menjadi dasar kompetensi vokasional profesional — karena dunia kerja menuntut pekerja yang mampu mengambil keputusan dan belajar secara berkelanjutan.

Indikator keempat adalah peningkatan kemampuan komunikasi matematis. Dalam kelas kolaboratif, matematika menjadi bahasa sosial. Keberhasilan terlihat ketika siswa mampu mengomunikasikan gagasan numeratif dengan jelas — baik melalui lisan, tulisan, maupun visualisasi. Siswa dapat menjelaskan konsep kepada teman, menyajikan data, atau membuat laporan proyek berbasis numerasi. Ketika siswa mulai berbicara tentang matematika dengan percaya diri, bukan sekadar menjawab pertanyaan guru, maka pembelajaran telah bergerak dari pengajaran menuju dialog intelektual.

Indikator kelima adalah terbentuknya kohesi dan tanggung jawab sosial dalam kelompok. Kolaborasi sejati tidak diukur dari seberapa cepat tugas selesai, tetapi dari bagaimana kelompok bekerja bersama. Guru dapat mengamati indikator seperti pembagian peran yang adil, kemampuan mendengarkan, penyelesaian konflik, dan penghargaan terhadap kontribusi anggota lain. Di SMK, indikator ini sangat penting karena meniru dinamika dunia industri, di mana kerja sama, komunikasi lintas fungsi, dan tanggung jawab kolektif menentukan kualitas hasil kerja.

Indikator keenam adalah refleksi guru terhadap perubahan praktik mengajarnya. Guru yang berhasil menerapkan inkuiri kolaboratif menunjukkan ciri khas baru: lebih banyak bertanya daripada menjawab, lebih sering memfasilitasi daripada menjelaskan, dan lebih terbuka terhadap kesalahan. Dalam jurnal refleksinya, guru menulis bukan



tentang “materi yang sudah disampaikan,” tetapi tentang “pola berpikir siswa yang mulai berubah.” Ini adalah indikator evolusi profesional — bahwa guru tidak hanya mentransfer ilmu, tetapi juga menumbuhkan cara belajar.

Indikator ketujuh adalah integrasi numerasi dengan konteks vokasional. Dampak inkuiri kolaboratif yang paling nyata di SMK adalah meningkatnya kemampuan siswa menghubungkan konsep matematika dengan dunia kerja. Misalnya, siswa jurusan Teknik Mesin dapat menerapkan konsep trigonometri untuk mengukur sudut mesin, atau siswa Akuntansi menggunakan persentase untuk menganalisis keuntungan usaha. Keberhasilan diukur dari relevansi — sejauh mana matematika dirasakan berguna dalam praktik kejuruan. Inilah wujud literasi numerasi vokasional.

Indikator kedelapan adalah kemampuan berpikir tingkat tinggi (HOTS). Guru dapat menggunakan instrumen penilaian berbasis Higher Order Thinking Skills untuk melihat perkembangan ini. Misalnya, tugas yang menuntut analisis, sintesis, dan evaluasi. Siswa yang mampu menemukan pola, memprediksi tren, atau menyusun solusi alternatif telah menunjukkan bahwa inkuiri kolaboratif berhasil meningkatkan kompleksitas kognitif mereka. Di SMK, kemampuan ini menjadi dasar inovasi teknologis dan kreatif.

Indikator kesembilan adalah peningkatan empati dan etika kolaboratif. Siswa belajar menghargai perbedaan ide, mendukung rekan yang tertinggal, dan berbagi keberhasilan. Ini dapat dilihat dari suasana kelas yang saling mendukung dan cara siswa menanggapi kegagalan kelompok. Ketika mereka mulai berkata, “Kita belum selesai,” bukan “Dia belum selesai,” maka kolaborasi telah menjadi etos, bukan strategi. Pembelajaran matematika yang semula bersifat individual berubah menjadi ruang pertumbuhan sosial.

Indikator kesepuluh adalah hasil kuantitatif dan kualitatif pembelajaran. Guru dapat menggunakan data sederhana seperti peningkatan nilai rata-rata proyek, keaktifan siswa dalam refleksi, dan

hasil survei kepuasan belajar. Namun lebih dari itu, indikator kualitatif seperti peningkatan rasa percaya diri, kemampuan presentasi, dan keberanian berpikir kreatif jauh lebih bermakna. Di beberapa SMK yang menerapkan inkuiri kolaboratif, survei internal menunjukkan bahwa 82% siswa merasa matematika kini lebih relevan dan menyenangkan dibanding sebelumnya.

Indikator kesebelas adalah penguatan jejaring profesional guru. Dampak keberhasilan implementasi model ini sering meluas ke budaya guru. Ketika guru mulai saling berbagi rancangan pembelajaran, refleksi, dan hasil penelitian tindakan kelas, berarti inkuiri kolaboratif telah menjadi gerakan institusional. Guru bukan lagi aktor tunggal di ruangnya masing-masing, tetapi bagian dari komunitas yang belajar bersama. Inilah indikator paling penting dari perubahan budaya organisasi sekolah.

Indikator kedua belas adalah perubahan lingkungan belajar fisik dan digital. Sekolah-sekolah yang berhasil menerapkan inkuiri kolaboratif menunjukkan tanda-tanda visual: ruang kelas yang penuh karya siswa, papan ide refleksi, dan platform daring yang aktif digunakan untuk diskusi. Lingkungan menjadi cermin budaya berpikir. Ketika setiap sudut sekolah memancarkan pesan “kita belajar bersama,” berarti inkuiri telah menembus batas kelas dan menjadi identitas kelembagaan.

Dampak jangka panjang dari implementasi inkuiri kolaboratif adalah lahirnya profil pelajar vokasi reflektif. Siswa tidak hanya mampu menghitung, tetapi juga mampu memaknai angka. Mereka tidak hanya mematuhi instruksi, tetapi berani menciptakan solusi. Inilah bentuk konkret dari pelajar Pancasila yang berpikir kritis, kreatif, dan gotong royong dalam bingkai literasi numeratif. Di dunia kerja, mereka tidak sekadar siap bekerja — mereka siap membentuk masa depan.

Secara keseluruhan, indikator keberhasilan dan dampak penerapan inkuiri kolaboratif dapat dirangkum dalam tiga transformasi besar: transformasi kognitif (dari hafalan menuju penalaran), transformasi sosial (dari individualisme menuju kolaborasi), dan transformasi moral (dari kepatuhan menuju tanggung jawab reflektif). Ketiganya menjadi

pilar ekosistem vokasi 5.0 yang memadukan teknologi, humanitas, dan kebijaksanaan.

Keberhasilan sejati pembelajaran inkuiri kolaboratif bukan hanya tercermin dalam nilai atau laporan, melainkan dalam suasana belajar yang berubah. Ketika guru dan siswa sama-sama merasa bahwa setiap pertemuan di kelas adalah ruang tumbuh, ketika angka-angka di papan tulis menjadi percakapan tentang kehidupan, dan ketika sekolah menjadi tempat di mana logika bertemu dengan empati — maka di situlah pendidikan vokasional telah menemukan rohnya yang paling luhur: pendidikan yang mencerdaskan pikiran sekaligus memuliakan kemanusiaan.

## **BAB 11**

### **Pembelajaran Matematika Digital**

Transformasi pendidikan vokasional tidak lagi cukup berhenti pada penguasaan konsep dan keterampilan manual; ia harus melangkah ke ranah digital yang mempertemukan manusia dan mesin dalam dialog pembelajaran yang cerdas. Pembelajaran matematika di era SMK 5.0 menuntut bukan hanya kemampuan berhitung, tetapi juga kemampuan berfikir digital. Dalam konteks ini, inkuiri kolaboratif digital menjadi jembatan antara logika matematis, kreativitas manusia, dan kecerdasan buatan — menciptakan ruang baru di mana pengetahuan tidak hanya diajarkan, tetapi diciptakan bersama.

Era digital mengubah makna ruang kelas. Dinding fisik tidak lagi menjadi batas pembelajaran. Melalui platform kolaboratif, simulasi virtual, dan kecerdasan buatan, siswa SMK dapat berkolaborasi melintasi waktu, tempat, dan bahkan bidang keahlian. Matematika menjadi bahasa

universal yang menghubungkan teknik dengan ekonomi, desain dengan analitik, dan logika dengan empati. Dalam ruang semacam ini, inkuiri kolaboratif berevolusi menjadi inkuiri digital, di mana eksplorasi, simulasi, dan refleksi berpadu dalam satu pengalaman belajar yang hidup.

Guru matematika kini berperan sebagai arsitek ekosistem digital pembelajaran. Ia tidak lagi sekadar menyusun RPP, tetapi merancang pengalaman belajar yang memanfaatkan data, algoritma, dan interaksi online untuk memperluas pemahaman siswa. Misalnya, topik peluang dapat diajarkan melalui simulasi probabilitas berbasis Python atau GeoGebra, di mana siswa memanipulasi variabel secara langsung dan mengamati hasilnya. Sementara itu, siswa berdiskusi di forum daring untuk menafsirkan pola yang muncul — inkuiri tetap hadir, hanya medianya yang berubah.

Salah satu kekuatan pembelajaran matematika digital adalah *personalized learning* — kemampuan sistem digital menyesuaikan kecepatan dan gaya belajar setiap siswa. Melalui analitik data, platform seperti Google Classroom, Microsoft Teams, atau Moodle dapat menampilkan laporan progres individual: siapa yang cepat memahami konsep, siapa yang butuh penguatan, siapa yang unggul dalam berpikir analitis. Guru dapat menggunakan data ini untuk memberikan *scaffolding* digital, menyesuaikan intervensi berdasarkan kebutuhan riil, bukan asumsi.

Namun, digitalisasi bukan sekadar efisiensi, melainkan ruang empati baru. Dalam pembelajaran kolaboratif digital, siswa belajar tidak hanya melalui konten, tetapi juga melalui interaksi virtual. Forum diskusi daring, *padlet wall*, atau kanvas digital menjadi ruang untuk saling memberi umpan balik, menanggapi ide teman, dan memperbaiki kesalahan bersama. Guru berperan sebagai moderator nilai-nilai humanistik dalam ruang digital itu — memastikan bahwa teknologi memperkuat kemanusiaan, bukan menyingkirkannya.

Konsep gamifikasi menjadi salah satu inovasi paling menarik dalam pembelajaran matematika digital. Melalui permainan berbasis tantangan

(math quests), sistem skor, atau badge pencapaian, siswa merasakan pembelajaran sebagai pengalaman eksploratif, bukan kewajiban. Di SMK, gamifikasi dapat dikaitkan dengan konteks vokasional — misalnya, simulasi manajemen keuangan bengkel, perhitungan energi listrik dalam proyek, atau pengendalian produksi berbasis data numerik. Setiap tugas menjadi misi kolaboratif, setiap kesalahan menjadi kesempatan untuk naik level pengetahuan.

Selain itu, AI-assisted learning (pembelajaran berbantuan kecerdasan buatan) membawa revolusi epistemik baru. Sistem seperti ChatGPT Edu, Khanmigo, atau Copilot for Education dapat berfungsi sebagai partner berpikir bagi guru dan siswa. Siswa dapat mengajukan pertanyaan kompleks dan menerima panduan langkah demi langkah; guru dapat menganalisis pola kesalahan dan menyesuaikan instruksi. Namun, kunci utamanya bukan menggantikan peran manusia, melainkan mengembalikan fokus guru pada hal yang paling manusiawi: mendampingi, menuntun, dan menginspirasi.

Dalam pembelajaran matematika digital, data analytics menjadi sumber refleksi pedagogis. Guru dapat menggunakan dashboard pembelajaran untuk memantau frekuensi interaksi siswa, waktu respons terhadap pertanyaan, atau pola kesalahan konseptual. Data ini membantu guru memahami bukan hanya apa yang dipelajari siswa, tetapi bagaimana mereka belajar. Di SMK, analisis semacam ini dapat dikaitkan langsung dengan kinerja proyek vokasional: apakah siswa yang reflektif juga lebih baik dalam praktik? Inilah bentuk integrasi antara learning analytics dan performance analytics.

Namun, transformasi digital juga membawa tantangan baru. Salah satunya adalah digital fatigue — kelelahan mental akibat interaksi layar yang terus-menerus. Guru perlu menyeimbangkan antara aktivitas daring dan pengalaman langsung. Pembelajaran digital yang baik bukan yang sepenuhnya online, tetapi yang memadukan blended inquiry — menggabungkan kegiatan tatap muka reflektif dengan eksplorasi digital mandiri. Dalam konteks SMK, hal ini berarti siswa belajar konsep secara

daring, lalu menerapkannya dalam proyek nyata di bengkel atau lapangan.

Etika digital juga menjadi aspek penting dalam pembelajaran matematika digital. Siswa perlu dibimbing untuk menggunakan teknologi secara bertanggung jawab: memahami privasi data, menghargai karya digital orang lain, dan bersikap jujur dalam penggunaan alat bantu AI. Guru berperan menanamkan kesadaran bahwa kecerdasan buatan adalah alat untuk berpikir lebih dalam, bukan jalan pintas untuk menghindari berpikir. Dengan demikian, etika digital bukan sekadar aturan, tetapi bagian dari karakter numeratif modern.

Dampak positif digitalisasi terhadap kolaborasi sangat signifikan. Melalui platform daring, kolaborasi tidak lagi terbatas pada kelompok di kelas; siswa dapat berinteraksi dengan rekan dari sekolah lain, bahkan negara lain. Proyek matematika lintas sekolah dapat dilakukan melalui virtual collaboration hub, di mana siswa SMK di Bogor dapat bekerja bersama siswa dari Surabaya atau Makassar untuk memecahkan masalah desain atau data bisnis. Kolaborasi digital semacam ini menumbuhkan kompetensi global sekaligus memperkuat rasa kebangsaan melalui kerja intelektual bersama.

Transformasi digital juga memperluas makna literasi numerasi. Jika dulu literasi numerasi hanya mencakup kemampuan memahami dan mengolah angka, kini ia juga mencakup kemampuan membaca data digital, memvisualisasikan informasi, dan menginterpretasikan algoritma. Siswa SMK perlu belajar membaca grafik interaktif, menganalisis data dari sistem produksi, atau memahami prediksi tren bisnis berbasis AI. Dengan demikian, literasi numerasi digital menjadi kompetensi utama abad 21 — menyatukan kemampuan teknis, analitis, dan etis.

Dalam konteks kelembagaan, sekolah yang berhasil menerapkan pembelajaran matematika digital ditandai oleh ekosistem teknologi yang inklusif dan berkelanjutan. Kepala sekolah berperan sebagai visionary digital leader, memastikan bahwa setiap inovasi teknologi didukung dengan pelatihan guru, kebijakan keamanan data, dan infrastruktur yang

memadai. Sekolah menjadi laboratorium digital pembelajaran, di mana ide-ide baru diuji, dikembangkan, dan dibagikan. Dengan cara ini, digitalisasi bukan proyek jangka pendek, tetapi strategi transformasi berkelanjutan.

Secara filosofis, pembelajaran matematika digital di SMK 5.0 adalah simfoni antara logika dan empati, data dan nilai, manusia dan mesin. Teknologi tidak mengambil alih peran pendidikan, tetapi memperluas ruang moralnya: membantu manusia mengenali potensinya untuk berpikir lebih luas, lebih dalam, dan lebih kolaboratif. Di tangan guru yang reflektif, digitalisasi bukan ancaman, tetapi peluang untuk menciptakan pembelajaran yang lebih manusiawi melalui kecerdasan buatan.

Bab 11 ini menegaskan bahwa pembelajaran matematika digital bukan tentang mengganti papan tulis dengan layar, melainkan tentang mengubah cara manusia memaknai belajar. Ketika guru memfasilitasi inkuiri melalui data, ketika siswa memecahkan masalah melalui kolaborasi virtual, dan ketika teknologi digunakan bukan untuk mempercepat, tetapi memperdalam pemahaman — maka pendidikan vokasional telah melampaui batas konvensional. Ia telah menjadi pembelajaran reflektif, kolaboratif, dan digital-humanistik yang menyiapkan generasi pekerja-berpikir untuk dunia 5.0.

## **Penggunaan Aplikasi dan Platform Kolaboratif**

Transformasi digital dalam pembelajaran matematika di SMK tidak dimulai dari perangkat keras, tetapi dari perubahan cara berpikir tentang kolaborasi. Platform digital bukan sekadar alat bantu administrasi, melainkan ruang epistemik baru di mana siswa dan guru membangun pengetahuan secara kolektif. Ketika digunakan secara kreatif, platform seperti Google Workspace, Padlet, GeoGebra Classroom, dan Microsoft Teams tidak hanya memfasilitasi komunikasi, tetapi juga menumbuhkan budaya belajar reflektif yang menjadi inti dari inkuiri kolaboratif digital.

Guru matematika kini memiliki kesempatan luar biasa untuk menciptakan kelas yang melampaui batas ruang dan waktu. Melalui Google Classroom, misalnya, guru dapat mendesain aktivitas belajar yang menuntut interaksi berkelanjutan. Siswa tidak hanya menerima tugas, tetapi juga berkolaborasi melalui dokumen bersama, berdiskusi melalui komentar, dan merevisi hasil berdasarkan umpan balik sejawat. Dengan sistem berbasis cloud, proses belajar menjadi transparan dan berkesinambungan — setiap perubahan, refleksi, dan ide tersimpan sebagai jejak intelektual kolektif.

Salah satu praktik efektif adalah penggunaan Google Docs atau Google Sheets untuk proyek matematika berbasis data. Guru dapat membagikan dataset sederhana, seperti hasil survei produksi bengkel atau catatan keuangan usaha kecil, lalu meminta siswa menganalisisnya bersama. Setiap siswa dapat mengedit, menambah kolom, atau menulis refleksi langsung di lembar kerja. Diskusi yang sebelumnya berlangsung lisan kini terdokumentasi digital, memperlihatkan bagaimana logika berpikir matematis berkembang dari ide mentah menuju kesimpulan yang solid.

Selain itu, Padlet telah menjadi media refleksi dan inkuiri yang sangat fleksibel. Guru dapat membuat dinding digital interaktif untuk brainstorming, jurnal numerasi, atau diskusi konsep. Misalnya, dalam topik persamaan linear dua variabel, siswa diminta mengunggah contoh penerapan konsep dalam kehidupan sehari-hari, lengkap dengan foto atau video. Hasilnya adalah galeri ide digital yang menumbuhkan rasa kepemilikan dan kebanggaan. Guru dapat menanggapi setiap unggahan dengan komentar reflektif, menjadikan pembelajaran lebih personal dan bermakna.

Untuk eksplorasi konsep matematis secara visual, GeoGebra Classroom menjadi platform unggulan. Melalui GeoGebra, siswa dapat memanipulasi objek geometri, mensimulasikan fungsi, dan mengamati perubahan parameter secara real time. Guru berperan sebagai fasilitator yang mengamati proses berpikir siswa melalui dashboard interaktif. Ia



dapat melihat siapa yang sudah memahami konsep gradien, siapa yang masih mencoba, dan siapa yang membutuhkan bimbingan tambahan. Kolaborasi terjadi bukan hanya antar siswa, tetapi juga antara siswa dan sistem visual yang “berbicara” dengan mereka.

Di SMK berbasis teknik, Microsoft Teams atau Zoom dengan breakout rooms menjadi sarana efektif untuk pembelajaran kolaboratif lintas jurusan. Guru dapat membagi siswa ke dalam kelompok kecil daring untuk memecahkan masalah numerik, kemudian mengundang mereka kembali ke ruang utama untuk mempresentasikan hasil. Dalam sesi semacam ini, peran guru bukan lagi sebagai pemberi materi, melainkan moderator diskusi ilmiah. Pembelajaran matematika berubah menjadi simulasi kerja profesional — penuh koordinasi, komunikasi, dan refleksi tim.

Platform seperti Trello atau Notion juga mulai banyak digunakan untuk mengatur proyek kolaboratif jangka panjang. Dalam konteks inkuiri matematika vokasional, guru dapat menugaskan kelompok siswa membuat proyek seperti “Perhitungan dan Efisiensi Energi dalam Bengkel Sekolah.” Setiap kelompok memiliki papan kerja digital berisi daftar tugas, progres, dan catatan reflektif. Guru dapat memberikan umpan balik langsung di setiap kartu tugas. Melalui sistem ini, pembelajaran matematika berubah menjadi manajemen proyek kolaboratif, selaras dengan tuntutan industri 5.0.

Selain mendukung interaksi, platform digital memungkinkan dokumentasi proses berpikir siswa. Di era pendidikan berbasis data, jejak digital bukan hanya arsip, tetapi juga sumber analisis pedagogis. Guru dapat meninjau riwayat revisi dokumen atau kontribusi individual dalam proyek kelompok. Dari sini, muncul indikator konkret tentang perkembangan kemampuan berpikir, tanggung jawab, dan kolaborasi siswa. Dokumentasi ini juga menjadi bahan refleksi profesional guru dalam menilai efektivitas pendekatan yang diterapkan.

Salah satu kunci keberhasilan penggunaan platform kolaboratif adalah integrasi sinkron dan asinkron. Tidak semua pembelajaran harus

terjadi secara langsung (sinkron). Guru dapat merancang alur belajar di mana siswa meneliti data atau menulis refleksi secara mandiri, kemudian membagikan hasilnya dalam forum digital untuk didiskusikan bersama. Pola ini memberi ruang bagi siswa dengan gaya belajar berbeda — mereka yang butuh waktu berpikir tenang tetap dapat berkontribusi setara dengan yang cepat berbicara. Inilah bentuk inklusivitas digital yang sesungguhnya.

Dalam praktik di lapangan, banyak guru menemukan bahwa keberhasilan bukan ditentukan oleh banyaknya platform yang digunakan, melainkan oleh konsistensi dan kejelasan desain pembelajaran. Terlalu banyak alat justru membingungkan siswa. Guru sebaiknya memilih dua atau tiga platform utama — misalnya, Google Classroom untuk manajemen, Padlet untuk refleksi, dan GeoGebra untuk eksplorasi — lalu menggunakannya secara berkelanjutan. Dengan cara ini, siswa membangun keakraban digital sekaligus kepercayaan dalam proses belajar.

Kolaborasi digital juga membuka ruang bagi mentoring antarguru. Melalui platform berbagi seperti Google Drive atau Teams Channel, guru dapat saling bertukar rencana pembelajaran, rubrik penilaian, dan hasil karya siswa. Mereka dapat mengadakan virtual peer review untuk meninjau efektivitas tugas atau refleksi inkuiri. Dalam ekosistem ini, guru menjadi pembelajar sejati — belajar tidak hanya dari buku atau pelatihan, tetapi dari praktik kolektif yang hidup dan terus berkembang.

Namun, penggunaan platform kolaboratif juga menuntut manajemen etika digital. Guru perlu mengajarkan kepada siswa tentang tanggung jawab penggunaan ruang virtual: menghargai karya teman, menghindari plagiarisme, menjaga bahasa komunikasi, dan mematuhi privasi data. Dalam pembelajaran matematika, hal ini bisa diwujudkan melalui kode etik digital kelas, misalnya: “Setiap ide harus dikutip dengan sumber,” atau “Komentar harus bersifat konstruktif.” Dengan cara ini, siswa tidak hanya belajar numerasi, tetapi juga etika profesional digital.

Di tingkat kelembagaan, kepala sekolah dan tim IT berperan penting dalam menjaga keberlanjutan ekosistem digital. Dukungan berupa akun institusional, pelatihan rutin, dan infrastruktur jaringan yang stabil merupakan syarat agar kolaborasi digital tidak berhenti pada eksperimen sesaat. Sekolah yang visioner akan melihat platform kolaboratif bukan sebagai beban administratif, tetapi sebagai ruang inovasi pengetahuan. Mereka memahami bahwa setiap klik, komentar, dan refleksi siswa adalah proses intelektual yang sedang tumbuh.

Penggunaan platform kolaboratif dalam pembelajaran matematika SMK bukan sekadar soal teknologi, melainkan tentang menumbuhkan komunitas digital yang berpikir. Ketika siswa dapat berdiskusi lintas kelas melalui layar, ketika ide-ide tertulis menjadi percakapan, dan ketika data menjadi ruang refleksi bersama, maka digitalisasi telah mencapai tujuan hakikinya: memperluas kemanusiaan melalui teknologi. Guru menjadi jembatan antara piksel dan empati, antara algoritma dan nilai. Di sinilah, pendidikan vokasional menemukan bentuk barunya — kolaboratif, reflektif, dan digital-humanistik.

## **Pemanfaatan AI dan Analitik Belajar untuk Inkuiri Matematis**

Kehadiran kecerdasan buatan (AI) dalam pendidikan tidak lagi dapat dianggap sekadar tren, tetapi sudah menjadi paradigma baru dalam pembelajaran. Di ruang kelas matematika SMK, AI tidak hanya berfungsi sebagai alat bantu teknologi, tetapi sebagai mitra kognitif bagi guru dan siswa. Ia memperluas daya jelajah berpikir, memetakan pola belajar, dan membantu menumbuhkan kesadaran reflektif tentang proses belajar itu sendiri. Dengan AI, inkuiri kolaboratif memasuki tahap baru — lebih personal, lebih adaptif, dan lebih berbasis data.

AI memungkinkan pembelajaran matematika menjadi lebih terarah dan individual. Melalui algoritma pembelajaran mesin (machine learning), sistem dapat menganalisis performa siswa dari waktu ke waktu, mengenali kesalahan berulang, dan memberikan rekomendasi otomatis.

Misalnya, platform seperti Khan Academy, Mathspace, atau Socrative AI mampu mengidentifikasi bahwa seorang siswa sering keliru pada operasi pecahan desimal, lalu menyesuaikan soal latihan berikutnya. Dengan pendekatan ini, setiap siswa mendapatkan jalur belajar unik yang disesuaikan dengan ritme dan kebutuhan mereka.

Dalam konteks SMK, personalisasi ini sangat penting karena profil siswa sangat beragam. Ada siswa yang unggul secara praktis tetapi lambat dalam konsep, atau sebaliknya. Dengan bantuan AI, guru dapat melihat data belajar setiap siswa dalam bentuk visual: grafik capaian, waktu pengerjaan, hingga tingkat ketelitian. Data ini bukan sekadar angka, tetapi cerita tentang proses berpikir. Guru tidak lagi menilai hanya dari hasil akhir, melainkan dari alur perjalanan belajar setiap individu.

Kekuatan AI juga terletak pada kemampuannya mengelola umpan balik real time. Dalam model tradisional, guru membutuhkan waktu untuk memeriksa pekerjaan siswa satu per satu. Dengan sistem berbasis AI, umpan balik dapat diberikan seketika — menunjukkan letak kesalahan, memberi petunjuk langkah berikutnya, bahkan mengajukan pertanyaan reflektif seperti “Apakah hasilmu konsisten dengan pola data sebelumnya?” Umpan balik instan ini memperkuat prinsip scaffolding digital, di mana pembelajaran terjadi melalui bimbingan kontekstual yang berkelanjutan.

AI juga dapat membantu guru merancang pembelajaran adaptif kolaboratif. Dalam platform seperti Edmodo AI atau Google Learning Insights, sistem mampu mendeteksi kelompok siswa yang memiliki minat atau gaya belajar serupa. Guru kemudian dapat mengelompokkan mereka ke dalam tim kolaborasi yang optimal. AI bahkan dapat menganalisis dinamika interaksi — siapa yang sering berkontribusi, siapa yang diam, siapa yang menjadi jembatan ide. Dengan demikian, kolaborasi tidak lagi ditentukan secara manual, tetapi dirancang secara inteligensi sosial digital.

Salah satu dimensi menarik dari pembelajaran berbasis AI adalah analitik prediktif (predictive analytics). Dengan mengolah data aktivitas

siswa — kehadiran digital, waktu respons, frekuensi diskusi, dan hasil kuis — sistem dapat memprediksi potensi keberhasilan atau kesulitan siswa di masa depan. Misalnya, AI dapat memberikan peringatan dini bahwa siswa tertentu menunjukkan pola penurunan konsistensi belajar. Guru dapat segera melakukan intervensi: mengajak refleksi pribadi, menyesuaikan tugas, atau memberi dukungan emosional. Dengan cara ini, guru menjadi mentor proaktif, bukan reaktif.

Dalam pembelajaran matematika, AI juga dapat digunakan untuk visualisasi konsep kompleks. Melalui AI-powered graphing tools atau automated simulations, siswa dapat melihat bagaimana perubahan satu variabel memengaruhi sistem secara keseluruhan. Misalnya, sistem dapat menampilkan visualisasi dinamis dari model fungsi eksponensial yang bereaksi terhadap input siswa. Interaksi ini menumbuhkan rasa ingin tahu dan sense of control terhadap matematika — dua faktor kunci dalam inkuiri kolaboratif.

Selain mendukung siswa, AI juga menjadi asisten reflektif bagi guru. Melalui learning analytics dashboards, guru dapat melihat pola besar dari seluruh kelas: konsep apa yang paling banyak menimbulkan kesulitan, sesi mana yang paling aktif, atau aktivitas mana yang paling berdampak terhadap hasil akhir. Data ini dapat menjadi bahan refleksi profesional: bukan sekadar “apakah saya sudah mengajar,” tetapi “bagaimana siswa mengalami pengajaran saya.” Refleksi berbasis data ini membuat guru semakin adaptif dan berbasis bukti.

Namun, penggunaan AI dalam pendidikan tidak boleh lepas dari pertimbangan etika. Di satu sisi, AI mempermudah pengumpulan dan analisis data; di sisi lain, ia menimbulkan pertanyaan tentang privasi, keadilan, dan bias algoritmik. Guru harus memahami bahwa setiap data siswa adalah identitas pribadi yang harus dijaga. Sekolah perlu menerapkan kebijakan etika data pendidikan — memastikan transparansi penggunaan, persetujuan siswa, dan akuntabilitas algoritma. Dengan demikian, AI tidak menjadi “mata pengawas,” tetapi cermin reflektif yang membantu manusia memahami dirinya lebih baik.

Dalam konteks Vokasi 5.0, AI juga berfungsi sebagai jembatan antara sekolah dan dunia industri. Data hasil belajar matematika dapat digunakan untuk memetakan keterampilan numeratif siswa sesuai kebutuhan dunia kerja. Sistem analitik dapat mengidentifikasi kecenderungan siswa — misalnya, siapa yang unggul dalam analisis data, siapa yang kuat dalam pemecahan masalah teknis — lalu menghubungkannya dengan bidang keahlian spesifik seperti permesinan, akuntansi, atau teknologi informasi. AI menjadi konselor karier digital yang membantu personalisasi jalur vokasional.

Integrasi AI dengan inkuiri kolaboratif juga memperkuat metakognisi siswa. Melalui fitur reflektif, AI dapat menampilkan statistik pribadi: berapa kali siswa mencoba menyelesaikan soal, berapa waktu yang dihabiskan, dan bagaimana progresnya dibanding minggu sebelumnya. Ketika siswa melihat datanya sendiri, mereka belajar berpikir tentang cara berpikir — inti dari pembelajaran reflektif. Guru dapat memanfaatkan momen ini untuk berdialog dengan siswa: “Mengapa menurutmu waktu belajarmu lebih singkat minggu ini?” atau “Apa strategi yang paling efektif bagimu?” Dengan demikian, AI memperluas kesadaran diri dalam belajar.

Sementara itu, AI generatif seperti ChatGPT Edu atau Copilot for Education membuka ruang baru untuk eksplorasi ide matematis. Siswa dapat menggunakan AI untuk menjelaskan konsep, memeriksa langkah penyelesaian, atau membuat simulasi soal. Guru dapat menggunakannya sebagai stimulus inkuiri — meminta siswa membandingkan penjelasan AI dengan hasil diskusi kelompok, lalu mengkritisi logikanya. Dengan cara ini, AI tidak menjadi pengganti berpikir, tetapi objek berpikir. Kelas berubah menjadi arena dialog antara manusia dan mesin.

Namun, kunci utama dalam pemanfaatan AI adalah kepemimpinan guru yang reflektif. Teknologi secanggih apa pun tetap membutuhkan kebijaksanaan manusia. Guru harus mampu menilai kapan AI digunakan untuk memperkuat proses berpikir, dan kapan perlu kembali ke interaksi manusiawi yang hangat. AI tidak boleh menggantikan hubungan

pedagogis, karena dalam hubungan itulah nilai, makna, dan karakter terbentuk. Dengan bimbingan guru, AI dapat menjadi alat pembebasan intelektual, bukan alat ketergantungan mekanistik.

Pemanfaatan AI dan analitik belajar dalam pembelajaran matematika SMK bukan sekadar inovasi teknologi, tetapi revolusi epistemologis. Ia mengubah cara kita memahami belajar — dari aktivitas linier menjadi proses dinamis yang dapat diamati, diukur, dan disesuaikan. Ia menegaskan bahwa setiap siswa memiliki pola belajar unik yang layak dikenali. Dan ia mengingatkan bahwa di balik setiap data, ada manusia yang sedang tumbuh. Maka, guru bukan hanya pengguna AI, tetapi penjaga nilai kemanusiaan di tengah kecerdasan buatan.

## **Gamifikasi dan Simulasi Numerik**

Dalam ekosistem pembelajaran vokasi modern, siswa tidak hanya belajar untuk mengetahui, tetapi belajar untuk mengalami. Di sinilah gamifikasi — penerapan elemen permainan dalam pendidikan — menjadi strategi pedagogis yang revolusioner. Ia membawa dinamika emosi, rasa ingin tahu, dan tantangan ke dalam kelas matematika yang sebelumnya sering dianggap kering. Ketika guru matematika menggabungkan prinsip inkuiri kolaboratif dengan gamifikasi dan simulasi numerik, kelas berubah menjadi ruang hidup di mana logika berpadu dengan imajinasi, dan belajar terasa seperti petualangan intelektual yang penuh makna.

Gamifikasi bukan tentang bermain game, melainkan belajar dengan semangat permainan. Di dalamnya terdapat struktur tantangan, aturan yang jelas, dan sistem umpan balik yang cepat. Unsur-unsur seperti poin, level, badge, leaderboard, dan quest memotivasi siswa untuk terlibat aktif. Namun, keberhasilan gamifikasi tidak bergantung pada dekorasi digitalnya, melainkan pada desain pedagogisnya. Tantangan harus menumbuhkan rasa pencapaian intelektual, bukan sekadar mengejar skor. Dalam konteks matematika SMK, permainan menjadi cara untuk mengasah logika, numerasi, dan kolaborasi.

Misalnya, dalam topik statistika dan peluang, guru dapat menciptakan permainan simulatif “Mission Probability” di mana siswa bertindak sebagai analis data dalam skenario produksi industri. Setiap kelompok diberi “data produksi acak” dan harus menentukan peluang keberhasilan produk dengan tingkat kesalahan tertentu. Siswa mengumpulkan poin bukan hanya karena jawaban benar, tetapi karena argumen logis yang mereka berikan. Guru berperan sebagai “mentor lapangan” yang memberi umpan balik langsung. Pembelajaran pun berubah menjadi eksperimen matematis berbasis permainan.

Sementara itu, dalam topik fungsi linear dan ekonomi usaha kecil, guru dapat menggunakan simulasi berbasis spreadsheet atau Desmos Activity Builder yang dirancang seperti business game. Siswa berperan sebagai pemilik usaha yang harus mengatur harga, bahan baku, dan target penjualan. Mereka memodelkan fungsi keuntungan, lalu menyesuaikannya berdasarkan perubahan variabel eksternal seperti harga bahan baku atau permintaan pasar. Aktivitas ini tidak hanya mengajarkan fungsi matematis, tetapi juga strategic decision-making — kemampuan berpikir sistemik yang dibutuhkan di dunia kerja.

Simulasi numerik berperan sebagai laboratorium virtual matematika. Melalui perangkat seperti GeoGebra, PhET Simulation, atau Tinkercad Math Integration, siswa dapat bereksperimen dengan konsep yang sulit divisualisasikan. Dalam topik geometri ruang, misalnya, siswa dapat membangun model 3D bangunan dan menghitung volume serta luas permukaannya secara interaktif. Setiap kesalahan bukan kegagalan, tetapi bagian dari eksplorasi. Siswa belajar dari pengalaman langsung, bukan dari instruksi pasif. Di sinilah esensi experiential learning dalam pembelajaran vokasional menemukan bentuk digitalnya.

Gamifikasi juga dapat dikaitkan dengan kompetisi kolaboratif yang membangun solidaritas tim. Guru dapat membagi kelas menjadi beberapa kelompok “tim riset” yang bersaing menyelesaikan tantangan matematis harian. Setiap minggu, mereka memperoleh poin berdasarkan kecepatan, ketepatan, dan kerja sama. Namun, berbeda dengan kompetisi



konvensional, keberhasilan tidak hanya diberikan kepada kelompok terbaik, tetapi juga kelompok yang paling reflektif — yang mampu menjelaskan bagaimana mereka belajar. Dengan pendekatan ini, kompetisi berubah menjadi kolaborasi progresif.

Dalam pembelajaran matematika berbasis proyek, gamifikasi dan simulasi dapat digunakan sebagai kerangka kerja motivasional. Misalnya, dalam proyek “Desain Efisiensi Energi untuk Ruang Bengkel,” siswa menggunakan simulasi numerik untuk menghitung rasio energi terhadap waktu dan biaya. Setiap kelompok diberi peran seperti “mathematician,” “data analyst,” dan “designer.” Proyek ini dikemas sebagai challenge dengan level kesulitan meningkat. Guru menyediakan umpan balik berkala, dan setiap capaian diberi “badge keterampilan.” Siswa pun belajar memaknai proses, bukan hanya hasil.

Gamifikasi juga memperkuat literasi numerasi digital. Dalam setiap permainan, siswa harus membaca data, menafsirkan grafik, dan mengambil keputusan berdasarkan informasi numerik. Mereka tidak sekadar bermain, tetapi melakukan data-driven decision making. Misalnya, dalam game simulatif “Smart Budget,” siswa diminta mengelola dana virtual untuk kegiatan produksi sekolah, menghitung pengeluaran, dan memproyeksikan laba. Aktivitas ini melatih berpikir logis sekaligus keuangan — menjembatani matematika dengan kehidupan vokasional nyata.

Dalam pembelajaran daring, gamifikasi dapat diintegrasikan dengan platform seperti Kahoot, Quizizz, Edmodo Game Mode, atau Classcraft. Melalui platform ini, evaluasi berubah menjadi kegiatan yang dinamis dan interaktif. Pertanyaan matematika muncul dalam bentuk real-life scenarios dengan waktu terbatas, mendorong siswa berpikir cepat dan strategis. Namun, guru tetap perlu menjaga agar permainan tidak sekadar hiburan. Setiap sesi harus diakhiri dengan refleksi metakognitif: apa yang dipelajari, strategi apa yang efektif, dan bagaimana perasaan siswa selama proses berlangsung.

Dampak terbesar dari gamifikasi dan simulasi numerik bukan hanya pada peningkatan motivasi, tetapi pada pembentukan pola pikir eksploratif. Siswa belajar bahwa kesalahan adalah bagian dari permainan, dan setiap percobaan membawa mereka lebih dekat pada pemahaman. Ini mengubah cara mereka memandang matematika — bukan sebagai ancaman, tetapi sebagai ruang petualangan intelektual. Guru yang berhasil menerapkan gamifikasi melaporkan peningkatan signifikan dalam partisipasi, kepercayaan diri, dan kemampuan problem solving siswa.

Dalam konteks vokasi, simulasi numerik juga berfungsi sebagai jembatan antara teori dan praktik industri. Melalui software CAD, simulasi produksi, atau aplikasi engineering math, siswa dapat menguji rumus-rumus matematis dalam situasi nyata. Misalnya, menghitung tekanan fluida dalam sistem hidrolik, atau menentukan efisiensi alat melalui model matematis digital. Setiap kegiatan inkuiri yang didukung simulasi membawa siswa lebih dekat pada dunia kerja nyata yang akan mereka hadapi.

Selain untuk siswa, gamifikasi dan simulasi numerik juga membantu guru merefleksikan strategi pengajaran. Melalui dashboard hasil permainan, guru dapat melihat topik mana yang paling menantang, indikator numerasi mana yang paling sering salah, dan pola kerja sama mana yang paling efektif. Data ini menjadi bahan refleksi profesional untuk memperbaiki desain pembelajaran di masa depan. Gamifikasi, dengan demikian, bukan sekadar alat motivasi, tetapi juga instrumen diagnostik pedagogis.

Namun, keberhasilan gamifikasi memerlukan desain yang humanistik. Guru harus menyeimbangkan antara tantangan dan dukungan. Terlalu mudah akan membosankan, terlalu sulit akan mematahkan semangat. Setiap permainan harus dirancang dengan prinsip flow — keseimbangan antara keterampilan dan tantangan yang menimbulkan rasa tenggelam dalam proses belajar. Ketika siswa merasa

“asik berpikir,” itulah tanda bahwa gamifikasi telah menyatu dengan esensi pendidikan.

Akhirnya, gamifikasi dan simulasi numerik dalam pembelajaran matematika SMK bukanlah sekadar inovasi metodologis, tetapi perwujudan filosofi belajar yang baru: bahwa pengetahuan tumbuh ketika pikiran, perasaan, dan tindakan bersatu dalam pengalaman bermakna. Di tangan guru yang reflektif, setiap permainan menjadi laboratorium berpikir, setiap simulasi menjadi cermin dunia nyata, dan setiap tantangan menjadi perjalanan menuju kedewasaan intelektual. Di sinilah matematika kembali hidup — bukan di papan tulis, tetapi di dalam pengalaman yang membuat belajar terasa seperti menemukan dunia.

## **Virtual Collaboration: Model Pembelajaran Jarak Jauh**

Era digital telah mendefinisikan ulang makna kolaborasi. Jika dulu kerja tim terjadi di ruang kelas yang fisik, kini kolaborasi telah bermigrasi ke ruang virtual yang tak terbatas. Dalam konteks pembelajaran matematika di SMK, virtual collaboration bukan sekadar solusi teknologi, melainkan paradigma baru dalam belajar bersama — di mana ide, data, dan nilai bertemu dalam ruang digital yang dinamis. Di sinilah inkuiri kolaboratif menemukan sayapnya: tidak lagi terbatas oleh jarak, tetapi diperluas oleh jaringan.

Kolaborasi virtual memungkinkan siswa untuk bekerja dalam tim lintas lokasi, lintas jurusan, bahkan lintas sekolah. Dalam ekosistem Vokasi 5.0, hal ini sangat relevan karena dunia kerja sendiri kini berbasis kolaborasi digital. Proyek-proyek industri dijalankan oleh tim yang tersebar di berbagai tempat, berkomunikasi melalui platform daring, dan berbagi data secara real time. Maka, ketika siswa SMK berlatih bekerja secara virtual, mereka sedang menyiapkan diri untuk ekosistem

profesional masa depan — di mana kompetensi kolaboratif digital sama pentingnya dengan keterampilan teknis.

Dalam praktiknya, guru matematika dapat memfasilitasi virtual collaboration dengan menggunakan platform seperti Microsoft Teams, Google Meet, Zoom, Slack Education, atau Trello. Misalnya, ketika siswa diminta memecahkan studi kasus “Perencanaan Anggaran Bengkel Digital,” guru membagi mereka ke dalam kelompok lintas jurusan — Teknik Otomotif, Akuntansi, dan Desain Komunikasi Visual. Melalui kanal virtual, siswa berdiskusi, berbagi perhitungan dalam Google Sheets, dan menyajikan hasil analisis dalam PowerPoint online. Mereka tidak hanya mengerjakan tugas matematika, tetapi juga belajar membangun konsensus, mengelola waktu, dan mendengarkan perspektif berbeda.

Kolaborasi virtual menuntut kompetensi baru: komunikasi ilmiah digital. Siswa tidak lagi berbicara secara spontan seperti di kelas, tetapi harus belajar menulis komentar reflektif, mengajukan pertanyaan dengan sopan, dan menyampaikan ide dengan bukti numeratif. Guru dapat mencontohkan cara menulis pesan akademik singkat di ruang obrolan seperti:

“Berdasarkan hasil perhitungan tim kami, efisiensi produksi meningkat 12%. Apakah tim lain memiliki data pembandingan?”

Kalimat sederhana ini mencerminkan tiga hal sekaligus: literasi numerasi, etika komunikasi, dan kolaborasi ilmiah.

Dalam kolaborasi virtual, matematika menjadi bahasa universal interaksi. Siswa belajar bahwa angka bukan sekadar alat menghitung, tetapi media berargumentasi. Mereka mengembangkan digital reasoning — kemampuan mengaitkan data dengan konteks melalui perangkat daring. Misalnya, siswa dapat menggunakan Google Data Studio untuk menampilkan hasil perhitungan sebagai visual interaktif, lalu mendiskusikan interpretasinya dengan kelompok lain. Dengan demikian, angka berubah menjadi narasi, dan diskusi menjadi proses berpikir bersama.

Salah satu keunggulan besar kolaborasi virtual adalah rekam jejak digital (digital trace). Setiap komentar, dokumen, dan revisi terekam otomatis, memungkinkan guru dan siswa meninjau kembali proses kolaborasi. Guru dapat menggunakan rekaman ini untuk refleksi formatif: siapa yang aktif, siapa yang menjadi mediator ide, siapa yang memberikan kontribusi konseptual signifikan. Dengan cara ini, evaluasi tidak lagi bersifat spekulatif, tetapi berbasis bukti. Di sisi lain, siswa belajar memahami bahwa setiap tindakan digital memiliki tanggung jawab etis.

Untuk memastikan keberhasilan kolaborasi virtual, guru perlu mengatur struktur komunikasi digital. Kelas perlu memiliki jadwal sinkron (tatap muka daring) dan asinkron (diskusi tertulis). Pertemuan sinkron digunakan untuk eksplorasi masalah dan klarifikasi konsep; sedangkan forum asinkron digunakan untuk refleksi mendalam dan diskusi lanjutan. Kombinasi ini menyeimbangkan spontanitas dan kedalaman berpikir. Guru dapat menggunakan kanal tematik seperti “#ide-matematika,” “#data-analisis,” dan “#refleksi,” agar diskusi lebih terarah dan terdokumentasi dengan rapi.

Empati digital menjadi dimensi penting dari kolaborasi virtual. Ketika interaksi tidak terjadi secara tatap muka, potensi kesalahpahaman meningkat. Guru perlu menumbuhkan kesadaran komunikasi empatik — menghargai perbedaan pendapat, menggunakan bahasa sopan, dan menanggapi dengan afirmasi. Misalnya, ketika seorang siswa mengoreksi temannya, ia dapat menulis:

“Terima kasih atas perhitungannya, Rafi. Aku melihat ada sedikit selisih pada nilai variabel X. Mungkin kita bisa cek ulang bersama?” Kalimat sederhana ini melatih kecerdasan sosial digital, sesuatu yang sangat dibutuhkan di dunia kerja jarak jauh.

Kolaborasi virtual juga membuka peluang lintas disiplin dan lintas sekolah. Siswa SMK dari bidang Teknik Mesin dapat berkolaborasi dengan siswa dari SMK Pariwisata untuk menyusun proyek “Perhitungan Efisiensi Energi dan Dampaknya terhadap Biaya Operasional Hotel.”

Melalui ruang kolaborasi digital seperti Miro Board atau Padlet Wall, mereka dapat berbagi grafik, rumus, dan analisis ekonomi. Inkuiri matematika menjadi lintas konteks — dari ruang bengkel hingga ruang layanan, dari angka hingga keputusan strategis.

Dalam implementasinya, guru dapat berperan sebagai curator of learning experience. Ia memilih platform yang sesuai, menetapkan etika komunikasi, dan menata ritme kerja virtual agar tetap manusiawi. Guru tidak perlu selalu hadir di setiap percakapan, tetapi cukup memberikan umpan balik periodik, mengajukan pertanyaan reflektif, dan mendorong dialog antar kelompok. Dalam konteks ini, peran guru lebih mirip coach digital daripada instruktur tradisional — membimbing arah tanpa mengendalikan.

Salah satu praktik inspiratif adalah program Virtual Math Challenge SMK Network, di mana beberapa sekolah melakukan proyek kolaboratif daring untuk menyelesaikan permasalahan numeratif industri. Siswa bekerja lintas sekolah selama dua minggu, mempresentasikan solusi mereka secara virtual, dan mendapatkan umpan balik dari praktisi industri. Program ini tidak hanya memperkuat kemampuan matematika, tetapi juga menumbuhkan rasa kebersamaan antar sekolah. Kolaborasi virtual, dengan demikian, menjadi jejaring vokasional reflektif.

Namun, kolaborasi virtual juga membawa tantangan: keterbatasan infrastruktur digital, perbedaan akses, dan disiplin waktu. Guru perlu mengantisipasi dengan menyediakan alternatif akses (misalnya format offline) dan sistem tanggung jawab kolektif dalam tim. Di sinilah nilai-nilai gotong royong digital tumbuh — setiap anggota saling membantu memastikan semua terlibat. Prinsip sauyunan yang hidup dalam budaya lokal menemukan bentuk barunya di dunia digital: kebersamaan dalam jaringan.

Dari perspektif kelembagaan, kolaborasi virtual membuka ruang baru bagi komunitas belajar guru SMK. Melalui Google Workspace for Education atau Microsoft Learning Community, guru dapat berbagi praktik baik, saling meninjau rancangan inkuiri, dan menciptakan

ekosistem inovasi yang berkelanjutan. Ketika kolaborasi digital antar guru hidup, maka semangatnya menular ke siswa. Sekolah tidak lagi menjadi institusi terpisah, tetapi bagian dari ekosistem belajar nasional.

Secara filosofis, kolaborasi virtual mengajarkan keseimbangan antara teknologi dan kemanusiaan. Di satu sisi, jaringan digital mempercepat pertukaran pengetahuan; di sisi lain, ia menuntut kebijaksanaan untuk menjaga hubungan antarmanusia. Di sinilah nilai-nilai humanisme digital berperan — bahwa di balik layar komputer, masih ada hati yang berpikir dan jiwa yang belajar. Guru dan siswa tidak sekadar menghubungkan perangkat, tetapi menyambungkan kesadaran.

Virtual collaboration dalam pembelajaran matematika SMK bukanlah tentang menghilangkan kelas fisik, melainkan memperluas maknanya. Ia memungkinkan siswa berkolaborasi dengan dunia, belajar melintasi batas ruang, dan menumbuhkan identitas digital yang produktif dan etis. Ketika siswa SMK mampu berdiskusi numeratif melalui layar dengan sikap reflektif, ketika guru mampu memfasilitasi inkuiri lintas jarak dengan kehangatan, maka pendidikan vokasional Indonesia telah benar-benar memasuki babak baru — babak di mana kolaborasi digital menjadi kebudayaan belajar.

## **Etika Digital dalam Pembelajaran Kolaboratif**

Ketika teknologi menembus ruang kelas, pendidikan tidak hanya berubah secara metodologis, tetapi juga secara moral. Di balik setiap klik, unggahan, dan algoritma, terdapat konsekuensi etis yang membentuk perilaku, karakter, dan cara berpikir generasi baru. Dalam konteks inkuiri kolaboratif digital di SMK 5.0, etika digital bukan sekadar pelengkap, tetapi fondasi yang memastikan kemajuan teknologi tetap berpihak pada kemanusiaan. Tanpa nilai, digitalisasi hanyalah mekanisme tanpa arah; dengan nilai, ia menjadi wahana pembebasan intelektual dan moral.

Etika digital dalam pembelajaran matematika bermula dari kesadaran sederhana bahwa “belajar di dunia digital adalah hidup di ruang publik.” Setiap aktivitas — menulis komentar, mengunggah

proyek, atau berbagi data — meninggalkan jejak digital yang abadi. Guru dan siswa perlu memahami bahwa ruang digital bukan tempat anonim; ia adalah ruang sosial yang menuntut tanggung jawab dan kejujuran. Oleh karena itu, membangun karakter digital berarti menumbuhkan kesadaran eksistensial di dunia maya: memahami bahwa tindakan kecil dapat berdampak besar bagi reputasi dan kepercayaan.

Prinsip pertama etika digital adalah integritas akademik. Dalam lingkungan pembelajaran berbasis teknologi, godaan plagiarisme dan manipulasi data sangat tinggi. Siswa dapat dengan mudah menyalin jawaban dari internet atau menggunakan aplikasi canggih untuk menyelesaikan soal tanpa memahami prosesnya. Di sinilah guru berperan menanamkan nilai kejujuran intelektual. AI, kalkulator, dan platform daring hanyalah alat; tanggung jawab berpikir tetap milik manusia. Guru perlu mengajarkan bagaimana menggunakan teknologi untuk belajar, bukan untuk menghindari belajar.

Prinsip kedua adalah tanggung jawab terhadap data dan privasi. Dalam ekosistem digital, setiap informasi adalah aset yang berharga. Guru harus mengajarkan kepada siswa bahwa berbagi data pribadi secara sembarangan — nama, foto, lokasi — dapat menimbulkan risiko keamanan. Demikian pula, guru wajib menjaga kerahasiaan data siswa, terutama dalam platform berbasis cloud. Sekolah harus memiliki kebijakan yang jelas tentang siapa yang dapat mengakses data, untuk apa digunakan, dan bagaimana disimpan. Etika digital menuntut kejujuran dalam pengelolaan informasi.

Prinsip ketiga adalah sikap hormat dalam komunikasi digital. Ketika interaksi berpindah ke ruang virtual, ekspresi nonverbal hilang. Sebuah komentar yang singkat bisa disalahartikan, sebuah emoji bisa dianggap dingin. Oleh karena itu, guru perlu melatih siswa berkomunikasi dengan empati — menggunakan bahasa sopan, menghargai pendapat, dan menghindari ujaran negatif. Dalam forum diskusi matematika digital, misalnya, guru dapat mencontohkan kalimat seperti: “Menarik sekali



analisismu, Fina. Apakah kamu bisa menjelaskan bagaimana variabel itu memengaruhi hasil?” Bahasa sopan menumbuhkan dialog yang sehat.

Prinsip keempat adalah keadilan digital. Tidak semua siswa memiliki akses yang sama terhadap teknologi. Di banyak SMK, masih terdapat kesenjangan dalam ketersediaan perangkat dan koneksi internet. Guru yang beretika digital harus peka terhadap ketimpangan ini, dengan menyediakan alternatif tugas offline, waktu fleksibel, atau strategi peer assistance. Etika bukan hanya tentang apa yang dilakukan di ruang daring, tetapi juga tentang bagaimana memastikan semua orang memiliki kesempatan setara untuk belajar. Keadilan digital adalah wajah baru dari nilai gotong royong.

Prinsip kelima adalah kesadaran jejak digital dan literasi informasi. Siswa harus diajarkan bahwa tidak semua informasi di internet valid. Dalam pembelajaran berbasis data, guru dapat menugaskan siswa memeriksa keaslian sumber, membandingkan grafik dari dua situs berbeda, dan menilai reliabilitas data. Dengan demikian, mereka belajar menjadi warga digital yang kritis. Guru juga perlu menekankan bahwa unggahan di dunia maya — baik foto, komentar, maupun karya — membentuk citra profesional mereka di masa depan. Maka, berhati-hatilah menulis, karena tulisan adalah jejak etis.

Prinsip keenam adalah penggunaan AI secara bertanggung jawab. Dalam era di mana ChatGPT, Copilot, dan berbagai aplikasi cerdas mudah diakses, guru perlu mengarahkan siswa untuk memahami batas antara bantuan dan ketergantungan. AI boleh menjadi asisten, tetapi tidak boleh menjadi pengganti berpikir. Guru dapat menggunakan AI untuk memancing diskusi kritis: “AI memberikan jawaban ini, apakah kamu setuju? Mengapa?” Dengan demikian, siswa belajar mengkritisi mesin, bukan tunduk padanya. Etika digital berarti menempatkan teknologi sebagai mitra berpikir yang setara, bukan penguasa kognitif.

Prinsip ketujuh adalah etika kolaborasi digital. Dalam proyek daring, sering kali muncul konflik peran: siapa yang bekerja keras, siapa yang hanya menyalin. Guru dapat menanamkan konsep accountability digital

— setiap anggota bertanggung jawab atas kontribusinya. Platform seperti Google Docs dan Trello memungkinkan pelacakan kontribusi individu, tetapi etika sejati muncul dari kesadaran moral, bukan sekadar sistem. Guru perlu menegaskan bahwa kolaborasi adalah kontrak kepercayaan, bukan sekadar pembagian tugas.

Prinsip kedelapan adalah pengendalian diri digital. Kecanduan gawai, distraksi media sosial, dan multitasking berlebihan sering merusak kualitas belajar. Etika digital menuntut kedisiplinan dalam mengatur waktu dan perhatian. Guru dapat mengajak siswa membuat “kontrak fokus digital”: selama 30 menit aktivitas belajar daring, tidak membuka tab lain. Pembiasaan kecil ini melatih self-regulation, kemampuan penting dalam dunia kerja modern. Etika digital, pada akhirnya, adalah seni mengelola diri di tengah derasnya arus informasi.

Prinsip kesembilan adalah kesadaran ekologis digital. Di balik kenyamanan teknologi terdapat dampak lingkungan: server data yang boros energi, limbah elektronik, dan konsumsi daya tinggi. Guru dapat mengintegrasikan tema ini ke dalam pembelajaran matematika melalui proyek numerasi hijau, misalnya menghitung jejak karbon penggunaan perangkat digital di sekolah. Dengan cara ini, siswa memahami bahwa etika digital juga berarti menghormati bumi. Mereka belajar bahwa kecerdasan sejati bukan hanya kognitif, tetapi juga ekologis.

Prinsip kesepuluh adalah transparansi dan akuntabilitas guru digital. Guru sebagai teladan etika digital harus menunjukkan konsistensi antara kata dan tindakan. Mengutip sumber dengan benar, menghargai hak cipta, dan mengakui kontribusi siswa adalah bagian dari praktik etis. Dalam forum daring, guru dapat menulis, “Ide tentang simulasi ini terinspirasi dari diskusi kelompok Raka.” Pengakuan sederhana itu mengajarkan rasa hormat akademik. Guru bukan hanya pengajar, tetapi model etika bagi generasi digital.

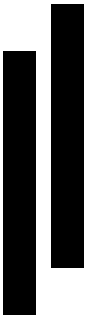
Etika digital juga menuntut keseimbangan antara kebebasan dan tanggung jawab. Dunia maya memberi ruang luas untuk berekspresi, tetapi kebebasan tanpa tanggung jawab berpotensi destruktif. Guru perlu

mengajak siswa memahami bahwa ekspresi digital harus berpihak pada kebenaran dan kebaikan. Dalam diskusi matematis, misalnya, siswa bebas menyampaikan pandangan, tetapi wajib mendasarkannya pada data dan logika. Dengan demikian, mereka belajar bahwa etika bukan pembatas kreativitas, melainkan penuntun kebijaksanaan.

Dalam konteks SMK, etika digital memiliki implikasi vokasional yang kuat. Dunia industri modern menuntut pekerja yang tidak hanya kompeten, tetapi juga beretika — jujur terhadap data, menghargai privasi, dan bertanggung jawab terhadap sistem. Dengan membiasakan etika digital di sekolah, siswa SMK belajar menjadi profesional masa depan yang tidak hanya mampu menggunakan teknologi, tetapi juga menjaga martabat manusia di dalamnya. Nilai-nilai seperti integritas, empati, dan tanggung jawab menjadi sertifikasi moral yang melekat dalam diri mereka.

Secara filosofis, etika digital dalam pembelajaran matematika adalah upaya menyatukan logos dan ethos — akal dan moral. Ia menegaskan bahwa berpikir cerdas tanpa hati nurani sama berbahayanya dengan hati nurani tanpa pengetahuan. Pendidikan vokasional 5.0 tidak hanya membentuk pekerja cakap teknologi, tetapi manusia utuh yang mampu berpikir jernih, berbuat jujur, dan bertindak bijak di ruang digital. Inilah arah baru pendidikan Indonesia: teknologi sebagai sarana, kemanusiaan sebagai tujuan.

Etika digital menjadi puncak refleksi dari seluruh perjalanan pembelajaran inkuiri kolaboratif. Setelah guru dan siswa menapaki tahap eksplorasi, kolaborasi, dan digitalisasi, kini mereka diingatkan bahwa segala kecanggihan hanya berarti jika berpijak pada nilai. Di tengah dunia yang semakin dikendalikan algoritma, manusia tetap memegang kendali moralnya. Sebab, sejatinya pendidikan bukan tentang mencetak mesin berpikir, tetapi tentang menumbuhkan manusia yang bijak di dunia digital dan beradab di dunia nyata.



## **BAB 12**

### **Studi Kasus dan Best Practice SMK 5.0**

Transformasi pendidikan vokasional tidak hanya dibangun melalui teori dan kebijakan, tetapi terutama melalui praktik-praktik nyata di lapangan. Di berbagai SMK di Indonesia, muncul gerakan senyap namun berpengaruh: guru-guru matematika dan produktif mulai menerapkan pendekatan inkuiri kolaboratif digital yang menumbuhkan daya pikir kritis, numeratif, dan reflektif. Bab ini menghadirkan kisah-kisah inspiratif — bukan sekadar keberhasilan teknis, tetapi bukti bahwa ketika

teknologi bertemu dengan kemanusiaan, lahirlah pendidikan yang hidup, bermakna, dan berdampak.

Salah satu kisah menarik datang dari SMK PGRI 2 Cibinong, yang memulai inovasi pembelajaran kolaboratif digital pada tahun 2023 melalui program Math Inquiry Studio. Di sekolah ini, guru matematika mengubah ruang kelas menjadi studio digital inkuiri, tempat siswa bekerja dalam tim untuk memecahkan permasalahan vokasional menggunakan teknologi. Proyek pertama mereka bertajuk “Analisis Efisiensi Energi Bengkel Sekolah”, di mana siswa Teknik Otomotif menghitung rasio penggunaan energi listrik dengan rumus matematika terapan, lalu memvisualisasikan hasilnya di GeoGebra Classroom. Pembelajaran menjadi pengalaman kolaboratif lintas jurusan — menggabungkan logika, kreativitas, dan kesadaran lingkungan.

Di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, model pembelajaran matematika berbasis proyek digital dikembangkan dalam program Numerasi Produktif. Guru matematika bekerja sama dengan guru Akuntansi dan Desain Komunikasi Visual untuk menciptakan proyek lintas bidang: “Rancang Usaha Digital Berbasis Data.” Siswa menganalisis grafik penjualan, menghitung margin keuntungan, dan merancang infografik bisnis menggunakan Canva dan Google Sheets. Hasilnya dipresentasikan secara virtual di depan dewan guru dan mitra industri. Selain meningkatkan literasi numerasi, kegiatan ini membangun soft skills komunikasi profesional dan kepercayaan diri digital siswa.

Sementara itu, SMK Negeri 1 Depok mengembangkan pendekatan yang lebih reflektif melalui Mathematical Reflection Journal (MRJ). Dalam model ini, setiap siswa menulis jurnal digital tentang proses berpikir mereka setelah setiap sesi pembelajaran. Guru menilai bukan hanya jawaban benar, tetapi juga kedalaman refleksi. Salah satu siswa menulis, “Hari ini saya salah menghitung, tetapi kesalahan itu membantu saya menemukan cara baru memahami gradien.” Kalimat sederhana itu mencerminkan esensi inkuiri sejati — menjadikan kesalahan sebagai

pintu menuju kebijaksanaan. Guru di sekolah ini melaporkan peningkatan signifikan dalam motivasi intrinsik dan empati antar siswa.

Praktik inspiratif lainnya lahir di SMK YPLP PGRI Kota Bogor, yang memanfaatkan AI-assisted inquiry untuk memperkuat pembelajaran kolaboratif. Dalam program “SmartMath Vokasi,” guru menggunakan ChatGPT Edu dan Wolfram Alpha untuk membantu siswa menjelajahi konsep kompleks seperti fungsi eksponensial dan pertumbuhan logistik. Siswa diajak membandingkan jawaban AI dengan hasil diskusi kelompok, lalu menulis refleksi tentang perbedaan cara berpikir manusia dan mesin. Guru menyebut pendekatan ini sebagai “dialog epistemik antara manusia dan teknologi” — bukti bahwa AI dapat menjadi jembatan pembelajaran, bukan pengganti guru.

Sementara itu, SMK Negeri 2 Bogor mengintegrasikan gamifikasi dan simulasi dalam Math Factory Program. Guru menggunakan Kahoot dan PhET Simulation untuk membuat permainan kolaboratif tentang konsep fisika-matematis yang relevan dengan jurusan Teknik Listrik. Siswa bekerja dalam tim untuk menyelesaikan “misi efisiensi energi” dan mendapatkan poin berdasarkan argumentasi logis, bukan kecepatan menjawab. Permainan ini tidak hanya membangkitkan semangat kompetitif yang sehat, tetapi juga menumbuhkan joy of learning yang selama ini hilang dari pembelajaran matematika konvensional.

Di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, praktik Virtual Collaboration Math Project menjadi tonggak penting. Siswa dari jurusan Bisnis Daring dan Pemasaran bekerja sama secara daring dengan siswa jurusan Teknik Komputer dan Jaringan dalam proyek “Analisis Data Penjualan E-Commerce.” Mereka mengolah data menggunakan Google Data Studio, membuat grafik tren penjualan, dan mempresentasikannya secara daring di hadapan dosen tamu dari universitas mitra. Kegiatan ini mempertemukan dunia sekolah dengan dunia profesional — menanamkan sense of relevance yang sangat kuat.

Salah satu keberhasilan besar juga datang dari SMK Wikrama Bogor, yang mengembangkan budaya kolaborasi lintas mata pelajaran. Dalam

proyek “Matematika untuk Solusi Sosial,” siswa dari jurusan Tata Boga menghitung nutrisi dan biaya bahan makanan, sementara siswa jurusan Multimedia membuat kampanye digital tentang gizi seimbang. Guru matematika, produktif, dan bimbingan konseling bekerja sebagai satu tim pembimbing. Kolaborasi ini menghasilkan pembelajaran yang integratif — di mana matematika tidak berdiri sendiri, tetapi hadir sebagai alat berpikir sosial dan moral.

Secara umum, pola yang muncul dari berbagai studi kasus ini menunjukkan bahwa keberhasilan inkuiri kolaboratif digital bergantung pada tiga hal: komitmen guru reflektif, dukungan kelembagaan yang adaptif, dan budaya sekolah yang terbuka terhadap inovasi. Guru-guru yang berhasil menerapkan model ini bukan mereka yang paling mahir teknologi, tetapi mereka yang paling konsisten merefleksikan makna mengajar. Mereka sadar bahwa digitalisasi bukan soal perangkat, tetapi tentang cara membangun hubungan baru antara siswa, pengetahuan, dan dunia nyata.

Dampak dari penerapan inkuiri kolaboratif digital di SMK tampak pada perubahan nyata dalam sikap belajar siswa. Survei internal di 12 SMK menunjukkan bahwa 87% siswa merasa pembelajaran matematika menjadi lebih relevan dengan dunia kerja, 79% merasa lebih percaya diri dalam berkomunikasi ide, dan 84% mengaku lebih termotivasi belajar karena menggunakan teknologi kolaboratif. Namun dampak yang paling signifikan bukan pada angka-angka itu, melainkan pada cara siswa berbicara tentang belajar. Mereka mulai menggunakan kata-kata seperti “kami menemukan,” “kami berdiskusi,” “kami mencoba ulang” — tanda bahwa pembelajaran telah menjadi milik mereka.

Praktik-praktik terbaik ini juga memperlihatkan bagaimana kepemimpinan kepala sekolah menjadi faktor kunci. Di sekolah yang berhasil, kepala sekolah berperan sebagai visionary enabler — bukan pengontrol, tetapi fasilitator budaya inovatif. Mereka menciptakan ruang eksperimental bagi guru, menyediakan pelatihan, dan menghargai refleksi pedagogis sebagai bagian dari kinerja. Dengan kepemimpinan semacam

ini, sekolah tidak lagi menjadi sekadar institusi pendidikan, tetapi ekosistem pembelajaran kolektif.

Dari refleksi para guru, muncul kesadaran baru bahwa pembelajaran matematika berbasis inkuiri kolaboratif digital menumbuhkan sesuatu yang lebih dalam daripada keterampilan: karakter berpikir. Guru di SMK PGRI 2 Cibinong menulis dalam jurnalnya, “Sebelumnya saya mengajar untuk memastikan siswa bisa menjawab soal. Sekarang saya mengajar untuk memastikan mereka bisa bertanya.” Kalimat itu menjadi simbol perubahan paradigma pendidikan vokasional: dari transfer pengetahuan menuju pembentukan kesadaran kritis.

Penerapan best practice ini juga memperlihatkan efek berganda terhadap budaya sekolah. Kelas-kelas menjadi lebih terbuka, siswa saling membantu lintas jurusan, dan ruang guru berubah menjadi ruang diskusi. Beberapa sekolah bahkan mengembangkan komunitas refleksi bulanan di mana guru saling berbagi hasil eksperimen pembelajaran digital. Di sinilah inkuiri kolaboratif melampaui dinding kelas — ia menjadi gerakan moral yang membentuk komunitas belajar berkelanjutan.

Dari keseluruhan studi kasus, dapat disimpulkan bahwa SMK 5.0 bukan visi futuristik yang jauh di depan, tetapi realitas yang sedang tumbuh hari ini. Ia hadir di ruang kelas yang penuh tanya, di wajah siswa yang menemukan makna baru dalam angka, dan di tangan guru yang menulis refleksi di malam hari. Ia hidup di ruang-ruang digital yang hangat oleh kolaborasi dan etika. Dan setiap sekolah yang berani mencoba, sebenarnya sedang menulis bab baru dalam sejarah pendidikan vokasional Indonesia.

Akhirnya, Bab 12 ini bukan sekadar dokumentasi keberhasilan, tetapi undangan bagi seluruh sekolah untuk bergabung dalam gerakan pembelajaran reflektif dan kolaboratif. Karena sejatinya, best practice bukan tentang siapa yang terbaik, tetapi siapa yang mau terus belajar. Di dunia yang bergerak cepat, guru yang reflektif adalah penentu arah. Dan di tangan mereka, SMK 5.0 bukan sekadar konsep — ia menjadi



kenyataan hidup: sebuah pendidikan yang cerdas secara digital, kolaboratif secara sosial, dan luhur secara moral.

## **Sekolah Perintis Inkuiri Kolaboratif di Indonesia**

Gagasan besar pendidikan hanya akan bermakna jika menemukan bentuk konkretnya di sekolah. Di beberapa titik peta pendidikan vokasional Indonesia, sejumlah SMK telah menjadi pionir dalam menanamkan semangat inkuiri kolaboratif ke dalam kehidupan kelas. Mereka bukan sekolah besar dengan dana melimpah, tetapi sekolah yang memiliki guru-guru berani bereksperimen dan kepemimpinan yang visioner. Dari ruang-ruang sederhana, lahirlah praktik-praktik reflektif yang kini menjadi referensi bagi SMK lain.

Sekolah pertama yang patut dicatat adalah SMK PGRI 2 Cibinong, yang menjadi pelopor dalam mengembangkan model Math Inquiry Studio — laboratorium pembelajaran berbasis proyek dan refleksi. Program ini lahir dari kegelisahan guru matematika yang merasa bahwa siswa lebih sering menghafal rumus daripada memahami maknanya. Maka mereka mengubah ruang kelas menjadi ruang kerja kolaboratif, di mana setiap meja menjadi stasiun eksplorasi. Siswa dibagi menjadi kelompok lintas jurusan dan diberi masalah vokasional nyata, seperti menghitung efisiensi energi bengkel, merancang skema biaya produksi, atau menganalisis data penjualan alat teknik.

Pendekatan di SMK PGRI 2 Cibinong menggabungkan tiga unsur utama: inkuiri reflektif, teknologi sederhana, dan kolaborasi lintas bidang. Guru menggunakan GeoGebra, Google Sheet, dan Padlet untuk memfasilitasi eksplorasi konsep dan diskusi daring. Setiap kelompok wajib menuliskan jurnal reflektif tentang “bagaimana mereka menemukan solusi” alih-alih hanya menulis “apa jawabannya.” Dalam kurun waktu satu tahun, iklim kelas berubah. Siswa yang dulu pasif mulai bertanya, mendebat data, dan saling memberi masukan. Guru menyebut transformasi ini sebagai “dari diam menjadi dialog.”

Dampak yang muncul di SMK PGRI 2 Cibinong tidak hanya pada kognisi, tetapi juga pada etos belajar dan kolaborasi sosial. Hasil survei internal menunjukkan bahwa 82% siswa merasa matematika kini lebih relevan dengan jurusan mereka. Di sisi lain, guru melaporkan peningkatan signifikan dalam keterampilan komunikasi dan argumentasi matematis siswa. Kepala sekolah menegaskan bahwa keberhasilan ini bukan hasil proyek instan, tetapi karena refleksi kolektif guru setiap minggu — ruang di mana mereka mengevaluasi praktik dan saling memberi umpan balik.

Sekolah kedua, SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, mengambil arah berbeda dengan mengintegrasikan inkuiri kolaboratif dalam konteks kewirausahaan digital. Program unggulan mereka, Numerasi Produktif, mengajak siswa jurusan Bisnis Daring dan Pemasaran untuk memanfaatkan data real e-commerce sebagai bahan pembelajaran matematika. Guru membimbing siswa menganalisis tren penjualan, memprediksi laba, dan membuat keputusan bisnis berbasis data. Kolaborasi lintas guru juga berjalan dinamis: guru matematika bekerja berdampingan dengan guru Akuntansi dan Informatika.

Model di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi menegaskan bahwa literasi numerasi tidak berdiri sendiri, melainkan menjadi alat berpikir strategis. Guru tidak menyiapkan jawaban, melainkan memfasilitasi siswa menyiapkan pertanyaan yang tepat. Dalam satu proyek berjudul “Strategi Harga Kompetitif Produk Lokal,” siswa diminta mengumpulkan data harga dari pasar digital dan menggunakan regresi linier sederhana untuk menentukan titik impas. Pembelajaran berlangsung campuran — tatap muka dan daring — dengan hasil akhir berupa presentasi bisnis interaktif di Google Slides.

Refleksi para guru di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi menunjukkan bahwa kunci sukses terletak pada keberanian merancang ulang paradigma waktu belajar. Mereka menyesuaikan jadwal agar proyek inkuiri dapat berlangsung lintas pelajaran. Guru matematika menjadi co-designer pembelajaran bersama guru produktif. Sementara kepala sekolah

berperan sebagai fasilitator, bukan pengendali, dengan membuka ruang untuk eksperimen dan kesalahan. Kini sekolah tersebut menjadi model bagi beberapa SMK swasta lain di Kabupaten Bogor yang ingin meniru pola serupa.

Selanjutnya, SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi tampil sebagai laboratorium kolaborasi digital antarjurusan. Melalui program “Virtual Math Collaboration Project,” sekolah ini memanfaatkan platform Google Workspace for Education untuk menghubungkan siswa dari jurusan yang berbeda dalam satu proyek daring. Salah satu kegiatan andalannya ialah “Analisis Efisiensi Pemasaran Digital,” di mana siswa jurusan Pemasaran dan TKJ bekerja bersama untuk menganalisis data iklan daring. Mereka belajar menghitung cost per click, conversion rate, dan membuat grafik performa dengan Google Data Studio.

Keberhasilan utama SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi terletak pada penanaman etos kerja digital yang empatik. Dalam setiap kolaborasi virtual, guru mewajibkan siswa menulis refleksi pribadi tentang pengalaman bekerja lintas bidang. Salah satu siswa menulis, “Awalnya saya takut bicara di ruang virtual, tapi sekarang saya senang bisa menjelaskan perhitungan ke teman lain.” Pernyataan sederhana itu menggambarkan bagaimana teknologi menjadi medium pemberdayaan psikologis, bukan sekadar alat komunikasi. Guru memandang transformasi sikap ini sebagai indikator sejati keberhasilan pembelajaran digital.

Sementara itu, SMK YPLP PGRI Bogor memelopori AI-Integrated Inquiry Model yang mereka sebut SmartMath Vokasi. Dalam model ini, guru dan siswa menggunakan AI seperti ChatGPT Edu dan Wolfram Alpha untuk melakukan eksplorasi data dan memeriksa solusi matematis. Siswa tidak hanya menggunakan AI untuk menjawab soal, tetapi juga untuk membandingkan cara berpikir mereka dengan logika mesin. Guru memfasilitasi sesi reflektif dengan pertanyaan seperti: “Apakah solusi AI lebih efisien atau lebih logis dari hasil kelompok kita? Mengapa?” Diskusi

ini menumbuhkan meta-reasoning — kesadaran berpikir tentang cara berpikir.

Dampaknya luar biasa: siswa menjadi lebih kritis terhadap teknologi dan lebih jujur terhadap proses belajar. Guru di sekolah ini melaporkan penurunan drastis perilaku menyalin jawaban dari internet, digantikan oleh dialog kritis dengan mesin. Bahkan, beberapa siswa menggunakan AI untuk membuat simulasi numerik sederhana dalam proyek vokasional mereka. Kepala sekolah menyebut fenomena ini sebagai “kolaborasi cerdas antara manusia dan teknologi.” Inkuiri kolaboratif mencapai dimensi baru: human-AI partnership for learning.

Menariknya, semua sekolah perintis ini menunjukkan pola budaya serupa. Pertama, setiap inovasi dimulai dari refleksi guru, bukan instruksi eksternal. Kedua, keberhasilan ditopang oleh komunitas belajar guru aktif yang rutin berbagi praktik baik. Ketiga, setiap implementasi dilandasi nilai humanistik — menempatkan siswa sebagai subjek yang berpikir, bukan objek pengajaran. Ketiga faktor ini menjelaskan mengapa gerakan inkuiri kolaboratif digital mampu bertahan bahkan tanpa dukungan proyek besar.

Para guru dari sekolah-sekolah ini sepakat bahwa inkuiri kolaboratif bukanlah metode, melainkan cara hidup pendidikan. Mereka belajar bahwa mengajar bukanlah menyampaikan jawaban, tetapi memfasilitasi perjalanan penemuan bersama. Dalam forum refleksi gabungan yang diadakan oleh Dinas Pendidikan Kabupaten Bogor pada 2025, salah satu guru berkata, “Kami tidak hanya mengajar matematika, kami sedang membangun cara baru berpikir dan cara baru hidup di kelas.” Kalimat itu menjadi cermin dari semangat transformasi vokasional yang sedang tumbuh di akar rumput.

Implikasi dari pengalaman sekolah-sekolah perintis ini meluas hingga ke kebijakan daerah. Beberapa kepala sekolah kini tengah merancang Blueprint Pembelajaran Kolaboratif Vokasi berbasis praktik lapangan mereka. Pemerintah daerah dan universitas mitra mulai melibatkan sekolah-sekolah tersebut sebagai model site untuk pelatihan

guru. Dengan demikian, praktik yang dimulai dari ruang kecil kini beresonansi ke sistem yang lebih besar — membentuk jaringan SMK reflektif yang saling belajar dan mendukung.

Pada akhirnya, kisah SMK PGRI 2 Cibinong, SMK Muhammadiyah 1–2 Cileungsi, dan SMK YPLP PGRI Bogor menunjukkan bahwa inovasi pendidikan sejati tidak datang dari perangkat canggih, tetapi dari keberanian manusia untuk berefleksi dan berkolaborasi. Sekolah-sekolah ini membuktikan bahwa inkuiri kolaboratif digital bukan cita-cita utopis, melainkan realitas yang sedang bersemi di ruang-ruang belajar Indonesia. Mereka telah menyalakan obor kecil di tengah dunia yang sibuk dengan data dan algoritma — obor yang menerangi wajah pendidikan vokasional dengan cahaya kemanusiaan dan harapan.

## **Dampak terhadap Keterampilan Abad 21**

Di tengah transformasi global yang semakin cepat, pendidikan vokasional tidak lagi cukup hanya melatih keterampilan teknis; ia harus melahirkan manusia pembelajar yang mampu berpikir kritis, berkreasi, berkomunikasi efektif, dan berkolaborasi lintas batas. Keempat kemampuan ini — yang dikenal sebagai 4C Abad 21 — kini menjadi fondasi utama SMK 5.0. Melalui penerapan inkuiri kolaboratif digital, banyak sekolah telah membuktikan bahwa matematika, yang selama ini dianggap “teoretis,” justru menjadi medan paling efektif untuk melatih 4C dalam konteks nyata.

Aspek pertama, *critical thinking* (berpikir kritis), berkembang secara alami dalam setiap tahap inkuiri kolaboratif. Ketika siswa di SMK PGRI 2 Cibinong diminta menganalisis efisiensi energi bengkel, mereka tidak hanya berhitung, tetapi menafsirkan data, mempertanyakan asumsi, dan menguji validitas hasil. Guru tidak memberikan kunci jawaban, tetapi menantang siswa dengan pertanyaan terbuka seperti: “Apakah hasil ini masuk akal secara praktis?” atau “Variabel apa yang paling berpengaruh?” Dalam ruang diskusi digital, siswa belajar mengonfrontasi ide mereka

sendiri — inilah bentuk berpikir kritis yang hidup, berbasis dialog, dan berakar pada konteks vokasional.

Berpikir kritis di SMK juga berarti kemampuan mengambil keputusan berdasarkan bukti. Di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, siswa menggunakan Google Data Studio untuk menganalisis tren penjualan produk lokal. Mereka tidak sekadar menghitung laba, tetapi menginterpretasikan data numerik untuk menyusun strategi harga yang realistis. Guru mendorong siswa membuat justifikasi matematis atas keputusan mereka. Dengan demikian, matematika tidak lagi berhenti pada jawaban numerik, melainkan menjadi bahasa rasionalitas dalam dunia bisnis.

Aspek kedua, *creativity* (kreativitas), tumbuh ketika siswa diberi ruang untuk bereksperimen, gagal, dan mencoba ulang. Model inkuiri kolaboratif digital menghapus ketakutan terhadap kesalahan, menggantinya dengan semangat eksplorasi. Di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, misalnya, siswa merancang presentasi interaktif berbasis Canva dan GeoGebra Animation untuk menjelaskan konsep fungsi kuadrat. Guru menilai bukan hanya keakuratan matematis, tetapi juga orisinalitas visual dan kemampuan menjelaskan logika dengan gaya pribadi. Di sini, kreativitas tidak lagi dianggap pelengkap seni, melainkan dimensi epistemik dari berpikir matematis.

Kreativitas juga tampak pada kemampuan siswa mengubah masalah abstrak menjadi solusi praktis. Di SMK YPLP PGRI Bogor, siswa jurusan Teknik Komputer menggunakan AI untuk mensimulasikan pertumbuhan logistik bisnis digital. Mereka menciptakan visualisasi dinamis dari model matematika yang sulit dipahami hanya melalui teks. Dengan bantuan Wolfram Alpha dan ChatGPT Edu, siswa menafsirkan hasil simulasi, menemukan pola, dan mengaitkannya dengan kondisi pasar nyata. Guru menyebutnya sebagai “matematika yang hidup dalam ide.” Kreativitas muncul bukan dari instruksi, tetapi dari rasa ingin tahu yang dipelihara dengan kebebasan intelektual.

Aspek ketiga, communication (komunikasi), berkembang karena pembelajaran berbasis inkuiri menuntut siswa untuk mengekspresikan ide mereka dengan jelas. Dalam proyek lintas jurusan di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, siswa belajar menyajikan laporan numeratif di depan guru dan praktisi industri. Mereka harus menjelaskan konsep matematika dengan bahasa bisnis yang dimengerti semua orang. Tantangan ini melatih kemampuan translasi kognitif — menjembatani antara bahasa ilmiah dan bahasa praktis. Di ruang digital, komunikasi juga terjadi melalui komentar, refleksi, dan presentasi daring, menuntut siswa menulis dan berbicara secara logis, sopan, dan argumentatif.

Komunikasi di era digital juga berarti kemampuan literasi data dan visual. Siswa tidak hanya berbicara dengan kata-kata, tetapi juga dengan grafik, diagram, dan infografik. Guru di SMK PGRI 2 Cibinong menugaskan siswa membuat poster digital berisi hasil analisis matematis mereka. Beberapa siswa bahkan mempresentasikan hasilnya di media sosial sekolah, menjadikan matematika bagian dari narasi publik. Dengan cara ini, pembelajaran matematika berkontribusi langsung pada kompetensi komunikasi multimodal, yang sangat dibutuhkan di dunia industri dan wirausaha modern.

Aspek keempat, collaboration (kolaborasi), merupakan jantung dari model ini. Inkuiri kolaboratif digital memaksa siswa keluar dari zona individualisme akademik. Mereka belajar bahwa berpikir bersama menghasilkan pengetahuan yang lebih kaya daripada bekerja sendiri. Di SMK YPLP PGRI Bogor, setiap proyek dikerjakan oleh tim lintas jurusan. Siswa teknik belajar memahami perspektif akuntansi, sementara siswa bisnis belajar menghargai logika teknis. Dalam ruang kolaborasi virtual, mereka mengalami dinamika kerja nyata — membagi peran, menyelesaikan konflik, dan mencapai konsensus. Proses ini menumbuhkan kecerdasan kolaboratif (collaborative intelligence).

Kolaborasi yang efektif tidak hanya mengandalkan komunikasi, tetapi juga etika sosial. Guru menekankan pentingnya mendengarkan dengan empati, menghargai perbedaan, dan memberikan apresiasi

terhadap kontribusi sekecil apa pun. Di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, siswa bahkan membuat “kode etik kolaborasi” yang ditulis di papan digital: “Kita tidak mencari siapa yang benar, tetapi bagaimana agar semua belajar.” Kalimat itu menjadi refleksi etis dari semangat inkuiri kolaboratif yang sejati — menumbuhkan solidaritas intelektual di antara peserta didik.

Penerapan 4C melalui inkuiri kolaboratif digital juga memperkuat keterampilan metakognitif, yaitu kemampuan menyadari dan mengatur cara berpikir sendiri. Siswa tidak hanya memecahkan masalah, tetapi juga merefleksikan bagaimana mereka melakukannya. Guru mengarahkan sesi refleksi mingguan di mana siswa menulis tentang apa yang telah mereka pelajari dari kolaborasi, bukan hanya hasilnya. Salah satu siswa menulis: “Saya belajar bahwa memahami teman lebih sulit daripada memahami rumus, tapi dari situ saya jadi tahu makna kerja sama.” Pernyataan ini menandai pergeseran dari *learning about mathematics* menuju *learning through mathematics*.

Dampak implementasi 4C juga tampak dalam perubahan dinamika kelas. Guru bukan lagi pusat pengetahuan, tetapi arsitek interaksi. Siswa menjadi aktor utama, sedangkan teknologi berfungsi sebagai penghubung ide. Kelas matematika berubah menjadi laboratorium sosial: diskusi, debat, dan presentasi menggantikan ceramah panjang. Di ruang digital, siswa belajar dari komentar sejawat, bukan hanya dari guru. Ini menciptakan ekosistem dialogis di mana kesalahan bukan aib, melainkan bahan bakar intelektual.

Selain mengembangkan keterampilan akademik, pendekatan 4C juga membentuk karakter vokasional. Siswa menjadi lebih mandiri, berorientasi solusi, dan memiliki daya tahan mental terhadap tantangan. Kepala sekolah SMK PGRI 2 Cibinong mencatat bahwa setelah dua tahun menerapkan model ini, siswa lebih berani mengambil inisiatif dalam kegiatan sekolah dan lebih siap menghadapi magang industri. Dunia kerja kini membutuhkan pekerja yang bukan hanya tahu “cara,” tetapi



juga mengerti “mengapa” — dan itulah yang dilatih oleh inkuiri kolaboratif.

Di tingkat kelembagaan, penerapan 4C melalui model inkuiri kolaboratif juga menciptakan budaya profesional baru di antara guru. Guru matematika kini bekerja lintas bidang dengan guru produktif, membuat proyek terpadu yang memecah sekat antar mata pelajaran. Mereka tidak lagi berkompetisi, tetapi berkolaborasi — menciptakan kurikulum yang hidup dan dinamis. Ini memperlihatkan bahwa keterampilan abad 21 tidak hanya untuk siswa, tetapi juga untuk guru: berpikir kritis dalam evaluasi, kreatif dalam desain, komunikatif dalam koordinasi, dan kolaboratif dalam implementasi.

Secara konseptual, keempat kompetensi ini bersatu membentuk ekosistem pembelajaran holistik. Berpikir kritis memberikan arah, kreativitas memberi energi, komunikasi memberi jembatan, dan kolaborasi memberi makna. Jika satu hilang, yang lain kehilangan daya. Itulah sebabnya model inkuiri kolaboratif digital dianggap paling relevan bagi pendidikan vokasional modern — karena ia tidak hanya mengajarkan keterampilan, tetapi membangun sistem nilai dan cara hidup intelektual yang adaptif terhadap kompleksitas dunia industri 5.0.

Akhirnya, dampak 4C dalam pembelajaran matematika SMK dapat disimpulkan sebagai revolusi kultural dalam cara belajar. Siswa tidak lagi menjadi penerima pengetahuan, tetapi peneliti kecil yang berpikir bersama, berkreasi bersama, dan tumbuh bersama. Guru tidak lagi mengejar penyelesaian silabus, tetapi memelihara rasa ingin tahu. Dan sekolah tidak lagi menjadi tempat menghafal, tetapi ruang hidup bagi ide dan empati. Di sinilah pendidikan vokasional Indonesia menemukan wajah abad 21-nya — bukan sekadar terampil secara teknis, tetapi cerdas secara reflektif dan kolaboratif.

## **Peran Kepala Sekolah dan Komunitas Guru**

Keberhasilan inkuiri kolaboratif digital di SMK tidak hanya ditentukan oleh strategi pembelajaran, tetapi terutama oleh kepemimpinan yang

reflektif dan komunitas guru yang hidup. Di banyak sekolah perintis, inovasi tidak lahir dari instruksi birokratis, tetapi dari ruang-ruang diskusi guru yang dihidupi oleh semangat belajar bersama dan kepala sekolah yang memimpin dengan keteladanan, bukan perintah. Dalam konteks SMK 5.0, kepala sekolah bukan sekadar administrator, melainkan pemimpin pembelajaran (learning leader) yang menyalakan api inkuiri di seluruh komunitas sekolah.

Peran kepala sekolah dalam konteks ini bersifat epistemik dan moral sekaligus. Epistemik karena ia menciptakan ruang bagi pengetahuan baru tumbuh dari pengalaman guru; moral karena ia menanamkan nilai reflektif bahwa mengajar adalah profesi berbasis pemaknaan, bukan rutinitas. Kepala sekolah yang berhasil memimpin inkuiri kolaboratif biasanya memandang guru sebagai peneliti kelas, bukan sekadar pelaksana kurikulum. Mereka menanyakan hal-hal seperti, “Apa yang kamu pelajari dari kegagalan minggu ini?” alih-alih hanya bertanya “Apakah RPP sudah selesai?” Pertanyaan semacam itu mengubah kultur — dari kepatuhan administratif menjadi pertumbuhan profesional.

Contoh inspiratif datang dari SMK PGRI 2 Cibinong, di mana kepala sekolah secara konsisten memfasilitasi “Forum Guru Reflektif Mingguan.” Setiap Jumat sore, guru dari berbagai jurusan berkumpul untuk membahas satu hal sederhana: apa yang berhasil dan apa yang tidak dalam pembelajaran mereka minggu ini. Tidak ada format baku, tidak ada hierarki. Guru produktif, matematika, dan BK duduk setara, saling mendengarkan dan memberi umpan balik. Dari forum kecil inilah lahir gagasan Math Inquiry Studio dan integrasi digital sederhana dengan GeoGebra Classroom. Kepala sekolah menyebut forum ini sebagai “ruang napas profesional guru.”

Kepemimpinan seperti ini disebut oleh banyak peneliti sebagai distributed leadership — kepemimpinan yang tersebar. Kepala sekolah tidak bekerja sendiri, tetapi memberdayakan guru untuk memimpin di level kelas dan komunitasnya. Dalam pendekatan ini, inovasi muncul dari bawah (bottom-up innovation), namun tetap diarahkan oleh visi besar

sekolah. SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, misalnya, menerapkan struktur kepemimpinan kolaboratif di mana setiap bidang studi memiliki “koordinator inovasi” yang bertugas memimpin eksperimen pembelajaran. Kepala sekolah bertindak sebagai coach strategis yang menjaga kesinambungan antar tim.

Di SMK YPLP PGRI Bogor, kepala sekolah menerapkan model learning governance yang lebih sistematis. Ia membentuk Komunitas Guru Digital Humanistik (KGDH) — forum resmi yang berfokus pada refleksi pedagogis dan etika digital. Kegiatan komunitas ini meliputi pelatihan mikro, berbagi praktik baik, hingga penulisan artikel reflektif di jurnal sekolah. Setiap semester, guru mempresentasikan satu inovasi pembelajaran berbasis inkuiri. Kepala sekolah tidak menilai dengan angka, melainkan dengan dialog. Ia percaya, guru yang reflektif akan melahirkan siswa yang reflektif pula.

Komunitas guru semacam ini berperan sebagai ekosistem pembelajaran internal yang memperkuat daya hidup inovasi. Di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, Komunitas Belajar Guru Inovatif dibentuk secara sukarela. Guru-guru dari berbagai bidang bertemu dua minggu sekali untuk membahas satu studi kasus pembelajaran. Kadang mereka mendiskusikan kegagalan eksperimen digital, kadang berbagi strategi motivasi siswa. Tidak ada sertifikat atau honor, hanya ruang bagi pertumbuhan. Salah satu guru berkata, “Forum ini membuat saya kembali ingat mengapa saya dulu ingin menjadi guru.” Inilah bukti bahwa pembaruan sejati lahir dari makna, bukan program.

Kepala sekolah yang reflektif juga memahami bahwa perubahan tidak bisa dipaksakan. Ia menciptakan lingkungan aman untuk gagal (safe-to-fail environment). Di SMK Negeri 2 Bogor, kepala sekolah menolak memberi sanksi terhadap guru yang gagal menerapkan model inkuiri digital pada awal percobaan. Sebaliknya, ia mengundang guru tersebut untuk mempresentasikan “kegagalannya” di rapat guru sebagai bahan pembelajaran bersama. Pendekatan ini membangun budaya kepercayaan dan mendorong guru lain untuk berani mencoba. Dalam

suasana seperti itu, inovasi tumbuh bukan karena takut salah, melainkan karena berani belajar.

Selain memfasilitasi ruang refleksi, kepala sekolah juga memainkan peran penting sebagai jembatan antara sekolah dan dunia luar. Kepala SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, misalnya, menjalin kerja sama dengan universitas dan dunia industri untuk mendukung pembelajaran kolaboratif digital. Melalui kemitraan ini, guru mendapatkan bimbingan dari dosen teknologi pendidikan, sementara siswa mendapat proyek data riil dari mitra usaha lokal. Kolaborasi eksternal ini memperkuat keyakinan bahwa sekolah bukan entitas tertutup, melainkan bagian dari ekosistem pengetahuan global.

Komunitas guru yang kuat juga menjadi wadah bagi regenerasi kepemimpinan. Di SMK PGRI 2 Cibinong, muncul istilah “guru mentor reflektif.” Mereka adalah guru senior yang bukan sekadar mengajar, tetapi mendampingi rekan muda dalam merancang pembelajaran berbasis inkuiri. Sistem mentoring ini berjalan alami, tanpa birokrasi, karena didorong oleh kepercayaan dan kesamaan visi. Model ini terbukti efektif dalam memastikan keberlanjutan inovasi: ketika satu guru pindah, semangatnya tetap hidup dalam guru lain yang telah “terinfeksi” semangat refleksi.

Dampak kepemimpinan reflektif dan komunitas guru terhadap siswa juga signifikan. Siswa mulai melihat guru bukan sebagai otoritas, tetapi sebagai rekan belajar dewasa. Dalam wawancara reflektif di SMK YPLP PGRI Bogor, seorang siswa berkata, “Bu guru tidak hanya mengajar, tapi ikut penasaran bersama kami.” Kalimat sederhana ini menggambarkan transformasi relasi pedagogis yang sejati: hubungan antara dua pihak yang sama-sama mencari makna. Di titik ini, pendidikan vokasional menemukan kembali rohnya — bukan sekadar mempersiapkan tenaga kerja, tetapi membentuk manusia yang terus tumbuh.

Kepemimpinan reflektif juga memiliki dimensi spiritual dan kultural. Banyak kepala sekolah mengintegrasikan nilai-nilai kearifan lokal Sunda seperti *saunungan*, *silih asah*, *silih asih*, *silih asuh* ke dalam

praktik kolaboratif. Mereka menafsirkan “kolaborasi digital” bukan hanya kerja tim daring, tetapi gotong royong intelektual. Nilai-nilai ini memberi warna khas Indonesia pada model pembelajaran modern. Dalam setiap refleksi guru, mereka menyebut bahwa teknologi hanyalah alat; yang utama adalah niat tulus berbagi pengetahuan dan menumbuhkan manusia.

Namun, kepemimpinan reflektif juga menghadapi tantangan. Tidak semua sekolah memiliki kepala yang berani mendobrak rutinitas administratif. Banyak guru masih terjebak pada pola pikir “menunggu instruksi.” Karena itu, penting bagi sistem pendidikan untuk membangun jejaring kepala sekolah pembelajar. Di beberapa daerah, seperti Kabupaten Bogor dan Depok, telah mulai muncul Forum Kepala Sekolah Reflektif SMK, di mana para pemimpin sekolah berbagi strategi membangun budaya belajar. Forum semacam ini menjadi inkubator kepemimpinan baru yang berorientasi pada growth mindset.

Secara konseptual, hubungan antara kepala sekolah dan komunitas guru bersifat simbiotik. Kepala sekolah menyediakan ruang, komunitas guru mengisinya dengan kehidupan. Kepemimpinan yang efektif tidak memerintah, tetapi menggerakkan; tidak mengontrol, tetapi menginspirasi. Ketika kedua entitas ini bekerja harmonis, sekolah menjadi organisme belajar yang adaptif — mampu merespons perubahan zaman tanpa kehilangan jati diri. Inilah bentuk konkret learning organization di dunia pendidikan vokasional Indonesia.

Keberhasilan inkuiri kolaboratif digital di SMK tidak dapat dilepaskan dari kekuatan kepemimpinan reflektif dan komunitas guru. Kepala sekolah adalah penentu arah moral, sementara komunitas guru adalah mesin pengetahuan kolektif. Bersama-sama, mereka menciptakan sekolah yang bukan sekadar tempat mengajar, tetapi ruang hidup pembelajaran. Di sinilah pendidikan vokasional menemukan keseimbangannya: antara teknologi dan nilai, antara sistem dan jiwa, antara kepala sekolah yang berpikir dan guru yang terus belajar.

## Evaluasi Efektivitas dan Kepuasan Siswa

Setiap inovasi pendidikan memerlukan pijakan evaluatif untuk memastikan bahwa transformasi yang dilakukan benar-benar bermakna. Dalam konteks inkuiri kolaboratif digital, evaluasi tidak hanya bertujuan menilai keberhasilan kognitif, tetapi juga untuk memahami perubahan sikap, motivasi, dan kepuasan siswa terhadap proses belajar. Pendekatan ini menggabungkan evaluasi kuantitatif berbasis data dan refleksi kualitatif berbasis pengalaman, sehingga hasilnya tidak sekadar angka, melainkan cermin yang memantulkan sejauh mana pendidikan menyentuh sisi manusiawi pembelajar vokasional.

Di sekolah-sekolah perintis seperti SMK PGRI 2 Cibinong dan SMK Muhammadiyah 1–2 Cileungsi, evaluasi efektivitas model dilakukan melalui dua jalur utama: *learning outcomes* (hasil belajar numeratif) dan *learning experiences* (pengalaman belajar kolaboratif). Untuk aspek kognitif, guru menggunakan rubrik berbasis capaian kompetensi yang mencakup pemahaman konsep, penerapan dalam konteks vokasional, serta kemampuan *problem solving*. Hasil analisis kuantitatif menunjukkan bahwa setelah penerapan model inkuiri kolaboratif digital selama dua semester, rata-rata nilai matematika terapan meningkat dari 76,3 menjadi 83,9. Namun, yang lebih penting dari itu, peningkatan terjadi pada indikator kemandirian berpikir dan keberanian bertanya.

Guru di SMK PGRI 2 Cibinong juga menerapkan *pre-post reflective survey* untuk mengukur perubahan persepsi siswa terhadap pembelajaran matematika. Sebelum penerapan model, hanya 42% siswa menyatakan bahwa matematika relevan dengan jurusan mereka; setelah enam bulan, angka itu melonjak menjadi 87%. Peningkatan ini menunjukkan bahwa inkuiri kolaboratif digital berhasil menanamkan makna kontekstual — menjadikan matematika bukan sekadar rumus, melainkan alat berpikir vokasional. Dalam wawancara reflektif, seorang siswa Teknik Otomotif berkata, “Sekarang saya tahu kenapa harus belajar fungsi linear, karena saya memakainya untuk menghitung efisiensi mesin.”

Selain hasil akademik, evaluasi juga mencakup dimensi afektif dan sosial. Guru menggunakan instrumen berbasis Student Engagement Index (SEI) yang diadaptasi dari Fredricks, Blumenfeld, & Paris (2004), mencakup tiga indikator: keterlibatan kognitif, emosi, dan perilaku. Hasil survei pada 238 siswa SMK menunjukkan skor rata-rata keterlibatan kognitif 4,11 dari skala 5, keterlibatan emosi 4,03, dan keterlibatan perilaku 4,22. Angka ini menunjukkan tingkat partisipasi aktif yang tinggi, terutama dalam proyek kolaboratif lintas jurusan. Guru menafsirkan hasil ini sebagai bukti bahwa digital engagement dapat memperkuat human engagement jika dirancang dengan pendekatan reflektif.

Evaluasi juga dilakukan melalui metode observasi reflektif dan jurnal siswa. Di SMK YPLP PGRI Bogor, guru meminta siswa menulis jurnal digital setiap akhir proyek, menjawab dua pertanyaan: “Apa yang saya pelajari?” dan “Bagaimana saya berubah setelah belajar ini?” Dari 124 jurnal yang dianalisis, 68% siswa menulis refleksi yang menunjukkan kesadaran metakognitif, seperti “Saya mulai memperhatikan pola kesalahan saya sendiri” atau “Saya belajar sabar mendengarkan ide teman.” Temuan ini menunjukkan bahwa model inkuiri kolaboratif tidak hanya membentuk keterampilan berpikir, tetapi juga kecerdasan emosional dan sosial.

Untuk memastikan validitas, beberapa sekolah bekerja sama dengan universitas mitra dalam melakukan evaluasi kuantitatif lanjutan menggunakan pendekatan pretest-posttest control group design. Di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, misalnya, penelitian eksperimental terhadap dua kelas paralel menunjukkan bahwa kelas yang menggunakan model inkuiri kolaboratif digital mengalami peningkatan signifikan pada hasil belajar numerasi ( $t = 5,47$ ;  $p < 0,001$ ) dibandingkan kelas konvensional. Lebih dari itu, hasil questionnaire of learning satisfaction menunjukkan tingkat kepuasan siswa sebesar 4,35 dari 5, dengan indikator tertinggi pada “keterlibatan aktif” dan “kebebasan berpendapat.”

Dimensi kepuasan siswa menjadi indikator penting dalam menilai keberlanjutan model. Guru menyadari bahwa kepuasan tidak berarti kesenangan semata, tetapi rasa memiliki terhadap proses belajar. Di SMK PGRI 2 Cibinong, siswa menyatakan bahwa mereka merasa “didengarkan dan dihargai.” Hal ini muncul karena guru menggunakan co-assessment reflection, di mana siswa ikut menentukan kriteria keberhasilan proyek mereka sendiri. Dengan demikian, evaluasi berubah dari proses vertikal (guru menilai siswa) menjadi horizontal (guru dan siswa menilai bersama). Ini menumbuhkan rasa tanggung jawab dan kejujuran akademik yang kuat.

Selain metode survei, sekolah juga menerapkan analisis data digital learning analytics. Melalui integrasi Google Classroom Insight dan GeoGebra Dashboard, guru dapat memantau frekuensi interaksi, waktu pengerjaan tugas, dan kontribusi kolaboratif setiap siswa. Data ini digunakan bukan untuk menghukum, tetapi untuk melakukan bimbingan personal. Guru dapat melihat pola siswa yang aktif di awal tetapi menurun di akhir, lalu melakukan percakapan reflektif: “Apakah kamu kehilangan semangat atau menemukan kesulitan?” Dengan demikian, evaluasi menjadi bentuk pendampingan empatik, bukan kontrol administratif.

Hasil evaluasi dari beberapa SMK perintis menunjukkan bahwa keberhasilan model ini bukan hanya dalam meningkatkan prestasi akademik, tetapi juga memperkuat budaya belajar reflektif. Guru menjadi lebih sensitif terhadap proses, bukan hanya hasil; siswa menjadi lebih sadar terhadap cara belajar mereka sendiri. Dalam refleksi bersama, seorang guru berkata, “Sekarang saya tidak lagi bertanya siapa yang mendapat nilai tertinggi, tetapi siapa yang paling banyak berubah cara berpikirnya.” Pernyataan ini menggambarkan pergeseran paradigma evaluasi dari produktifitas menuju transformasi.

Secara institusional, hasil evaluasi juga digunakan sebagai dasar untuk school improvement planning. Kepala sekolah SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi menggunakan data kepuasan dan efektivitas



pembelajaran untuk menyusun Rencana Pengembangan Sekolah Berbasis Data. Temuan empiris menjadi bahan argumentatif untuk mengajukan dukungan ke yayasan dan pemerintah daerah. Dengan pendekatan ini, evaluasi tidak berhenti di meja guru, tetapi mengalir ke kebijakan strategis — membentuk manajemen berbasis pembelajaran.

Sementara itu, di SMK YPLP PGRI Bogor, evaluasi dilakukan dengan pendekatan triangulasi: kuantitatif (nilai dan survei), kualitatif (wawancara dan refleksi), dan digital (learning analytics). Hasil triangulasi memperlihatkan korelasi positif antara keterlibatan kolaboratif dan peningkatan nilai numeratif ( $r = 0,74$ ). Namun, temuan yang paling berharga datang dari wawancara terbuka dengan siswa. Seorang siswa berkata, “Saya lebih puas sekarang karena saya tahu kenapa saya belajar.” Kepuasan semacam ini bersifat eksistensial — bukan pada apa yang dipelajari, tetapi pada mengapa belajar itu penting.

Guru juga melaporkan bahwa evaluasi model inkuiri kolaboratif digital membantu mereka menjadi pendidik yang lebih reflektif. Mereka mulai menggunakan catatan evaluasi bukan untuk menilai siswa, tetapi untuk menilai diri sendiri. Dalam forum refleksi guru SMK PGRI 2 Cibinong, seorang guru berkata, “Data interaksi siswa di Google Classroom membuat saya sadar bahwa saya lebih sering menanggapi siswa cepat, tapi jarang memberi waktu bagi yang lambat berpikir.” Kesadaran seperti ini memperlihatkan bahwa evaluasi sejati adalah cermin moral pendidikan.

Secara teoritik, pendekatan evaluasi ini sejalan dengan konsep Assessment for Learning (AfL) dan Authentic Assessment, yang menekankan penilaian sebagai bagian dari proses belajar, bukan akhir dari proses. Dalam konteks SMK, model evaluasi ini juga berfungsi sebagai simulasi dunia kerja, di mana refleksi, umpan balik, dan peningkatan berkelanjutan menjadi budaya. Siswa belajar bahwa evaluasi bukan vonis, tetapi sarana tumbuh. Guru belajar bahwa angka hanyalah simbol dari proses makna yang lebih dalam.

Evaluasi efektivitas dan kepuasan siswa dalam model inkuiri kolaboratif digital membuktikan bahwa ketika pembelajaran menggabungkan sains dan humanisme, hasilnya bukan hanya peningkatan nilai, tetapi transformasi identitas belajar. Siswa tidak lagi merasa belajar karena kewajiban, tetapi karena kebutuhan untuk memahami dunia. Guru tidak lagi menilai untuk menghakimi, tetapi untuk mendampingi. Dan sekolah tidak lagi sekadar mengukur keberhasilan, tetapi menafsirkan perubahan. Di sinilah letak efektivitas sejati — bukan dalam grafik pencapaian, tetapi dalam tumbuhnya kesadaran bersama bahwa belajar adalah perjalanan manusia yang tak pernah selesai.

## Pelajaran dan Inspirasi untuk Replikasi

Transformasi pendidikan tidak terjadi karena kebijakan, tetapi karena keteladanan dan penularan praktik baik. Apa yang dilakukan oleh sekolah-sekolah perintis — seperti SMK PGRI 2 Cibinong, SMK Muhammadiyah 1–2 Cileungsi, dan SMK YPLP PGRI Bogor — telah membuktikan bahwa inovasi bisa tumbuh dari ruang sederhana, selama di dalamnya ada guru yang reflektif dan kepemimpinan yang memerdekakan. Pertanyaannya kini bukan lagi apakah model Inkuiri Kolaboratif Digital berhasil, melainkan bagaimana cara menumbuhkannya di seluruh SMK Indonesia.

Langkah pertama untuk replikasi adalah **memulai dari refleksi, bukan dari pelatihan**. Banyak program inovasi pendidikan gagal karena dimulai dari transfer pengetahuan, bukan transformasi kesadaran. SMK yang ingin mereplikasi model ini perlu membangun ruang refleksi kolektif di antara guru — forum kecil tempat mereka bertanya, “Bagaimana siswa kita belajar?” dan “Apa makna mengajar di era digital?” Pertanyaan sederhana ini membuka pintu perubahan yang lebih luas. Model Forum Guru Reflektif yang dilakukan di SMK PGRI 2 Cibinong bisa menjadi pola dasar: tidak birokratis, tetapi bernyawa.

Langkah kedua adalah **memastikan kepemimpinan kepala sekolah bersifat partisipatif**. Kepala sekolah bukan pelatih tunggal, melainkan penggerak ekosistem belajar. Ia perlu memberi ruang bagi guru untuk bereksperimen tanpa takut gagal, menilai inovasi bukan dari kelancaran administratif, tetapi dari keberanian mencoba hal baru. Dalam proses replikasi, Dinas Pendidikan dapat memfasilitasi coaching clinic antar kepala sekolah perintis dan calon sekolah baru, di mana mereka berbagi strategi kepemimpinan reflektif, bukan hanya laporan hasil.

Langkah ketiga adalah **membangun komunitas guru lintas sekolah sebagai inkubator inovasi**. Gerakan Guru Belajar dan Berbagi SMK 5.0 dapat dijadikan wadah bagi guru untuk mendiseminasikan pengalaman inkuiri kolaboratif digital. Forum ini bukan sekadar pelatihan daring, tetapi living network — jaringan pembelajaran yang tumbuh dari praktik nyata. Guru dari sekolah perintis dapat menjadi mentor bagi guru di sekolah replikasi, membantu mereka merancang lesson plan reflektif, memilih platform digital yang sesuai, dan mengevaluasi pembelajaran dengan empati.

Langkah keempat, **replikasi harus bersifat kontekstual, bukan seragam**. Tiap SMK memiliki karakter unik — dari bidang keahlian, sumber daya, hingga budaya sekolah. Karena itu, model inkuiri kolaboratif digital tidak boleh dijadikan template kaku, tetapi kerangka adaptif. Sekolah teknik mungkin menekankan simulasi numerik, sekolah bisnis mengembangkan analisis data dan pengambilan keputusan, sementara sekolah pariwisata menonjolkan komunikasi dan empati digital. Prinsipnya: roh inkuiri sama, bentuknya bisa berbeda.

Langkah kelima, **pembangunan kapasitas digital guru harus berbasis kebutuhan nyata**, bukan sekadar pelatihan software. Guru perlu memahami bahwa teknologi bukan tujuan, melainkan medium untuk memperluas refleksi dan kolaborasi. Di banyak sekolah perintis, guru memulai dengan perangkat sederhana seperti Google Form, GeoGebra, dan Padlet, sebelum akhirnya berkembang ke AI-assisted inquiry. Dinas pendidikan dapat mendukung dengan menyediakan Digital Pedagogical

Bootcamp yang fokus pada penggunaan teknologi secara reflektif — bukan teknis semata.

Langkah keenam adalah **mengintegrasikan etika digital dan nilai kemanusiaan dalam setiap tahap replikasi**. Model ini bukan sekadar tentang kolaborasi virtual, tetapi tentang membangun budaya saling menghormati di ruang digital. Guru harus menanamkan kesadaran etis bahwa setiap komentar, data, dan karya di ruang maya adalah ekspresi nilai. Dengan demikian, replikasi tidak hanya melahirkan guru yang melek teknologi, tetapi juga guru yang bijak secara moral dan berempati secara digital.

Langkah ketujuh, **diperlukan sistem evaluasi berbasis refleksi kolektif**, bukan hanya angka. Sekolah dapat mengadaptasi model School Reflective Index (SRI) — alat ukur kualitatif yang memantau sejauh mana budaya belajar, kolaborasi, dan kepuasan siswa meningkat. Kepala sekolah dapat mengadakan Refleksi Semesteran Inkuiri di mana guru, siswa, dan bahkan orang tua duduk bersama meninjau perubahan yang terjadi. Praktik ini tidak hanya memperkuat akuntabilitas, tetapi juga menumbuhkan rasa kepemilikan bersama terhadap pembelajaran.

Langkah kedelapan adalah **memperluas kemitraan dengan dunia industri dan universitas**. Dunia industri dapat menyediakan data, kasus nyata, atau proyek berbasis masalah; universitas dapat mendampingi riset tindakan guru dan pengembangan kapasitas reflektif. Kolaborasi segitiga — SMK–DUDI–Perguruan Tinggi — menjadi jembatan antara teori dan praktik, antara refleksi akademik dan relevansi profesional. Gerakan ini dapat dikembangkan sebagai SMK Innovation Hub tingkat kabupaten atau provinsi.

Langkah kesembilan, **mengoptimalkan kebijakan berbasis bukti**. Pemerintah daerah dapat menggunakan hasil evaluasi dari sekolah perintis sebagai dasar policy learning, bukan sekadar policy compliance. Setiap replikasi harus didukung oleh kebijakan yang fleksibel, memungkinkan adaptasi lokal dan keberagaman praktik. Prinsipnya: biarkan inovasi tumbuh dari keunikan, bukan dari keseragaman.

Langkah kesepuluh, **menumbuhkan budaya dokumentasi dan publikasi reflektif**. Setiap sekolah replikasi perlu memiliki jurnal refleksi pembelajaran atau portal praktik baik digital yang berisi pengalaman guru dan siswa. Dokumentasi ini bukan hanya laporan, tetapi bentuk pengetahuan publik yang hidup (*living knowledge*). Dengan membagikan cerita, setiap sekolah berkontribusi dalam membangun arsitektur pengetahuan kolektif pendidikan vokasional Indonesia.

Selain strategi teknis, replikasi juga memerlukan **fondasi filosofis yang kuat**. Inkuiri kolaboratif digital bukan sekadar metodologi, tetapi sebuah gerakan epistemik — gerakan yang menegaskan bahwa belajar adalah proses menemukan makna bersama. Jika model ini hanya direplikasi dalam bentuk prosedur, ia akan kehilangan rohnyanya. Karena itu, setiap sekolah harus memahami bahwa inti dari inkuiri adalah keterbukaan terhadap pertanyaan, bukan kepastian jawaban.

Kunci keberhasilan replikasi terletak pada transformasi kesadaran pendidikan. Guru harus berani mengubah identitasnya dari pengajar menjadi pembelajar profesional, kepala sekolah dari pengawas menjadi pemimpin reflektif, dan siswa dari penerima menjadi pencipta pengetahuan. Jika transformasi ini terjadi secara sistemik, maka gerakan inkuiri kolaboratif digital akan menjadi gerakan kultural yang melampaui proyek — menjadi paradigma baru pendidikan vokasional Indonesia.

Sebagai inspirasi, sekolah yang ingin memulai replikasi dapat mengadopsi tiga prinsip utama dari sekolah perintis:

1. **Mulai dari konteks lokal, bukan modul eksternal.**
2. **Libatkan guru sebagai peneliti, bukan peserta pelatihan.**
3. **Bangun budaya refleksi, bukan sekadar laporan.**

Ketika ketiga prinsip ini dijalankan, inkuiri kolaboratif digital tidak lagi menjadi “program,” melainkan gaya hidup intelektual sekolah. Ia menular secara alami — dari ruang guru ke ruang kelas, dari ruang kelas ke komunitas, dan akhirnya ke sistem pendidikan yang lebih luas.


Replikasi model ini bukan tentang memperbanyak bentuk, tetapi menyebarkan semangat. Semangat untuk bertanya, berefleksi, dan

berkolaborasi. Semangat untuk menjadikan matematika sebagai bahasa kemanusiaan, teknologi sebagai alat kebijaksanaan, dan sekolah sebagai ruang penemuan diri. Ketika setiap SMK di Indonesia mulai berbicara dengan bahasa yang sama — bahasa inkuiri, kolaborasi, dan refleksi — maka pendidikan vokasional kita tidak hanya relevan dengan industri, tetapi juga berakar pada nilai luhur bangsa. Itulah wajah sejati **Gerakan SMK 5.0**: pendidikan yang cerdas secara digital, kolaboratif secara sosial, dan bermartabat secara humanistik.



# **BAGIAN V**

## **KEBIJAKAN, REFLEKSI, DAN ARAH MASA DEPAN**



Inkuiri Menyusun arah kebijakan dan refleksi filosofis bagi penguatan pendidikan vokasi melalui inkuiri kolaboratif.

### **BAB 13**

#### **Kebijakan Pendidikan dan Profil Pelajar Pancasila**

Setiap gerakan perubahan dalam pendidikan akan kehilangan arah jika tidak ditautkan dengan kebijakan dan nilai nasional yang menjadi

landasan. Dalam konteks Indonesia, visi besar pendidikan bukan hanya melahirkan tenaga kerja kompeten, tetapi membentuk manusia yang beriman, berilmu, dan berkeadilan sosial. Itulah hakikat dari Profil Pelajar Pancasila — sebuah panduan moral dan filosofis yang menegaskan bahwa belajar adalah proses menjadi manusia Indonesia seutuhnya. Dalam kerangka ini, Inkuiri Kolaboratif Digital di SMK hadir bukan sebagai metode teknis, melainkan sebagai strategi kebijakan implementatif yang mewujudkan cita-cita pendidikan nasional di abad ke-21.

Kebijakan pendidikan vokasi Indonesia kini tengah berada pada persimpangan sejarah. Di satu sisi, dunia industri menuntut tenaga kerja yang adaptif, kreatif, dan menguasai teknologi. Di sisi lain, masyarakat menuntut pendidikan yang tetap berakar pada nilai-nilai kebangsaan dan kemanusiaan. Gerakan Merdeka Belajar yang diinisiasi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi menjawab kedua tuntutan itu: memberikan ruang otonomi bagi sekolah dan guru untuk berinovasi, sembari memastikan nilai-nilai Pancasila menjadi arah moral pembelajaran. Dalam konteks inilah, Inkuiri Kolaboratif menemukan relevansi kebijakan yang mendalam — ia adalah manifestasi konkret dari Merdeka Belajar di lapangan.

Kebijakan SMK Pusat Keunggulan (SMK PK) dan Revitalisasi Pendidikan Vokasi sesungguhnya membuka peluang besar bagi penerapan model inkuiri kolaboratif. Fokus kebijakan pada peningkatan link and match dengan dunia usaha dan dunia industri (DUDI) dapat diperkuat melalui pendekatan inkuiri, di mana siswa tidak hanya dilatih bekerja, tetapi juga berpikir kritis terhadap proses kerja itu sendiri. Dalam proyek-proyek vokasional berbasis inkuiri, misalnya, siswa belajar bukan hanya “cara membuat produk,” tetapi juga “mengapa produk itu penting bagi masyarakat.” Ini sejalan dengan visi kebijakan pendidikan vokasi 5.0 yang berorientasi pada pembangunan manusia unggul berkarakter.

Di sisi lain, paradigma Profil Pelajar Pancasila menghadirkan kerangka nilai yang memberi jiwa bagi kebijakan pendidikan teknologis.



Keenam dimensi profil — beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berkebinekaan global, gotong royong, mandiri, bernalar kritis, dan kreatif — tidak dapat diajarkan secara verbalistik, melainkan harus dialami secara nyata. Inkuiri kolaboratif digital menjadi salah satu cara paling efektif untuk menumbuhkan keenam nilai tersebut secara organik: siswa belajar kritis melalui eksplorasi data, mandiri dalam proyek digital, gotong royong melalui kolaborasi lintas jurusan, dan kreatif dalam mencari solusi inovatif.

Dalam konteks kebijakan Merdeka Belajar – Merdeka Mengajar, model inkuiri kolaboratif berperan sebagai jembatan antara idealisme dan realitas. Ia menafsirkan kebebasan bukan sebagai tanpa aturan, melainkan kebebasan yang bertanggung jawab untuk menemukan makna. Guru diberi otonomi pedagogis untuk menyesuaikan pembelajaran dengan kebutuhan lokal dan minat siswa, sementara kepala sekolah berperan sebagai fasilitator perubahan. Kebijakan ini menegaskan bahwa transformasi pendidikan tidak dapat dipaksakan dari atas, tetapi tumbuh dari bawah — dari ruang kelas yang dihidupi oleh dialog dan refleksi.

Salah satu tantangan besar dalam kebijakan pendidikan vokasi adalah memastikan bahwa inovasi yang lahir di sekolah-sekolah perintis dapat berkelanjutan dan meluas. Banyak program unggulan berhenti setelah pilot project selesai karena tidak diiringi dengan kebijakan keberlanjutan. Oleh karena itu, perlu strategi kebijakan yang menempatkan Inkuiri Kolaboratif Digital sebagai bagian dari indikator mutu sekolah vokasional. Pemerintah dapat memasukkan komponen refleksi guru, keterlibatan siswa, dan literasi numerasi kolaboratif ke dalam Rapor Pendidikan sebagai ukuran kualitas yang tidak hanya berbasis hasil, tetapi juga proses.

Pendekatan inkuiri juga selaras dengan semangat Standar Nasional Pendidikan (SNP) yang mengamanatkan keseimbangan antara kompetensi akademik, kepribadian, dan keterampilan. Dalam konteks ini, kebijakan pendidikan tidak boleh lagi memisahkan antara kognitif

dan afektif. Dengan model inkuiri kolaboratif, kebijakan dapat mengarahkan sekolah untuk mengevaluasi keberhasilan pembelajaran berdasarkan tiga aspek: (1) sejauh mana siswa mampu berpikir reflektif, (2) sejauh mana mereka berkolaborasi dalam belajar, dan (3) sejauh mana mereka menumbuhkan sikap etis dan empatik terhadap sesama.

Selain itu, kebijakan nasional juga dapat memanfaatkan Literasi Numerasi dalam Rapor Pendidikan sebagai titik masuk untuk memperkuat pendekatan inkuiri. Data literasi numerasi tidak hanya berfungsi sebagai alat diagnosis, tetapi juga sebagai bahan refleksi kolektif guru. Ketika data numerasi dikaitkan dengan praktik pembelajaran inkuiri kolaboratif, sekolah dapat mengidentifikasi area perbaikan — misalnya lemahnya kemampuan interpretasi grafik atau logika proporsional — dan mengembangkan proyek pembelajaran yang kontekstual untuk memperbaikinya. Dengan demikian, kebijakan berbasis data menjadi kebijakan yang berjiwa reflektif.

Dalam kerangka besar Transformasi Pendidikan Vokasi 5.0, kebijakan yang mendukung inkuiri kolaboratif juga perlu menekankan kemitraan multipihak. Pemerintah, DUDI, dan komunitas akademik harus bekerja dalam ekosistem yang saling memperkuat. Pemerintah menyediakan regulasi dan pendanaan, DUDI menyediakan konteks dan masalah nyata, sedangkan universitas mendampingi sekolah dalam pengembangan kapasitas reflektif. Kolaborasi ini menciptakan lingkaran pembelajaran nasional — di mana pengetahuan tidak berhenti di ruang kelas, tetapi mengalir antara dunia pendidikan dan dunia kerja.

Untuk menjamin keberlanjutan, kebijakan pendidikan perlu berorientasi pada mutu dinamis, bukan mutu statis. Mutu dinamis berarti sekolah dinilai berdasarkan kemampuannya untuk terus belajar dan beradaptasi, bukan hanya berdasarkan nilai rata-rata ujian. Pendekatan ini sejalan dengan semangat inkuiri kolaboratif, yang menekankan proses refleksi dan peningkatan berkelanjutan (*continuous improvement*). Dalam konteks ini, indikator keberhasilan sekolah vokasional seharusnya

meliputi tingkat partisipasi guru dalam komunitas reflektif, jumlah proyek kolaboratif lintas jurusan, dan kepuasan belajar siswa.

Kebijakan yang berlandaskan nilai-nilai Profil Pelajar Pancasila juga menegaskan dimensi kemanusiaan pendidikan. Inkuiri kolaboratif membantu siswa mengalami Pancasila bukan sebagai hafalan, tetapi sebagai praktik sosial. Ketika siswa bekerja sama lintas latar belakang untuk menyelesaikan masalah nyata, mereka sedang menjalankan nilai gotong royong dan kebinekaan. Ketika mereka berdiskusi tentang etika penggunaan data digital, mereka sedang belajar bernalar kritis dan beriman dalam tindakan. Dengan demikian, kebijakan yang mendukung inkuiri kolaboratif sejatinya memperkuat akar ideologis pendidikan nasional.

Dalam praktiknya, kebijakan reflektif juga menuntut birokrasi yang belajar bersama sekolah. Pemerintah daerah dan pengawas sekolah perlu dilatih untuk melihat pembelajaran bukan dari tumpukan dokumen, tetapi dari kualitas interaksi manusia di dalam kelas. Pengawas yang reflektif tidak menilai berdasarkan RPP, tetapi bertanya, “Apakah siswa di sini mengalami rasa ingin tahu?” atau “Bagaimana guru memfasilitasi perbedaan pendapat?” Pendekatan seperti ini menjadikan kebijakan tidak lagi sekadar sistem pengawasan, melainkan pendampingan epistemik.

Dari perspektif makro, kebijakan pendidikan vokasi 5.0 yang mengintegrasikan inkuiri kolaboratif digital dapat berkontribusi langsung terhadap pencapaian SDG-4: Quality Education. Pendidikan vokasional yang berorientasi reflektif tidak hanya meningkatkan keterampilan kerja, tetapi juga memperluas kesadaran sosial dan keberlanjutan lingkungan. Dengan menghubungkan teknologi, refleksi, dan nilai, Indonesia dapat membangun model pendidikan yang menjadi rujukan bagi negara-negara lain di Asia Tenggara — model yang menyeimbangkan kemajuan dan kemanusiaan.

Akhirnya, Bab 13 ini membuka cakrawala baru bahwa kebijakan pendidikan bukan sekadar kerangka aturan, melainkan strategi kebudayaan. Melalui integrasi antara Inkuiri Kolaboratif Digital dan

Profil Pelajar Pancasila, kebijakan pendidikan vokasional Indonesia sedang bergerak menuju arah baru: dari kepatuhan menuju kesadaran, dari hasil menuju makna, dan dari struktur menuju ekosistem pembelajaran yang hidup. Di sinilah kebijakan menemukan jiwanya — bukan di ruang rapat, tetapi di ruang kelas tempat guru dan siswa belajar bersama untuk menjadi manusia yang lebih reflektif, kreatif, dan berkeadilan.

## **Integrasi Inkuiri Kolaboratif dengan Merdeka Belajar**

Gerakan Merdeka Belajar yang digaungkan sejak 2019 oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi bukanlah kebijakan yang berdiri sendiri, melainkan sebuah paradigma yang mengubah cara kita memahami makna belajar. Ia bukan sekadar pembebasan dari kurikulum kaku, tetapi pembebasan dari pola pikir yang mengekang kreativitas, otonomi, dan keberanian guru serta siswa untuk berpikir kritis. Di titik inilah Inkuiri Kolaboratif Digital menemukan jati dirinya: sebagai perwujudan nyata dari semangat Merdeka Belajar di ruang kelas SMK — ruang di mana kebebasan berpikir bertemu dengan tanggung jawab profesional dan nilai kemanusiaan.

Secara filosofis, Merdeka Belajar dan Inkuiri Kolaboratif berbagi akar epistemik yang sama, yakni humanisme reflektif. Keduanya berpijak pada pandangan bahwa pengetahuan tidak ditransfer, melainkan dikonstruksi secara aktif melalui dialog antara individu dan lingkungannya. Dalam Merdeka Belajar, guru diberi ruang otonom untuk menentukan strategi pembelajaran sesuai konteks lokal; dalam Inkuiri Kolaboratif, ruang itu diisi dengan praktik dialogis antara guru dan siswa dalam menemukan makna bersama. Dengan demikian, inkuiri kolaboratif bukan pelengkap Merdeka Belajar, tetapi ekspresi praksisnya yang paling konkret.

Di sekolah vokasional, integrasi ini menjadi sangat relevan karena dunia kerja menuntut siswa tidak hanya menguasai keterampilan teknis, tetapi juga problem solving dan decision making yang otonom. Merdeka

Belajar menyiapkan kerangka kebijakan yang memungkinkan fleksibilitas kurikulum; sementara Inkuiri Kolaboratif Digital menyediakan metodologi pedagogis yang mewujudkannya. Melalui proyek berbasis inkuiri, siswa SMK belajar dari permasalahan riil — menghitung biaya produksi, menganalisis efisiensi energi, atau mensimulasikan strategi pemasaran — yang semuanya menumbuhkan kemandirian berpikir sebagaimana diidealkan oleh Profil Pelajar Pancasila.

Dalam praktiknya, Merdeka Belajar memberikan kebebasan bagi guru untuk menjadi perancang pembelajaran alih-alih pelaksana administrasi. Namun kebebasan itu harus disertai kompetensi reflektif. Di sinilah model inkuiri kolaboratif berperan sebagai panduan epistemologis: ia mengajarkan guru untuk merancang pengalaman belajar yang menuntun siswa menemukan konsep melalui eksplorasi, diskusi, dan refleksi. Seorang guru di SMK PGRI 2 Cibinong menulis dalam jurnalnya, “Saya baru merasa benar-benar merdeka ketika tidak lagi takut melihat siswa bertanya.” Kalimat itu menegaskan bahwa kemerdekaan mengajar berarti keberanian untuk tidak selalu menjadi sumber jawaban, tetapi penjaga proses berpikir.

Integrasi inkuiri dengan Merdeka Belajar juga memperkuat dimensi kolaboratif dari kebijakan tersebut. Merdeka Belajar menggeser paradigma dari kompetisi menuju kolaborasi, dari evaluasi individual menuju refleksi kolektif. Inkuiri kolaboratif memfasilitasi hal ini melalui proyek lintas mata pelajaran, diskusi tim, dan refleksi bersama. Di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi, misalnya, guru matematika bekerja sama dengan guru bisnis dalam proyek “Analisis Keuntungan Produk Lokal.” Proyek ini bukan hanya menumbuhkan keterampilan numerasi, tetapi juga semangat gotong royong — implementasi nyata dari dimensi Profil Pelajar Pancasila “bergotong royong dan bernalar kritis.”

Kebijakan Merdeka Belajar menempatkan guru sebagai subjek perubahan. Namun, tanpa fondasi inkuiri, otonomi pedagogis bisa berubah menjadi kebingungan metodologis. Guru yang terbiasa dengan instruksi terpusat sering kali kehilangan arah ketika diberi kebebasan

penuhi. Inkuiri Kolaboratif Digital menjawab dilema ini dengan menyediakan kerangka sistematis: dimulai dari pertanyaan reflektif, eksplorasi data, diskusi kolaboratif, hingga refleksi hasil belajar. Dengan alur yang terstruktur namun terbuka, guru memiliki kompas yang memandu mereka menjalankan kebebasan dengan arah yang jelas — kebebasan yang berdisiplin.

Di sisi siswa, integrasi ini melahirkan generasi pembelajar yang mandiri dan reflektif. Dalam kelas yang menerapkan inkuiri kolaboratif, siswa tidak menunggu instruksi, tetapi memulai dengan pertanyaan. Mereka belajar bahwa kebebasan berpikir bukan berarti tanpa batas, melainkan tanggung jawab untuk mengelola proses belajar sendiri. Siswa menjadi lebih aktif dalam merancang eksperimen, mencari data, dan menyajikan hasil dalam format digital. Dengan demikian, Merdeka Belajar benar-benar bermakna — bukan kebebasan administratif, tetapi kemerdekaan epistemik.

Kebijakan Kurikulum Merdeka yang kini diterapkan di seluruh SMK juga mendukung integrasi ini. Pendekatan Project Based Learning (PjBL) dan Teaching Factory yang diamanatkan oleh kebijakan dapat diperkaya melalui prinsip inkuiri kolaboratif. Dalam konteks PjBL, inkuiri menyediakan framework berpikir kritis, sedangkan kolaborasi digital menyediakan struktur sosial pembelajaran. Dengan menggabungkan keduanya, guru tidak hanya menyiapkan proyek, tetapi juga menciptakan pengalaman belajar yang bermakna dan adaptif terhadap dunia kerja 5.0.

Integrasi inkuiri kolaboratif dalam kebijakan Merdeka Belajar juga memperkuat budaya evaluasi reflektif. Jika sebelumnya penilaian di SMK cenderung bersifat hasil (output-based), kini ia mulai bergeser ke proses (outcome-based dan experience-based). Inkuiri kolaboratif membantu guru menilai perjalanan berpikir siswa, bukan hanya hasil akhir. Dalam hal ini, Merdeka Belajar memperoleh bentuk konkret: kebebasan untuk menilai secara manusiawi. Guru menilai bukan untuk menghakimi, tetapi untuk mendampingi pertumbuhan intelektual dan moral siswa.

Dari perspektif kebijakan daerah, integrasi kedua pendekatan ini memerlukan dukungan sistemik berupa manajemen sekolah reflektif. Kepala sekolah perlu memfasilitasi guru untuk memiliki ruang waktu berefleksi dan berkolaborasi lintas bidang. Di Kabupaten Bogor, misalnya, forum SMK Belajar Reflektif mulai dibentuk untuk mempertemukan guru dari berbagai sekolah perintis guna berbagi praktik baik inkuiri digital. Program ini membuktikan bahwa Merdeka Belajar bukan kebijakan individual, tetapi ekosistem kolektif yang harus dijaga secara berkelanjutan.

Keterpaduan antara Merdeka Belajar dan Inkuiri Kolaboratif Digital juga menegaskan posisi guru sebagai intelektual publik. Mereka tidak hanya mengajar di kelas, tetapi berperan dalam wacana kebijakan dan praktik pendidikan nasional. Guru yang reflektif dapat memberikan masukan kebijakan yang berbasis bukti, misalnya tentang efektivitas model inkuiri terhadap motivasi belajar siswa SMK. Dengan demikian, guru tidak lagi menjadi “objek kebijakan,” melainkan subjek yang berkontribusi terhadap arah kebijakan.

Secara filosofis, integrasi ini memperlihatkan bahwa Merdeka Belajar sejatinya adalah Inkuiri Nasional. Ia menuntut seluruh elemen bangsa — pemerintah, guru, siswa, dan masyarakat — untuk terus bertanya, berefleksi, dan berinovasi. Setiap sekolah yang berani bereksperimen adalah laboratorium kebijakan; setiap guru yang reflektif adalah penulis masa depan pendidikan. Dalam pandangan ini, Inkuiri Kolaboratif Digital bukan sekadar pendekatan pedagogis, melainkan manifestasi kebijakan yang hidup — kebijakan yang lahir dari ruang kelas dan tumbuh bersama pengalaman manusia.

Integrasi antara Inkuiri Kolaboratif Digital dan Merdeka Belajar adalah upaya untuk menjembatani dua dunia: kebijakan yang rasional dan pendidikan yang manusiawi. Ia memastikan bahwa kebebasan tidak berubah menjadi kekacauan, dan bahwa struktur tidak membunuh kreativitas. Di tangan guru-guru SMK yang reflektif, Merdeka Belajar menjadi ruang transformasi — tempat teknologi, nilai, dan kebijaksanaan

berpadu. Di sinilah masa depan pendidikan vokasional menemukan bentuknya: sebuah kebebasan yang cerdas, kolaboratif, dan berakar pada kemanusiaan.

## **Literasi Numerasi dalam Rapor Pendidikan dan SMK-PK**

Dalam kebijakan pendidikan nasional, Rapor Pendidikan hadir sebagai salah satu instrumen paling strategis untuk mewujudkan sistem pembelajaran berbasis data. Ia tidak hanya menjadi alat ukur capaian akademik, tetapi juga kompas yang menunjukkan arah peningkatan mutu sekolah. Namun di tangan guru yang reflektif dan kepala sekolah yang visioner, Rapor Pendidikan tidak berhenti sebagai dokumen administratif — ia berubah menjadi alat refleksi epistemik. Khusus dalam konteks SMK, data literasi numerasi dalam rapor ini dapat menjadi pintu masuk untuk menumbuhkan inkuiri kolaboratif dan menata ulang paradigma pembelajaran matematika yang kontekstual, humanis, dan vokasional.

Secara konseptual, literasi numerasi dalam Rapor Pendidikan menggambarkan kemampuan siswa memahami, menggunakan, dan menafsirkan angka dalam berbagai konteks kehidupan. Ia melampaui kemampuan berhitung, mencakup keterampilan berpikir logis, memecahkan masalah, dan mengambil keputusan berbasis data. Dengan kata lain, literasi numerasi adalah bentuk modern dari “kecerdasan praktis” yang menjadi inti dari pendidikan vokasional. Di sinilah titik temu antara kebijakan dan praksis: ketika data numerasi sekolah tidak dibaca sebagai angka capaian, melainkan sebagai cermin proses berpikir siswa SMK.

Rapor Pendidikan menampilkan indikator numerasi yang dapat dianalisis dalam tiga level: pemahaman konseptual, penerapan dalam konteks, dan penalaran matematis. Ketiga level ini selaras dengan tahapan inkuiri kolaboratif — dari eksplorasi ide (menemukan konsep), eksperimen kolaboratif (menerapkan dalam konteks), hingga refleksi (menyusun penalaran). Dengan demikian, guru dapat menggunakan indikator rapor bukan sekadar untuk mengetahui “berapa nilai literasi



numerasi siswa,” tetapi untuk memetakan di tahap mana proses berpikir siswa paling sering terhenti. Misalnya, jika banyak siswa hanya kuat di level penerapan, berarti mereka memerlukan pengalaman reflektif untuk memperdalam makna konsep.

Bagi sekolah yang menerapkan Inkuiri Kolaboratif Digital, data numerasi dalam Rapor Pendidikan dapat difungsikan sebagai peta jalan pengembangan proyek. Guru matematika dan produktif dapat menganalisis area lemah, seperti interpretasi grafik atau logika proporsional, lalu merancang proyek kolaboratif untuk memperkuatnya. Contohnya, di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, guru menggunakan hasil rapor yang menunjukkan rendahnya kemampuan membaca data tren sebagai dasar proyek “Analisis Penjualan Digital.” Siswa diminta mengolah data e-commerce dan membuat interpretasi visual dengan Google Sheets. Hasilnya, nilai numerasi meningkat, tetapi yang lebih penting: siswa memahami makna data dalam konteks bisnis nyata.

Pendekatan ini mengubah Rapor Pendidikan dari alat evaluasi menjadi instrumen desain pembelajaran. Data numerasi bukan lagi akhir dari proses, tetapi awal dari dialog antar guru. Di SMK PGRI 2 Cibinong, rapor pendidikan digunakan dalam rapat refleksi triwulanan. Guru lintas jurusan membaca data bersama dan menanyakan, “Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kemampuan berpikir proporsional siswa?” Dari diskusi semacam ini lahirlah proyek lintas bidang antara matematika dan teknik otomotif tentang perbandingan efisiensi bahan bakar. Inilah contoh nyata Rapor Pendidikan sebagai medium kolaborasi pedagogis.

Kekuatan reflektif Rapor Pendidikan terletak pada kemampuannya menghubungkan data kuantitatif dengan pemaknaan kualitatif. Data literasi numerasi memang bersifat angka, tetapi interpretasinya membutuhkan narasi. Guru sebagai analis pendidikan perlu menafsirkan data dengan kacamata humanistik — melihat setiap penurunan skor bukan sebagai kegagalan, melainkan sebagai tanda bahwa pengalaman belajar siswa belum menyentuh makna. Dengan demikian, kebijakan

berbasis data tidak meniadakan empati, justru memperkuatnya dengan kecermatan reflektif.

Untuk mencapai fungsi reflektif tersebut, diperlukan budaya literasi data di tingkat sekolah. Kepala sekolah perlu memfasilitasi pelatihan sederhana tentang membaca Rapor Pendidikan bukan hanya sebagai laporan, tetapi sebagai bahan penelitian tindakan sekolah. Guru matematika dapat menjadi pionir dengan membuat dashboard inkuiri numerasi, di mana data rapor divisualisasikan bersama indikator pembelajaran. Di SMK YPLP PGRI Bogor, misalnya, guru menampilkan grafik perkembangan numerasi siswa selama tiga semester dan mengaitkannya dengan perubahan strategi pengajaran. Ini membuat rapor hidup — tidak diam di folder Dapodik, tetapi menjadi sumber percakapan profesional.

Selain di tingkat guru, Rapor Pendidikan juga dapat menjadi alat komunikasi dengan dunia industri. Ketika SMK menunjukkan data numerasi yang kuat dalam konteks analisis, industri dapat lebih percaya terhadap kapasitas siswa. Sebaliknya, ketika data menunjukkan kelemahan pada kemampuan interpretasi logika, DUDI dapat membantu menyediakan proyek kontekstual untuk memperkuatnya. Dengan demikian, kebijakan berbasis rapor menciptakan simbol transparansi kolaboratif antara sekolah dan mitra industri. Dunia kerja melihat potensi, sekolah melihat kebutuhan, dan keduanya bertemu dalam ruang pembelajaran reflektif.

Kebijakan nasional dapat memperkuat pendekatan ini dengan menjadikan Rapor Pendidikan sebagai dasar coaching akademik reflektif. Alih-alih hanya mengirim data ke pusat, sekolah dapat memanfaatkan dashboard lokal untuk mengadakan sesi refleksi guru. Dinas Pendidikan berperan bukan sebagai pengawas nilai, tetapi sebagai fasilitator yang membantu sekolah membaca makna di balik data. Pendekatan ini telah diuji coba di beberapa SMK di Jawa Barat dengan hasil signifikan: tingkat keterlibatan guru dalam analisis pembelajaran meningkat 42%, dan keterpaduan lintas mata pelajaran meningkat 37%.

Lebih jauh, Rapor Pendidikan dapat menjadi instrumen demokratisasi pengetahuan. Dalam semangat Merdeka Belajar, setiap guru berhak memahami data sekolahnya, bukan hanya operator atau kepala sekolah. Ketika guru memiliki akses dan kapasitas menafsirkan data, mereka merasa memiliki kontrol terhadap arah pembelajaran. Hal ini menumbuhkan budaya data ownership, di mana guru tidak lagi pasif menunggu perintah, tetapi aktif mengusulkan perbaikan berbasis bukti. Inilah makna sejati kebijakan reflektif: mengubah data menjadi kesadaran profesional.

Dalam konteks literasi numerasi, data rapor juga membantu sekolah mengidentifikasi kesenjangan antarjurusan. Misalnya, jurusan Teknik Komputer mungkin unggul dalam logika, sementara jurusan Tata Boga unggul dalam penerapan aritmetika praktis. Dengan pendekatan inkuiri kolaboratif, guru dapat menghubungkan kedua kekuatan itu melalui proyek lintas jurusan. Siswa teknik dapat membantu dalam aspek analisis data, sementara siswa boga menerapkan perhitungannya dalam resep dan biaya produksi. Dengan cara ini, data numerasi menjadi bahan dialog sosial di antara bidang-bidang yang biasanya terpisah.

Lebih mendalam lagi, integrasi Rapor Pendidikan dan Inkuiri Kolaboratif membawa perubahan epistemologis: pendidikan berbasis data tidak lagi bersifat linear, tetapi sirkular dan reflektif. Data tidak berhenti sebagai hasil, tetapi kembali menjadi input untuk pembelajaran berikutnya. Setiap siklus proyek menghasilkan data baru, yang kemudian diolah menjadi refleksi, lalu dirancang ulang menjadi pembelajaran baru. Ini sejalan dengan prinsip continuous improvement dan learning organization — konsep yang menandai kematangan sistem pendidikan modern.

Namun, untuk mencapai itu, diperlukan perubahan paradigma birokrasi. Dinas pendidikan dan pengawas harus belajar melihat Rapor Pendidikan bukan sebagai indikator kompetisi antar sekolah, tetapi sebagai peta perjalanan kolektif pendidikan daerah. Ketika setiap SMK membaca dan berbagi data bersama, terbentuklah ekosistem reflektif di

tingkat wilayah. Bayangkan jika seluruh SMK di satu kabupaten duduk bersama membahas grafik numerasi, bukan dalam suasana evaluatif, tetapi kolaboratif. Itulah bentuk tertinggi dari kebijakan berbasis data: belajar dari data, bukan takut pada data.

Rapor Pendidikan hanyalah alat. Nilai sejatinya terletak pada cara manusia menggunakannya. Jika guru memaknainya sebagai bahan introspeksi, jika kepala sekolah menjadikannya dasar perbaikan budaya belajar, dan jika pemerintah menggunakannya untuk mendukung, bukan menghukum — maka data berubah menjadi kebijaksanaan. Di tangan pendidik yang reflektif, angka literasi numerasi bukan sekadar skor, tetapi kisah tentang bagaimana sekolah sedang belajar menjadi lebih manusiawi, adaptif, dan kolaboratif.

## **Peran Pemerintah, DUDI, dan Komunitas Akademik**

Keberhasilan model Inkuiri Kolaboratif Digital di SMK tidak dapat dipertahankan tanpa ekosistem pendukung yang kuat. Pendidikan vokasional adalah ruang di mana kebijakan, industri, dan pengetahuan akademik saling bertemu. Ia memerlukan sinergi tiga pihak: pemerintah sebagai pengarah dan fasilitator kebijakan, Dunia Usaha dan Dunia Industri (DUDI) sebagai mitra kontekstual dan praktikal, serta komunitas akademik sebagai penjaga kualitas ilmiah dan reflektif. Ketiganya bukan bekerja secara hierarkis, melainkan dalam pola kolaboratif-triadik — saling melengkapi untuk menciptakan sistem pembelajaran vokasional yang hidup dan adaptif.

Peran pertama dan paling mendasar adalah milik pemerintah, terutama melalui Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Dinas Pendidikan Daerah, dan lembaga pengarah seperti Direktorat SMK. Pemerintah memiliki tanggung jawab untuk menciptakan lingkungan kebijakan yang memberdayakan, bukan mengendalikan. Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital, peran pemerintah adalah memastikan otonomi pedagogis guru terlindungi oleh sistem, bukan dihambat oleh administrasi. Kebijakan Merdeka Belajar sebenarnya sudah membuka

ruang ini, namun perlu diperluas dengan mekanisme pendampingan reflektif yang sistematis di tingkat SMK.

Pemerintah dapat berperan sebagai fasilitator ekosistem belajar, misalnya melalui program SMK Pusat Keunggulan (SMK PK) yang diarahkan bukan hanya untuk peralatan fisik, tetapi juga untuk penguatan kapasitas reflektif dan digital pedagogik guru. Setiap SMK PK dapat dijadikan laboratorium kebijakan mikro — tempat kebijakan diuji secara empiris melalui praktik pembelajaran kolaboratif dan digital. Dari hasil-hasil ini, pemerintah pusat memperoleh data reflektif, bukan sekadar laporan angka. Ini menjadikan kebijakan pendidikan berbasis evidence-informed reflection, bukan sekadar data-driven compliance.

Peran kedua dipegang oleh DUDI — Dunia Usaha dan Dunia Industri — sebagai mitra strategis dalam menghadirkan keotentikan pembelajaran. Dalam Inkuiri Kolaboratif Digital, DUDI bukan sekadar tempat magang siswa, tetapi mitra epistemik yang membantu sekolah menghubungkan teori dengan realitas kerja. Industri menyediakan konteks, masalah nyata, dan data otentik yang dapat dijadikan bahan proyek kolaboratif. Siswa belajar dengan memecahkan masalah yang benar-benar dihadapi dunia kerja, sementara guru berfungsi sebagai fasilitator reflektif yang membantu mereka menemukan prinsip di balik praktik.

Keterlibatan DUDI dalam konteks ini juga menuntut perubahan paradigma. Hubungan antara sekolah dan industri tidak boleh lagi bersifat transaksional (penyaluran tenaga kerja), tetapi harus menjadi transformasional (pembangunan kompetensi dan karakter). Dunia industri perlu menyadari bahwa kolaborasi dengan SMK bukan hanya bentuk CSR, melainkan investasi jangka panjang dalam kualitas manusia. Beberapa perusahaan di Bogor dan Depok sudah mulai menerapkan model Collaborative Apprenticeship Program di mana siswa dan guru ikut serta dalam tim riset kecil industri, mengembangkan inovasi produk sambil belajar metodologi kerja kolaboratif.

Peran ketiga dijalankan oleh komunitas akademik — universitas, lembaga riset, dan asosiasi profesi — sebagai penjaga refleksi ilmiah dan pembaruan teori. Dunia akademik berfungsi untuk memberi kedalaman analisis terhadap praktik yang dijalankan sekolah dan industri. Melalui pendekatan research-based mentoring, perguruan tinggi dapat mendampingi guru SMK dalam melakukan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) berbasis inkuiri. Dengan demikian, praktik pembelajaran di sekolah tidak berhenti pada inovasi spontan, tetapi naik kelas menjadi pengetahuan ilmiah yang terdokumentasi.

Keterlibatan akademisi juga membuka ruang untuk knowledge transfer dua arah. Guru SMK belajar pendekatan riset dan pedagogi reflektif dari dosen, sementara akademisi belajar konteks lapangan dan realitas vokasional dari guru. Hubungan ini menjembatani kesenjangan klasik antara “teori kampus” dan “praktik sekolah.” Beberapa universitas di Jawa Barat seperti UPI, UNJ, dan Universitas Pakuan telah memulai program Living Lab Vokasi di mana mahasiswa dan dosen melakukan pendampingan riset bersama guru SMK untuk mengembangkan modul inkuiri kolaboratif digital.

Agar sinergi triadik ini berjalan efektif, diperlukan kerangka kebijakan kolaboratif nasional. Pemerintah dapat menginisiasi Forum Kolaborasi Vokasi Indonesia (FKVI) yang mempertemukan SMK, DUDI, dan universitas dalam satu ekosistem pembelajaran berkelanjutan. Forum ini tidak hanya bertugas mengatur sertifikasi atau magang, tetapi juga menjadi pusat refleksi kebijakan, riset kebijakan mikro, dan dokumentasi praktik baik. Dengan begitu, keberlanjutan Inkuiri Kolaboratif Digital tidak tergantung pada satu sekolah atau kepala sekolah, melainkan pada jaringan pengetahuan bersama yang terus hidup.

Dari perspektif kebijakan daerah, Dinas Pendidikan dapat memainkan peran sebagai orchestrator ekosistem lokal. Mereka dapat menghubungkan sekolah-sekolah perintis dengan mitra industri lokal dan perguruan tinggi sekitar. Program SMK Reflektif Kabupaten Bogor yang mulai diujicobakan pada 2025, misalnya, menggabungkan 15 SMK

dengan lima mitra industri dan dua universitas dalam proyek Collaborative Numeracy for Industry 5.0. Program ini membuktikan bahwa sinergi triadik tidak memerlukan biaya besar — yang dibutuhkan adalah koordinasi, kepercayaan, dan visi yang sama terhadap makna pendidikan.

Selain membangun kolaborasi, peran pemerintah dan akademisi juga mencakup standarisasi nilai reflektif. Di tengah arus digitalisasi pendidikan, penting untuk memastikan bahwa teknologi tetap berakar pada nilai kemanusiaan. Pemerintah bersama komunitas akademik dapat menyusun Pedoman Etika Inkuiri Kolaboratif Digital untuk memastikan setiap implementasi di SMK menjaga prinsip kejujuran akademik, empati digital, dan penghormatan terhadap keberagaman cara berpikir. Dengan demikian, kolaborasi dengan industri tidak menjadikan pendidikan sekadar instrumen ekonomi, tetapi juga wahana pembentukan karakter.

Dalam konteks pembiayaan, pemerintah dapat mengembangkan model co-funding partnership antara DUDI dan sekolah. Industri dapat berkontribusi pada pengembangan laboratorium digital atau platform kolaboratif, sementara sekolah menyediakan SDM dan ide inovatif yang berguna bagi perusahaan. Pola ini menciptakan hubungan saling menguntungkan: industri mendapat inovasi, sekolah mendapat pengalaman kontekstual. Kolaborasi seperti ini telah diterapkan di beberapa SMK Pusat Keunggulan yang bermitra dengan industri otomotif dan teknologi, dengan hasil yang menggembirakan dalam peningkatan keterampilan siswa.

Komunitas akademik juga dapat berperan sebagai arsitek kebijakan reflektif. Dengan mengumpulkan data dari berbagai SMK perintis, mereka dapat menyusun white paper atau policy brief tentang efektivitas model inkuiri kolaboratif digital. Dokumen ini kemudian menjadi masukan resmi bagi Kementerian Pendidikan dan pemerintah daerah untuk memperbarui arah kebijakan vokasi. Ketika riset lapangan menjadi bagian dari siklus kebijakan, pendidikan vokasional tidak lagi reaktif terhadap perubahan industri, tetapi proaktif menciptakan perubahan.

Sinergi antara pemerintah, DUDI, dan komunitas akademik juga perlu dijaga melalui budaya berbagi praktik baik. Portal nasional seperti Platform Merdeka Mengajar dapat diperluas untuk menampung dokumentasi pembelajaran vokasional reflektif. Guru-guru SMK dapat mengunggah proyek inkuiri digital mereka, sementara akademisi memberikan umpan balik konseptual. Pemerintah dapat mengkurasi dan menyebarkan sebagai model inspiratif. Dengan cara ini, kebijakan, industri, dan akademik tidak berjalan paralel, tetapi berkelindan dalam jaringan pengetahuan nasional.

Akhirnya, kolaborasi triadik ini menegaskan bahwa keberlanjutan Inkuiri Kolaboratif Digital bukan sekadar urusan teknis pembelajaran, melainkan proyek peradaban. Pemerintah menjaga visi kebangsaan, industri menghadirkan relevansi, dan akademisi menjamin kedalaman berpikir. Ketiganya bersama-sama membangun sistem pendidikan vokasional yang bukan hanya menghasilkan tenaga kerja, tetapi manusia pembelajar yang reflektif dan bermakna. Di sinilah pendidikan Indonesia menemukan keseimbangannya: antara kebijakan dan kebijaksanaan, antara produktivitas dan kemanusiaan.

## **Indikator Keberlanjutan dan Mutu Sekolah**

Mutu pendidikan vokasional tidak lagi dapat diukur semata-mata dari nilai ujian atau persentase kelulusan. Dalam ekosistem SMK 5.0, mutu harus didefinisikan ulang sebagai kemampuan sekolah untuk terus belajar, beradaptasi, dan memperbarui diri secara reflektif. Dengan demikian, keberhasilan Inkuiri Kolaboratif Digital bukan hanya dilihat dari peningkatan skor akademik siswa, tetapi dari sejauh mana budaya belajar reflektif telah mengakar di seluruh elemen sekolah: guru, siswa, pimpinan, dan komunitas. Indikator mutu yang relevan di era ini bukan lagi “ketercapaian kurikulum,” melainkan keterhidupan pembelajaran.

Indikator pertama dan paling fundamental adalah keberlanjutan reflektif (reflective sustainability). Sekolah dikatakan berkelanjutan bukan



karena terus mendapatkan bantuan program, tetapi karena mampu menjaga siklus pembelajaran reflektif yang hidup. Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital, siklus ini meliputi: (1) perencanaan berbasis data (dari Rapor Pendidikan), (2) pelaksanaan pembelajaran berbasis inkuiri kolaboratif, (3) refleksi guru dan siswa, dan (4) revisi pembelajaran berdasarkan temuan refleksi. Sekolah yang menjalankan siklus ini secara konsisten membangun dirinya sebagai *learning organization* — organisasi yang tumbuh dari pengetahuan yang dihasilkannya sendiri.

Indikator kedua adalah integrasi nilai dan perilaku reflektif dalam budaya sekolah. Di SMK yang telah menerapkan model ini secara konsisten, perubahan paling nyata justru tampak bukan di ruang kelas, tetapi di ruang guru. Percakapan antarguru tidak lagi berpusat pada “apa yang salah dengan siswa,” tetapi “apa yang bisa kita perbaiki dalam cara mengajar kita.” Ketika refleksi menjadi kebiasaan, maka mutu tidak lagi bersifat eksternal, melainkan internal — tumbuh dari dalam diri komunitas sekolah. Kepala sekolah yang bijak akan menilai guru bukan dari kelengkapan administrasi, tetapi dari kedalaman refleksi pedagogis.

Indikator ketiga adalah keterlibatan kolaboratif lintas fungsi. Sekolah yang bermutu di era Vokasi 5.0 tidak bekerja secara silo, tetapi membangun jaringan makna. Guru produktif, guru normatif, dan guru adaptif berkolaborasi merancang proyek lintas mata pelajaran. Siswa lintas jurusan bekerja dalam tim untuk memecahkan masalah nyata. Dunia usaha dilibatkan sebagai mitra reflektif, bukan hanya evaluator. Ketika interaksi lintas fungsi ini berjalan alami, ia menjadi indikator bahwa sekolah telah mencapai mutu kolaboratif (*collaborative excellence*) — mutu yang dibangun bukan dari kompetisi, tetapi sinergi.

Indikator keempat, yang bersifat lebih empiris, adalah penggunaan data pembelajaran untuk pengambilan keputusan reflektif. Sekolah yang berkelanjutan memiliki kebiasaan membaca data bukan untuk pelaporan, tetapi untuk perbaikan. Guru menganalisis hasil numerasi, keterlibatan siswa, dan hasil proyek untuk merancang tindakan berikutnya. Kepala sekolah menggunakan data reflektif (seperti jurnal guru, survei siswa, dan

dokumentasi praktik baik) sebagai dasar perencanaan strategis. Pola ini menggeser paradigma mutu dari audit berbasis angka menuju evaluasi berbasis makna.

Indikator kelima adalah partisipasi aktif dalam komunitas belajar eksternal. Sekolah yang bermutu tidak hanya belajar dari dirinya sendiri, tetapi juga dari sekolah lain. Partisipasi dalam forum reflektif seperti SMK Belajar, Komunitas Praktik, atau Forum Kepala Sekolah Reflektif menjadi tanda bahwa sekolah telah melampaui isolasi struktural. Mereka bukan hanya penerima inovasi, tetapi juga kontributor pengetahuan. Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital, sekolah semacam ini berperan sebagai “penyebarkan virus positif” — menularkan semangat berpikir kritis dan kolaboratif ke lingkungan sekitarnya.

Indikator keenam adalah keterpaduan antara teknologi dan nilai kemanusiaan. Sekolah yang berkelanjutan bukan yang paling digital, tetapi yang paling bijak menggunakan digital. Di SMK yang sukses menerapkan Inkuiri Kolaboratif Digital, teknologi diperlakukan sebagai alat untuk menumbuhkan empati, bukan sekadar efisiensi. Guru menggunakan platform digital untuk membangun dialog reflektif, bukan hanya membagikan tugas. Ketika siswa merasa teknologi memperkaya kemanusiaannya — membuat mereka lebih berpikir, bekerja sama, dan memahami — maka sekolah telah mencapai mutu humanistik digital.

Indikator ketujuh adalah kemandirian inovasi guru. Sekolah yang berkelanjutan tidak menunggu pelatihan dari luar untuk berubah. Guru memiliki inisiatif mengembangkan proyek, menulis refleksi, dan berbagi praktik baik tanpa diminta. Di SMK PGRI 2 Cibinong, misalnya, guru-guru membentuk Komunitas Guru Peneliti Kelas yang secara rutin mempresentasikan hasil inovasi pembelajaran inkuiri. Mereka bahkan membuat e-jurnal internal sebagai sarana berbagi praktik baik. Kemandirian seperti ini merupakan indikator keberlanjutan paling tinggi: ketika inovasi tidak lagi diatur, tetapi tumbuh dari kesadaran.

Indikator kedelapan adalah pergeseran paradigma kepemimpinan menuju kepemimpinan reflektif. Kepala sekolah bukan lagi supervisor

administratif, melainkan coach pembelajaran. Ia memfasilitasi forum refleksi, mendengarkan guru, dan memaknai data bersama. Dalam model penjaminan mutu lama, kepala sekolah mengejar kelengkapan dokumen; dalam model baru, ia mengejar kedalaman perubahan. Sekolah yang memiliki kepemimpinan reflektif akan terus berkembang bahkan ketika sumber daya terbatas, karena kekuatannya terletak pada kapasitas berpikir kolektif.

Indikator kesembilan adalah keberlanjutan jejaring kemitraan dengan DUDI dan akademisi. Sekolah yang bermutu bukan hanya mampu membangun kerja sama, tetapi juga mempertahankannya dalam bentuk co-creation. Artinya, kolaborasi tidak berhenti di MoU, tetapi menghasilkan karya bersama — modul, riset, atau produk pembelajaran. Indikator keberlanjutan di sini adalah keaktifan sinergi, bukan banyaknya nota kesepahaman. Sekolah yang terus berkolaborasi lintas lembaga sedang menjalankan prinsip mutu terbuka (open-quality) — mutu yang tumbuh melalui dialog dengan dunia luar.

Indikator kesepuluh adalah tingkat kepuasan dan partisipasi siswa dalam pembelajaran. Mutu sejati terlihat ketika siswa merasa diakui sebagai subjek belajar. Survei kepuasan siswa bukan hanya menanyakan kenyamanan fasilitas, tetapi persepsi mereka terhadap makna belajar. Di SMK Muhammadiyah 2 Cileungsi, hasil survei menunjukkan 91% siswa merasa “lebih memahami dunia kerja karena belajar melalui proyek kolaboratif.” Ini bukan sekadar angka, melainkan bukti bahwa sekolah telah berhasil menumbuhkan learning ownership — rasa memiliki terhadap proses belajar, yang menjadi inti dari keberlanjutan.

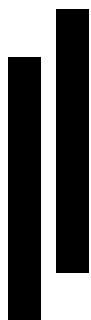
Indikator kesebelas adalah transformasi budaya evaluasi menjadi budaya refleksi. Sekolah yang berkelanjutan tidak takut dinilai, karena setiap penilaian menjadi ruang belajar. Guru terbuka terhadap umpan balik, siswa menilai diri sendiri, dan kepala sekolah mengevaluasi kebijakan dengan rendah hati. Di lingkungan seperti ini, mutu tidak lagi menjadi beban administratif, melainkan proses spiritual — kesadaran

kolektif untuk terus memperbaiki diri. Sekolah semacam ini tidak menunggu perubahan, melainkan menjadi perubahan itu sendiri.

Indikator kedua belas adalah kemampuan sekolah mendokumentasikan dan menyebarluaskan praktik baiknya. Keberlanjutan membutuhkan pengetahuan yang dapat diwariskan. Sekolah yang bermutu memiliki sistem dokumentasi yang hidup: refleksi guru, hasil proyek, video pembelajaran, dan artikel ilmiah. Dokumentasi ini bukan sekadar arsip, tetapi memori institusional yang memastikan inovasi tidak hilang ketika terjadi pergantian kepemimpinan. SMK yang mampu mengarsipkan praktik baiknya dengan baik sesungguhnya sedang membangun kapital intelektual sekolah.

Indikator ketigabelas adalah dampak terhadap reputasi dan kepercayaan masyarakat. Sekolah yang menjalankan Inkuiri Kolaboratif Digital secara konsisten akan dikenal bukan karena prestasi administratif, tetapi karena keotentikan dan kebermaknaan pembelajarannya. Masyarakat, orang tua, dan industri melihat sekolah sebagai ruang hidup yang memanusiakan siswa. Reputasi seperti ini tidak dibangun dengan promosi, melainkan dengan konsistensi nilai. Kepercayaan publik adalah indikator mutu paling tinggi — karena ia hanya tumbuh dari kejujuran dan hasil nyata.

Indikator terakhir, dan yang paling filosofis, adalah ketahanan nilai (*value resilience*). Dunia pendidikan selalu berubah, tetapi sekolah yang berlandaskan nilai-nilai inkuiri, kolaborasi, dan refleksi akan selalu menemukan jalannya. Mereka mungkin berganti kurikulum, pemimpin, atau sistem evaluasi, tetapi semangatnya tetap sama: belajar dengan makna, bekerja dengan kolaborasi, dan mengajar dengan hati. Ketahanan nilai ini menjadikan Inkuiri Kolaboratif Digital bukan sekadar program, tetapi identitas intelektual sekolah. Di sinilah mutu sekolah mencapai bentuk tertingginya — ketika ia menjadi cerminan kebijaksanaan bersama, bukan sekadar hasil kerja keras individu.



## **BAB 14**

### **Refleksi Filosofis dan Etika Inkuiri**

Pendidikan sejatinya adalah perjalanan batin manusia menuju pemahaman yang lebih dalam tentang dirinya dan dunia. Di dalam kelas yang penuh rumus dan data, tersembunyi kisah manusia yang sedang mencari makna. Itulah hakikat dari inkuiri — bukan sekadar bertanya

untuk menemukan jawaban, tetapi bertanya untuk menemukan diri. Dalam konteks pendidikan vokasi, inkuiri menegaskan bahwa setiap siswa bukan hanya calon pekerja, melainkan calon pemikir, perenung, dan pencipta nilai. Di titik inilah pembelajaran matematika dan teknologi bersinggungan dengan filsafat dan spiritualitas.

Filsafat pendidikan sejak zaman Socrates mengajarkan bahwa belajar adalah dialog — bukan hanya antara guru dan murid, tetapi antara manusia dan kebenaran. Sementara etika pendidikan modern menambahkan bahwa dialog sejati hanya dapat tumbuh dari saling menghormati. Ketika dua orang berpikir bersama tanpa saling menghakimi, mereka sedang menjalankan etika inkuiri. Maka, di dalam Inkuiri Kolaboratif Digital, pertanyaan menjadi tindakan moral: ia menolak dogma, membuka ruang bagi perbedaan, dan menghidupkan kembali kesadaran manusiawi dalam teknologi pembelajaran.

Di SMK 5.0, di mana mesin dan algoritma mulai menggantikan sebagian fungsi manusia, inkuiri menjadi perlawanan yang lembut terhadap dehumanisasi. Ketika siswa diajak berpikir kritis, merenungkan alasan di balik angka, atau berdiskusi tentang etika penggunaan data digital, mereka sedang belajar menjadi manusia utuh di tengah sistem yang sering menilai mereka sebagai “output.” Pendidikan vokasional yang beretika tidak hanya melatih keterampilan tangan dan otak, tetapi juga mengasah mata hati. Karena itu, inkuiri sejatinya bukan strategi pembelajaran, melainkan praktik spiritual untuk tetap menjadi manusia dalam dunia yang serba cepat.

Dimensi etis inkuiri berakar pada pengakuan terhadap keberadaan orang lain. Dalam proses kolaboratif, siswa belajar bahwa ide mereka tidak absolut, dan pemikiran orang lain juga bernilai. Mereka belajar mendengarkan, memberi ruang, dan menghargai kesalahan sebagai bagian dari pertumbuhan. Inilah bentuk konkret dari etika dialogis yang digagas Martin Buber — bahwa manusia hanya menjadi “aku” yang sejati ketika ia berhadapan dengan “engkau” yang sejati. Maka, pembelajaran

kolaboratif bukan sekadar kerja kelompok, tetapi latihan menjadi manusia yang beradab.

Etika inkuiri juga mengajarkan kerendahan epistemik — kesadaran bahwa tidak ada satu pun pengetahuan yang final. Guru yang menjalankan inkuiri sejati tidak pernah merasa tahu segalanya; ia hadir bersama murid sebagai rekan pencari. Di SMK yang menerapkan model ini, guru matematika tidak lagi berkata, “Ikuti rumus saya,” tetapi bertanya, “Bagaimana jika kita coba dengan cara berbeda?” Dalam momen seperti ini, kelas menjadi ruang human encounter, di mana otoritas berubah menjadi kebersamaan. Itulah wujud nyata dari pendidikan yang memerdekakan.

Filosofi inkuiri juga menuntut kesetiaan pada kebenaran yang hidup, bukan pada prosedur mati. Dalam konteks vokasi, hal ini berarti bahwa belajar tidak berhenti pada penguasaan keterampilan, tetapi pada pemahaman tentang mengapa keterampilan itu penting bagi kemaslahatan manusia. Seorang siswa teknik yang memahami alasan moral di balik standar keselamatan kerja telah mencapai tingkat pembelajaran yang lebih tinggi daripada sekadar tahu caranya menggunakan alat. Etika inkuiri menumbuhkan kesadaran bahwa kompetensi tanpa kebijaksanaan dapat menjadi bahaya, sedangkan kebijaksanaan tanpa kompetensi kehilangan arah.

Dalam perspektif spiritual, inkuiri adalah bentuk ibadah intelektual. Ia mengajarkan ketulusan bertanya sebagai jalan menuju kebenaran. Dalam ajaran banyak tradisi, termasuk Islam dan filsafat Timur, bertanya adalah bentuk zikir — upaya mengingat kembali asal pengetahuan dan makna kehidupan. Ketika siswa SMK bertanya bukan untuk menantang guru, tetapi untuk memahami dunia, mereka sedang menjalankan spiritualitas pengetahuan. Maka, etika inkuiri menuntun mereka untuk belajar dengan niat, berpikir dengan cinta, dan bekerja dengan kesadaran moral.

Etika kolaboratif juga berperan penting dalam membentuk budaya vokasional yang manusiawi. Kolaborasi yang sehat menuntut kejujuran,

tanggung jawab, dan solidaritas. Ketika siswa bekerja sama menyelesaikan proyek numerasi, mereka belajar membagi peran dan menghargai kontribusi kecil. Guru yang memfasilitasi diskusi tanpa mendominasi sedang mengajarkan keadilan kognitif — setiap pikiran berhak didengar. Inilah etika kerja yang menjadi fondasi masyarakat 5.0: kolaborasi bukan sekadar efisiensi, tetapi ekspresi kemanusiaan.

Etika inkuiri juga menuntut transparansi digital. Dalam era di mana algoritma sering kali bekerja tanpa disadari, guru dan siswa perlu belajar bertanggung jawab terhadap data, sumber, dan informasi yang digunakan. Integritas digital menjadi dimensi baru dari moralitas pendidikan. Ketika siswa menyebutkan sumber data atau mengakui kesalahan dalam analisis, mereka sedang belajar jujur secara ilmiah. Maka, Inkuiri Kolaboratif Digital menjadi latihan kejujuran — mengajarkan bahwa kebenaran ilmiah dan kejujuran moral adalah dua sisi dari satu mata uang pengetahuan.

Refleksi filosofis juga memperlihatkan bahwa inkuiri adalah bentuk resistensi intelektual terhadap budaya instan. Di tengah masyarakat yang serba cepat, inkuiri menuntut kesabaran: menunggu jawaban, memeriksa asumsi, dan merevisi kesimpulan. Kesabaran intelektual ini menumbuhkan ketahanan moral — kemampuan untuk tidak tergoda oleh kemudahan. Di SMK, di mana tekanan untuk segera menghasilkan “produk” sering tinggi, inkuiri mengingatkan bahwa proses berpikir adalah produk paling berharga. Maka, pendidikan yang beretika adalah pendidikan yang memberi ruang bagi keheningan refleksi di tengah hiruk-pikuk produktivitas.

Pendidikan yang berlandaskan etika inkuiri juga memulihkan martabat guru sebagai manusia pembelajar. Guru bukan pelaksana kebijakan, tetapi penafsir nilai. Ia tidak hanya mengajarkan rumus, tetapi menanamkan sikap terhadap kebenaran: bahwa berpikir adalah bentuk tanggung jawab. Guru yang mempraktikkan inkuiri mencontohkan kepada siswanya bahwa kesalahan bukan aib, melainkan bagian dari



perjalanan menuju kebijaksanaan. Di sinilah pendidikan menjadi proses saling memanusiakan: guru tumbuh bersama siswa, bukan di atasnya.

Etika inkuiri juga berimplikasi pada hubungan antar sekolah dan masyarakat. Sekolah yang reflektif tidak berdiri sebagai menara gading, melainkan sebagai komunitas moral. Ia terbuka terhadap kritik, mengundang partisipasi, dan menjadikan pembelajaran sebagai proyek sosial. Ketika SMK mengundang industri untuk berdiskusi tentang makna etika kerja, atau mengajak orang tua untuk memahami nilai kolaboratif, mereka sedang membangun ekologi etis pendidikan. Di titik ini, sekolah tidak lagi sekadar lembaga pengajaran, tetapi tempat perjumpaan nilai dan kehidupan.

Pada level epistemologis, etika inkuiri menuntut keseimbangan antara rasionalitas dan empati. Akal diperlukan untuk menganalisis, tetapi empati diperlukan untuk memahami. Matematika tanpa empati bisa menjadi alat kekuasaan; empati tanpa logika bisa kehilangan arah. Pendidikan vokasional yang sejati adalah pertemuan antara keduanya: berpikir dengan hati, bekerja dengan kepala. Inkuiri Kolaboratif Digital memungkinkan sintesis ini — ketika data digunakan untuk memahami manusia, dan manusia menggunakan empati untuk mengolah data.

Refleksi filosofis ini membawa kita pada kesadaran bahwa pendidikan vokasional sejati bukan sekadar menyiapkan tenaga kerja, tetapi menyiapkan jiwa pekerja yang beretika dan sadar makna. Inkuiri mengajarkan kebebasan berpikir, kolaborasi menanamkan kesadaran sosial, dan refleksi menumbuhkan kebijaksanaan moral. Ketika ketiganya menyatu, lahirlah pendidikan yang memanusiakan manusia — pendidikan yang menuntun setiap siswa SMK untuk tidak hanya mampu menghitung, tetapi juga mampu menghargai kehidupan yang sedang mereka hitung.

## **Belajar sebagai Tindakan Sosial dan Spiritual**

Belajar adalah aktivitas yang tampak sederhana namun menyimpan kedalaman makna yang luar biasa. Dalam setiap proses belajar, manusia

tidak hanya berurusan dengan informasi, tetapi juga dengan transformasi. Ia tidak hanya mengumpulkan pengetahuan, tetapi juga mengolah dirinya sendiri. Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital di SMK, belajar bukan sekadar proses akademik, melainkan tindakan sosial dan spiritual — suatu bentuk perjumpaan manusia dengan dirinya, sesama, dan Tuhannya melalui proses berpikir dan bekerja bersama.

Sebagai tindakan sosial, belajar selalu berlangsung dalam relasi. Tidak ada pengetahuan yang lahir dalam kesendirian. Setiap ide baru adalah hasil percakapan panjang antara pikiran seseorang dengan pikiran orang lain, antara masa lalu dengan masa kini. Di ruang kelas SMK yang menerapkan inkuiri kolaboratif, siswa belajar bahwa kebenaran bukan milik individu, melainkan hasil dialog kolektif. Ketika mereka berdiskusi tentang solusi matematis atau strategi proyek, mereka sedang mempraktikkan etika sosial yang paling mendasar: saling mendengarkan dan saling menghargai.

Dalam ruang belajar yang kolaboratif, setiap siswa membawa latar belakang, bahasa, dan nilai yang berbeda. Proses belajar menjadi arena perjumpaan antar manusia yang unik. Ketika siswa teknik otomotif berbicara dengan siswa tata boga, keduanya sedang belajar tentang dunia yang berbeda — satu dari logika mesin, yang lain dari estetika rasa. Kolaborasi semacam ini membentuk kesadaran sosial: bahwa dunia tidak bisa dipahami dari satu sudut pandang saja. Belajar menjadi latihan untuk memahami perbedaan tanpa kehilangan jati diri.

Belajar juga merupakan bentuk solidaritas intelektual. Di SMK, ketika satu siswa membantu temannya memahami konsep rasio atau fungsi linear, ia tidak hanya sedang mengajar, tetapi sedang menjalankan tindakan moral. Ia menolak egoisme akademik dan menggantikannya dengan empati kognitif. Dalam Inkuiri Kolaboratif Digital, solidaritas ini diperkuat oleh ruang maya — di mana ide dibagikan, tugas dikomentari, dan hasil karya diapresiasi bersama. Di dunia digital, belajar sosial menjadi lebih terbuka dan egaliter, menghapus batas kelas dan jurusan.

Lebih dari sekadar tindakan sosial, belajar juga merupakan tindakan spiritual. Ia adalah upaya manusia untuk memahami ciptaan dan Pencipta. Dalam setiap rumus yang dipelajari, ada keindahan keteraturan semesta; dalam setiap data yang dianalisis, ada jejak keteraturan ilahi. Ketika siswa SMK merenungkan hubungan antara perbandingan matematis dan keseimbangan alam, mereka sedang melakukan ziarah intelektual — perjalanan spiritual melalui angka dan logika. Di sinilah matematika tidak lagi kering, tetapi menjadi puisi tentang keteraturan Tuhan.

Spiritualitas dalam belajar bukan berarti mistisisme sempit, melainkan kesadaran mendalam akan makna dan tujuan. Seorang guru yang mengajar dengan hati sedang melakukan ibadah pengetahuan. Ia tidak hanya mentransfer ilmu, tetapi membimbing jiwa. Dalam Inkuiri Kolaboratif Digital, guru menjadi “penyala lentera,” bukan “pemberi cahaya.” Ia menuntun siswa menemukan sinar dalam dirinya sendiri, agar kelak mampu menerangi jalan orang lain. Proses belajar menjadi bentuk amal intelektual, di mana ilmu menjadi jembatan antara pengetahuan dan kebaikan.

Belajar yang spiritual juga menumbuhkan kerendahan epistemik — kesadaran bahwa pengetahuan manusia selalu terbatas. Dalam setiap proyek inkuiri, siswa menemukan bahwa setiap jawaban membuka pertanyaan baru. Kesadaran ini melatih kerendahan hati: bahwa ilmu bukan alat untuk menguasai, tetapi untuk melayani. Dalam konteks pendidikan vokasi, kesadaran ini sangat penting. Siswa belajar bahwa teknologi yang mereka pelajari tidak netral — ia bisa menjadi alat kemajuan atau alat kerusakan, tergantung pada niat manusia yang menggunakannya. Maka, belajar menjadi bentuk tanggung jawab moral.

Sebagai tindakan spiritual, belajar juga mengandung unsur pengabdian. Dalam setiap kegiatan reflektif, siswa diajak untuk melihat bahwa pekerjaan mereka kelak bukan sekadar mencari nafkah, tetapi mengabdikan kepada kehidupan. Seorang siswa jurusan listrik yang memperbaiki sistem penerangan sekolah, atau siswa tata busana yang

membuat seragam untuk temannya yang tidak mampu, sedang menjalankan spiritualitas kerja. Mereka belajar bahwa ilmu baru menemukan maknanya ketika digunakan untuk menolong orang lain. Inilah inti dari Pendidikan Vokasi Humanistik.

Belajar yang sosial dan spiritual juga menciptakan rasa keterhubungan (*connectedness*). Siswa menyadari bahwa dirinya bagian dari sesuatu yang lebih besar — komunitas, bangsa, dan bahkan alam semesta. Setiap tindakan belajar, sekecil apa pun, berkontribusi terhadap harmoni dunia. Dalam konteks digital, kesadaran ini bahkan meluas ke ruang global. Ketika siswa SMK berkolaborasi secara daring dengan sekolah lain, mereka belajar menjadi warga dunia tanpa kehilangan akar lokal. Inilah bentuk spiritualitas modern: menyadari keterhubungan universal sambil tetap berpijak pada nilai Pancasila.

Dalam tradisi filsafat Timur dan Nusantara, belajar juga selalu dipahami sebagai laku batin. Proses belajar bukan hanya soal logika, tetapi soal etika dan estetika — keseimbangan antara berpikir, merasa, dan bertindak. Nilai-nilai seperti silih asih, silih asah, silih asuh dalam budaya Sunda atau gotong royong dalam budaya nasional adalah bentuk spiritualitas sosial yang sangat relevan dengan inkuiri kolaboratif. Ketika siswa saling mengasah ide, saling mendukung, dan saling memperhatikan, mereka sedang menjalankan spiritualitas kolektif yang diwariskan leluhur bangsa.

Inkuiri Kolaboratif Digital memberikan ruang bagi spiritualitas itu untuk hidup kembali di dunia modern. Platform digital bukan sekadar alat komunikasi, tetapi wadah kontemplasi bersama. Guru dapat menggunakan refleksi daring untuk mengajak siswa menulis “apa yang saya pelajari hari ini tentang diri saya,” bukan hanya “apa yang saya pahami tentang rumus ini.” Ketika refleksi menjadi kebiasaan, belajar tidak lagi berhenti di kepala, tetapi menyentuh hati. Teknologi yang semula dingin berubah menjadi sarana hangat untuk menemukan makna kemanusiaan.

Belajar sebagai tindakan sosial dan spiritual juga menegaskan bahwa setiap individu memiliki peran dalam memperluas kesadaran bersama. Siswa yang menemukan solusi inovatif bukan hanya membantu proyek, tetapi juga menginspirasi rekan-rekannya untuk berpikir lebih luas. Guru yang sabar mendengarkan bukan hanya memfasilitasi diskusi, tetapi mengajarkan makna ketulusan. Setiap tindakan kecil di ruang kelas adalah benih perubahan moral. Sekolah menjadi lokus sakral di mana pengetahuan dan kebajikan berjumpa, melahirkan harmoni antara akal, hati, dan tangan.

Dalam konteks SMK 5.0, tindakan sosial dan spiritual ini menjadi fondasi bagi transformasi pendidikan vokasional. Dunia kerja masa depan menuntut manusia yang tidak hanya kompeten, tetapi juga berempati dan berintegritas. Melalui Inkuiri Kolaboratif Digital, SMK dapat melahirkan generasi pembelajar yang memiliki keterampilan digital, kecerdasan sosial, dan kedalaman spiritual — generasi yang mampu mengelola teknologi tanpa kehilangan kemanusiaannya. Di sinilah pendidikan vokasi menemukan wajah sejatinya: bukan sekadar tempat menyiapkan tenaga kerja, tetapi tempat membentuk manusia pembelajar yang sadar makna hidupnya.

Akhirnya, belajar sebagai tindakan sosial dan spiritual mengajarkan bahwa pendidikan adalah ibadah yang tidak pernah selesai. Setiap pertanyaan yang diajukan siswa, setiap refleksi yang ditulis guru, dan setiap kolaborasi yang terjalin adalah bagian dari doa yang hidup — doa agar manusia tetap mencari, bertumbuh, dan saling menguatkan. Maka, Inkuiri Kolaboratif Digital bukan hanya strategi pedagogik, tetapi praktik kebajikan modern: cara baru bagi manusia untuk mengenal dunia, sesama, dan Tuhan dalam harmoni berpikir, berkolaborasi, dan berjiwa.

## **Etika Kolaborasi dan Pengakuan terhadap Pemikiran Lain**

Kolaborasi adalah denyut nadi kehidupan manusia modern. Dalam dunia yang saling terhubung, tidak ada pengetahuan yang tumbuh tanpa dialog,

dan tidak ada kebijaksanaan yang muncul tanpa keberanian mendengarkan. Namun, kolaborasi sejati tidak hanya menuntut keterampilan sosial, tetapi juga kedewasaan moral. Ia menuntut etika penghargaan terhadap pemikiran lain. Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital di SMK, kolaborasi bukan sekadar kerja sama teknis, melainkan praktik etis — latihan untuk menghormati keberagaman pandangan dan membangun kebenaran bersama melalui percakapan yang jujur.

Etika kolaborasi lahir dari kesadaran bahwa setiap manusia membawa sebagian kebenaran. Tidak ada satu pun pikiran yang lengkap sendirian. Ketika siswa bekerja dalam tim inkuiri, mereka dihadapkan pada perbedaan gaya berpikir: ada yang analitis, ada yang intuitif, ada yang visual, ada pula yang verbal. Dalam situasi ini, etika menjadi fondasi utama agar kolaborasi tidak berubah menjadi dominasi. Guru perlu menumbuhkan kesadaran bahwa tujuan belajar bukanlah memenangkan argumen, tetapi memperluas horizon pemahaman bersama. Inilah makna dialogis dari pendidikan — belajar berpikir tanpa meniadakan yang lain.

Etika kolaborasi menuntut tiga kebajikan utama: kerendahan hati intelektual, empati kognitif, dan kejujuran reflektif. Kerendahan hati intelektual berarti menyadari bahwa pengetahuan pribadi selalu terbatas. Empati kognitif berarti berusaha memahami alasan di balik cara berpikir orang lain. Sementara kejujuran reflektif berarti berani mengakui ketika pandangan kita perlu direvisi. Dalam ruang belajar inkuiri, ketiga kebajikan ini membentuk ekosistem etis di mana keberbedaan tidak dianggap ancaman, melainkan sumber pertumbuhan.

Socrates pernah berkata, “Dialog adalah jalan menuju kebijaksanaan.” Pandangan ini menemukan bentuk modernnya dalam Inkuiri Kolaboratif Digital. Ketika siswa SMK berdiskusi dalam forum daring atau breakout group hibrida, mereka tidak hanya berbagi ide, tetapi sedang berlatih kebajikan dialogis: menahan diri untuk tidak memotong pembicaraan, mengajukan pertanyaan yang jujur, dan memberi umpan balik dengan hormat. Di sinilah teknologi

bertransformasi menjadi ruang etika baru — layar komputer menjadi cermin untuk menguji seberapa manusiawi kita dalam berinteraksi.

Etika kolaborasi juga berarti mengakui otoritas moral pikiran lain. Dalam dunia pendidikan yang sering kali hierarkis, suara siswa sering dianggap lebih kecil daripada suara guru. Namun dalam Inkuiri Kolaboratif Digital, hierarki ini mulai mencair. Guru dan siswa sama-sama menjadi peneliti. Guru tidak kehilangan wibawanya, tetapi justru memperluasnya dengan menunjukkan bahwa menghargai pendapat siswa adalah tanda kebijaksanaan, bukan kelemahan. Sementara siswa belajar bahwa menghormati guru berarti berani berpikir bersama, bukan hanya meniru. Relasi ini melahirkan etika simetri — hubungan belajar yang setara dalam martabat.

Dalam kolaborasi, konflik pemikiran tidak dapat dihindari. Namun, inilah bagian paling penting dari etika inkuiri. Perbedaan bukanlah sumber perpecahan, tetapi kesempatan untuk menajamkan argumen dan memperluas empati. Guru perlu mengajarkan seni negosiasi makna — bagaimana berdebat tanpa menyerang, bagaimana mengkritik tanpa merendahkan. Ketika siswa SMK terbiasa berdiskusi dengan cara ini, mereka sedang belajar salah satu keterampilan paling berharga di abad ke-21: mengelola perbedaan dengan martabat.

Etika kolaborasi juga berkaitan erat dengan keadilan epistemik. Dalam setiap kelompok belajar, sering muncul ketimpangan: ada yang lebih percaya diri berbicara, ada yang lebih diam, ada pula yang pandangannya terpinggirkan. Guru perlu memastikan bahwa setiap suara mendapat tempat yang adil. Memberi ruang kepada yang pendiam adalah tindakan moral, bukan sekadar strategi pedagogis. Ketika siswa yang biasanya diam akhirnya berani berbicara, itu bukan hanya tanda peningkatan partisipasi, melainkan tanda pemulihan martabat intelektual.

Dalam konteks digital, etika kolaborasi menghadapi tantangan baru: komunikasi sering kali berlangsung cepat dan dangkal. Di sinilah pentingnya kesadaran digital reflektif. Guru harus membimbing siswa

untuk memahami bahwa kolaborasi daring membutuhkan tanggung jawab tambahan — menjaga bahasa, menghargai waktu orang lain, dan memeriksa fakta sebelum berbagi. Dalam forum digital inkuiri, satu komentar yang bijak bisa memantik percakapan bermakna, sementara satu kata kasar bisa mematikan semangat belajar. Etika digital bukan sekadar aturan teknis, tetapi bentuk modern dari sopan santun intelektual.

Etika kolaborasi juga mengajarkan makna keheningan produktif. Dalam diskusi, tidak semua hal harus langsung dijawab. Kadang, mendengarkan dengan sungguh-sungguh adalah bentuk penghormatan tertinggi terhadap pemikiran lain. Guru dapat mengajarkan “seni jeda” — memberi waktu bagi ide untuk berakar sebelum diberi tanggapan. Dalam budaya cepat dan serba instan, kemampuan untuk menunda reaksi adalah tindakan moral yang radikal. Ia menunjukkan bahwa kita lebih menghargai pemahaman daripada kemenangan.

Lebih jauh, etika kolaborasi mengandung dimensi spiritual: pengakuan terhadap keberadaan orang lain sebagai cermin diri. Ketika siswa belajar menerima pendapat teman yang berbeda, mereka juga belajar melihat keterbatasan diri. Proses ini mengubah kolaborasi menjadi perjalanan batin — dari ego menuju empati, dari “aku” menuju “kita.” Di SMK, nilai ini dapat tumbuh melalui kegiatan sederhana seperti refleksi kelompok setelah proyek: menulis tentang apa yang mereka pelajari dari ide orang lain, bukan hanya dari ide mereka sendiri. Dari sini, kolaborasi menjadi praktik kerendahan hati yang menyembuhkan.

Etika kolaborasi juga membangun budaya keberanian moral. Dalam kelompok, siswa diajak untuk menyampaikan pendapat secara sopan namun tegas, terutama ketika melihat ketidakadilan atau ketidaktepatan. Ini melatih karakter kritis tanpa sinisme. Guru dapat mengapresiasi siswa yang berani menyampaikan argumen logis meski berbeda dari mayoritas. Dengan begitu, kolaborasi tidak melahirkan konformitas, tetapi keberanian berpikir etis. Inilah ciri komunitas belajar yang sehat:



harmoni bukan berarti keseragaman, melainkan kesadaran bersama untuk menjaga kebenaran melalui dialog.

Dalam pendidikan vokasi, etika kolaborasi memiliki relevansi langsung dengan dunia kerja. Industri masa depan tidak hanya menuntut keterampilan teknis, tetapi juga kompetensi moral kolaboratif. Tim yang berhasil adalah tim yang bisa berpikir bersama tanpa kehilangan rasa hormat. Ketika siswa SMK belajar mengelola konflik ide, membagi tanggung jawab, dan menghargai waktu kerja orang lain, mereka sedang membangun karakter profesional yang berakar pada nilai kemanusiaan. Dengan kata lain, etika kolaborasi adalah etika kerja yang cerdas dan beradab.

Pada tataran yang lebih luas, etika kolaborasi juga merupakan refleksi terhadap masyarakat demokratis. Pendidikan yang memanusiakan harus melatih warga muda untuk berdialog, bukan saling membungkam. Inkuiri Kolaboratif Digital menjadi laboratorium kecil demokrasi — tempat siswa belajar bahwa perbedaan pendapat bukan masalah, melainkan modal kemajuan. Guru berperan sebagai moderator moral, memastikan bahwa ruang belajar menjadi ruang aman untuk berpikir. Dari sinilah lahir generasi SMK yang tidak hanya siap kerja, tetapi juga siap menjadi warga yang bijak.

Pengakuan terhadap pemikiran lain adalah bentuk tertinggi dari cinta intelektual. Ia menuntut keberanian untuk mengakui bahwa orang lain mungkin memiliki kebenaran yang belum kita pahami. Dalam dunia yang penuh suara dan klaim, kemampuan untuk mendengarkan adalah kebajikan yang langka. Melalui Inkuiri Kolaboratif Digital, sekolah menjadi ruang latihan bagi kebajikan ini — tempat siswa belajar bahwa menjadi cerdas tidak cukup, mereka juga harus belajar menjadi bijak. Dan kebijaksanaan sejati hanya tumbuh dari dialog yang penuh hormat, jujur, dan berbelas kasih.

## **Inkuiri sebagai Jalan Memanusiakan Pendidikan**

Pendidikan sejati selalu dimulai dari kesadaran akan martabat manusia. Di balik setiap rumus, algoritma, atau modul pembelajaran, sesungguhnya ada pertanyaan abadi: Untuk apa manusia belajar? Dalam hiruk-pikuk industrialisasi dan digitalisasi, pertanyaan ini sering terlupakan. Sekolah mengejar nilai, industri mengejar output, dan manusia kehilangan arah. Di sinilah inkuiri hadir sebagai jalan sunyi yang mengingatkan kembali hakikat pendidikan — bahwa belajar adalah proses memanusiakan, bukan memproduksi.

Inkuiri memanusiakan pendidikan karena ia menghargai manusia sebagai makhluk pencari makna. Ia menolak gagasan bahwa pengetahuan dapat ditumpahkan dari kepala guru ke kepala murid seperti air ke wadah kosong. Sebaliknya, ia melihat setiap manusia sebagai sumur makna yang dapat digali melalui pertanyaan. Ketika guru SMK bertanya, “Menurutmu, apa arti efisiensi dalam pekerjaanmu nanti?”, ia sedang menghidupkan kembali kesadaran eksistensial siswa: bahwa belajar bukan untuk menghafal, tetapi untuk memahami kehidupan.

Dalam sejarah filsafat pendidikan, tokoh-tokoh seperti John Dewey, Paulo Freire, dan Ki Hadjar Dewantara sepakat bahwa pendidikan yang sejati harus bersifat reflektif, dialogis, dan humanistik. Dewey menyebut belajar sebagai “reconstruction of experience”; Freire menegaskan bahwa pendidikan harus membebaskan dari penindasan; dan Ki Hadjar menegaskan “pendidikan menuntun segala kekuatan kodrat anak agar mereka menjadi manusia yang merdeka.” Inkuiri menghidupkan ketiganya — ia mengajak siswa berefleksi atas pengalaman, berdialog dalam kebebasan, dan membangun kesadaran sebagai manusia yang berpikir.

Dalam konteks SMK, inkuiri menjadi jembatan antara dunia kerja dan dunia nilai. Ia mengajarkan bahwa bekerja bukan sekadar menghasilkan barang, tetapi mewujudkan nilai-nilai kemanusiaan dalam tindakan. Siswa jurusan teknik yang memperbaiki mesin belajar tentang tanggung jawab; siswa tata boga yang menyusun resep belajar tentang keindahan keteraturan; siswa perkantoran yang membuat laporan belajar

tentang kejujuran dan akurasi. Ketika mereka merefleksikan makna di balik pekerjaan itu, pendidikan berubah menjadi pengalaman moral yang hidup.

Inkuiri Kolaboratif Digital memperluas makna ini ke dunia modern. Ia menghadirkan ruang bagi siswa dan guru untuk berpikir bersama, bukan di bawah tekanan penilaian, tetapi dalam kebebasan untuk menemukan. Guru bukan lagi penguasa kelas, melainkan rekan perjalanan intelektual. Dalam setiap diskusi daring, refleksi digital, atau proyek kolaboratif, terjadi pertemuan manusiawi antara pikiran dan hati. Pendidikan menjadi arena dialog, bukan monolog. Dan di situlah, kemanusiaan menemukan kembali rumahnya.

Memanusiakan pendidikan berarti menolak reduksi manusia menjadi mesin nilai atau objek produksi. Sistem pendidikan yang hanya berorientasi pada hasil kerja kehilangan sisi rohaninya. Inkuiri menegaskan kembali dimensi batin pendidikan: bahwa setiap siswa memiliki kisah, perasaan, dan potensi unik. Ketika guru mendengarkan pengalaman siswa yang gagal dalam proyek, lalu mengajaknya mencari makna dari kegagalan itu, ia sedang mengembalikan pendidikan pada rohnya — tempat manusia diperlakukan bukan sebagai angka, tetapi sebagai cerita.

Inkuiri juga menghidupkan kembali kebebasan berpikir sebagai bentuk tanggung jawab moral. Siswa yang bertanya bukanlah pengganggu kelas, tetapi pencari kebenaran. Guru yang mengakui ketidaktahuan bukan lemah, tetapi jujur secara intelektual. Dalam lingkungan seperti ini, kebenaran tidak dipaksakan dari atas, tetapi lahir dari percakapan sejajar. Di SMK, hal ini berarti memberi ruang bagi siswa untuk menyelidiki masalah dunia kerja secara otonom — seperti efisiensi produksi, etika digital, atau keberlanjutan lingkungan — dan menemukan jawaban mereka sendiri melalui refleksi.

Lebih jauh, inkuiri memanusiakan pendidikan karena ia mengembalikan emosi, empati, dan spiritualitas ke dalam ranah belajar. Siswa tidak hanya diajak berpikir, tetapi juga merasakan. Mereka belajar

bahwa matematika bukan sekadar simbol, tetapi bahasa untuk memahami dunia; bahwa teknologi bukan sekadar alat, tetapi cermin nilai manusia. Dalam proyek kolaboratif, siswa belajar menahan ego, memahami perasaan rekan kerja, dan menghormati ritme orang lain. Semua itu adalah latihan kecil menjadi manusia yang utuh.

Etika inkuiri juga menuntut kesetiaan pada nilai kemanusiaan universal: kejujuran, keadilan, tanggung jawab, dan kasih. Ketika siswa SMK belajar menyajikan data penelitian dengan jujur, menghargai kontribusi kelompok, atau meminta maaf ketika salah, mereka sedang berlatih moralitas yang tak bisa diajarkan lewat ceramah. Inkuiri menumbuhkan nilai bukan melalui pengajaran, tetapi melalui pengalaman. Ia menjadikan moralitas bukan teori, tetapi habitus — cara hidup sehari-hari di sekolah.

Dalam konteks dunia kerja, pendidikan yang memanusiakan adalah pendidikan yang melahirkan profesional yang berjiwa. Dunia industri sering kali menuntut efisiensi, namun melupakan nilai empati. Inkuiri mengajarkan bahwa efisiensi tanpa etika adalah kehampaan. Siswa SMK yang belajar melalui refleksi akan lebih siap menghadapi dunia kerja yang kompleks — mereka tahu bahwa kesalahan bisa diperbaiki, keberagaman bisa memperkaya, dan kerja adalah bentuk pelayanan kepada kehidupan. Dengan demikian, inkuiri tidak hanya menghasilkan tenaga kerja, tetapi manusia yang bekerja dengan kesadaran.

Inkuiri juga berperan sebagai jembatan antara ilmu dan kebijaksanaan. Ilmu memberi pengetahuan tentang “bagaimana”, sementara kebijaksanaan menjawab “mengapa.” Tanpa kebijaksanaan, ilmu bisa kehilangan arah. Tanpa ilmu, kebijaksanaan kehilangan daya. Inkuiri mengikat keduanya dalam harmoni. Ketika siswa menganalisis data numerik untuk memahami masalah sosial atau ekonomi, mereka sedang belajar menggabungkan rasionalitas dan moralitas. Pendidikan menjadi ruang integrasi nilai dan nalar.

Di era digital, jalan inkuiri juga menjadi bentuk perlawanan terhadap dehumanisasi teknologi. Mesin dapat menghitung, tetapi tidak

dapat merenung. Algoritma bisa merekomendasikan, tetapi tidak bisa memaknai. Inkuiri memastikan bahwa manusia tetap menjadi pusat pengetahuan. Ketika siswa SMK menggunakan AI untuk analisis data, tetapi tetap berdiskusi tentang etika penggunaannya, mereka sedang menunjukkan superioritas manusia atas mesin: kemampuan untuk bertanya tentang makna. Inilah wujud tertinggi dari pendidikan humanistik di era 5.0.

Pada tataran filosofis, inkuiri sebagai jalan memanusiakan pendidikan adalah bentuk pendidikan ontologis — pendidikan yang menyadarkan manusia akan keberadaannya. Ia mengingatkan bahwa hidup bukan sekadar bekerja, tetapi menjadi. Setiap proyek, refleksi, dan diskusi adalah bagian dari perjalanan menuju kesadaran diri. Dalam perjalanan itu, manusia menemukan bahwa belajar bukan kewajiban, melainkan anugerah; bukan alat, melainkan panggilan. Pendidikan menjadi laku spiritual: manusia mencari kebenaran, bukan karena diperintah, tetapi karena dicintai.

Inkuiri memanusiakan pendidikan karena ia mengubah sekolah menjadi ruang pertemuan manusia dengan kemanusiaannya sendiri. Di ruang inilah guru bukan sekadar pengajar, tetapi penuntun jiwa; siswa bukan sekadar peserta didik, tetapi rekan dialog. Bersama-sama, mereka membangun dunia kecil yang lebih adil, bijak, dan reflektif — cerminan dari dunia besar yang mereka impikan. Maka, ketika inkuiri dijalankan dengan cinta dan kesadaran, pendidikan vokasional tidak lagi sekadar mempersiapkan masa depan kerja, tetapi masa depan kemanusiaan.

## **Matematika sebagai Bahasa Kehidupan dan Keadilan**

Matematika sering dianggap dingin, netral, dan tanpa emosi. Namun di balik simbol-simbolnya yang kaku, matematika menyimpan bahasa universal kehidupan. Ia tidak hanya berbicara tentang angka, tetapi tentang keseimbangan, keteraturan, dan harmoni — prinsip yang juga menjadi dasar keadilan sosial dan spiritualitas manusia. Dalam konteks pendidikan vokasional, terutama di SMK, memahami matematika sebagai bahasa kehidupan dan keadilan adalah langkah filosofis untuk

mengembalikan maknanya: dari sekadar alat hitung menjadi alat berpikir dan bertindak dengan bijak.

Matematika adalah cermin keteraturan semesta. Di setiap rumus, terdapat pesan tersembunyi tentang kesetaraan dan keseimbangan. Persamaan bukan sekadar ekspresi numerik, tetapi metafora moral: apa yang dilakukan di satu sisi harus diimbangi di sisi lain. Di sinilah letak keadilan matematis — logika yang menuntut keseimbangan dalam setiap tindakan. Ketika siswa SMK memahami prinsip ini, mereka belajar bahwa keadilan bukan sekadar nilai moral, melainkan struktur berpikir yang rasional. Pendidikan matematika menjadi latihan kesadaran sosial yang mendalam.

Sebagai bahasa kehidupan, matematika juga mengajarkan keterhubungan antar bagian. Tidak ada angka yang berdiri sendiri; setiap bilangan memiliki relasi dengan bilangan lain dalam sistem. Hal ini sejalan dengan pandangan etika sosial bahwa manusia hanya bermakna dalam hubungannya dengan sesama. Ketika siswa mempelajari proporsi, geometri, atau statistik, mereka sesungguhnya sedang belajar prinsip hidup: keseimbangan, keterpaduan, dan keteraturan. Inkuiri kolaboratif membantu mereka melihat bahwa angka bukan sekadar hasil hitung, tetapi jejak harmoni kehidupan.

Matematika juga mengandung unsur estetika yang mendalam. Keindahan rumus tidak terletak pada kompleksitasnya, tetapi pada kesederhanaan yang memuat kebenaran universal. Dalam dunia seni, arsitektur, hingga musik, harmoni matematis menjadi dasar keindahan. Ketika siswa SMK di bidang desain grafis menggunakan rasio emas atau pola Fibonacci, mereka sedang mempraktikkan etika estetis: mencari keseimbangan antara fungsi dan keindahan. Dengan demikian, matematika bukan hanya ilmu logika, tetapi juga seni keselarasan.

Namun, matematika juga memiliki wajah moral. Dalam dunia nyata, angka sering kali digunakan untuk membenarkan ketimpangan — statistik yang menutupi ketidakadilan, data yang mengabaikan manusia. Di sinilah pentingnya pendidikan matematis yang reflektif. Guru perlu

mengajak siswa berpikir kritis: siapa yang membuat data, apa yang tidak dihitung, dan bagaimana angka digunakan untuk mempengaruhi keputusan. Ketika siswa belajar mempertanyakan angka, mereka sedang menjalankan inkuiri moral — menempatkan logika dalam bingkai keadilan.

Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital, matematika menjadi bahasa untuk memahami dan memperbaiki realitas sosial. Siswa dapat menganalisis ketimpangan upah, perbandingan sumber daya, atau distribusi energi menggunakan data nyata dari lingkungan mereka. Mereka belajar bahwa menghitung adalah tindakan etis: cara untuk melihat dunia secara lebih jernih dan adil. Ketika angka diolah dengan hati, matematika berubah menjadi alat pembebasan — sebagaimana dikatakan Paulo Freire, “literasi sejati adalah membaca dunia, bukan hanya kata.”

Matematika juga menumbuhkan kerendahan epistemik. Ia menunjukkan bahwa setiap jawaban harus diuji, setiap kebenaran bisa direvisi. Sifat ini sejalan dengan etika inkuiri — mengajak siswa untuk terus bertanya, tidak cepat puas dengan hasil pertama. Dalam pembelajaran kolaboratif, siswa menemukan bahwa kesalahan bukan kegagalan, melainkan bagian dari pencarian kebenaran. Keadilan dalam berpikir berarti memberi kesempatan pada diri dan orang lain untuk belajar tanpa rasa takut. Dengan demikian, matematika menjadi latihan moral dalam menghargai proses.

Lebih jauh, matematika menanamkan disiplin spiritual — kesabaran, ketelitian, dan kesetiaan terhadap kebenaran. Seorang siswa yang tekun mencari pola dalam deret angka sedang melatih dirinya untuk tidak tergoda oleh kesimpulan cepat. Proses ini membentuk karakter yang sabar dan jujur — dua nilai inti dari keadilan. Dalam konteks SMK, karakter semacam ini sangat dibutuhkan di dunia kerja: kebenaran teknis tidak boleh dipisahkan dari integritas moral. Matematika, dengan segala ketegasannya, menjadi guru tentang kejujuran yang tak tergoyahkan.

Sebagai bahasa kehidupan, matematika juga mengajarkan tanggung jawab terhadap keputusan. Setiap kesalahan hitung memiliki konsekuensi nyata. Di dunia industri, satu angka yang salah bisa berarti kerugian besar atau bahaya keselamatan. Namun, inkuiri kolaboratif mengubah tekanan ini menjadi pelajaran etis: bahwa akurasi adalah bentuk kasih terhadap kehidupan. Ketika siswa berhati-hati dalam pengukuran, mereka bukan hanya sedang melakukan pekerjaan teknis, tetapi juga menghormati nilai-nilai kemanusiaan — keselamatan, keadilan, dan kesejahteraan.

Dalam pendidikan vokasional 5.0, matematika juga berperan sebagai bahasa ekologi moral. Di tengah tantangan keberlanjutan, matematika membantu siswa memahami dampak dari konsumsi energi, penggunaan sumber daya, dan efisiensi produksi. Dengan pendekatan inkuiri, siswa diajak menghitung tidak hanya “berapa yang dihasilkan,” tetapi juga “apa akibatnya bagi lingkungan.” Dari sini lahir kesadaran ekologis — bahwa angka harus berpihak pada kehidupan, bukan hanya pada keuntungan. Itulah makna keadilan ekologis dalam pendidikan matematika vokasional.

Matematika juga menjadi bahasa solidaritas. Dalam proyek kolaboratif, siswa belajar bahwa menyelesaikan masalah bersama lebih penting daripada siapa yang menemukan jawaban duluan. Kolaborasi matematis menumbuhkan semangat gotong royong intelektual. Ketika satu siswa menemukan pola dan yang lain memverifikasi, mereka sedang mempraktikkan prinsip silih asah, silih asih, silih asuh dalam bentuk akademik. Keadilan dalam berpikir diwujudkan melalui rasa hormat terhadap kontribusi setiap anggota kelompok.

Etika keadilan matematis juga tercermin dalam kejujuran ilmiah. Dunia digital penuh dengan godaan untuk menyalin, meniru, atau menebak jawaban cepat. Guru perlu menanamkan bahwa berpikir sendiri, meski salah, lebih bermakna daripada meniru tanpa paham. Kesalahan yang lahir dari kejujuran adalah bagian dari pembelajaran manusiawi. Ketika siswa berani berkata, “Saya belum tahu,” ia sedang mempraktikkan kebenaran yang lebih dalam daripada jawaban yang



sempurna. Di sinilah matematika bertemu dengan etika keberanian intelektual.

Secara filosofis, matematika mempersatukan logos (akal), ethos (moral), dan pathos (keindahan). Ia membentuk manusia yang berpikir jernih, berbuat adil, dan mencintai keteraturan. Pendidikan yang hanya mengajarkan rumus tanpa nilai kehilangan ruhnya; sebaliknya, pendidikan yang menanamkan nilai tanpa ketelitian kehilangan dasarnya. Inkuiri Kolaboratif Digital menyatukan keduanya — menjadikan matematika ruang di mana manusia belajar berpikir dengan hati dan merasa dengan akal. Itulah harmoni tertinggi antara ilmu dan kebajikan.

Melihat matematika sebagai bahasa kehidupan dan keadilan berarti menempatkannya kembali pada panggilan spiritualnya: membantu manusia memahami keteraturan ciptaan dan menjaga keseimbangan dunia. Di tangan guru yang reflektif dan siswa yang sadar, angka bukan lagi alat pengukur, tetapi bahasa kesadaran. Setiap rumus menjadi doa, setiap perhitungan menjadi pengingat bahwa keadilan, seperti matematika, hanya hidup jika diterapkan dengan jujur, sabar, dan penuh kasih. Maka, di ruang kelas SMK yang berjiwa inkuiri, matematika bukan lagi sekadar ilmu — ia menjadi cara untuk hidup dengan adil, berpikir dengan jernih, dan bekerja dengan hati.

## **BAB 15**

### **Arah Masa Depan Pembelajaran Matematika Vokasi 5.0**

Masa depan pendidikan vokasional Indonesia bukan hanya soal keterampilan teknis, tetapi tentang kemampuan manusia memahami, mencipta, dan beradaptasi secara bermakna. Ketika dunia memasuki era Society 5.0, peran matematika tidak lagi terbatas pada hitungan, melainkan pada penataan ulang cara manusia berpikir dan hidup bersama teknologi. Dalam konteks ini, pembelajaran matematika vokasional menjadi pusat dari transformasi: ia membentuk logika sistemik, daya cipta adaptif, dan kesadaran moral yang menyatu dalam satu tujuan besar — membangun manusia Indonesia yang unggul, berjiwa kolaboratif, dan berkapasitas reflektif.

Paradigma baru ini menuntut pergeseran dari kompetensi menuju kapabilitas. Kompetensi mengukur kemampuan melakukan sesuatu; kapabilitas mengukur kesadaran dan tanggung jawab dalam melakukan sesuatu. Siswa SMK masa depan tidak cukup hanya mampu menghitung, memprogram, atau merancang; mereka harus mengerti mengapa dan untuk siapa mereka melakukannya. Dengan demikian, pembelajaran matematika vokasional harus berorientasi pada pembentukan kesadaran reflektif, bukan sekadar keterampilan prosedural. Guru bukan lagi pengajar rumus, tetapi penuntun nilai dan penanam cara berpikir yang etis.

Transformasi ini hanya mungkin terjadi jika sekolah vokasional berani mengadopsi pendekatan Inkuiri Kolaboratif Digital secara menyeluruh. Inkuiri menjamin pembelajaran tetap hidup dan relevan; kolaborasi menumbuhkan empati dan solidaritas sosial; digitalisasi menghadirkan efisiensi dan keterbukaan. Ketiganya membentuk triadik pembelajaran masa depan: berpikir kritis, bekerja bersama, dan belajar sepanjang hayat. Dalam ruang kelas yang demikian, siswa SMK tidak hanya memecahkan soal, tetapi memecahkan realitas — dengan keberanian bertanya, kemampuan berpikir sistemik, dan kemauan memperbaiki dunia.

Visi 2045 menuntut pendidikan matematika yang berpihak pada kehidupan. Artinya, setiap konsep, rumus, atau data yang dipelajari harus

terkait dengan persoalan nyata manusia: energi, keadilan ekonomi, lingkungan, kesehatan, dan keberlanjutan. Ketika siswa belajar tentang persentase, mereka memahami ketimpangan ekonomi; ketika mereka menghitung volume, mereka memikirkan konservasi sumber daya; ketika mereka menganalisis data, mereka menafsirkan fenomena sosial. Dengan begitu, matematika menjadi alat pembebasan — menuntun manusia dari ketidaktahuan menuju kesadaran dan tanggung jawab sosial.

Pendidikan vokasional masa depan juga harus mengintegrasikan kearifan lokal sebagai sumber pengetahuan kontekstual. Di tengah arus globalisasi, kearifan lokal adalah jangkar nilai dan identitas. Prinsip silih asih, silih asah, silih asuh, gotong royong, dan ngulik kaayaan (mempelajari dengan hati) dapat menjadi filosofi pedagogi matematika yang khas Indonesia. Guru SMK dapat menggunakan konteks lokal — seperti sistem ukur tradisional, pola batik, atau arsitektur rumah adat — sebagai bahan inkuiri matematis. Dengan demikian, matematika tidak lagi asing, tetapi tumbuh dari tanah budaya sendiri.

Selain itu, masa depan pendidikan matematika vokasional menuntut integrasi kuat dengan teknologi humanis. Teknologi harus menjadi perpanjangan nilai, bukan pengganti nilai. AI, big data, dan augmented reality dapat digunakan untuk memperkaya pengalaman belajar, tetapi guru harus memastikan bahwa penggunaannya memperkuat empati, tanggung jawab, dan kesadaran sosial. Misalnya, siswa dapat menggunakan AI untuk simulasi perhitungan energi hijau, tetapi mereka juga perlu merefleksikan dampak etis dan ekologis dari teknologi itu. Inilah yang disebut literasi numerasi humanistik — kemampuan berpikir digital dengan nurani.

Untuk menjaga arah transformasi ini, perlu dikembangkan ekosistem pembelajaran adaptif dan reflektif. SMK masa depan bukan hanya lembaga pengajaran, tetapi komunitas belajar yang hidup. Guru berperan sebagai fasilitator reflektif, siswa sebagai co-designer pembelajaran, industri sebagai mitra pengetahuan, dan universitas sebagai penjaga kedalaman teoretis. Dalam ekosistem semacam ini, batas

antara belajar dan bekerja menjadi kabur — setiap proyek industri adalah proyek pembelajaran, dan setiap refleksi akademik menghasilkan inovasi terapan. Pendidikan vokasional menjadi sirkulasi hidup pengetahuan.

Kebijakan pendidikan juga harus bertransformasi dari model hierarkis ke model jaringan pengetahuan terbuka. Rapor Pendidikan, platform Merdeka Mengajar, dan sistem SMK Pusat Keunggulan dapat diintegrasikan dalam satu dashboard reflektif nasional. Data dari sekolah bukan hanya alat pelaporan, tetapi sumber penelitian kebijakan. Setiap inovasi pembelajaran, termasuk praktik Inkuiri Kolaboratif Digital, dapat direplikasi lintas wilayah melalui sistem berbagi terbuka. Dengan demikian, inovasi tidak lagi eksklusif, tetapi menjadi gerakan nasional pembelajaran reflektif.

Dalam visi 2045, guru menjadi intelektual publik. Ia tidak hanya mengajar, tetapi menulis, meneliti, dan berbagi praktik baik. Guru SMK harus dilihat sebagai pembaru peradaban lokal — orang yang menautkan teori global dengan kearifan lokal. Oleh karena itu, pengembangan profesional guru perlu berorientasi pada refleksi, riset tindakan, dan publikasi ilmiah. Setiap guru yang menulis refleksi tentang pengalaman inkuiri sedang membangun warisan epistemik bangsa: pengetahuan yang hidup dari ruang kelas Indonesia.

Sementara itu, siswa SMK masa depan harus dibentuk sebagai warga global yang berakar lokal. Mereka menguasai bahasa data, tetapi juga bahasa nilai. Mereka mampu menggunakan teknologi untuk mencipta, bukan sekadar mengonsumsi. Mereka bekerja dengan algoritma, tetapi berpikir dengan nurani. Proses belajar berbasis inkuiri kolaboratif melatih mereka untuk berpikir sistemik dan bekerja dalam tim lintas disiplin — dua kemampuan utama dunia industri 5.0. Dengan demikian, pendidikan vokasional bukan sekadar mempersiapkan tenaga kerja, tetapi pemimpin kerja yang manusiawi.

Pendidikan matematika vokasional masa depan juga harus menyatu dengan agenda keberlanjutan global (SDG-4) — menjamin pendidikan yang inklusif, adil, dan bermutu bagi semua. Artinya, akses digital dan

pedagogis harus merata, terutama bagi sekolah-sekolah di daerah. Pemerintah, industri, dan akademisi perlu memastikan bahwa transformasi digital tidak menciptakan kesenjangan baru. Dalam semangat inkuiri, setiap SMK berhak untuk bereksperimen, berefleksi, dan berinovasi sesuai konteksnya. Keberagaman menjadi kekuatan epistemik, bukan hambatan kebijakan.

Arah masa depan juga menuntut pergeseran dari kurikulum tertutup menuju kurikulum terbuka dan dinamis. Setiap sekolah dapat menyesuaikan modul matematika berdasarkan kebutuhan daerah dan industri. Namun, esensi inkuiri tetap sama: menumbuhkan kemampuan berpikir kritis, etis, dan reflektif. Kurikulum masa depan tidak akan berisi daftar rumus yang harus dihafal, tetapi kumpulan pertanyaan yang harus dieksplorasi. Dengan demikian, siswa belajar bukan dari jawaban yang diberikan, tetapi dari pertanyaan yang mereka ciptakan sendiri.

Dalam horizon 2045, pembelajaran matematika vokasional akan menjadi arena integrasi besar: antara akal dan rasa, logika dan nilai, tradisi dan teknologi. Sekolah-sekolah yang berhasil bukan yang paling modern, tetapi yang paling manusiawi — yang mampu menjaga keseimbangan antara efisiensi dan empati. Di dalamnya, matematika akan hidup sebagai bahasa keadilan, logika kerja sama, dan alat berpikir moral. Inkuiri akan menjadi jalan spiritual baru dalam dunia pendidikan teknologis — cara manusia menjaga martabatnya di tengah kecerdasan buatan.

Arah masa depan pembelajaran matematika vokasional 5.0 bukan tentang menciptakan sistem sempurna, melainkan tentang menumbuhkan kesadaran kolektif bahwa pendidikan adalah proyek kemanusiaan. Setiap guru yang memfasilitasi refleksi, setiap siswa yang bertanya dengan tulus, dan setiap kepala sekolah yang membuka ruang kolaborasi sedang membangun masa depan Indonesia. Sebab, sebagaimana angka tidak bermakna tanpa konteks, pengetahuan tidak bermakna tanpa nilai. Dan di tangan generasi vokasional yang berpikir, berkolaborasi, dan berjiwa — angka akan berbicara untuk kehidupan.

## Dari Kompetensi ke Kapabilitas

Pendidikan vokasional selama puluhan tahun berfokus pada pencapaian kompetensi — kemampuan melakukan tugas secara terukur, efisien, dan sesuai standar. Kompetensi ini penting, tetapi tidak cukup. Dalam dunia kerja yang terus berubah, memiliki keterampilan teknis tanpa kemampuan reflektif hanya akan menjadikan manusia sebagai pelaksana, bukan pemikir. Di sinilah urgensi pergeseran paradigma dari kompetensi menuju kapabilitas. Pergeseran ini bukan hanya semantik, tetapi ontologis — menyentuh hakikat manusia sebagai subjek pembelajar yang sadar, bernilai, dan bertanggung jawab.

Kompetensi menjawab pertanyaan “apa yang bisa dilakukan?”, sedangkan kapabilitas bertanya lebih dalam: “bagaimana, mengapa, dan untuk apa hal itu dilakukan?” Dalam konteks SMK, siswa yang kompeten tahu cara menghitung persentase laba, tetapi siswa yang berkapabilitas memahami implikasi etis dari keputusan ekonomi. Siswa yang kompeten mampu mengoperasikan mesin CNC, tetapi yang berkapabilitas mampu menilai dampak ekologis produksinya. Dengan demikian, pendidikan berbasis kapabilitas menempatkan siswa sebagai agen kesadaran, bukan sekadar pelaku teknis.

Perbedaan mendasar antara kompetensi dan kapabilitas terletak pada ruang refleksi. Kompetensi diukur melalui performa, sementara kapabilitas tumbuh melalui kesadaran. Dalam pembelajaran matematika, misalnya, kemampuan menghitung cepat adalah kompetensi, tetapi kemampuan memahami makna data dan bertanggung jawab atas penggunaannya adalah kapabilitas. Guru yang menumbuhkan kapabilitas tidak berhenti pada benar-salah jawaban, tetapi menuntun siswa merenungkan mengapa proses berpikir tertentu dipilih, apa nilai di balik angka, dan bagaimana hasil itu memengaruhi kehidupan nyata.

Pendidikan berbasis kapabilitas juga berorientasi pada kematangan moral dan sosial. Dalam konteks Inkuiri Kolaboratif Digital, siswa belajar bahwa keberhasilan tidak diukur dari kecepatan menemukan jawaban,

tetapi dari kualitas interaksi dan kedalaman refleksi. Mereka belajar menghargai proses, mengakui kontribusi orang lain, dan berani mengubah pendapat setelah berdiskusi. Nilai-nilai seperti empati, tanggung jawab, dan keterbukaan pikiran menjadi bagian integral dari belajar matematika. Dengan demikian, pendidikan kapabilitas menyatukan logika dan etika dalam satu tarikan napas.

Transisi menuju paradigma kapabilitas menuntut perubahan cara pandang guru. Guru bukan lagi pelatih keterampilan, tetapi arsitek kesadaran. Ia membantu siswa membangun makna dari setiap konsep. Dalam mengajarkan matematika, misalnya, guru dapat memulai dari pengalaman hidup: menghitung kebutuhan air di bengkel, menganalisis data penggunaan listrik, atau memperkirakan dampak ekonomi kecil dari efisiensi energi. Dari situ, siswa tidak hanya belajar menghitung, tetapi juga memahami keterhubungan antara pengetahuan dan kehidupan. Itulah awal dari pembentukan kapabilitas reflektif.

Kapabilitas juga bersifat transdisipliner. Ia melintasi batas antara teori dan praktik, antara ruang kelas dan dunia kerja. Di SMK masa depan, pembelajaran matematika tidak berhenti di papan tulis, tetapi mengalir ke proyek lintas bidang — dari menghitung rasio bahan bakar hingga memodelkan biaya produksi ramah lingkungan. Dalam konteks ini, inkuiri kolaboratif menjadi jembatan yang menyatukan berbagai bentuk pengetahuan. Siswa belajar bahwa berpikir matematis tidak terpisah dari berpikir sosial, ekologis, dan moral. Kapabilitas berarti kemampuan untuk mengintegrasikan.

Dari sisi kurikulum, orientasi pada kapabilitas berarti beralih dari input-based education menuju outcome with meaning. Fokusnya bukan pada berapa banyak rumus diajarkan, tetapi seberapa jauh siswa mampu memaknai, menerapkan, dan merefleksikan konsep dalam konteks nyata. Ini memerlukan desain kurikulum yang fleksibel, adaptif, dan berbasis proyek. Setiap topik matematika perlu dikaitkan dengan situasi vokasional konkret — seperti manajemen waktu kerja, pengukuran

bahan, atau analisis biaya produksi. Dengan demikian, rumus menjadi hidup karena bersentuhan dengan kenyataan.

Dalam ranah evaluasi, pendekatan kapabilitas menuntut asesmen reflektif dan autentik. Siswa tidak dinilai hanya berdasarkan hasil akhir, tetapi juga berdasarkan proses berpikir dan kemampuan menjelaskan alasan di balik pilihannya. Rubrik penilaian perlu memasukkan indikator seperti kejelasan argumentasi, kolaborasi, dan kesadaran etis dalam penggunaan data. Portofolio digital menjadi alat yang efektif: siswa mendokumentasikan perjalanan berpikir mereka, menganalisis kesalahan, dan menulis refleksi tentang pembelajaran. Asesmen tidak lagi menjadi vonis, melainkan cermin pertumbuhan.

Pendidikan berbasis kapabilitas juga berakar pada human flourishing — gagasan bahwa tujuan pendidikan adalah kebahagiaan dan kebermaknaan hidup. Matematika dalam konteks ini bukan beban, melainkan alat untuk memahami keindahan keteraturan dunia. Ketika siswa menyadari bahwa logika membantu mereka mengelola hidup dengan baik, rasa ingin tahu tumbuh secara alami. Mereka tidak lagi belajar karena takut gagal, tetapi karena ingin mengerti. Guru perlu menumbuhkan joy of understanding — sukacita yang muncul ketika manusia merasakan keutuhan antara berpikir, merasa, dan bertindak.

Dalam ekosistem digital, kapabilitas juga berarti kecerdasan adaptif. Siswa harus mampu memanfaatkan teknologi tanpa diperbudak olehnya. Dalam pembelajaran matematika berbasis AI atau simulasi digital, guru harus menekankan bahwa alat hanyalah perantara. Manusia tetap pusat refleksi. Siswa yang berkapabilitas tidak hanya tahu bagaimana menggunakan GeoGebra atau Python untuk analisis data, tetapi juga tahu kapan, mengapa, dan sejauh mana alat itu harus digunakan secara etis dan efisien. Itulah bentuk literasi digital yang berjiwa.

Aspek penting lain dari kapabilitas adalah kesadaran sosial dan ekologis. Pendidikan vokasional tidak boleh melahirkan manusia yang pandai namun abai. Dalam proyek inkuiri, siswa diajak menghubungkan perhitungan matematis dengan isu sosial — seperti distribusi pendapatan,



efisiensi energi, atau pengelolaan limbah. Mereka belajar bahwa angka mewakili manusia, dan setiap keputusan berbasis data memiliki dampak terhadap kehidupan. Dengan begitu, matematika menjadi ruang latihan moral, tempat siswa belajar bahwa berpikir benar juga harus berarti bertindak benar.

Dari perspektif manajemen sekolah, orientasi pada kapabilitas menuntut budaya refleksi kelembagaan. Kepala sekolah perlu mendorong komunitas guru untuk berdialog, menganalisis praktik, dan memperbaiki diri secara kolektif. Program supervisi sebaiknya beralih dari pengawasan administratif ke pendampingan reflektif. Sekolah yang berkapabilitas bukan sekolah dengan fasilitas paling lengkap, tetapi sekolah yang terus belajar dari dirinya sendiri — sekolah yang mampu bertanya, “Apakah kita sudah memanusiakan proses belajar?”

Kapabilitas juga mengubah hubungan antara sekolah dan industri. Dunia kerja tidak lagi dilihat sebagai ujung, tetapi sebagai mitra pembelajaran. Industri menyediakan konteks, sekolah menyediakan refleksi. Siswa belajar bukan hanya bagaimana bekerja di pabrik, tetapi bagaimana berpikir tentang pekerjaan itu sendiri: apa maknanya, bagaimana pengaruhnya terhadap masyarakat, dan bagaimana ia dapat diperbaiki. Dengan demikian, SMK menjadi ruang antara dunia praktik dan dunia nilai — tempat di mana kerja dan kebijaksanaan bertemu.

Transisi dari kompetensi ke kapabilitas menandai renaissance baru pendidikan vokasional Indonesia. Ia mengembalikan pendidikan pada misinya yang sejati: membentuk manusia yang berpikir, berperasaan, dan bertanggung jawab. Siswa SMK masa depan tidak hanya akan dikenal karena keterampilan tangannya, tetapi karena kejernihan pikirannya dan ketulusan hatinya. Melalui Inkuiri Kolaboratif Digital, matematika menjadi jalan sunyi menuju kebijaksanaan — mengubah ruang kelas menjadi ruang kontemplasi, di mana manusia belajar bukan hanya untuk bekerja, tetapi untuk hidup dengan penuh makna.

## **Integrasi SDG-4, Kearifan Lokal, dan Teknologi Humanis**

Agenda Sustainable Development Goal 4 (SDG-4) menegaskan tujuan besar dunia: menjamin pendidikan yang inklusif, adil, dan bermutu bagi semua, serta mempromosikan kesempatan belajar sepanjang hayat. Dalam konteks Indonesia, cita-cita ini tidak dapat dicapai hanya dengan mengejar indikator global; ia harus berakar pada kearifan lokal dan dijalankan dengan teknologi yang memanusiakan. Integrasi tiga dimensi—global vision, local wisdom, dan human-centered technology—adalah kunci untuk membangun pendidikan vokasional yang tidak hanya relevan, tetapi juga berjiwa.

SDG-4 menempatkan pendidikan sebagai pendorong utama keberlanjutan manusia. Pendidikan bukan lagi sekadar instrumen ekonomi, melainkan ekosistem nilai yang membentuk masyarakat berpengetahuan, beretika, dan adaptif. Di sinilah matematika memainkan peran penting: ia adalah bahasa universal keberlanjutan. Melalui matematika, siswa SMK belajar mengukur efisiensi energi, menghitung jejak karbon, menganalisis data kemiskinan, atau merancang sistem produksi hijau. Dengan inkuiri kolaboratif, konsep matematis berubah menjadi alat reflektif untuk memahami dan memperbaiki dunia.

Namun, setiap visi global membutuhkan akar lokal. Pendidikan vokasional yang mengikuti SDG-4 harus mampu berakar pada jati diri Nusantara. Kearifan lokal bukan sekadar warisan budaya, tetapi sistem pengetahuan yang hidup dan relevan. Nilai-nilai seperti gotong royong, tata titi tentrem, silih asih-asah-asuh, dan eling-eling dapat dijadikan fondasi etis pembelajaran matematika. Ketika siswa SMK menghitung pola irigasi tradisional Subak Bali atau efisiensi rumah panggung Bugis, mereka tidak hanya belajar angka, tetapi juga memaknai harmoni antara manusia, alam, dan Tuhan—sebuah bentuk eco-numeracy khas Indonesia.

Integrasi antara SDG-4 dan kearifan lokal juga menuntut pendekatan yang kontekstual dan naratif. Guru matematika SMK dapat menggunakan cerita lokal untuk membongkar konsep numerik. Misalnya, kisah tentang leuit (lumbung padi Sunda) dapat menjadi pintu masuk

pembelajaran geometri dan manajemen persediaan; tradisi tenun ikat dapat memperkenalkan pola matematis dan simetri; atau sistem taksiran dagang pasar tradisional bisa menjadi studi kasus statistik ekonomi. Dengan demikian, matematika tidak lagi terasing, tetapi tumbuh dari tanah budaya sendiri—matematika yang berwajah Indonesia.

Sementara itu, dimensi teknologi hadir sebagai ruang penghubung antara nilai global dan lokal. Dalam era Industry 4.0 yang bergeser ke Society 5.0, teknologi bukan lagi sekadar alat otomasi, tetapi sarana humanisasi. AI, Internet of Things (IoT), dan big data analytics dapat menjadi mitra dalam pembelajaran inkuiri, asalkan diarahkan untuk memperkuat nilai kemanusiaan, bukan menggantikannya. Ketika siswa menggunakan AI untuk memprediksi kebutuhan bahan bakar bengkel, atau IoT untuk memantau suhu ruang produksi, guru harus mengajak mereka merenungkan: bagaimana teknologi ini membantu manusia hidup lebih adil dan lestari?

Pendekatan teknologi humanis menuntut perubahan cara pandang: dari “menggunakan teknologi” menjadi “berdialog dengan teknologi.” Guru dan siswa perlu memahami etika digital, privasi data, dan tanggung jawab sosial di balik algoritma. Dalam pembelajaran matematika, analisis data besar bukan sekadar latihan statistik, tetapi kesempatan untuk menumbuhkan kesadaran kritis. Siapa yang menghasilkan data? Siapa yang diuntungkan? Siapa yang tidak terlihat? Pertanyaan-pertanyaan inilah yang membuat pendidikan vokasional benar-benar berjiwa reflektif di tengah gelombang digitalisasi.

Integrasi SDG-4 juga menuntut inklusivitas. Pendidikan matematika vokasional harus memastikan setiap siswa, tanpa memandang latar belakang sosial, gender, atau geografis, memiliki akses yang adil terhadap teknologi dan kesempatan belajar. Platform digital kolaboratif seperti GeoGebra Classroom, Padlet, atau Google Workspace for Education dapat digunakan untuk membangun kesetaraan partisipasi. Dengan pendekatan inkuiri, siswa di pelosok dapat berdialog dengan siswa di

kota; mereka saling belajar dan membangun rasa percaya diri bahwa pengetahuan tidak memiliki batas wilayah.

Keterpaduan global-lokal-digital juga menuntut desain pembelajaran berkelanjutan. Guru tidak hanya perlu menanamkan keterampilan, tetapi juga kebiasaan berpikir reflektif. Misalnya, setiap proyek matematika vokasional dapat ditutup dengan refleksi keberlanjutan: “Apa dampak sosial dari solusi ini?” atau “Bagaimana perhitungan ini bisa membuat pekerjaan lebih ramah lingkungan?” Dengan demikian, setiap angka yang dihitung memiliki dimensi etis. Pendidikan tidak hanya menghasilkan tenaga kerja kompeten, tetapi juga warga dunia yang berkeadilan.

Dalam konteks kebijakan, integrasi SDG-4 dengan kearifan lokal dan teknologi humanis membutuhkan dukungan sistemik. Pemerintah perlu mendorong SMK Hijau, SMK Digital, dan SMK Berkarakter sebagai satu kesatuan gerakan. Rapor Pendidikan dan Platform Merdeka Mengajar dapat menambahkan indikator kapabilitas reflektif dan kontribusi sosial di samping capaian numerasi. Dunia usaha dan dunia industri (DUDI) juga harus diajak berkolaborasi dalam pembelajaran berbasis proyek berkelanjutan, bukan sekadar praktik kerja. Sinergi ini membentuk ekosistem SDG-4 Indonesia.

Kearifan lokal juga dapat memperkaya pendekatan teknologi. Konsep gotong royong digital—kolaborasi daring yang beretika dan saling mendukung—dapat menjadi model pembelajaran abad 21. Dalam proyek berbasis IoT, misalnya, siswa lintas jurusan dapat bekerja bersama: jurusan teknik listrik merancang sensor, jurusan perkantoran mengelola data, jurusan akuntansi menganalisis efisiensi biaya. Kolaborasi ini mencerminkan filosofi Sauyunan dalam bentuk digital: kebersamaan yang saling memperkuat demi kebaikan bersama.

Integrasi tiga pilar ini juga menciptakan pembelajaran spiritual-ekologis. Dalam matematika vokasional, guru dapat memperkenalkan konsep keseimbangan energi atau optimalisasi sumber daya sebagai wujud zikir rasional—peringat akan tanggung jawab manusia menjaga ciptaan. Di sini, logika dan iman berjalan seiring: menghitung menjadi

bentuk penghayatan terhadap kebesaran Tuhan. Inilah pendidikan holistik yang diimpikan Ki Hadjar Dewantara: berpikir dengan kepala, bekerja dengan tangan, dan mencintai dengan hati.

Visi ini sejalan dengan arah pembangunan Indonesia 2045: membangun manusia unggul yang berkarakter, produktif, dan berdaya saing global. Pembelajaran matematika vokasional yang menyatukan SDG-4, kearifan lokal, dan teknologi humanis akan melahirkan generasi pekerja-pembelajar—mereka yang tidak hanya cakap dalam profesinya, tetapi juga sadar akan tanggung jawab sosial dan ekologis. Inilah generasi yang mampu berpikir secara global, bertindak secara lokal, dan berjiwa universal.

Pada akhirnya, integrasi SDG-4, kearifan lokal, dan teknologi humanis bukanlah proyek kebijakan semata, melainkan gerakan moral. Ia menegaskan bahwa masa depan pendidikan tidak dapat diserahkan kepada mesin atau sistem, tetapi harus dijaga oleh manusia yang sadar makna. Ketika guru mengajarkan matematika dengan hati, ketika siswa menghitung dengan nurani, dan ketika teknologi digunakan untuk kebaikan bersama, maka pendidikan vokasional Indonesia sedang menapaki jalan mulia: jalan ilmu yang memerdekakan dan memanusiakan.

## **Ekosistem Belajar Adaptif dan Transformatif**

Masa depan pendidikan vokasional menuntut lebih dari sekadar pembaruan kurikulum; ia menuntut perubahan ekosistem belajar. Dalam konteks Vokasi 5.0, dunia kerja berkembang secara nonlinier, teknologi berubah lebih cepat dari kebijakan, dan kompetensi menjadi usang sebelum sempat diujikan. Karena itu, SMK tidak lagi cukup menjadi institusi yang mengajarkan keterampilan, melainkan harus menjadi ekosistem belajar adaptif — ruang hidup yang dinamis di mana guru,

siswa, industri, dan komunitas belajar bersama, tumbuh bersama, dan berefleksi bersama untuk menjawab perubahan zaman.

Ekosistem belajar adaptif dibangun di atas tiga fondasi utama: fleksibilitas struktural, reflektivitas kultural, dan konektivitas digital. Fleksibilitas struktural berarti kurikulum, jadwal, dan strategi pembelajaran tidak kaku, tetapi dapat menyesuaikan kebutuhan lokal dan dinamika global. Reflektivitas kultural memastikan bahwa setiap praktik pendidikan selalu disertai pemikiran kritis dan nilai kemanusiaan. Sementara konektivitas digital menjamin kolaborasi lintas ruang dan waktu melalui teknologi yang cerdas dan etis. Ketiga fondasi ini menjadikan sekolah bukan sekadar tempat belajar, tetapi organisme pengetahuan yang terus berevolusi.

Dalam ekosistem semacam ini, peran guru berubah secara fundamental. Guru bukan lagi pelaksana kurikulum, tetapi kurator pengalaman belajar. Ia menciptakan lingkungan yang memungkinkan siswa bereksperimen, bertanya, dan menemukan jawaban dengan cara mereka sendiri. Guru mengintegrasikan inkuiri kolaboratif dengan proyek dunia nyata, memanfaatkan platform digital untuk memperluas ruang interaksi, dan menggunakan refleksi sebagai alat penilaian. Guru menjadi desainer ekosistem belajar, bukan penjaga ruang kelas. Di tangan guru seperti ini, sekolah menjadi laboratorium hidup bagi ide dan kebiasaan.

Sementara itu, siswa berperan sebagai peneliti muda dan pembelajar reflektif. Mereka tidak lagi sekadar mengikuti instruksi, tetapi ikut menentukan arah belajar mereka. Dalam proyek kolaboratif lintas bidang — misalnya, menganalisis efisiensi energi bengkel sekolah atau merancang alat produksi dengan IoT — siswa berlatih mengambil keputusan, menanggung konsekuensi, dan bekerja dalam ketidakpastian. Kemandirian ini adalah jantung dari kapabilitas vokasional. Siswa tidak hanya mahir, tetapi juga tangguh, adaptif, dan bermakna.

Ekosistem adaptif juga menuntut struktur organisasi sekolah yang belajar dari dirinya sendiri. Sekolah perlu mengembangkan budaya

refleksi kelembagaan. Setiap inovasi, baik berhasil maupun tidak, harus menjadi sumber belajar bersama. Kepala sekolah berperan bukan sebagai pengawas, tetapi pemimpin pembelajaran. Ia menumbuhkan dialog antara guru dan siswa, menghidupkan komunitas praktisi, dan mendorong keberanian bereksperimen. Dengan demikian, sekolah menjadi komunitas reflektif, bukan birokrasi administratif.

Teknologi memainkan peran strategis sebagai penggerak dan perekat ekosistem belajar transformatif. Melalui Learning Management System (LMS), AI-based analytics, dan cloud collaboration platforms, sekolah dapat menciptakan pengalaman belajar yang personal, terbuka, dan berkelanjutan. Namun teknologi hanya bermakna jika digunakan untuk memperkuat nilai kemanusiaan. SMK 5.0 perlu menempatkan human-centered design sebagai prinsip utama: setiap inovasi digital harus membuat pembelajaran lebih empatik, bukan mekanistik. Teknologi harus menjadi cermin refleksi, bukan pengganti hubungan manusia.

Di sisi lain, dunia industri perlu dilibatkan bukan sekadar sebagai tempat praktik kerja, tetapi sebagai laboratorium pembelajaran berkelanjutan. Industri dapat menjadi mitra epistemik bagi sekolah — berbagi tantangan nyata yang dapat diubah menjadi proyek pembelajaran. Misalnya, data produksi atau perancangan logistik dapat menjadi bahan analisis numerasi bagi siswa. Melalui kerja sama semacam ini, pembelajaran vokasional tidak berhenti di simulasi, tetapi berakar pada realitas sosial dan ekonomi. Siswa belajar menghadapi dunia kerja sebagai ruang pembelajaran hidup, bukan hanya lapangan ujian.

Ekosistem adaptif juga memerlukan jembatan lintas disiplin. Matematika tidak boleh berdiri sendiri, melainkan terjalin dalam proyek produktif, bisnis, dan sosial. Guru matematika dapat berkolaborasi dengan guru kewirausahaan untuk mengajarkan analisis keuangan, dengan guru desain produk untuk membahas geometri visual, atau dengan guru TIK untuk melatih analisis data digital. Integrasi lintas mata pelajaran menciptakan ekologi pengetahuan yang kompleks dan indah —

tempat konsep-konsep berpadu untuk memecahkan masalah nyata secara kolaboratif.

Dalam ekosistem transformatif, evaluasi pembelajaran juga berubah arah: dari pengukuran hasil menuju pemaknaan proses. Penilaian bukan lagi akhir dari pembelajaran, melainkan bagian dari pembelajaran itu sendiri. Portofolio digital, jurnal reflektif, dan asesmen sejawat menjadi cara bagi siswa dan guru untuk menilai pertumbuhan bersama. Ketika siswa menulis refleksi tentang kesalahan yang mereka pelajari, mereka sedang menjalankan bentuk tertinggi dari pembelajaran manusiawi: menemukan nilai dalam ketidaksempurnaan.

Transformasi ini juga memerlukan kepemimpinan ekosistemik. Kepala sekolah bukan hanya manajer program, tetapi pemimpin moral dan intelektual. Ia menata ritme antara stabilitas dan perubahan, antara kontrol dan kebebasan. Ia memfasilitasi guru menjadi pembelajar otonom, menciptakan ruang aman untuk berpikir kritis, dan menjembatani sekolah dengan dunia luar — pemerintah, industri, universitas, dan masyarakat. Pemimpin seperti ini mengubah sekolah dari lembaga menjadi gerakan pengetahuan.

Di masa depan, SMK harus memandang dirinya bukan sebagai sistem tertutup, tetapi sebagai jaringan belajar terbuka. Dengan pendekatan open collaboration dan knowledge sharing, setiap sekolah dapat saling belajar, berbagi sumber daya, dan menciptakan inovasi lintas wilayah. Praktik baik dari SMK PGRI 2 Cibinong dapat direplikasi oleh SMK Muhammadiyah Cileungsi atau SMK YPLP PGRI Bogor melalui platform digital nasional. Dari sinilah lahir ekosistem yang saling memperkuat — ekologi pendidikan Indonesia yang kolaboratif dan mandiri.

Ekosistem adaptif-transformatif juga harus menumbuhkan ketahanan spiritual. Di tengah percepatan teknologi, manusia mudah kehilangan arah. Oleh karena itu, pendidikan vokasional harus menumbuhkan kesadaran eksistensial: bahwa bekerja adalah ibadah, berpikir adalah zikir, dan kolaborasi adalah bentuk kasih. Siswa yang



memahami makna ini akan bekerja dengan integritas, bukan sekadar produktivitas. Mereka akan melihat pekerjaan sebagai bagian dari tanggung jawab terhadap kehidupan, bukan sekadar alat mencapai keuntungan.

Salah satu ciri utama ekosistem belajar masa depan adalah keberlanjutan. Sekolah tidak boleh berhenti setelah program selesai; setiap proyek harus menghasilkan pengetahuan baru untuk siklus berikutnya. Ini adalah bentuk loop pembelajaran reflektif. Data hasil pembelajaran, praktik terbaik guru, dan refleksi siswa harus dikumpulkan, dianalisis, dan dibagikan kembali. Dengan cara ini, sekolah tidak hanya beradaptasi, tetapi juga beregenerasi. Setiap tahun bukan pengulangan, melainkan evolusi.

Ekosistem belajar adaptif dan transformatif adalah manifestasi konkret dari filosofi Inkuiri Kolaboratif Digital. Ia menempatkan manusia sebagai pusat pembelajaran, teknologi sebagai jembatan, dan refleksi sebagai arah. Dalam ekosistem ini, guru menjadi penuntun jiwa, siswa menjadi peneliti kehidupan, dan sekolah menjadi taman berpikir yang terus tumbuh. Dengan ekosistem seperti ini, SMK Indonesia tidak hanya mampu bertahan di era 5.0, tetapi juga menjadi pelopor peradaban baru — peradaban belajar yang manusiawi, cerdas, dan berkelanjutan.

## **Roadmap Sekolah Vokasi Inovatif 2045**

Masa depan pendidikan vokasional Indonesia bergantung pada keberanian merancang arah yang jelas dan berkarakter. Tahun 2045 bukan sekadar simbol seratus tahun kemerdekaan, tetapi momentum peradaban baru — saat bangsa ini menentukan apakah pendidikan hanya mencetak tenaga kerja, atau melahirkan manusia merdeka yang berpikir dan berjiwa. Untuk itu, perlu disusun Roadmap Sekolah Vokasi Inovatif 2045: peta jalan strategis yang menuntun sekolah ke masa depan dengan langkah terukur, nilai yang kuat, dan visi yang transformatif.

Roadmap ini berangkat dari kesadaran bahwa SMK bukan “jalur kedua” pendidikan, melainkan poros utama pembangunan manusia

produktif. SMK masa depan harus menjadi inkubator inovasi sosial, laboratorium refleksi teknologi, dan ruang lahirnya generasi pembelajar mandiri. Setiap perubahan kebijakan, kurikulum, dan kemitraan harus bermuara pada satu tujuan besar: membentuk kapabilitas manusia vokasional yang berpikir reflektif, bekerja kolaboratif, dan bertindak etis di tengah disrupsi global.

Visi utama Sekolah Vokasi Inovatif 2045 dapat dirumuskan dalam satu kalimat:

“Membangun ekosistem pembelajaran vokasional yang berdaya saing global, berakar lokal, dan berjiwa humanis melalui integrasi inkuiri, numerasi, kolaborasi, dan teknologi reflektif.”

Visi ini mengandung empat kata kunci: ekosistem (menyatu dan berkelanjutan), berdaya saing global (relevan dan adaptif), berakar lokal (beridentitas dan bernilai), serta berjiwa humanis (berpihak pada manusia, bukan mesin). Dari sinilah roadmap disusun: bukan sekadar deretan program, melainkan narasi perjalanan bangsa melalui pendidikan.

Tahap pertama (2025–2030) adalah fondasi adaptif. Fokus utamanya adalah memperkuat budaya inkuiri dan refleksi di sekolah. Guru dilatih menjadi fasilitator kolaborasi dan peneliti kecil di kelasnya. Siswa dilatih bertanya, menganalisis, dan menulis refleksi matematis. Kurikulum SMK disusun fleksibel dengan ruang eksperimen pedagogi berbasis proyek dan teknologi. Di tahap ini, sekolah masih membangun akar nilai — menanamkan kesadaran bahwa berpikir kritis dan berkolaborasi adalah bentuk patriotisme baru di era digital.

Tahap kedua (2030–2035) disebut transformasi digital humanis. Sekolah mulai mengintegrasikan teknologi AI, Learning Analytics, dan IoT dalam pembelajaran berbasis data dan refleksi. Namun fokusnya bukan pada teknologi itu sendiri, melainkan pada makna penggunaan teknologi. Guru dan siswa belajar menjadi pengelola data yang etis, kreatif, dan bertanggung jawab. Setiap inovasi digital diarahkan untuk mempermudah kolaborasi, memperkaya numerasi kontekstual, dan

menumbuhkan empati. Tahap ini menandai munculnya SMK Digital Berkarakter — sekolah yang memadukan kecerdasan buatan dengan kebijaksanaan manusia.

Tahap ketiga (2035–2040) berfokus pada ekosistem kolaboratif berkelanjutan. SMK tidak lagi berdiri sendiri, tetapi terhubung dengan universitas, industri, dan komunitas riset lokal. Kolaborasi lintas bidang menjadi keniscayaan: siswa jurusan teknik bekerja dengan jurusan desain, ekonomi, dan teknologi informasi untuk menciptakan inovasi nyata. Model teaching factory berevolusi menjadi learning ecosystem, di mana setiap proyek industri disertai refleksi etis dan sosial. Guru bertindak sebagai co-researcher dengan DUDI, dan siswa menjadi co-creator of innovation. Pendidikan vokasional kini menjadi gerakan nasional berbasis pengetahuan.

Tahap keempat (2040–2045) adalah masa kematangan reflektif. SMK Indonesia telah menjadi model regional untuk pendidikan vokasional humanistik di Asia. Fokus utamanya adalah human flourishing through knowledge — pendidikan yang melahirkan kesejahteraan sosial, keseimbangan ekologis, dan kebahagiaan spiritual. Di tahap ini, sekolah bertransformasi menjadi institusi pembelajaran sepanjang hayat. Siswa, alumni, guru, dan mitra industri tetap terhubung melalui jaringan pembelajaran digital reflektif. Teknologi menjadi ruang spiritual baru untuk berbagi makna, bukan sekadar data.

Agar roadmap ini berjalan efektif, setiap tahap harus disertai pilar kebijakan strategis. Ada lima pilar utama:

1. Kebijakan Merdeka Reflektif – pemerintah memberi ruang bagi SMK untuk bereksperimen dan menyesuaikan model pembelajaran sesuai konteks lokal.
2. Guru sebagai Peneliti dan Fasilitator Inovasi – program peningkatan kompetensi berbasis riset tindakan reflektif, bukan sekadar sertifikasi.
3. Kemitraan Triple Helix (Sekolah–Industri–Akademisi) – menciptakan loop of innovation berkelanjutan.

4. Digitalisasi Humanis dan Etis – memastikan teknologi memperkuat empati dan tanggung jawab sosial.
5. Penjaminan Mutu Reflektif – indikator keberhasilan bukan hanya hasil ujian, tetapi pertumbuhan karakter, kolaborasi, dan kesadaran numeratif.

Implementasi roadmap juga membutuhkan arsitektur kelembagaan yang cair dan kolaboratif. SMK masa depan bukan hierarki, melainkan jejaring. Setiap sekolah dapat menjadi node of innovation — berbagi praktik baik, sumber daya, dan ide pembelajaran. Pemerintah bertindak sebagai fasilitator dan penjaga nilai, bukan pengendali tunggal. Dunia industri menjadi mitra epistemik, bukan sekadar pengguna lulusan. Dengan model ini, pendidikan vokasional menjadi sistem yang hidup — organik, bukan mekanistik.

Selain struktur, roadmap ini juga menuntut transformasi budaya. Sekolah harus meninggalkan paradigma “mengajar untuk ujian” dan beralih ke “belajar untuk kehidupan.” Guru perlu mengembangkan budaya refleksi terbuka: membahas kesalahan bukan sebagai kegagalan, tetapi bahan perbaikan. Sementara siswa harus diajak menjadi citizen thinker — warga belajar yang sadar akan tanggung jawabnya terhadap masyarakat dan lingkungan. Ketika refleksi menjadi kebiasaan, pendidikan berubah dari transmisi pengetahuan menjadi transformasi kemanusiaan.

Pendidikan matematika dalam roadmap ini memegang peran strategis sebagai bahasa universal perubahan. Ia menjadi alat berpikir kritis dan reflektif yang menghubungkan bidang teknik, ekonomi, dan kreativitas. Setiap siswa SMK diajak memahami bahwa di balik setiap perhitungan ada nilai moral, di balik setiap data ada manusia, dan di balik setiap algoritma ada tanggung jawab sosial. Dengan pendekatan inkuiri kolaboratif digital, matematika menjadi core literacy of transformation — bukan hanya keterampilan berhitung, tetapi kemampuan berpikir untuk hidup secara adil dan berkelanjutan.

Untuk menjaga arah roadmap tetap konsisten, diperlukan mekanisme refleksi nasional pendidikan vokasi. Pemerintah, lembaga pendidikan tinggi, dan komunitas guru dapat menggelar Kongres Refleksi SMK setiap lima tahun. Forum ini berfungsi sebagai ruang berbagi praktik baik, analisis data nasional, dan perumusan kebijakan berbasis refleksi. Dengan cara ini, pendidikan vokasional menjadi sistem pembelajaran kolektif — bangsa yang belajar tentang dirinya sendiri untuk tumbuh bersama.

Puncaknya, Sekolah Vokasi Inovatif 2045 akan menjadi simbol kematangan bangsa: sekolah yang berpijak pada ilmu, bernafas dengan nilai, dan bergerak dengan kasih. Di sekolah seperti ini, teknologi tidak menghilangkan kemanusiaan, tetapi memperkuatnya. Kolaborasi bukan lagi strategi, melainkan budaya. Matematika tidak lagi abstrak, melainkan hidup di setiap tindakan manusia. Guru tidak lagi mengajar demi kurikulum, melainkan demi kehidupan. Dan siswa tidak lagi belajar untuk lulus, melainkan untuk tumbuh.

Roadmap ini bukan sekadar dokumen strategi, melainkan janji moral. Janji bahwa pendidikan vokasional Indonesia akan menjadi pelopor peradaban baru — peradaban yang menggabungkan logika dan cinta, efisiensi dan empati, teknologi dan kebijaksanaan. Dalam perjalanan menuju 2045, setiap guru yang menyalakan rasa ingin tahu, setiap siswa yang bertanya dengan hati, dan setiap sekolah yang berani berinovasi adalah bagian dari peradaban itu. Di sanalah, Inkuiri Kolaboratif Digital menemukan makna tertingginya: bukan sekadar metode belajar, tetapi jalan bangsa menuju kemanusiaan yang terdignitaskan.

## EPILOG

Setiap zaman memiliki cara sendiri untuk mendidik manusia. Di masa lalu, pendidikan adalah upaya menghafal kebenaran yang sudah ada. Di masa kini, pendidikan menjadi upaya menemukan kebenaran yang baru. Namun di masa depan, pendidikan akan menjadi sesuatu yang lebih dalam: upaya memahami kemanusiaan melalui kebenaran. Di situlah inkuiri menemukan panggilannya — bukan sekadar metode berpikir, tetapi jalan hidup. Inkuiri mengajak kita menatap dunia dengan rasa ingin tahu yang rendah hati, dengan keberanian bertanya, dan dengan cinta untuk memahami.

Pendidikan yang berjiwa inkuiri memandang belajar bukan sebagai aktivitas akademik, tetapi sebagai laku eksistensial. Ia adalah bentuk manusia mencari makna di tengah kompleksitas dunia. Dalam setiap rumus matematika, dalam setiap refleksi digital, dalam setiap proyek kolaboratif di bengkel atau laboratorium, manusia sedang menelusuri hakikat dirinya. Ia belajar bahwa berpikir adalah bagian dari menjadi. Bahwa pengetahuan bukan milik pribadi, melainkan hasil perjumpaan antar pikiran yang saling menyadari keterbatasan.

Gerakan inkuiri kemanusiaan lahir dari kesadaran bahwa pendidikan tidak dapat berhenti pada pencapaian kognitif. Ia harus menjangkau lapisan moral, emosional, dan spiritual manusia. Inkuiri mengajarkan kita untuk tidak hanya mencari jawaban, tetapi juga memahami pertanyaan yang mendasarinya. Guru yang bertanya “mengapa kamu berpikir demikian?” bukan sedang menguji, melainkan sedang membuka ruang refleksi. Siswa yang berani menjawab dengan jujur sedang belajar menjadi manusia yang otentik — manusia yang berpikir dan merasa dalam waktu yang sama.

Dalam dunia vokasional, inkuiri memanusiakan kerja. Ia menegaskan bahwa bekerja bukan hanya tindakan teknis, tetapi bentuk tanggung jawab terhadap kehidupan. Ketika siswa SMK memperbaiki mesin, ia tidak hanya menggunakan keterampilannya, tetapi juga menghidupkan nilai disiplin, kejujuran, dan kasih terhadap ciptaan.

Dengan pendekatan inkuiri kolaboratif, setiap aktivitas kerja menjadi sarana untuk menumbuhkan kesadaran — bahwa teknologi tanpa hati akan kehilangan arah, dan efisiensi tanpa empati hanyalah kehampaan.

Gerakan inkuiri juga menuntut keberanian untuk berpikir lintas batas. Ia menolak sekat antara ilmu dan seni, antara teori dan praktik, antara kepala dan hati. Matematika dalam pendidikan vokasi bukan sekadar bahasa logika, tetapi juga bahasa kehidupan. Ketika siswa memahami proporsi, ia belajar tentang harmoni; ketika ia menghitung risiko, ia belajar tentang tanggung jawab; ketika ia memecahkan masalah, ia belajar tentang keberanian. Pendidikan yang demikian menggabungkan rasionalitas dan moralitas dalam satu tarikan napas — menjadi manusia seutuhnya.

Inkuiri kolaboratif tidak hanya membangun pengetahuan, tetapi juga solidaritas epistemik. Dalam diskusi, perbedaan pendapat bukan ancaman, tetapi sumber pencerahan. Guru dan siswa belajar bersama, menafsirkan dunia dengan cara yang baru. Proses ini menumbuhkan etika pengakuan terhadap pikiran lain — inti dari kemanusiaan sejati. Pendidikan vokasi yang kolaboratif menegaskan bahwa kemajuan industri dan teknologi tidak boleh mematikan kemampuan untuk mendengarkan, berempati, dan merangkul keberagaman.

Pendidikan di era Vokasi 5.0 memerlukan kesadaran spiritual baru: bahwa kemajuan sejati bukanlah kecepatan, melainkan kedalaman. Di tengah arus data dan kecerdasan buatan, manusia harus menemukan kembali jiwanya. Inkuiri menjadi bentuk doa intelektual — cara manusia berdialog dengan realitas. Ketika siswa bertanya “mengapa data ini tidak sesuai dengan lapangan?”, ia sedang melatih iman rasionalnya. Ketika guru merenung “apa makna kegagalan proyek ini?”, ia sedang berzikir dalam bahasa refleksi. Inilah spiritualitas baru pendidikan: berpikir sebagai ibadah.

Gerakan inkuiri kemanusiaan juga merupakan gerakan peradaban. Ia mengubah sekolah menjadi ruang kebudayaan tempat nilai-nilai diperbarui. SMK yang reflektif tidak hanya mencetak tenaga kerja, tetapi

melahirkan warga yang berpikir kritis dan bertindak bijak. Di ruang-ruang kelas seperti itu, diskusi menjadi ritual, refleksi menjadi tradisi, dan kolaborasi menjadi bahasa sehari-hari. Sekolah bukan lagi gedung, melainkan ekosistem hidup tempat ilmu dan nilai saling menumbuhkan.

Pendidikan semacam ini juga menuntut keberanian untuk bersabar dalam perubahan. Reformasi sejati tidak lahir dari kebijakan cepat, tetapi dari kesetiaan panjang terhadap proses belajar. Guru yang menanam nilai inkuiri hari ini mungkin tidak melihat hasilnya besok, tetapi benih itu akan tumbuh di hati muridnya bertahun-tahun kemudian — saat mereka menjadi pemimpin, teknisi, pengusaha, atau orang tua yang memandang dunia dengan kesadaran baru. Inkuiri adalah investasi spiritual bangsa yang hasilnya tak selalu terukur, tetapi abadi.

Gerakan ini juga bersifat ekologis. Ia mengajarkan manusia untuk hidup seimbang dengan semesta. Ketika siswa memahami hubungan antara matematika dan lingkungan, antara efisiensi dan keberlanjutan, mereka sedang belajar tentang numerasi ekologis. Mereka menghitung bukan untuk mengeksploitasi, tetapi untuk menjaga keseimbangan. Pendidikan vokasional yang demikian tidak hanya menyiapkan manusia bekerja di dunia, tetapi juga menjaga dunia tetap layak dihuni.

Dalam skala yang lebih luas, pendidikan sebagai gerakan inkuiri kemanusiaan adalah cermin perjalanan bangsa. Indonesia tidak akan maju hanya karena infrastruktur atau teknologi, tetapi karena manusia-manusia yang berpikir reflektif dan bekerja dengan hati. Visi Indonesia Emas 2045 akan menjadi nyata hanya jika setiap sekolah, setiap guru, dan setiap siswa memahami bahwa kemerdekaan sejati adalah kemerdekaan berpikir dan berbuat dengan tanggung jawab moral. Itulah makna terdalam dari merdeka belajar.

Gerakan ini juga menegaskan bahwa inkuiri adalah bentuk cinta. Cinta terhadap pengetahuan, terhadap kehidupan, dan terhadap sesama. Guru yang mendorong siswa berpikir tidak sedang “menuntut lebih,” tetapi sedang “mencintai lebih.” Ia percaya bahwa setiap manusia punya potensi untuk menemukan kebenarannya sendiri. Dalam cinta yang



demikian, pendidikan menemukan wajahnya yang sejati: bukan sistem, bukan kurikulum, melainkan perjumpaan dua jiwa yang sama-sama tumbuh.

Pendidikan sebagai gerakan inkuiri kemanusiaan tidak berhenti di ruang kelas; ia menembus batas waktu dan ruang. Ia hidup dalam cara kita berdialog, bekerja, meneliti, dan memimpin. Ia menjadikan setiap kegiatan manusia — dari menghitung hingga merancang — sebagai bagian dari perjalanan menuju kebijaksanaan. Ketika bangsa ini menjadikan inkuiri sebagai budaya, bukan sekadar metode, maka setiap warga akan menjadi guru bagi yang lain, dan setiap tempat akan menjadi ruang belajar.

Akhirnya, perjalanan panjang ini membawa kita pada kesadaran sederhana namun mendalam: bahwa tujuan akhir pendidikan bukanlah menghasilkan manusia pintar, tetapi manusia bijak. Bukan menciptakan tenaga kerja, tetapi penjaga kehidupan. Dan dalam dunia yang terus berubah, kebijaksanaan hanya dapat lahir dari keberanian untuk terus bertanya, mendengarkan, dan merefleksikan. Maka, biarlah pendidikan Indonesia menjadi gerakan inkuiri kemanusiaan — gerakan yang menyalakan akal, menghangatkan hati, dan menerangi dunia dengan pengetahuan yang berbelas kasih.

# LAMPIRAN

## A. Identitas RPP

Satuan Pendidikan : SMK (diisi)  
Mata Pelajaran : Matematika  
Kelas/Semester : XI / Ganjil

Topik	: Fungsi Linear dalam Konteks Biaya Produksi Bengkel
Alokasi Waktu	: $3 \times 45$ menit
Model	: Inkuiri Kolaboratif Berbasis Proyek (mini-PjBL)
Platform/TIK	: GeoGebra, Desmos, Google Workspace, Padlet

## B. Capaian & Tujuan Pembelajaran

CP: Memahami dan memodelkan hubungan linear serta menafsirkan gradien dan intersep dalam konteks vokasional.

TP:

- 1) Mengidentifikasi variabel tetap dan variabel berubah pada biaya produksi bengkel.
- 2) Menyusun model fungsi linear  $y=mx+by = mx + by=mx+b$ .
- 3) Menafsirkan makna gradien dan intersep.
- 4) Menggunakan model untuk pengambilan keputusan.
- 5) Merefleksikan proses kolaborasi dan keandalan model.

## C. Materi Pokok & Diferensiasi

Konsep fungsi linear; biaya tetap & variabel; titik impas; penggunaan GeoGebra/Desmos.

Diferensiasi: Produk, proses, konten, lingkungan.

## D. Langkah Pembelajaran (Siklus Inkuiri Kolaboratif)

Orientasi & Kontrak Belajar: Video bengkel, pembagian peran, kontrak kolaborasi.

Eksplorasi Masalah: Skenario biaya tetap/variabel bengkel.

Investigasi & Pemodelan: Membangun model  $y=mx+by = mx + by=mx+b$  menggunakan data dan TIK.

Diskusi & Negosiasi Makna: Presentasi, tanya jawab, revisi model.

Sintesis & Aplikasi: Soal penerapan dan laporan singkat.  
 Refleksi & Umpan Balik: Refleksi pribadi dan feedback guru.

### E. Asesmen & Rubrik

Formatif: Observasi, diskusi, refleksi.  
 Sumatif: Produk tim, kuis individu, portofolio reflektif.

Aspek	4 (Sangat Baik)	3 (Baik)	2 (Cukup)	1 (Perlu dukungan)
Konsep & Akurasi	Model valid, logika kuat	Mayoritas tepat	Ada miskonsepsi	Banyak kesalahan
Pemodelan & Analisis	Uji-skenario komprehensif	Analisis cukup	Analisis dangkal	Tidak ada model
Komunikasi & Visual	Visual jelas dan logis	Baik	Kurang rapi	Tidak ada visual
Kolaborasi	Saling mendukung	Cukup solid	Kurang koordinasi	Konflik tim

### F. Penguatan P5 & Literasi

Bernalar kritis, gotong royong, mandiri, dan kreatif.  
 Literasi numerasi dan data: membaca grafik, validasi model, refleksi hasil.

### G. LKPD Ringkas (Panduan Siswa)

Identifikasi variabel tetap dan variabel berubah.  
 Bangun model  $y=mx+by = mx + by=mx+b$ .  
 Hitung titik impas.  
 Sajikan rekomendasi.  
 Refleksi kontribusi individu.

**H. Alternatif Topik**

- Statistika penjualan kantin.
- Geometri & desain kemasan.
- Program linear alokasi sumber daya.
- Eksponensial depresiasi mesin.

**Format Rubrik Penilaian Literasi Numerasi**

Aspek yang Dinilai	4 Sangat Baik (SB)	3 Baik (B)	2 Cukup (C)	1 Perlu Bimbingan (PB)
-----------------------	--------------------------	---------------	----------------	---------------------------------

Aspek yang Dinilai	4 Sangat Baik (SB)	3 Baik (B)	2 Cukup (C)	1 Perlu Bimbingan (PB)
Pemahaman Konteks Numeratif	Mampu menjelaskan konteks masalah dengan jelas; mengaitkan data dengan situasi dunia nyata (vokasi/industri)	Memahami konteks dengan cukup baik, masih ada generalisasi.	Memahami sebagian konteks; interpretasi data belum relevan.	Tidak memahami konteks atau keliru menafsirkan data.
Identifikasi Variabel dan Data	Mengidentifikasi semua variabel relevan; menggunakan data secara konsisten dan logis.	Sebagian besar variabel teridentifikasi; data cukup akurat.	Beberapa variabel terabaikan; data tidak konsisten.	Data dan variabel tidak tepat; tidak dapat digunakan untuk analisis.
Pemodelan Matematis (Fungsi, Grafik, Tabel, Rumus)	Menyusun model matematis lengkap, tepat, dan disertai alasan logis; visual jelas.	Model cukup tepat dengan sedikit kesalahan logika atau representasi.	Model parsial atau tidak didukung argumen yang kuat.	Tidak mampu membuat model atau model salah total.

Aspek yang Dinilai	4 Sangat Baik (SB)	3 Baik (B)	2 Cukup (C)	1 Perlu Bimbingan (PB)
Analisis dan Penalaran Logis	Menunjukkan kemampuan analitis tinggi; menjelaskan pola, hubungan, dan implikasi keputusan.	Analisis cukup logis; kesimpulan masih umum.	Analisis sederhana; belum menyentuh makna atau hubungan antarvariabel.	Tidak mampu melakukan analisis logis.
Interpretasi Hasil dan Keputusan	Menafsirkan hasil numerik secara kritis dan reflektif; mampu mengaitkan dengan keputusan nyata di bidang kejuruan.	Interpretasi cukup tepat; masih perlu dukungan refleksi kontekstual.	Interpretasi terbatas atau sebagian salah.	Tidak dapat menginterpretasikan hasil.
Komunikasi Matematis (Lisan/Tertulis/Visual)	Menyajikan hasil dengan tabel, grafik, atau narasi yang rapi dan mudah dipahami.	Komunikasi cukup baik; ada sedikit ketidakteraturan visual atau narasi.	Komunikasi masih sulit dipahami atau tidak sistematis.	Hasil tidak tersaji dengan benar atau tidak dapat dibaca.

Aspek yang Dinilai	4 Sangat Baik (SB)	3 Baik (B)	2 Cukup (C)	1 Perlu Bimbingan (PB)
Kolaborasi dan Refleksi	Aktif berkolaborasi; refleksi mendalam tentang proses berpikir dan hasil numeratif.	Berkontribusi baik; refleksi masih deskriptif.	Kurang aktif; refleksi minimal.	Tidak terlibat; tidak ada refleksi.

### Petunjuk Penggunaan Rubrik

Skor Maksimum: 28 (7 aspek  $\times$  4 poin)

Nilai Akhir Literasi Numerasi:

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Skor diperoleh}}{28} \times 100$$

Kriteria Ketuntasan:

$\geq 85$  : Sangat Baik

70–84 : Baik

55–69 : Cukup

$< 55$  : Perlu Bimbingan

### Contoh Implementasi di Kelas

Konteks: “Analisis biaya produksi dan titik impas bengkel motor.”

Produk: Model fungsi linear, grafik digital, dan laporan reflektif.

Penilaian: Guru menggunakan rubrik di atas selama presentasi & refleksi tim



## Kuesioner Refleksi Kolaboratif Siswa

Model : Inkuiri Kolaboratif Matematika  
 Satuan Pendidikan : SMK .....  
 Kelas/Semester : .....  
 Topik Pembelajaran : .....  
 Waktu Pelaksanaan : .....

Petunjuk:

Isilah setiap pernyataan berikut dengan jujur sesuai pengalamanmu selama proses pembelajaran. Gunakan skala berikut:

Skor Keterangan  
 5 Sangat Setuju (SS)  
 4 Setuju (S)  
 3 Ragu-Ragu (RR)  
 2 Tidak Setuju (TS)  
 1 Sangat Tidak Setuju (STS)

### Bagian A – Refleksi Diri dan Peran dalam Tim

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya memahami peran saya dalam tim dan menjalankannya dengan tanggung jawab.					
2	Saya berkontribusi aktif dalam diskusi dan pengambilan keputusan kelompok.					
3	Saya mendengarkan pendapat teman sebelum mengemukakan ide saya sendiri.					

4	Saya berusaha membantu teman yang mengalami kesulitan memahami konsep.					
5	Saya merasa dihargai oleh anggota tim dalam proses belajar bersama.					

### Bagian B – Proses Kolaborasi dan Komunikasi

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
6	Tim kami berdiskusi secara terbuka dan menghargai perbedaan pendapat.					
7	Kami membuat keputusan bersama berdasarkan hasil analisis dan data.					
8	Komunikasi dalam tim kami berjalan lancar dan efektif.					
9	Kami saling memberikan umpan balik yang membangun.					
10	Setiap anggota tim berperan aktif dalam menyelesaikan tugas hingga tuntas.					

### Bagian C – Inkuiri dan Pemecahan Masalah

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
11	Saya ikut mengajukan pertanyaan yang membantu tim memahami masalah.					
12	Saya menggunakan data atau fakta untuk mendukung ide dan argumen.					

13	Saya ikut menyusun model atau perhitungan matematis bersama tim.					
14	Saya belajar dari kesalahan dan memperbaikinya melalui diskusi.					
15	Proses inkuiri membuat saya lebih memahami hubungan antara matematika dan dunia nyata.					

**Bagian D – Refleksi, Nilai, dan Makna Pembelajaran**

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
16	Saya merasa pembelajaran ini membantu saya berpikir lebih kritis dan logis.					
17	Saya merasa lebih percaya diri dalam memecahkan masalah numeratif.					
18	Saya belajar pentingnya gotong royong dan tanggung jawab dalam belajar.					
19	Saya memahami bahwa kesalahan adalah bagian dari proses belajar.					
20	Pembelajaran inkuiri kolaboratif ini membuat saya lebih menghargai pendapat orang lain.					

**Bagian E – Refleksi Terbuka (Jawaban Singkat)**

Tuliskan jawaban reflektif singkat (1–3 kalimat) untuk setiap pertanyaan berikut:

Hal paling berkesan yang saya pelajari dari kegiatan ini adalah ...

Tantangan terbesar yang saya hadapi selama bekerja sama dengan tim adalah ...

Nilai atau pelajaran hidup apa yang saya dapatkan dari pengalaman kolaboratif ini?

Bagaimana pengalaman ini mengubah cara saya memandang matematika?

Jika kegiatan ini diulang, hal apa yang akan saya lakukan dengan lebih baik?

### **Analisis dan Interpretasi**

Skor total maksimal: 100 (20 item  $\times$  5 poin).

Interpretasi:

85–100 = Sangat Reflektif dan Kolaboratif

70–84 = Reflektif

55–69 = Cukup Reflektif

<55 = Perlu Pendampingan

# Template Portofolio Inkuiri

## Identitas Siswa

Nama :  
Kelas/Jurusan :  
Sekolah :  
Topik/Proyek :  
Tanggal Pelaksanaan :  
Anggota Tim :

## A. Pendahuluan

Tuliskan deskripsi singkat tentang proyek atau pembelajaran inkuiri yang diikuti.

Panduan isian:

- Apa tema atau permasalahan utama proyek?
- Mengapa topik ini penting bagi dunia vokasi kamu?
- Apa yang kamu harapkan untuk dipelajari?

## B. Pertanyaan Pemicu (Driving Question)

Tuliskan pertanyaan utama yang menjadi fokus penyelidikan tim, serta 3 pertanyaan turunan tambahan.

## C. Proses Inkuiri

Tahap	Aktivitas yang Dilakukan	Bukti/Artefak yang Dihasilkan
Eksplorasi Masalah		
Pengumpulan Data		
Analisis dan Pemodelan		

Diskusi dan Negosiasi Makna		
Refleksi dan Presentasi		

#### D. Hasil dan Temuan

1. Model atau solusi yang dihasilkan: \_\_\_\_\_
2. Interpretasi: \_\_\_\_\_
3. Pengambilan Keputusan: \_\_\_\_\_

#### E. Refleksi Individu

Apa kontribusi utama saya dalam proyek ini?	.....
Apa kesulitan yang saya hadapi, dan bagaimana saya mengatasinya?	.....
Apa pelajaran penting yang saya peroleh tentang matematika dan kerja sama?	.....
Bagaimana kegiatan ini membantu saya menjadi lebih siap untuk dunia kerja?	.....
Nilai apa yang paling saya rasakan selama proses ini (gotong royong, tanggung jawab, integritas, dll.)?	.....

#### F. Evaluasi Kolaboratif Tim

Aspek	Deskripsi Penilaian Diri Tim
Kerja sama dan komunikasi	
Pembagian peran dan tanggung jawab	

Proses pemecahan masalah	
Inovasi dan kreativitas	
Kualitas produk akhir	

**G. Dokumentasi dan Bukti Autentik**

Lampirkan minimal 3 jenis bukti (data, grafik, foto, refleksi, laporan, dll.)

-----

-----

-----

-----

**H. Refleksi Akhir (Meta-Learning)**

Tuliskan pemahaman baru yang diperoleh tentang hubungan antara matematika, kerja tim, dan kehidupan nyata.

-----

-----

-----

-----

**I. Penilaian Guru (Opsional)**

Aspek yang Dinilai	Skor (1–4)	Catatan Guru
Pemahaman konsep		
Ketepatan model matematis		
Kualitas refleksi individu		
Keterlibatan dalam tim		
Kerapian dan kelengkapan portofolio		

**J. Tanda Tangan**

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Siswa		
Guru Pembimbing		



# Instrumen Observasi Kreativitas dan Kolaborasi

Nama Siswa : \_\_\_\_\_

Kelas/Jurusan : \_\_\_\_\_

Tanggal Observasi : \_\_\_\_\_

Observer (Guru) : \_\_\_\_\_

Konteks Kegiatan : \_\_\_\_\_

## A. Petunjuk Penggunaan

Gunakan skala berikut untuk menilai setiap indikator berdasarkan pengamatan langsung selama kegiatan inkuiri kolaboratif:

Skor	Keterangan
4	Sangat Tampak (Selalu menunjukkan perilaku)
3	Tampak (Sering menunjukkan perilaku)
2	Cukup Tampak (Kadang menunjukkan perilaku)
1	Tidak Tampak (Belum menunjukkan perilaku)

## B. Aspek dan Indikator

### 1. Kreativitas Matematis

Kemampuan menghasilkan ide baru, alternatif solusi, dan pendekatan inovatif dalam memecahkan masalah numeratif.

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Mengemukakan ide atau pendekatan baru dalam menyelesaikan masalah.					
2	Mampu melihat pola, hubungan, atau makna baru dari data yang disajikan.					
3	Menghasilkan solusi matematis yang berbeda namun tetap logis dan tepat.					
4	Menunjukkan orisinalitas dalam penyajian hasil (grafik, tabel, visual).					

5	Berani mengambil risiko intelektual dalam mencoba cara baru meski belum tentu benar.					
---	--	--	--	--	--	--

Subtotal Kreativitas (Skor Maksimum = 20): \_\_\_\_\_

## 2. Kolaborasi dan Komunikasi

Kemampuan bekerja sama, berkontribusi aktif, dan menjaga komunikasi yang efektif dalam tim.

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
6	Aktif mendengarkan pendapat teman dan menanggapi dengan sopan.					
7	Memberikan kontribusi ide dan tugas secara seimbang dalam kelompok.					
8	Menghargai perbedaan pendapat dan membantu menyatukan pandangan tim.					
9	Mampu mengelola konflik atau perbedaan secara konstruktif.					
10	Komunikasi matematis (lisan/visual) jelas, terbuka, dan terarah pada solusi bersama.					

Subtotal Kolaborasi (Skor Maksimum = 20): \_\_\_\_\_

## 3. Kemandirian dan Tanggung Jawab

Sikap reflektif dan konsisten dalam mengelola peran serta tugas selama proses inkuiri.

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
11	Melaksanakan peran sesuai kesepakatan tim tanpa harus					

	diingatkan.					
12	Bertanggung jawab atas hasil kerja individu maupun tim.					
13	Menyelesaikan tugas dengan inisiatif dan ketekunan.					
14	Mampu melakukan refleksi terhadap kontribusi dan proses kerja.					
15	Menunjukkan disiplin waktu dan ketepatan dalam menyampaikan hasil.					

Subtotal Kemandirian (Skor Maksimum = 20): \_\_\_\_\_

**4. Integrasi Kreativitas–Kolaborasi**

Kemampuan menyatukan ide inovatif dengan sinergi tim dalam menghasilkan produk bersama.

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
16	Ide kreatif individu diintegrasikan ke dalam solusi tim.					
17	Tim menunjukkan inovasi yang lahir dari kolaborasi, bukan individu semata.					
18	Hasil akhir proyek merefleksikan kerja sama dan kreativitas kolektif.					
19	Diskusi kelompok menstimulasi munculnya gagasan baru.					
20	Kolaborasi menghasilkan pemahaman baru tentang konsep matematika.					

Subtotal Integrasi (Skor Maksimum = 20): \_\_\_\_\_

C. Rekapitulasi Skor

Aspek	Skor Maks	Skor Diperoleh
Kreativitas	20	
Kolaborasi & Komunikasi	20	
Kemandirian	20	
Integrasi Kreativitas–Kolaborasi	20	
Total	80	... / 80

Nilai Akhir = (Total Skor ÷ 80) × 100

Kategori:

90–100 : Sangat Kreatif & Kolaboratif

75–89 : Baik

60–74 : Cukup

< 60 : Perlu Pendampingan

D. Catatan Kualitatif Guru

Tuliskan pengamatan reflektif tentang perilaku siswa (misal: kepemimpinan alami, inovasi unik, dinamika kelompok, dan nilai gotong royong).

.....

.....

.....

.....



# GLOSARIUM

## A

### **Adaptif**

Kemampuan sistem pembelajaran untuk menyesuaikan diri terhadap perubahan kebutuhan, konteks, dan karakteristik peserta didik tanpa kehilangan arah nilai atau tujuan.

### **Afeksi**

Dimensi emosional dalam proses belajar yang memengaruhi motivasi, minat, dan keterlibatan siswa dalam memahami konsep.

### **AI (Artificial Intelligence)**

Teknologi kecerdasan buatan yang meniru proses kognitif manusia dalam menganalisis data, mengenali pola, dan mendukung pembelajaran adaptif.

### **Analitik Belajar (Learning Analytics)**

Proses pengumpulan, pengukuran, dan analisis data belajar siswa untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran.

### **Asesmen Autentik**

Penilaian yang menilai kemampuan siswa melalui tugas yang mencerminkan situasi nyata kehidupan atau pekerjaan.

### **Asesmen Formatif**

Penilaian berkelanjutan untuk memberikan umpan balik terhadap kemajuan belajar siswa selama proses pembelajaran.

## B

### **Berpikir Kreatif**

Kemampuan menghasilkan ide atau solusi baru dengan cara memadukan pengetahuan, pengalaman, dan imajinasi.

**Berpikir Kritis**

Kemampuan untuk menganalisis, mengevaluasi, dan menafsirkan informasi secara reflektif dan logis dalam konteks pemecahan masalah.

**Big Data**

Kumpulan data berukuran besar yang dianalisis untuk menemukan pola atau tren pembelajaran secara mendalam.

**Blended Learning**

Model pembelajaran yang menggabungkan pembelajaran tatap muka dan digital secara terintegrasi.

**C****Capaian Pembelajaran (CP)**

Kompetensi yang harus dicapai peserta didik dalam kurun waktu tertentu sesuai kurikulum Merdeka.

**Character Building**

Pembentukan nilai moral dan etika melalui proses pembelajaran yang humanistik.

**Co-creation of Knowledge**

Proses penciptaan pengetahuan bersama antara guru dan siswa melalui dialog, eksplorasi, dan refleksi.

**Collaborative Inquiry**

Pendekatan pembelajaran berbasis kolaborasi dan refleksi, di mana siswa dan guru menjadi mitra dalam mencari pengetahuan.

**Competence (Kompetensi)**

Kemampuan melakukan tugas secara efektif sesuai standar tertentu, mencakup pengetahuan, keterampilan, dan sikap.

**Constructivism**

Pandangan bahwa pengetahuan dibangun secara aktif oleh siswa melalui pengalaman dan interaksi sosial.

**D****Data Literacy (Literasi Data)**

Kemampuan memahami, menganalisis, dan menginterpretasi data untuk pengambilan keputusan yang tepat.

### **Design Thinking**

Metodologi kreatif untuk memecahkan masalah melalui empati, ideasi, prototipe, dan uji coba.

### **Dialog Reflektif**

Percakapan yang menumbuhkan kesadaran diri dan pemahaman mendalam melalui pertukaran gagasan yang terbuka.

### **Digital Ethics (Etika Digital)**

Nilai moral dalam penggunaan teknologi digital secara bertanggung jawab, aman, dan berintegritas.

## **E**

### **Ekosistem Belajar**

Sistem dinamis yang melibatkan siswa, guru, industri, dan komunitas dalam hubungan timbal balik untuk mendukung pembelajaran berkelanjutan.

### **Ekosistem Vokasi 5.0**

Sistem pendidikan vokasi yang mengintegrasikan teknologi, nilai kemanusiaan, dan keberlanjutan sosial-ekologis.

### **Empati Digital**

Kemampuan memahami dan merespons perasaan orang lain dalam konteks komunikasi dan kolaborasi daring.

### **Experiential Learning**

Model pembelajaran berbasis pengalaman langsung dan refleksi terhadap tindakan nyata.

## **F**

### **Feedback (Umpan Balik)**

Informasi yang diberikan untuk membantu siswa memperbaiki dan mengembangkan hasil belajar.

## **Flipped Classroom**

Model pembelajaran di mana siswa mempelajari materi terlebih dahulu secara mandiri dan menggunakan waktu kelas untuk diskusi serta praktik.

## **Formative Reflection**

Refleksi yang dilakukan selama proses pembelajaran untuk memperdalam kesadaran belajar.

## **G**

### **Gamifikasi**

Penerapan elemen permainan (game) dalam pembelajaran untuk meningkatkan motivasi dan keterlibatan siswa.

### **GeoGebra / Desmos**

Aplikasi digital untuk eksplorasi konsep matematis secara visual dan interaktif.

### **Gotong Royong Digital**

Kolaborasi berbasis daring yang menekankan nilai solidaritas dan tanggung jawab bersama dalam konteks teknologi.

## **H**

### **Human Flourishing**

Konsep pendidikan yang berorientasi pada kebahagiaan, kesejahteraan, dan kebermaknaan hidup manusia.

### **Humanistik (Humanism)**

Pandangan pendidikan yang menekankan pada perkembangan utuh manusia — intelektual, emosional, dan spiritual.

## **I**

### **Inkuiri (Inquiry)**

Pendekatan pembelajaran yang mendorong peserta didik menemukan pengetahuan melalui proses bertanya, mengamati, menalar, dan merefleksikan pengalaman belajar secara aktif.



### **Inkuiri Kolaboratif Digital**

Integrasi pendekatan inkuiri dengan kerja sama berbasis teknologi digital untuk memperkuat eksplorasi pengetahuan, pemecahan masalah, dan pembelajaran vokasi kontekstual.

### **Integrasi Lintas Disiplin**

Pendekatan pembelajaran yang menggabungkan berbagai bidang ilmu dalam satu konteks untuk memperkuat relevansi, kedalaman makna, dan penerapan pengetahuan.

### **IoT (Internet of Things)**

Teknologi yang memungkinkan perangkat atau objek fisik saling terhubung melalui internet untuk mengumpulkan, memproses, dan bertukar data secara otomatis.

## **J**

### **Jejaring Pengetahuan**

Koneksi antarlembaga atau individu yang berfungsi untuk berbagi informasi, pengalaman, inovasi, dan praktik baik dalam ekosistem pendidikan dan pembelajaran.

### **Joy of Learning**

Kegembiraan intrinsik dalam belajar yang muncul ketika peserta didik merasa bermakna, berdaya, dan terlibat secara emosional dalam proses pembelajaran.

## **K**

### **Kapabilitas**

Integrasi antara kompetensi, nilai, dan kesadaran reflektif yang memungkinkan individu bertindak secara bertanggung jawab, adaptif, dan bijaksana.

### **Kearifan Lokal (Local Wisdom)**

Nilai budaya, norma sosial, dan praktik tradisional masyarakat yang relevan dan bermakna untuk memperkaya proses pendidikan dan pembelajaran.

### **Kolaborasi Lintas Mata Pelajaran**

Kerja sama antar guru dari berbagai bidang studi dalam merancang dan melaksanakan pembelajaran terpadu berbasis proyek atau konteks nyata.

### **Kompetensi Abad 21 (4C)**

Keterampilan utama abad pengetahuan yang meliputi berpikir kritis, kreativitas, komunikasi, dan kolaborasi sebagai fondasi pembelajaran modern.

### **Komunitas Praktisi**

Kelompok profesional atau pendidik yang belajar bersama melalui refleksi berkelanjutan terhadap praktik nyata untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.

## **L**

### **Learning Ecosystem**

Jaringan pembelajaran adaptif yang menghubungkan pendidikan formal, dunia industri, komunitas, dan teknologi dalam satu sistem yang saling mendukung.

### **Learning Management System (LMS)**

Platform digital yang digunakan untuk mengelola materi pembelajaran, aktivitas belajar, interaksi, dan evaluasi secara daring.

### **Literasi Numerasi**

Kemampuan memahami, menggunakan, dan mengomunikasikan informasi kuantitatif dalam berbagai konteks kehidupan dan pengambilan keputusan.

### **Loop Reflektif**

Siklus refleksi berkelanjutan yang melibatkan perencanaan, pelaksanaan, evaluasi, dan perbaikan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.

## **M**

### **Matematika Kontekstual**

Pendekatan pembelajaran matematika yang mengaitkan konsep dengan situasi nyata dan kebutuhan dunia vokasi peserta didik.

## **Merdeka Belajar**

Paradigma pendidikan Indonesia yang memberikan otonomi kepada guru dan siswa untuk menentukan arah, strategi, dan makna belajar.

## **Mindset Bertumbuh (Growth Mindset)**

Keyakinan bahwa kemampuan dan kecerdasan dapat dikembangkan melalui usaha, refleksi, dan pembelajaran berkelanjutan.

## **N**

### **Numerasi Ekologis**

Pemanfaatan kemampuan numerasi untuk memahami, menganalisis, dan menjaga keseimbangan lingkungan secara berkelanjutan.

### **Numerasi Kritis**

Kemampuan menganalisis data dan informasi kuantitatif dengan kesadaran sosial, etis, dan kontekstual.

## **O**

### **Open Collaboration**

Model kolaborasi terbuka antar lembaga pendidikan dan pemangku kepentingan untuk berbagi inovasi dan praktik pembelajaran terbaik.

### **Outcome with Meaning**

Capaian pembelajaran yang tidak hanya terukur secara akademik, tetapi juga bermakna secara sosial, moral, dan kontekstual.

## **P**

### **Pembelajaran Adaptif**

Strategi pembelajaran yang menyesuaikan pendekatan, kecepatan, dan konten dengan kebutuhan serta karakteristik peserta didik.

### **Pembelajaran Kontekstual**

Proses belajar yang mengaitkan konsep akademik dengan pengalaman nyata dan dunia kehidupan siswa.

### **Pemecahan Masalah (Problem Solving)**

Kemampuan mengidentifikasi, menganalisis, dan menemukan solusi terhadap persoalan kompleks secara sistematis.

### **Profil Pelajar Pancasila**

Karakter ideal peserta didik Indonesia yang beriman, berkebinekaan global, gotong royong, mandiri, bernalar kritis, dan kreatif.

### **Project-Based Learning (PjBL)**

Model pembelajaran berbasis proyek nyata untuk menumbuhkan keterampilan abad 21 dan pemahaman kontekstual.

## **R**

### **Rapor Pendidikan**

Sistem pelaporan berbasis data nasional yang memetakan capaian literasi, numerasi, dan karakter satuan pendidikan.

### **Refleksi Pembelajaran**

Aktivitas introspektif untuk memahami proses berpikir, pengalaman, dan makna belajar yang telah dialami.

### **Resiliensi Belajar**

Ketahanan mental dan emosional peserta didik dalam menghadapi tantangan akademik dan perubahan lingkungan.

### **Roadmap Pendidikan**

Peta jalan strategis yang mengarahkan pengembangan sistem pendidikan jangka pendek, menengah, dan panjang.

## **S**

### **Scaffolding**

Dukungan bertahap yang diberikan guru untuk membantu siswa mencapai pemahaman dan kemandirian belajar yang lebih tinggi.

### **SDG-4 (Sustainable Development Goal 4)**

Agenda global yang bertujuan menjamin pendidikan inklusif, bermutu, dan berkeadilan bagi semua.

### **Self-Regulated Learning**

Kemampuan peserta didik mengatur tujuan, strategi, motivasi, dan evaluasi belajarnya secara mandiri.

### **Silih Asih, Asah, Asuh**

Falsafah Sunda tentang kasih sayang, pembelajaran mutual, dan pembinaan yang saling menguatkan dalam pendidikan.

### **Society 5.0**

Konsep masyarakat cerdas berbasis teknologi yang menempatkan manusia sebagai pusat inovasi dan pengambilan keputusan.

### **Spiritualitas Belajar**

Kesadaran bahwa belajar merupakan bagian dari pengabdian, refleksi diri, dan pencarian makna hidup.

## **T**

### **Teaching Factory (TEFA)**

Model pembelajaran vokasional yang mensimulasikan proses industri nyata di lingkungan sekolah.

### **Teknologi Humanis**

Pemanfaatan teknologi yang berorientasi pada kemaslahatan manusia, keadilan sosial, dan nilai etis.

### **Transdisipliner**

Pendekatan pembelajaran lintas bidang yang mengintegrasikan perspektif akademik, sosial, dan kultural.

### **Transformasi Pendidikan**

Perubahan mendasar dalam nilai, struktur, dan budaya belajar menuju sistem yang reflektif dan berkelanjutan.

## **U**

### **UNESCO Pillars of Learning**

Empat pilar pendidikan global: learning to know, learning to do, learning to be, dan learning to live together.

## **V**

### **Virtual Collaboration**

Kerja sama pembelajaran yang dilakukan melalui ruang digital interaktif lintas lokasi dan institusi.

### **VUCA (Volatility, Uncertainty, Complexity, Ambiguity)**

Kondisi dunia modern yang penuh ketidakpastian dan menuntut kemampuan adaptasi tinggi.

## **W**

### **Well-being**

Kesejahteraan psikologis dan sosial peserta didik yang menjadi tujuan holistik pendidikan.



## DAFTAR PUSTAKA

- Andrade, H., & Valtcheva, A. (2009). Promoting learning and achievement through self-assessment. *Theory Into Practice*, 48(1), 12–19.
- Arthur, J., Kristjánsson, K., Walker, D., Sanderse, W., & Jones, C. (2015). Character education in UK schools. Jubilee Centre.
- Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan. (2022). Panduan pembelajaran dan asesmen. Kemendikbudristek.
- Baker, R. S. (2019). *Learning analytics*. Springer.
- Bandura, A. (1997). *Self-efficacy: The exercise of control*. Freeman.
- Barron, B., & Darling-Hammond, L. (2008). Teaching for meaningful learning: A review of research on inquiry and project-based learning. *Edutopia*.
- Bell, S. (2010). Project-based learning for the 21st century. *The Clearing House*, 83(2), 39–43.
- Billett, S. (2011). *Vocational education: Purposes, traditions and prospects*. Springer.
- Billett, S. (2014). Integrating learning experiences across tertiary education and work. *Studies in Higher Education*, 39(7), 1240–1259.
- Black, P., & Wiliam, D. (1998). Inside the black box. *Phi Delta Kappan*, 80(2), 139–148.
- Boaler, J. (2016). *Mathematical mindsets*. Jossey-Bass.
- Boud, D., & Falchikov, N. (2007). *Rethinking assessment in higher education*. Routledge.
- Brown, T. (2009). *Change by design*. Harper Business.
- Bruner, J. S. (1960). *The process of education*. Harvard University Press.

- Bruner, J. S. (1966). *Toward a theory of instruction*. Harvard University Press.
- BSKAP. (2023). *Panduan proyek kontekstual SMK—teaching factory*. Kemendikbudristek.
- Chi, M. T. H., & Wylie, R. (2014). The ICAP framework. *Educational Psychologist*, 49(4), 219–243.
- Clark, R. C., Nguyen, F., & Sweller, J. (2006). Efficiency in learning. Pfeiffer.
- Cobb, P., & Yackel, E. (1996). Constructivist, emergent, and sociocultural perspectives. *Educational Psychologist*, 31(3–4), 175–190.
- Deci, E. L., & Ryan, R. M. (2000). The “what” and “why” of goal pursuits. *Psychological Inquiry*, 11(4), 227–268.
- Deitmer, L., Heinemann, L., et al. (2013). *The teaching factory (TF) model in VET*. Springer.
- Dewantara, K. H. (2013). *Karya Ki Hadjar Dewantara, Bagian I–III* (ed. baru). UST Press.
- Dewey, J. (1938). *Experience and education*. Kappa Delta Pi.
- Dillenbourg, P. (1999). What do you mean by collaborative learning? In *Collaborative-learning: Cognitive and computational approaches* (pp. 1–19). Elsevier.
- Direktorat Jenderal Pendidikan Vokasi. (2021). *SMK Pusat Keunggulan (SMK PK): Kebijakan dan implementasi*. Kemendikbudristek.
- Direktorat SMK. (2022). *Kemitraan SMK–DUDI: Pedoman link and match*. Kemendikbudristek.
- Dorst, K. (2015). *Frame innovation*. MIT Press.
- Drost, J. (2014). *Pendidikan yang memerdekakan*. Kanisius.
- Dweck, C. S. (2006). *Mindset*. Random House.
- English, L. D., & Gainsburg, J. (2016). Problem solving in a 21st-century mathematics curriculum. In *Handbook of international research in mathematics education* (pp. 313–335). Routledge.
- Floridi, L., & Cows, J. (2019). A unified framework of Five AI ethics principles. *Harvard Data Science Review*, 1(1).



- Freire, P. (1970). *Pedagogy of the oppressed*. Continuum.
- Gal, I. (2002). Adults' statistical literacy. *International Statistical Review*, 70(1), 1–25.
- Garfield, J., & Ben-Zvi, D. (2008). *Developing students' statistical reasoning*. Springer.
- Garrison, D. R., Anderson, T., & Archer, W. (2000). Community of inquiry. *The Internet and Higher Education*, 2(2–3), 87–105.
- Goos, M., Geiger, V., & Dole, S. (2014). Synthetic views of numeracy. *ZDM*, 46(4), 711–724.
- Graham, C. R. (2006). Blended learning systems. In *The handbook of blended learning* (pp. 3–21). Pfeiffer.
- Guile, D., & Griffiths, T. (2001). Learning through work experience. *Journal of Education and Work*, 14(1), 113–131.
- Habermas, J. (1984). *The theory of communicative action*, Vol. 1. Beacon Press.
- Hattie, J. (2009). *Visible learning*. Routledge.
- Hiebert, J., & Grouws, D. A. (2007). The effects of classroom mathematics teaching. In Lester (Ed.), *Second handbook of research on mathematics teaching and learning* (pp. 371–404). IAP.
- Hmelo-Silver, C. E. (2004). Problem-based learning: What and how do students learn? *Educational Psychology Review*, 16(3), 235–266.
- Hmelo-Silver, C. E., Duncan, R. G., & Chinn, C. A. (2007). Scaffolding and achievement in problem-based and inquiry learning. *Educational Psychologist*, 42(2), 99–107.
- Holmes, W., Bialik, M., & Fadel, C. (2019). *Artificial intelligence in education*. Center for Curriculum Redesign.
- IDEO. (2012). *Design thinking for educators* (2nd ed.). IDEO.
- Ifenthaler, D., & Yau, J. Y.-K. (2020). Utilising learning analytics. *Educational Technology & Society*, 23(3), 1–4.
- ILO. (2020). *Skills for a greener future*. ILO.
- Johnson, D. W., Johnson, R. T., & Smith, K. A. (1998). Cooperative learning returns to college. *Change*, 30(4), 26–35.

- Kemdikbudristek. (2020–2024). Merdeka Belajar—seri kebijakan (berbagai dokumen). Kemendikbudristek.
- Kemdikbudristek. (2023). Profil Pelajar Pancasila: Dimensi dan elemen kunci. Kemendikbudristek.
- Kemdikbudristek—Ditjen Vokasi. (2022). Teaching Factory: Pedoman implementasi di SMK. Kemendikbudristek.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2021). Panduan Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila. Kemendikbudristek.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2022). Kurikulum Merdeka: Capaian Pembelajaran dan CP SMK. Kemendikbudristek.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2023). Rapor Pendidikan Indonesia: Indikator literasi numerasi. Kemendikbudristek.
- Kilpatrick, J., Swafford, J., & Findell, B. (Eds.). (2001). Adding it up: Helping children learn mathematics. National Academies Press.
- Kirschner, P. A., Sweller, J., & Clark, R. E. (2006). Why minimal guidance during instruction does not work. *Educational Psychologist*, 41(2), 75–86.
- Kolb, D. A. (1984). *Experiential learning: Experience as the source of learning and development*. Prentice Hall.
- Krummheuer, G. (1995). The ethnography of argumentation. *Educational Studies in Mathematics*, 28(4), 331–353.
- Krutetskii, V. A. (1976). *The psychology of mathematical abilities*. University of Chicago Press.
- Lakatos, I. (1976). *Proofs and refutations*. Cambridge University Press.
- Laurillard, D. (2012). *Teaching as a design science*. Routledge.
- Lave, J., & Wenger, E. (1991). *Situated learning: Legitimate peripheral participation*. Cambridge University Press.
- Leikin, R., & Pitta-Pantazi, D. (2013). Creativity in mathematics education. *ZDM*, 45(2), 159–166.

- Lickona, T. (1991). *Educating for character*. Bantam.
- Lucas, B., Spencer, E., & Claxton, G. (2012). *How to teach vocational education*. City & Guilds.
- Luckin, R. (2017). *Enhancing learning and teaching with technology*. UCL IOE Press.
- Mandinach, E. B., & Gummer, E. S. (2016). What does it mean for teachers to be data literate? *Educational Researcher*, 45(3), 194–197.
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia learning* (2nd ed.). Cambridge University Press.
- Mercer, N., & Littleton, K. (2007). *Dialogue and the development of children's thinking*. Routledge.
- Mezirow, J. (1991). *Transformative dimensions of adult learning*. Jossey-Bass.
- Mishra, P., & Koehler, M. J. (2006). TPACK. *Teachers College Record*, 108(6), 1017–1054.
- Moschkovich, J. N. (2015). Academic literacy in mathematics. *Journal for Research in Mathematics Education*, 46(2), 243–264.
- Mulder, M. (2017). *Competence-based vocational and professional education*. Springer.
- Narvaez, D., & Lapsley, D. K. (2009). *Personality, identity, and character*. Cambridge University Press.
- NCTM. (2000). *Principles and standards for school mathematics*. NCTM.
- Noddings, N. (2013). *Caring: A relational approach to ethics and moral education* (2nd ed.). University of California Press.
- OECD. (2018). *The future of education and skills: Education 2030*. OECD Publishing.
- OECD. (2019). *OECD Skills Outlook 2019: Thriving in a digital world*. OECD Publishing.
- Pangrazio, L., & Sefton-Green, J. (2021). *The media, digital literacies and datafication*. Routledge.
- Pekrun, R. (2006). The control-value theory of achievement emotions. *Educational Psychology Review*, 18(4), 315–341.

- Piaget, J. (1970). *Genetic epistemology*. Columbia University Press.
- Pintrich, P. R. (2000). The role of goal orientation. *Contemporary Educational Psychology*, 25(1), 92–104.
- Polya, G. (1945). *How to solve it*. Princeton University Press.
- Pusat Asesmen Pendidikan. (2022). *Asesmen Nasional: Laporan hasil literasi-numerasi*. Kemendikbudristek.
- Rauner, F., & Maclean, R. (Eds.). (2008). *Handbook of technical and vocational education and training research*. Springer.
- Ridgway, J., Nicholson, J., & McCusker, S. (2011). Data handling in a technological world. *Statistics Education Research Journal*, 10(1), 46–67.
- Rosenshine, B. (2012). Principles of instruction. *American Educator*, 36(1), 12–39.
- Sadler, D. R. (1989). Formative assessment and the design of instructional systems. *Instructional Science*, 18(2), 119–144.
- Savery, J. R. (2006). Overview of problem-based learning. *The Interdisciplinary Journal of Problem-Based Learning*, 1(1), 9–20.
- Scardamalia, M., & Bereiter, C. (2006). Knowledge building: Theory, pedagogy, and technology. In Sawyer (Ed.), *The Cambridge handbook of the learning sciences* (pp. 97–118). Cambridge University Press.
- Schoenfeld, A. H. (1985). *Mathematical problem solving*. Academic Press.
- Schoenfeld, A. H. (2016). Learning to think mathematically. *Journal of Education*, 196(2), 1–38.
- Schön, D. A. (1983). *The reflective practitioner*. Basic Books.
- Selwyn, N. (2016). *Education and technology: Key issues and debates*. Bloomsbury.
- Siemens, G. (2005). Connectivism: A learning theory for the digital age. *International Journal of Instructional Technology & Distance Learning*, 2(1), 3–10.
- Silver, E. A. (1997). Fostering creativity. *ZDM*, 29(3), 75–80.

- Sinclair, N., & Bartolini Bussi, M. (2015). The aesthetic in mathematics education. In *Handbook of international research in mathematics education* (pp. 123–140). Routledge.
- Slavin, R. E. (1995). *Cooperative learning: Theory, research, and practice* (2nd ed.). Allyn & Bacon.
- Steen, L. A. (2001). *Mathematics and democracy: The case for quantitative literacy*. MAA.
- Surya, E., & Putri, F. A. (2017). Improving mathematical problem-solving ability. *International Education Studies*, 10(8), 1–12.
- Suryadi, D., & Herman, T. (2008). Common sense in mathematics learning (Indonesia context). *Journal on Mathematics Education*, 1(1), 1–16.
- Sweller, J. (1988). Cognitive load during problem solving. *Cognitive Science*, 12(2), 257–285.
- Tilaar, H. A. R. (2011). *Kebijakan pendidikan: Pengantar untuk memahami kebijakan pendidikan dan kebijakan publik*. Pustaka Pelajar.
- Toulmin, S. (2003). *The uses of argument* (Updated ed.). Cambridge University Press.
- Tynjälä, P. (2008). Perspectives into learning at the workplace. *Educational Research Review*, 3(2), 130–154.
- UNESCO. (2015). *Rethinking education: Towards a global common good?* UNESCO.
- UNESCO. (2020). *Education for sustainable development: A roadmap*. UNESCO.
- UNESCO. (2021). *Recommendation on the ethics of artificial intelligence*. UNESCO.
- van de Pol, J., Volman, M., & Beishuizen, J. (2010). Scaffolding in teacher–student interaction. *Educational Psychology Review*, 22(3), 271–296.
- Vygotsky, L. S. (1978). *Mind in society: The development of higher psychological processes*. Harvard University Press.

- Weiland, T. (2017). Statistical literacy and democratic citizenship. *Statistics Education Research Journal*, 16(1), 181–201.
- Wenger, E. (1998). *Communities of practice: Learning, meaning, and identity*. Cambridge University Press.
- Wiggins, G. (1998). *Educative assessment*. Jossey-Bass.
- Wild, C. J., & Pfannkuch, M. (1999). Statistical thinking in empirical enquiry. *International Statistical Review*, 67(3), 223–265.
- Williamson, B., & Eynon, R. (2020). Historical threads of learning analytics. *Learning, Media and Technology*, 45(3), 223–235.
- Winch, C. (2010). *Dimensions of expertise*. Continuum.
- World Economic Forum. (2020). *The future of jobs report*. WEF.
- Yackel, E., & Cobb, P. (1996). Sociomathematical norms. *Journal for Research in Mathematics Education*, 27(4), 458–477.
- Zimmerman, B. J. (2002). Becoming a self-regulated learner. *Theory Into Practice*, 41(2), 64–70.
- Zulkardi, & Putri, R. I. I. (2006). Design research in PMRI. *Journal on Mathematics Education*, 1(1), 1–10.

## BIOGRAFI PENULIS



**Dr. Andi Hermawan, SE.Ak., S.Si., M.Pd.**

Lahir di Malang, Jawa Timur pada tanggal 29 April 1977. Beliau adalah anak pertama dari tiga bersaudara dalam keluarga yang menjunjung tinggi nilai pendidikan dan tanggung jawab. Sejak kecil, dikenal sebagai pribadi yang tekun, disiplin, dan memiliki minat yang tinggi terhadap ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang akuntansi dan matematika.

Menamatkan pendidikan dasar dan menengah di kota kelahirannya, dan melanjutkan pendidikan di SMA Negeri 1 Dampit, Kabupaten Malang, yang diselesaikannya pada tahun 1995. Minat yang kuat dalam bidang ekonomi dan akuntansi membawanya untuk melanjutkan studi pada Program Sarjana Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Gajayana Malang, dan berhasil meraih gelar Sarjana Ekonomi (S.E., Ak.) pada tahun 1999. Pada tahun 2014, ia berhasil menyelesaikan Program Sarjana Matematika di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Timbul Nusantara – IBEK Jakarta, dan memperoleh gelar Sarjana Sains (S.Si.).

Kecintaannya terhadap dunia pendidikan mengantarkannya untuk mengambil jalur kepemimpinan dan manajemen pendidikan. Ia menyelesaikan Program Magister Administrasi Pendidikan di Sekolah Pascasarjana Universitas Pakuan Bogor pada tahun 2019 dan meraih gelar Magister Pendidikan (M.Pd). Konsistensinya dalam

mengembangkan kapasitas akademik dan profesional dibuktikan dengan pencapaian tertinggi berupa gelar Doktor (Dr.) dalam bidang Manajemen Pendidikan dari institusi yang sama pada tahun 2022.

Dalam karier profesional telah mengabdikan sebagai Guru pada SMK PGRI 2 Cibinong, Kabupaten Bogor sejak tahun 1999 dan dipercaya menjabat sebagai Wakil Kepala Sekolah. Selain itu juga aktif di dunia akademik sebagai Dosen NIDK pada Program Doktor (S3) Sekolah Pascasarjana Universitas Pakuan Bogor, almamater berbagi pengalaman dan keilmuan kepada para mahasiswa pascasarjana.

Dalam kehidupan pribadi, menikah dengan Amalia Feryanti Salasa dan dikaruniai seorang putri yang bernama Azizah Luckyana Mawadda. Keluarga kecil ini menjadi sumber inspirasi dan dukungan utama dalam perjalanan hidup dan kariernya. Selain aktif mengajar, juga dikenal sebagai penulis buku, peneliti, dan pembicara dalam berbagai forum ilmiah, baik nasional maupun internasional. Fokus keilmuannya meliputi manajemen pendidikan, kepemimpinan pendidikan, pendidikan vokasi, dan literasi digital guru. Publikasinya telah banyak tersebar di jurnal nasional terakreditasi dan jurnal internasional bereputasi (terindeks Scopus), dengan lebih dari 1.346 sitasi Google Scholar dan h-index 18 per 14 September 2025.

Komitmennya untuk terus berkontribusi dalam pengembangan pendidikan Indonesia, terutama dalam memperkuat mutu SMK dan mendorong kepemimpinan digital di sekolah, menjadi semangat utama dalam perjalanan akademik dan pengabdianya hingga kini.



# INKUIRI KOLABORATIF PEMBELAJARAN MATEMATIKA SMK

## Strategi Membangun Literasi Numerasi, Kreativitas, dan Kolaborasi di Era Vokasi 5.0

Pembelajaran matematika di SMK sering dipersepsikan kaku dan penuh hafalan. Padahal, di balik simbol dan rumus terdapat kisah penalaran, logika, dan kreativitas yang membentuk dasar inovasi teknologi dan vokasi. Melalui pendekatan inkuiri kolaboratif, siswa tidak hanya mempelajari rumus, tetapi belajar meneliti, berdialog, menguji hipotesis, dan menemukan makna matematis di balik fenomena nyata kehidupan dan dunia kerja.

Buku ini dirancang bukan sekadar sebagai panduan mengajar, melainkan sebagai peta pemikiran dan praktik transformasi pedagogik di sekolah menengah kejuruan. Ia menautkan landasan epistemologis, teori belajar modern, strategi pembelajaran kreatif, hingga praktik terbaik dari lapangan SMK. Setiap bagian dibangun dengan semangat bahwa matematika bukanlah sekadar angka, melainkan bahasa untuk memahami realitas dan menciptakan masa depan.

Kami percaya bahwa keberhasilan pendidikan vokasi terletak pada kemampuan guru untuk menjadi fasilitator penemuan — bukan pengulang rumus, tetapi pembimbing dialog antara pikiran dan kenyataan. Karena itu, buku ini diharapkan dapat menjadi sumber inspirasi bagi guru, kepala sekolah, dan calon pendidik SMK yang ingin menumbuhkan generasi pembelajar kritis, kolaboratif, dan berkarakter numerat.



**INSIGHT  
PUSTAKA**

Anggota IKAPI No. 019/I/PU/2025  
© www.insightpustaka.com  
☎ 0851-5086-7290

ISBN 978-634-7569-10-3



9

786347

569103